WEB NEURAL NETWORK API

技术进展及社区组状态更新

Hu Ningxin ningxin.hu@intel.com
Zhang Min belem.zhang@intel.com
英特尔开源技术中心
2018.11.17

JAVASCRIPT 机器学习/深度学习框架

应用场景

情感分析 目标检测

手写识别 面部识别

图像分类 姿态识别

风格迁移 对象识别

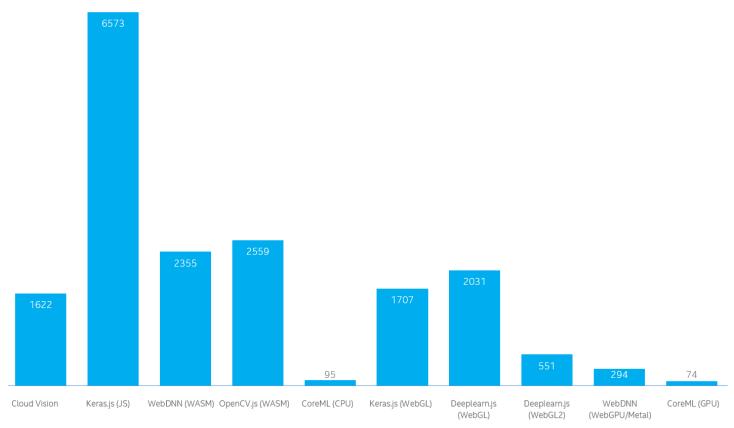
.

JS 框架



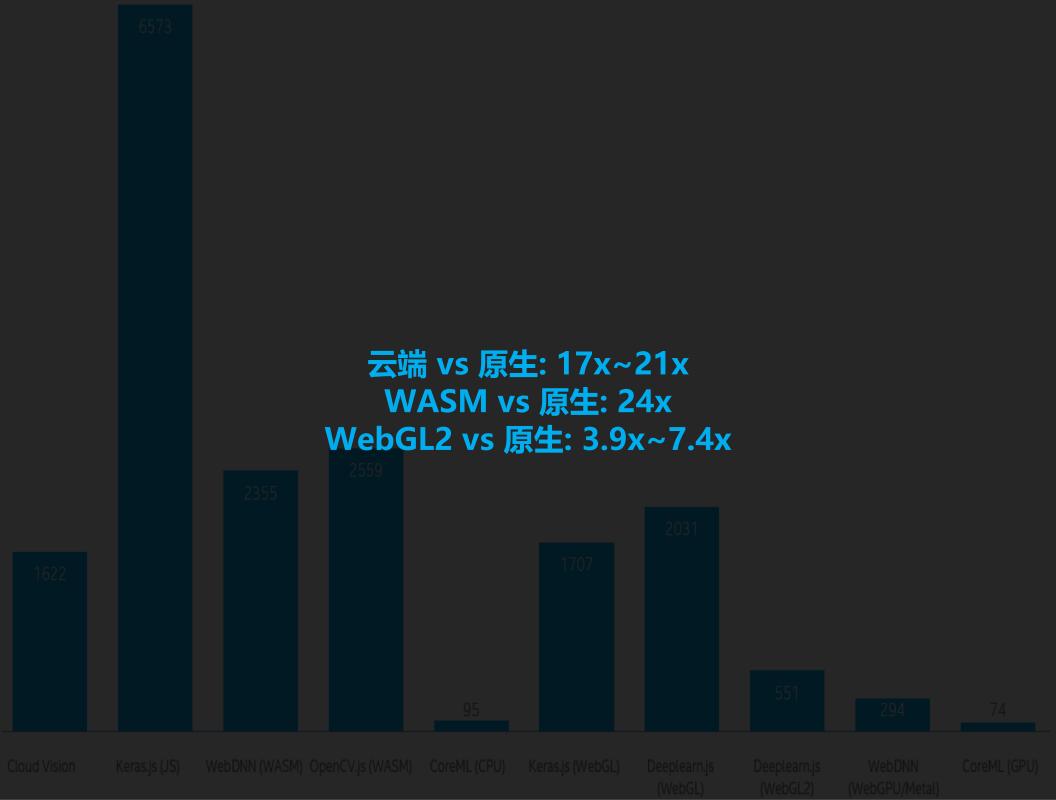
JAVASCRIPT 框架的性能问题

机器学习/深度学习

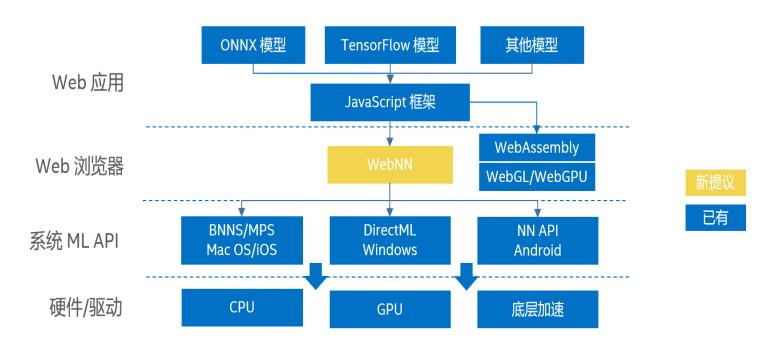


ResNet50 图像分类 运行时间 (ms)

