变更记录

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **变更序号** | **变更原因** | **变更页码** | **变更前版本号** | **变更后版本号** | **更改人** | **批准人** | **生效日期** | **备注** |
| **1** | **新建文档** |  |  | **1.0** | **王智** | **王智** | **17/5/31** |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## ifile简介

**驱动力**

通过统一的接口来控制不同类型的文件系统；  
  
**软件介绍：**

支持普通文件系统、SDFS日志类型；

**软件优势：**

针对多种文件系统基本操作，采用相同的接口函数；

**第三方工具说明：**无

**目前使用情况**

由于该工具没有使用限制，以及后续c++开发中会持续进行使用

## ifile设计图

### 2.1程序结构设计



*2.1程序结构图*

### 2.2类图设计



*2.2类图*

## ifile接口管理

### 3.1公共属性：

vector<stFileInfo \*> mFileList//文件列表

### 3.2公共接口：

#### 3.2.1 文件初始化及文件加载

普通文件类加载：

GDF\_FILE \*file = new SYSTEM\_GDF\_FILE (filepath,filename);

SDFS文件类加载：

GDF\_FILE \*file = new SDFS\_GDF\_FILE (filepath,filename);

#### 3.2.2 接口

char \*GetFileName ();//取文件名

char \*GetFullFileName ();//取文件全名（含全路径）

int Open (const char \*szMode);//打开文件

int Close (void);//关闭文件

size\_t Write (const char \*buffer, size\_t size, size\_t count);//二进制方式写文件，不止局限于文本

size\_t Read (void \*p, size\_t size, size\_t count);//二进制方式读文件，不止局限于文本

char\* Gets (char \*p, int size); //块读块写(文本文件)

int Seek (long offset,int where); //SEEK\_SET： 文件开头 SEEK\_CUR： 当前位置 　　SEEK\_END： 文件结尾

int Fflush (void);//写入文件

void MakeFullName (char \*szFullName);//创建目录

bool IsFileExist (void);//文件是否存在

bool IsFilePointerNull (void);//指针是否为空

int getFileList(char \*indir); //对文件按时间排序

int getFileList(char \*indir,int num); //不排序,可选加载前几个文件

bool is\_dir(mode\_t t);// 是否是一个目录

bool is\_reg(mode\_t t);// 是否是一个常规文件

int getLines();//获得文件行数

bool IsFileEnd(void);//是否文件结尾

int Copy(const char \*src\_file, const char \*des\_file);//文件copy

int Move(const char \*src\_file, const char \*des\_file);//文件move

int Rename (const char \*destFile);//文件重命名

int Remove (void);//文件删除

## ifile环境搭建及DEMO

### 4.1环境搭建：

**1．需要配置ifile环境变量：**

export IBF\_PATH=安装目录

export IFILE\_HOME=$IBF\_PATH/ifile\_all/ifile

export LD\_LIBRARY\_PATH= IBF\_PATH/ifile\_all/ifle/lib:$LD\_LIBRARY\_PATH

如果需要重新编译动态库：到ifile\_all/ifle/src目录下，执行sh make\_all

### 4.2 demo使用：

修改demo中的路径及文件名，编译后即可执行