# Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

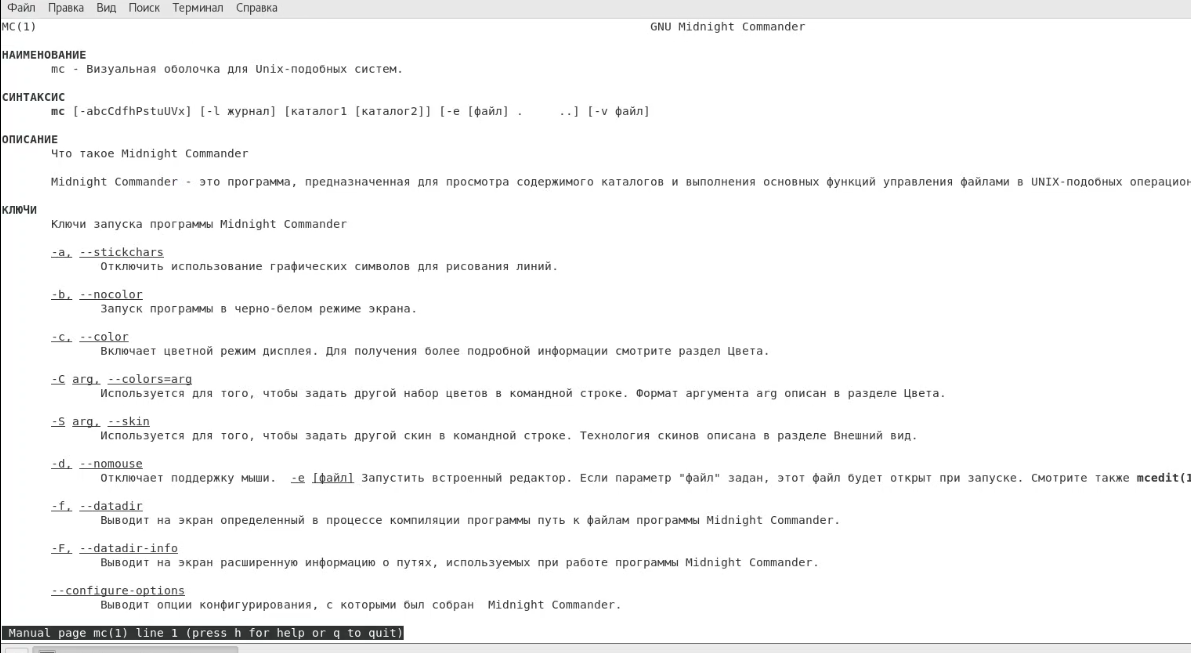
# Задание

Научиться работать в командной оболочке Midnight Commander. Приобрести навыки работы во встроенном редакторе mc.

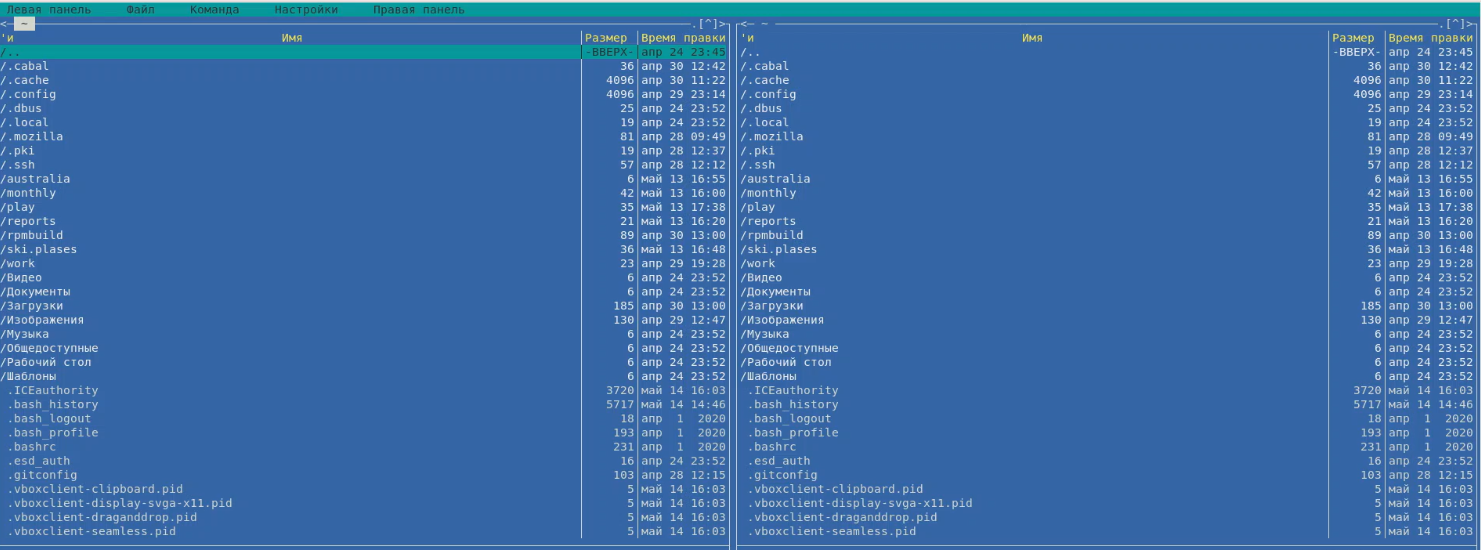
# Выполнение лабораторной работы

## Задания по mc:

1. Изучила информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.