MacBook Pro (13-inch, 2016) / Mac OS 10.13 / SkyLake Core i5 2.9GHz / HD 550 ResNet50, trained by ImageNet, inference, batch size 1, warm up 1, iteration 10 / Jan 2018



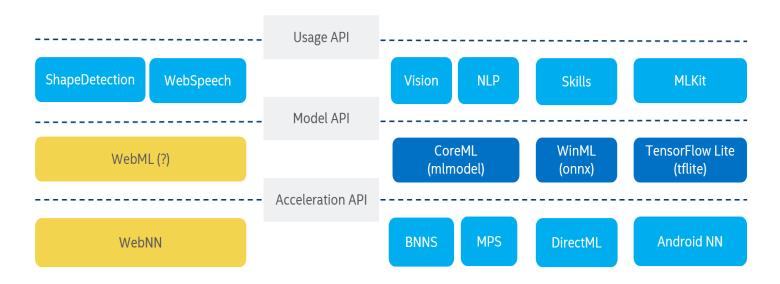
提议: WEB NEURAL NETWORK API



- 用于深度神经网络推理的基于标准的 Web API
- 与文本、多媒体、传感器和 XR 等其他 Web API 集成利用硬件加速,且将 Web 深度学习运算交由系统 API 完成

WEB API 分层架构

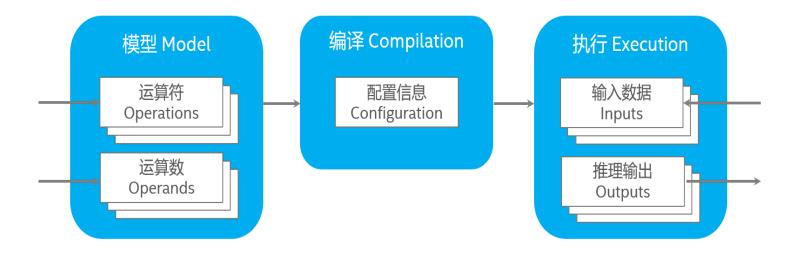
机器学习/深度学习



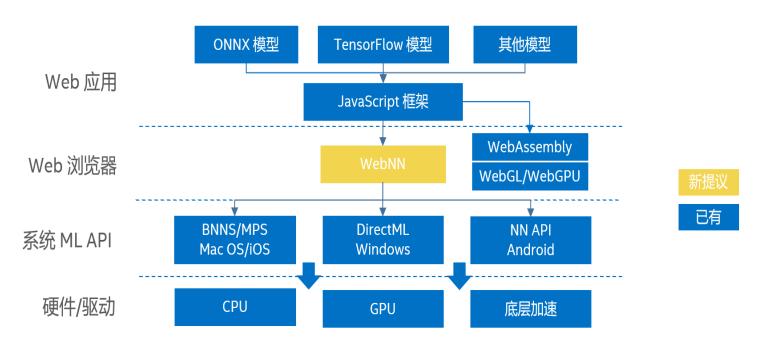
- Usage API: 内置模型,易于集成 ⇒ W3C 形状检测 API Model API: 模型预先训练,格式存在碎片化问题 ⇒ 未来的工作 Acceleration API: NN 底层 API,接近硬件优化,灵活适配 JS 框架 ⇒ 起点

WEB NEURAL NETWORK API POC

- 从 Android NN API 实现 JavaScript API 的概念验证作为 Web NN API 提案的起点,评估性能并探索跨平台能力



WEB NN API POC 的实现



- WebAssembly 以及 WebGL 后端的 Polyfill 实现
- Chromium prototype 实现
 - Mac OS: MPS/BNNS API
 - o Android: NN API
 - o Windows/Linux: clDNN
 - Windows: DirectML API

WEB NN API POC 功能

- 运算支持
 - ADD, AVERAGE_POOL_2D, CONCATENATION, CONV_2D, DEPTHWISE_CONV_2D, MAX_POOL_2D, MUL, RESHAPE, SOFTMAX, FULLY_CONNECTED
- 模型支持
 - 。 TFLite 模型: MobileNet V1/V2, SqueezeNet, Inception V3, SSD MobileNet
 - TF.js 模型: MobileNet, PoseNet
 - 。 ONNX 模型: MobileNet V2, SqueezeNet
- 原生 API 映射
 - MPS/BNNS, NNAPI and clDNN

