1. Проектирование ПО

Процесс конструирования и планирования программного обеспечения, направленный на достижение целей и удовлетворение требований пользователей. В рамках проектирования определяется структура, поведение и внутренние связи компонентов системы.

1. Концептуальная архитектура

Высокоуровневая концептуальная модель системы, отражающая её базовые принципы, структуру и фундаментальные компоненты. Концептуальная архитектура задает направление для более детального проектирования и разработки.

1. Архитектурный стиль

Набор принципов, паттернов и практик, определяющих организацию и взаимосвязи компонентов программного обеспечения. Примером архитектурного стиля являются MVC (Model-View-Controller), SOA (Service Oriented Architecture), микросервисы и RESTful API.

1. Пилотная архитектура / Базовая архитектура (Baseline Architecture)

Первая версия архитектуры программного обеспечения, устанавливающая основы и каркас системы. Впоследствии данная архитектура развивается и дополняется новыми элементами и деталями.

1. Модуль

Самостоятельный и заменимый фрагмент программного обеспечения, выполняющий определенную задачу или представляющий отдельный аспект функциональности. Модули взаимодействуют друг с другом через четко определенные интерфейсы.

1. Компонент

Логически самостоятельная единица программы, представляющая законченную функциональность и повторно используемая в различных частях системы. Компоненты характеризуются наличием хорошо определенных интерфейсов и внутренним поведением.

1. Фреймворк

Комплект готовых решений и базовых конструктивных блоков, предназначенных для ускорения разработки программного обеспечения. Фреймворк предоставляет готовую инфраструктуру, в которую встраивается прикладная логика.Примеры: Spring (Java), Django (Python), React (JavaScript).

1. Слабая связанность

Концепция минимизации взаимозависимости между компонентами и модулями системы. Чем ниже зависимость между частями системы, тем проще изменять и развивать каждую отдельную часть независимо от остальных.

1. Сквозная функциональность

Функционал, пересекающийся и влияющий на множество частей системы, например, аутентификация, журналирование, кэширование. Такие аспекты сложно локализовать в одном конкретном модуле, они затрагивают всю систему целиком.Пример: аудит действий пользователей влияет на множество компонентов системы.

1. Портирование ПО

Перемещение программного обеспечения с одной платформы на другую, будь то смена операционной системы, оборудования или среды исполнения. Главная задача — сохранить работоспособность и функциональность программы на новом окружении.

1. Программный код

Последовательность инструкций, написанная человеком на определенном языке программирования, которые интерпретируются компьютером для выполнения задачи.

1. Структура кода

Организация и иерархия программного кода, включая расположение папок, файлов, классы, модули и их взаимоотношения. Хорошо организованный код повышает читаемость, снижает сложность сопровождения и улучшает общую структуру программы.