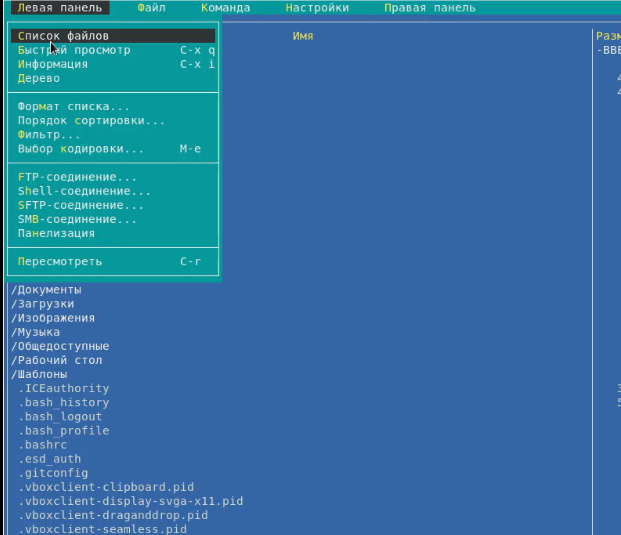
{ #fig:001 width=70% }

1. Запустила из командной строки mc, изучила его структуру и меню.

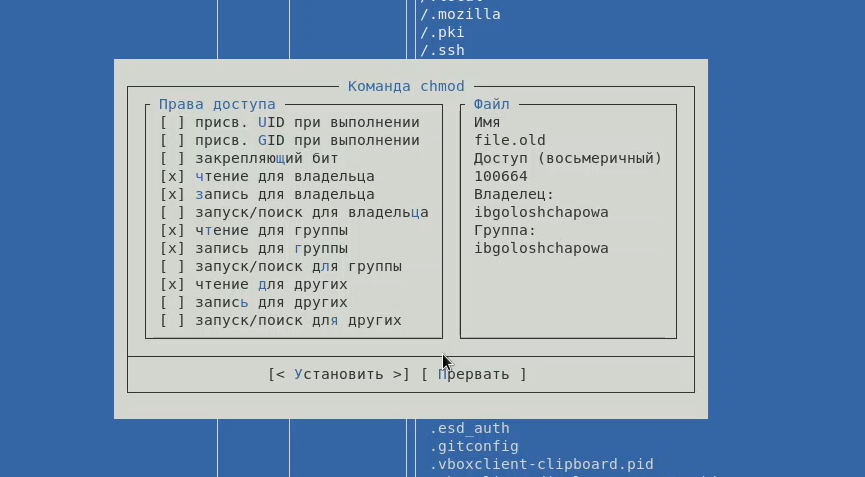
{ #fig:001 width=70% }

1. Выполнила несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)

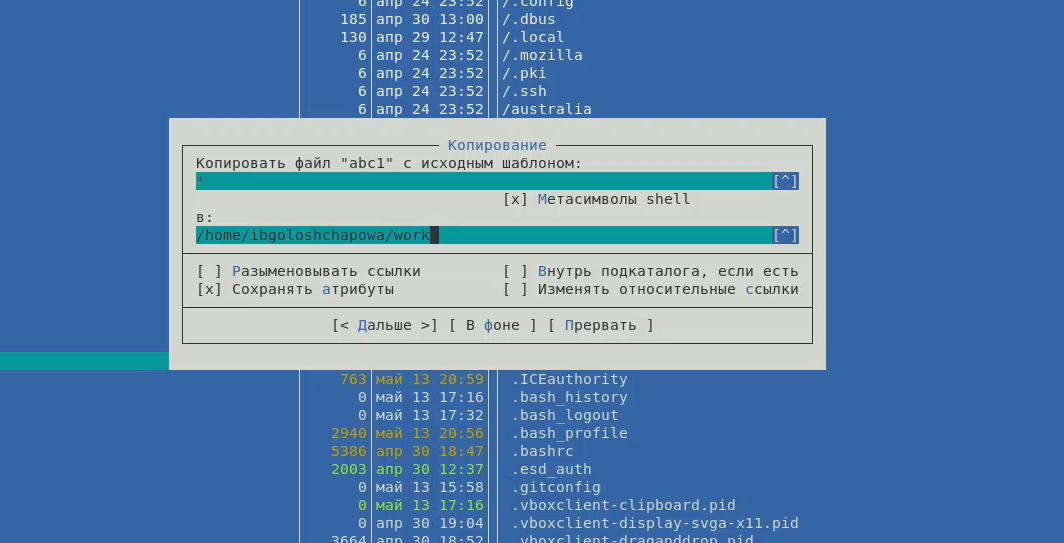
Операции с панелями:

{ #fig:001 width=70% }

Права доступа:

{ #fig:001 width=70% }

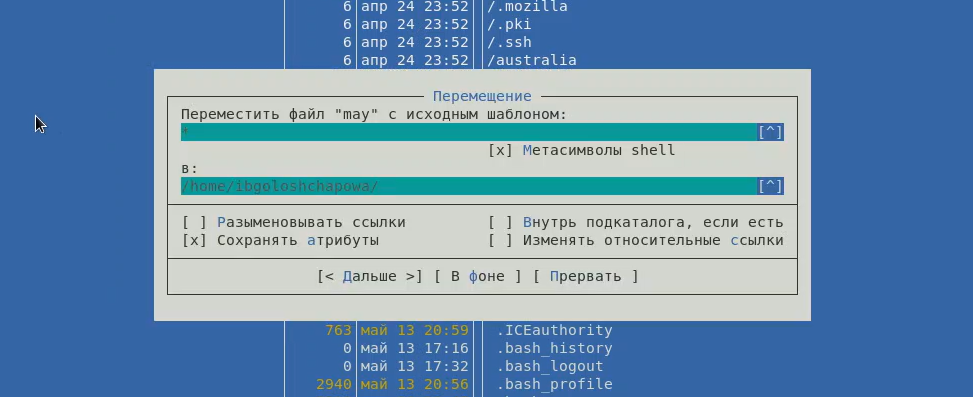
Копирование:

{ #fig:001 width=70% }

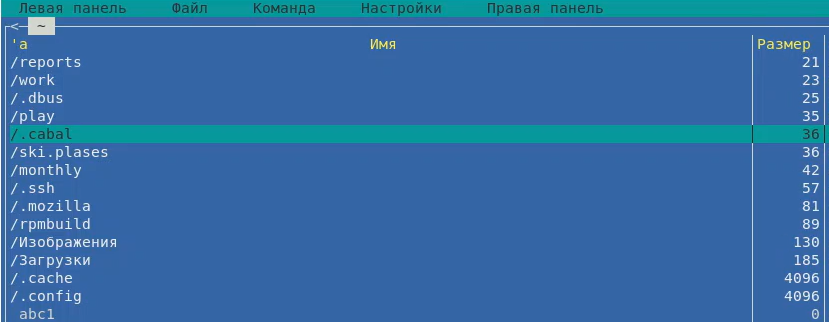
Удаление:

{ #fig:001 width=70% }

Перемещение:

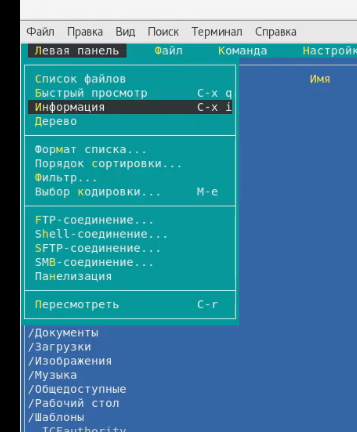
{ #fig:001 width=70% }

Размер файлов и каталогов:

{ #fig:001 width=70% }

1. Выполнила основные команды меню левой (или правой) панели. Информация о файлах выводится довольно подробно.

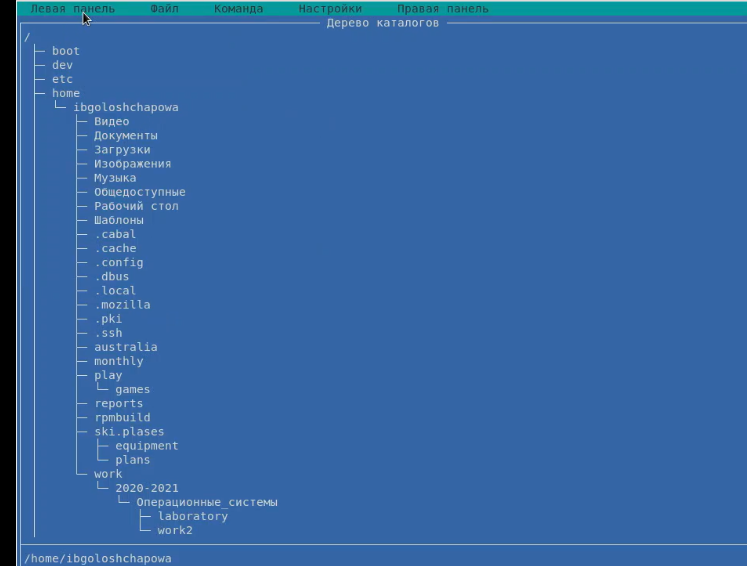
Меню панели:

{ #fig:001 width=70% }

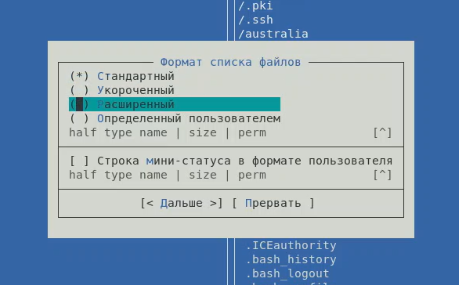
Информация о файле:

{ #fig:001 width=70% }

Дерево:

{ #fig:001 width=70% }

Формат списка файлов:

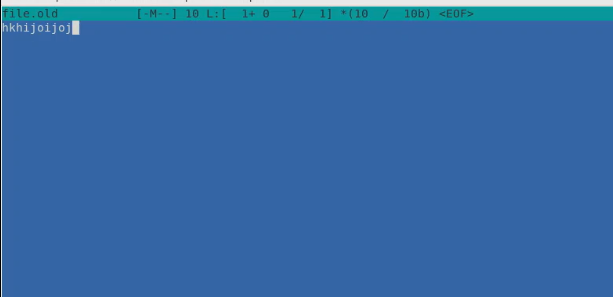
{ #fig:001 width=70% }

1. Используя возможности подменю Файл , выполнила:

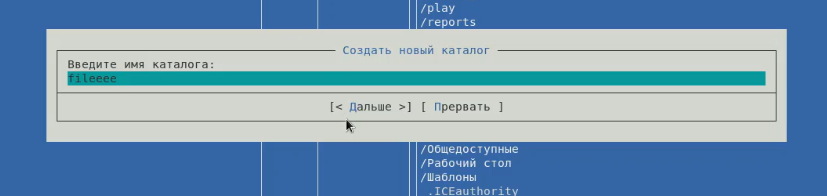
– просмотр содержимого текстового файла;

