Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский технический университет связи и информатики» (МТУСИ)

Кафедра «Программная инженерия» дисциплина «Рефакторинг баз данных и приложений»

Лабораторная работа № 4 «Рефакторинг приложений с изучением перекрестного кодревью»

Выполнил: студент группы БПИ2303 Берездовец Илья Сергеевич

### Цель работы:

- 1. Ознакомиться с основными принципами и задачами код-ревью.
- 2. Научиться проводить перекрестное код-ревью, выявлять проблемы в коде и предлагать

улучшения.

- 3. Применить полученные рекомендации для рефакторинга кода.
- 4. Развить навыки командной работы и взаимодействия в процессе разработки.

Ход работы:

Код до рефакторинга:

```
def __init__(self):
   self.products = []
   self.order_manager = OrderManager()
def add_product(self, name, price, quantity):
   new_product = Product(name, price, quantity)
   self.products.append(new_product)
def get_product(self, product_name):
   for product in self.products:
     if product.name == product_name:
           return product
   return None
def place_order(self, product_name, quantity):
   product = self.get_product(product_name)
   if product is None:
       return "Товар не найден"
    if product.quantity < quantity:</pre>
       return "Недостаточно товара на складе"
   product.quantity -= quantity
   order = self.order_manager.create_order(product_name, quantity, product.price)
    return f"Заказ оформлен: {order.quantity} x {order.product_name} на сумму {order.total_price}"
def show_orders(self):
    self.order_manager.list_orders()
```

Рис 1 – код до рефакторинга

Замечания одногруппника (Самодурова Никиты Сергеевича):

- 1. Избежание дублирования кода
- 2. Обработка ошибок с помощью исключений
- 3. Разделение методов на более мелкие функции

Код после рефакторинга:

```
lass Shop:
  def __init__(self):
      self.products = []
     self.order_manager = OrderManager()
  def add_product(self, name, price, quantity):
     new_product = Product(name, price, quantity)
      self.products.append(new_product)
  def get_product(self, product_name):
       ""Получить товар по имени."
      for product in self.products:
       if product_name == product_name:
              return product
     raise ValueError(f"Товар с именем {product_name} не найден") # Исключение для ошибки
  def check_product_availability(self, product, quantity):
       ""Проверка, есть ли достаточное количество товара."""
      if product.quantity < quantity:</pre>
          raise ValueError(f"Недостаточно товара на складе. Доступно {product.quantity} единиц.")
  def place_order(self, product_name, quantity):
         product = self.get_product(product_name)
          self.check_product_availability(product, quantity)
          product.quantity -= quantity
          order = self.order_manager.create_order(product_name, quantity, product.price)
          return f"Заказ оформлен: {order.quantity} x {order.product_name} на сумму {order.total_price}"
      except ValueError as e:
          return str(e) # Возвращаем ошибку как строку, если возникло исключение
  def show_orders(self):
       """Отобразить все заказы."""
      self.order_manager.list_orders()
```

Рис 2 – Код после рефакторинга

#### Описание изменений:

### 1. Meтод check\_product\_availability:

Вынес проверку наличия товара в отдельный метод. Это делает код более читаемым и облегчает тестирование логики проверки.

# 2. Исключения вместо строк с ошибками:

В методах get\_product и place\_order теперь используются исключения для обработки ошибок (например, если товар не найден или его недостаточно). Это улучшает стабильность программы и делает обработку ошибок более централизованной.

# 3. Чистая и более компактная логика в place\_order:

Теперь метод place\_order стал проще и понятнее, так как все проверки вынесены в отдельные методы. Это улучшает читаемость и уменьшает количество кода в одном методе.

#### Вывод:

Попрактиковал применение рефакторинга кода по рекомендациям одногруппника.

### Ссылка на GitHub:

https://github.com/iberezaa/RBDiP