${f diagrama Clases UML}$

Animal

sexo: int a: int

+ sexo(int sexo) : void + alimento(int a) : void

${\bf Vertebrados}$

patas: int

 $+ \operatorname{cantPatas}() : \operatorname{int} + \operatorname{setPatas}(\operatorname{int} n) : \operatorname{void}$

Mamifero

come : int habitat : int

+ eats(int come) : void + habitat(int a) : char*

Zoo

name : char*

arrayAnimales[30] : Animales* arrayEmpleados[30] : Empleados*

 $+ \ Zoo(string \ n) \\ + \ getZoo() : void$

Empleados

name: string age: int sueldo: double

+ informacion() : char*

+ Empleados(string n, int a, double d)

Leon

sonido, edad : int nombre : char

 $+\inf(): void$

+ Leon(string n, int y)