{ #fig:001 width=70% }

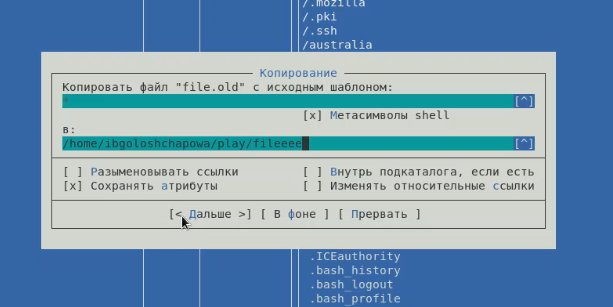
– редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования);

{ #fig:001 width=70% }

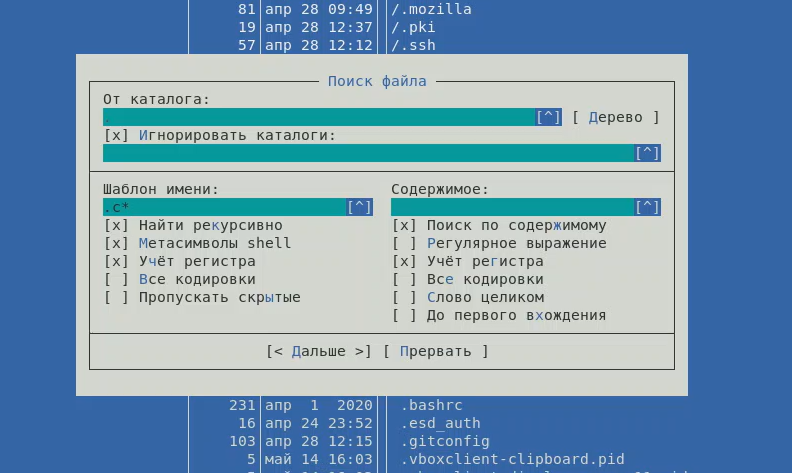
– создание каталога;

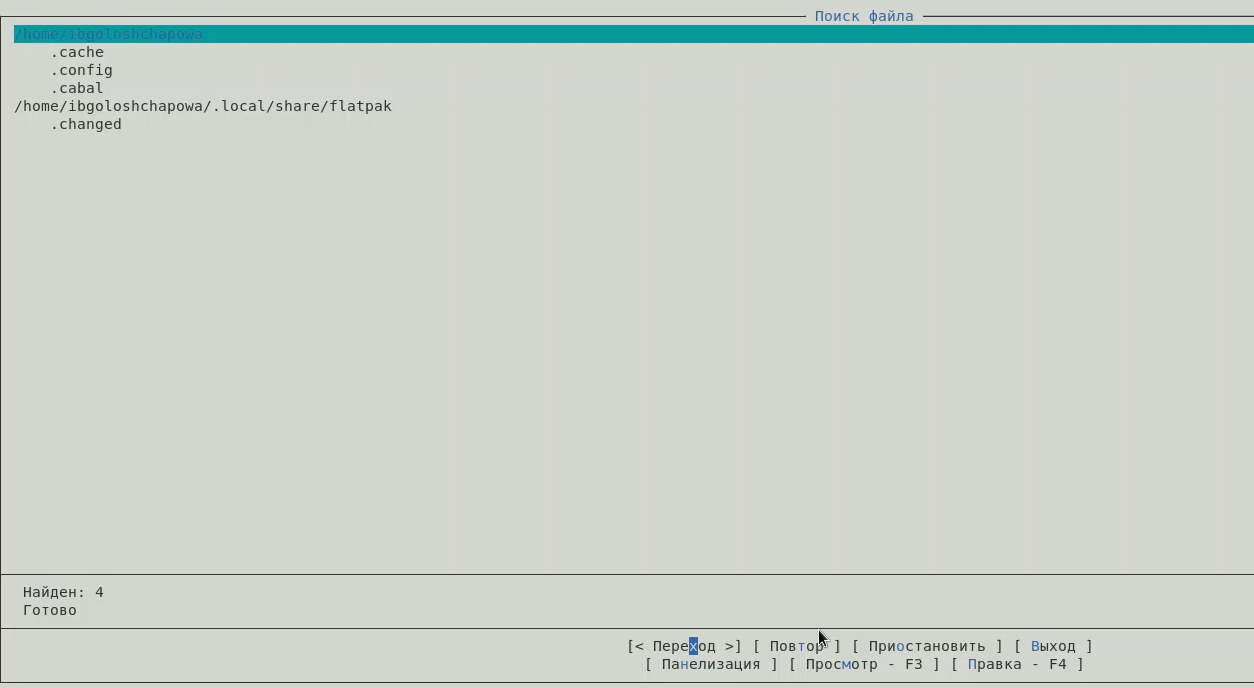
{ #fig:001 width=70% }

– копирование в файлов в созданный каталог:

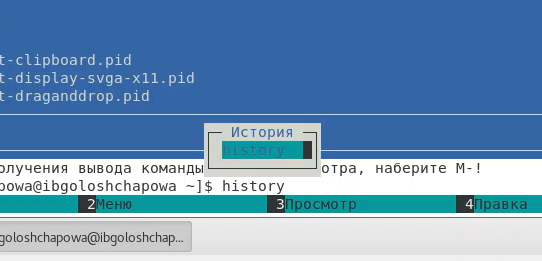
{ #fig:001 width=70% }

1. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществила: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main);