WEB NN API POC 示例及基准测试

• 示例

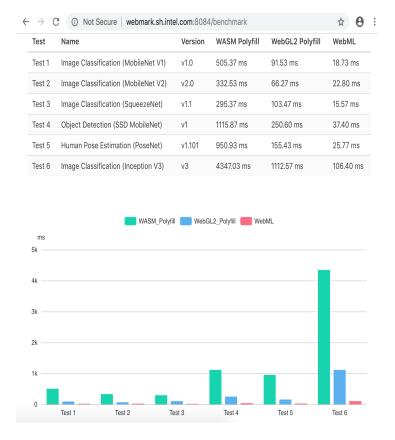
- 。 图像分类: MobileNet, SqueezeNet, Inception V3
- 目标检测: SSD MobileNet
- 。 姿态识别: PoseNet
- 。 静态图像和摄像头支持

测试

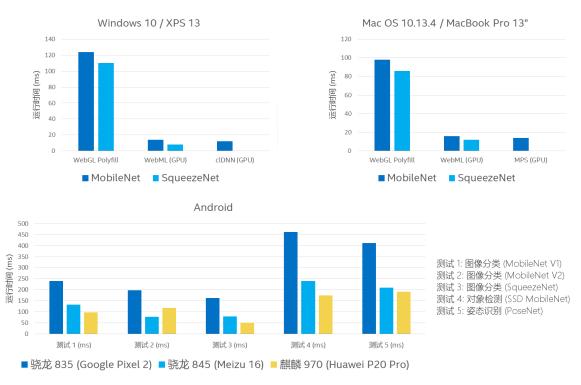
- 转换 NN API CTS C++ 测试用例到 JavaScript
- 500+ 测试用例

基准测试

- 。 覆盖全部支持的模型
- Polyfill (WebGL + WASM) 性能测试
- Web NN API 性能测试



WEB NN API POC 性能数据 (WIN/MAC/ANDROID)



- 和 WebGL polyfill 相比有显著性能提升为 Web 应用带来接近原生的性能为 Web 应用带来原生硬件和软件的优化

WEB NEURAL NETWORK API 合作与支持

The high-level design and positioning looks pretty good

- Corentin Wallez (Chrome WebGPU rep)

It would make sense to have a crossplatform NN API mapping to OS backends

- Victor Miura (Chrome GPU team manager)

Form a Web ML CG like the WebGPU CG

- Ken Russell (Google)

You have done something really incredible with your Chromium WebML build!

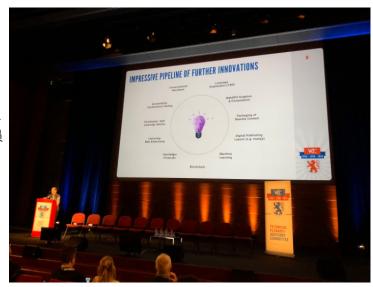
- Nikhil Thorat (TF.js maintainer)

Join the TF.js and Chrome team conversation to move things forward!

- Daniel Smilkov (TF.js maintainer)

WEB NEURAL NETWORK API 合作与支持

- WebML 项目得到谷歌、微软等的广泛支持
 - Google TensorFlowLite/TensorFlow.js 团队, Chrome 团队
 - Microsoft WinML 及 Edge 团队
 - Mozilla 团队
 - Apple MPS 团队
- W3C TPAC 2018: 英特尔主导的 WebML 是最受欢迎的分组会议之一,吸引了包括所有浏览器供应商及 W3C TAG 成员的参与



Intel-led machine learning is a key further innovation for W3C.

- W3C CEO Jeff Jaffe

WEB NEURAL NETWORK API 标准规范

- 2018-11-02: 社区小组报告草案 (Draft Community Group Report)
- 在 W3C Web ML 社区组 (WebML CG) 起草
- 用于神经网络推理硬件加速的专用 API
- CG 召开了第一次会议,成员们同意将重点放在使用用例来 定义规范工作
 - 高级用例: 构建在预训练的深度神经网络模型之上, 例如人物检测、骨架检测及随机图像生成等
 - API 级用例: ML 框架将引用 WebML API,以便应用开发人员通过框架使用这些功能,例如构建自定义层、性能加速等
- 2018 年晚些时候推进规范开发



W3C MACHINE LEARNING FOR THE WEB 社区组

- 2018-10-03: W3C Web ML 社区组 (WebML CG) 成立
- CG 主席: Anssi Kostiainen (Intel)
- 2018-10-11: WebML CG 章程
- 章程范围: 通过在浏览器中孵化和开发用于机器学习推理的 专用低级 Web API, 使机器学习成为 Web 的一等公民
- 当前参与者: 英特尔, 华为, 微软, Mozilla 基金会, KDDI 等等
- 微软承诺在即将举行的 We Are Developers AI 大会 (2018年12月4日至5日,维也纳)上进一步推广新创建的 WebML CG
- 小组邀请浏览器引擎开发人员,硬件供应商,Web 应用程序开发人员以及对机器学习感兴趣的更广泛的 Web 社区参与



欢迎关注



- https://github.com/intel/webml-polyfill
- https://webmachinelearning.github.io
- https://www.w3.org/community/webmachinelearning/

谢谢!