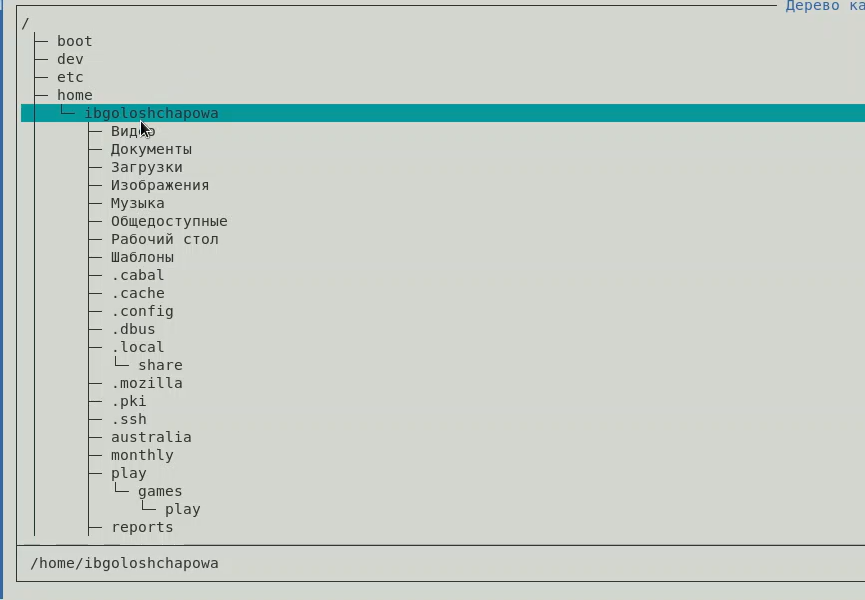
{ #fig:001 width=70% }

{ #fig:001 width=70% }

– выбор и повторение одной из предыдущих команд;

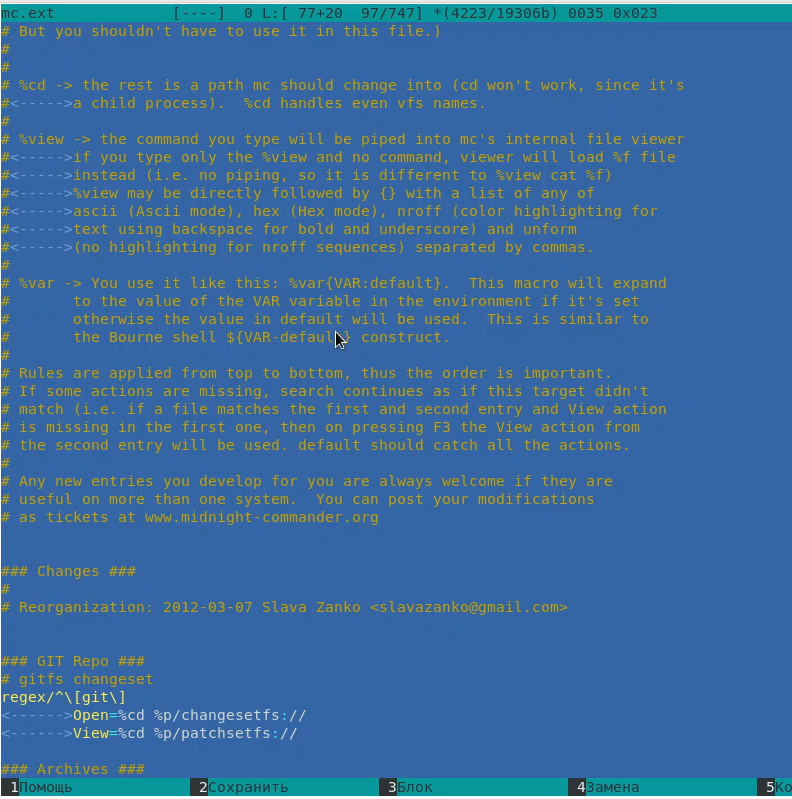
{ #fig:001 width=70% }

– переход в домашний каталог;

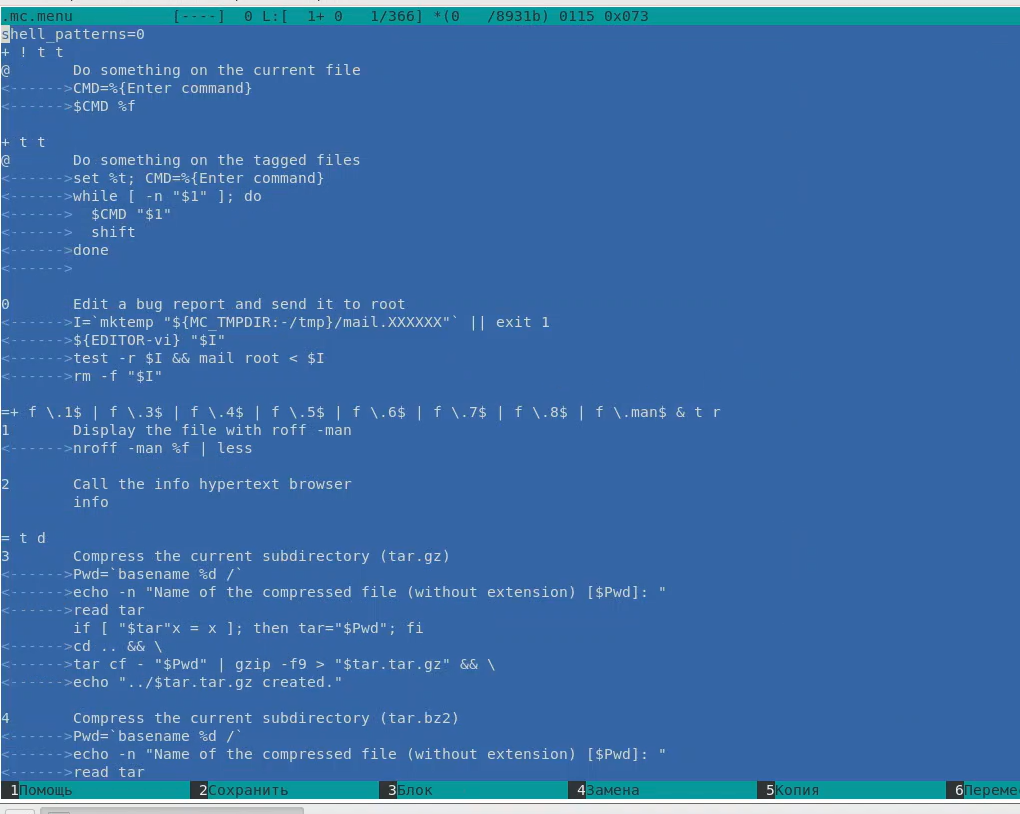
{ #fig:001 width=70% }

– анализ файла меню и файла расширений.

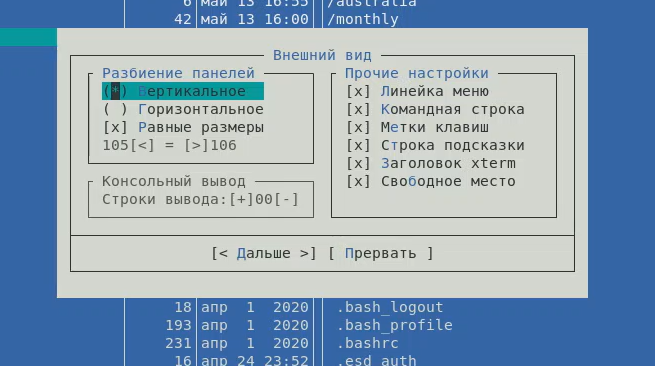
Файл расширений:

{ #fig:001 width=70% }

Файл меню:

{ #fig:001 width=70% }

1. Вызвала подменю Настройки . Освоила операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)ю

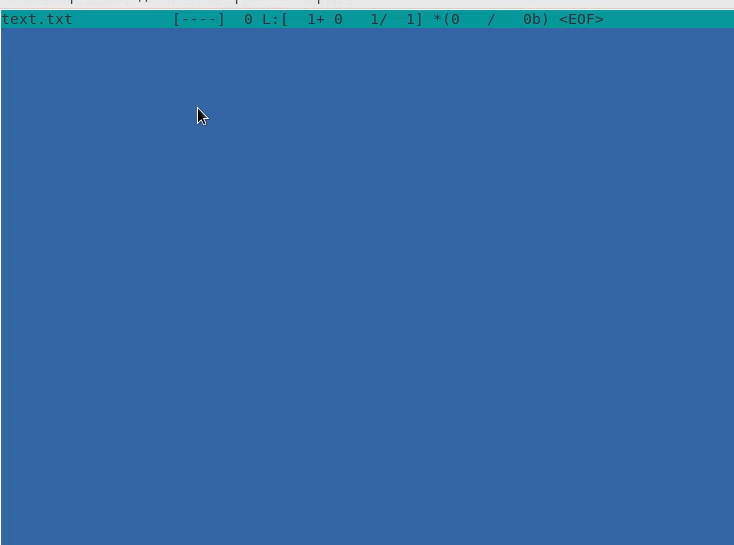
{ #fig:001 width=70% }

## Задания по встроенному редактору mc:

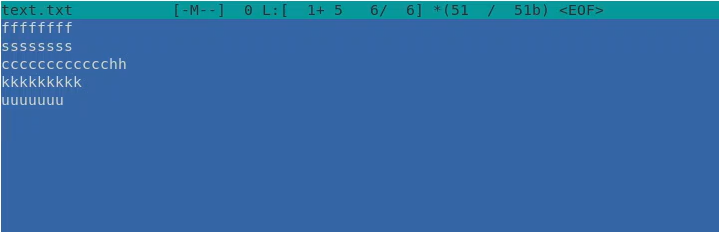
1. Создала текстовой файл text.txt.

файл text.txt{ #fig:001 width=70% }

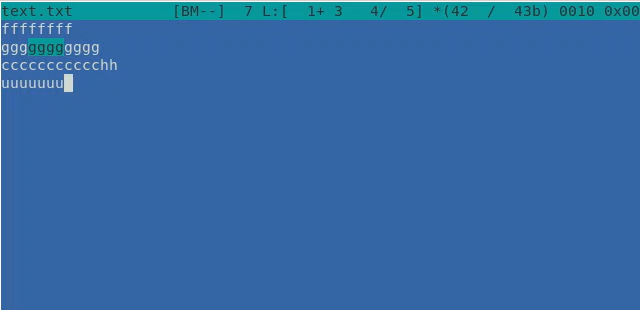
1. Открыла этот файл с помощью встроенного в mc редактора.

{ #fig:001 width=70% }

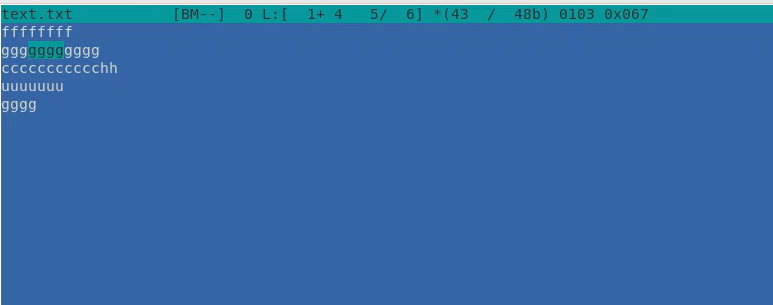
1. Вставила в открытый файл небольшой фрагмент текста.

{ #fig:001 width=70% }

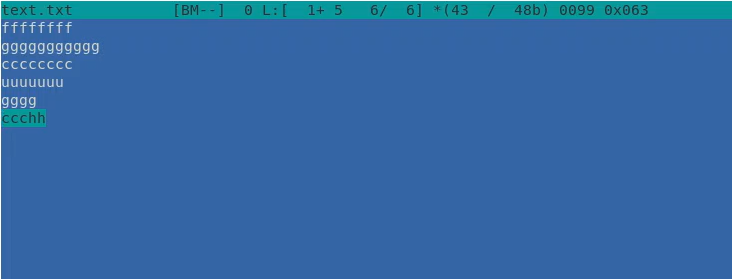
1. Проделала с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалила строку текста при помощи клавиш Ctrl+y

{ #fig:001 width=70% }

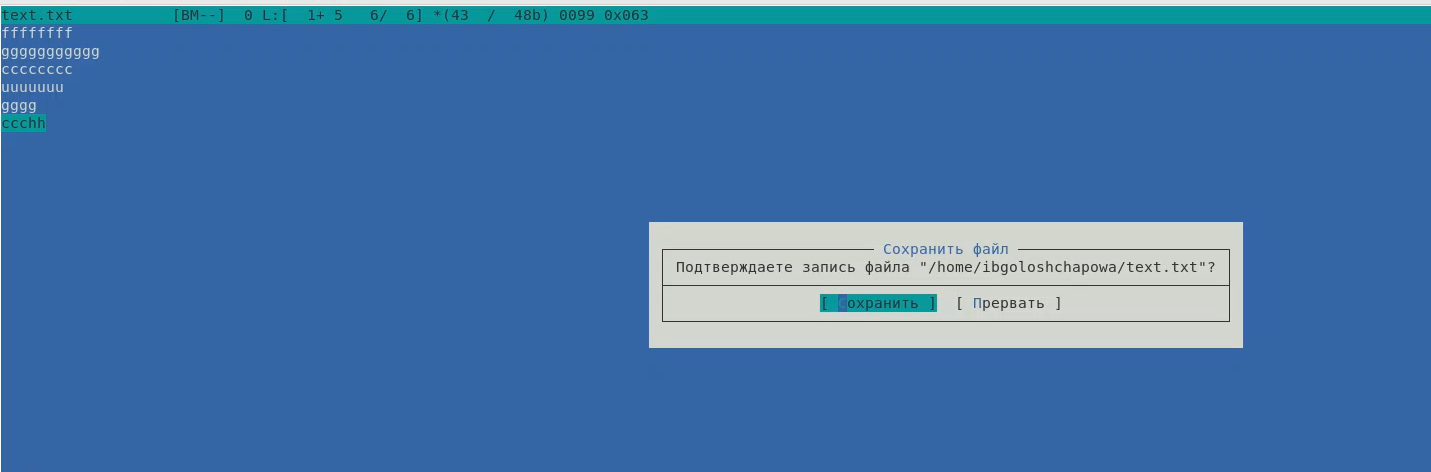
4.2. Выделила фрагмент текста и скопировала его на новую строку (F5).

{ #fig:001 width=70% }

4.3. Выделила фрагмент текста и перенесла его на новую строку(F6).

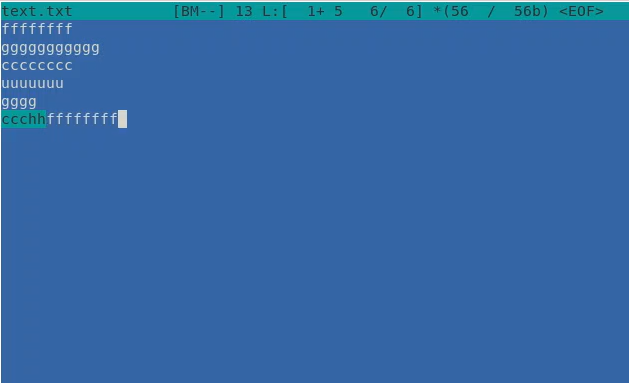
{ #fig:001 width=70% }

4.4. Сохранила файл.

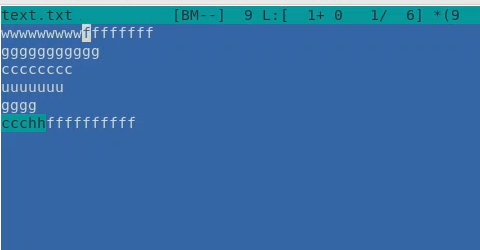
{ #fig:001 width=70% }

4.5. Отменила последнее действие с помощье сочетания клавиш Ctrl+u

4.6. Перейшла в конец файла (нажав комбинацию клавиш Ctrl+x) и написала некоторый текст.

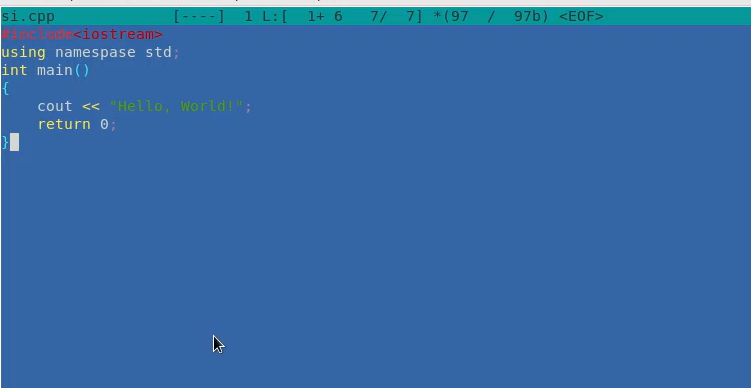
{ #fig:001 width=70% }

4.7. Перейшла в начало файла (нажав комбинацию клавиш Ctrl+z) и написала некоторый текст.

{ #fig:001 width=70% }

4.8. Сохранила и закрыла файл при помощи клавиши F10.

1. Открыла файл с исходным текстом на некотором языке программирования (на языке С++)

{ #fig:001 width=70% }

1. Используя меню редактора, выключила подсветку синтаксиса (сочетание Ctrl+s).

{ #fig:001 width=70% }

# Выводы

В ходе лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыкы практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

# Ответы на контрольные вопросы:

1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их.
2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc? Приведите несколько примеров.

Например, создание каталогов, копирование файлов, вывод информации о файле.

1. Опишите структура меню левой (или правой) панели mc, дайте характеристику командам.

Структура меню левой (или правой) панели mc, характеристика команд:

* список файлов (этот режим используется для просмотра списка файлов).
* быстрый просмотр (в этом режиме панель переключается в режим вьюера, который показывает содержимое текущего файла; если выбрать эту панель (нажав клавишу Tab или при помощи мыши), то здесь можно пользоваться стандартными командами вьюера).
* информация (дается справка о файле)
* дерево (все каталоги/файлы)
* порядок сортировки (существует восемь типов сортировки файлов: по имени, по расширению, по времени последней модификации файла, по времени последнего доступа к файлу, по времени модификации индексного дескриптора, по размеру, по значению индексного деакриптора и без порядка. В диалоговом окне Sort order можно выбрать тип сортировки, а также указать, что сортировку следует производить в обратном порядке).
* фильтр (эта команда позволяет указать шаблон для файлов, которые должны отображаться; вне зависимости от шаблона, каталоги и ссылки к каталогам отображаются всегда).

1. Опишите структура меню Файл mc, дайте характеристику командам.

* просмотр — позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.
* просмотр вывода команды — функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу).
* правка — открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.
* копирование — осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.
* права доступа — позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.
* жёсткая ссылка — позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
* символическая ссылка — позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
* владелец/группа — позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
* права (расширенные) — позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
* переименование — позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.
* создание каталога — позволяет создать каталог.
* удалить — позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
* выход — завершает работу mc.

1. Опишите структура меню Команда mc, дайте характеристику командам

– дерево каталогов — отображает структуру каталогов системы. – поиск файла — выполняет поиск файлов по заданным параметрам. – переставить панели — меняет местами левую и правую панели. – сравнить каталоги — сравнивает содержимое двух каталогов. – размеры каталогов — отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в mc размер каталога корректно не отображается). – история командной строки — выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд. – каталоги быстрого доступа — при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка. – восстановление файлов — позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3. – редактировать файл расширений — позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программного обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx). – редактировать файл меню — позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2. – редактировать файл расцветки имён — позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.

1. Опишите структура меню Настройки mc, дайте характеристику командам.

– конфигурация — позволяет скорректировать настройки работы с панелями. – внешний вид и настройки панелей — определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове mc, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение. – биты символов — задаёт формат обработки информации локальным терминалом. – подтверждение — позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы. – распознание клавиш — диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее. – виртуальные ФС –– настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

1. Назовите и дайте характеристику встроенным командам mc.

* F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки
* F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций
* F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования)
* F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели
* F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
* F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
* F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
* F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов
* F9 Вызов меню mc
* F10 Выход из mc

1. Назовите и дайте характеристику командам встроенного редактора mc.

* M-Enter копирует подсвеченное имя файла или каталога в командную строку.
* C-Enter то же самое, что M-Enter, но работает только на консоли Linux.
* M-Tab пытается выполнить операцию завершение ввода (completion) имени файла, названия команды, переменной, имени пользователя или имени машины (в зависимости от того, что вы начали набирать и какой элемент команды вводите).
* C-x t, C-x C-t копирует в командную строку имена помеченных файлов (или подсвеченное имя, если нет помеченных) из активной панели (C-x t) или пассивной панели (C-x C-T).
* C-x p, C-x C-p первая комбинация клавиш копирует в командную строку имя текущего каталога, а вторая - имя каталога, отображаемого в пассивной панели.
* C-q эта команда (the quote command) используется для того, чтобы вставить символы, которые каким-то образом интерпретируются самим Midnight Commander-ом (например, символ '+').
* M-p, M-n эти комбинации используются для перемещения по истории команд. M-p вызывает перемещение на команду назад по списку ранее запускавшихся команд, а M-n - перемещение на одну команду вперед.
* M-h выводит историю текущей строки ввода (для командной строки - историю команд).

1. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют создавать меню, определяемые пользователем.

Перейти в строку меню панелей mc можно с помощью функциональной клавиши F9. В строке меню имеются пять меню: Левая панель, Файл, Команда, Настройки и Правая панель. Подпункт меню Быстрый просмотр позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели. Подпункт меню Информация позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге.

В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка:

* стандартный — выводит список файлов и каталогов с указанием размера и времени правки;
* ускоренный — позволяет задать число столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имён файлов или каталогов без дополнительной информации;
* расширенный — помимо названия файла или каталога выводит сведения о правах доступа, владельце, группе, размере, времени правки;
* определённый пользователем — позволяет вывести те сведения о файле или каталоге, которые задаст сам пользователь.

Подпункт меню Порядок сортировки позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.

1. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом.

Средства mc, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом: все команды, содержащиеся в меню в левой(правой) панели, файле, команде, настройках.