РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>14</u>

дисциплина: Операционные системы

тема: Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux

Подготовила: Голощапова И.Б.

Группа: НФИбд_01-20

Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

Библиография

Командные файлы в Linux Википедия - Командная оболочка

Splint

Выполнение лабораторной работы

1. В домашнем каталоге создала подкаталог ~/work/os/lab_prog.

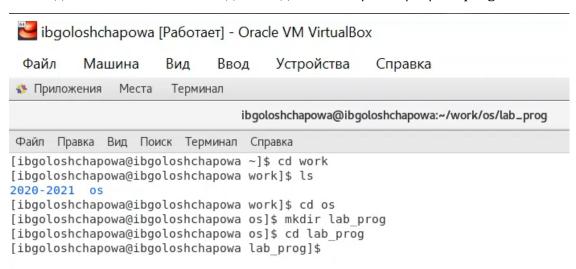


Рис.1 "Создание подкаталога"

2. Создала в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.

```
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ touch calculate.h
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ touch calculate.c
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ touch main.c
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ ls
calculate.c calculate.h main.c
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$
```

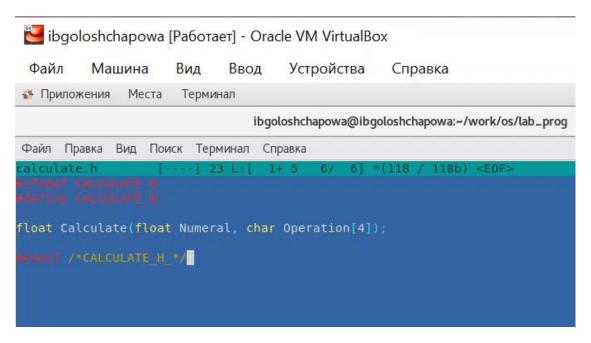
Реализовала функции калькулятора в файле. В каждом из трех файлов прописала код на языке программирования С:

```
🚰 ibgoloshchapowa [Работает] - Oracle VM VirtualBox
 Файл
           Машина
                       Вид
                               Ввод
                                        Устройства
                                                        Справка
Приложения
                Места
                        Терминал
                                   ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa:~/work/os/lab_prog
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<string.h>
#include "calculate.h"
Calculate(float Numeral, char Operation[4])
    float SecondNumeral;
    if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0)
       ->printf("Второе слагаемое: ");
    else if (strncmp(Operation, "-", 1) == 0)
      ->printf("Вычитаемое: ");
      ->scanf("%f",$SecondNumeral);
->return(Numeral - SecondNumeral);
    else if (strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
     -->printf("Множитель: ");
      ->return(Numeral * SecondNumeral);
    else if (strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
        >printf("Делитель: ");
       >scanf("%f", $SecondNumeral);
>if (SecondNumeral == 0)
```

Puc.3 "Файл calculate.c"

```
else if (strncmp(Operation, "pow", 3) == 0)
{
<----->printf("Степень: ");
<---->return(pow(Numeral, SecondNumeral));
}
else if (strncmp(Operation, "sqrt", 4) == 0)
<--->->return(sqrt(Numeral));
else if (strncmp(Operation, "sin", 3) == 0)
<---->return(sin(Numeral));
else if (strncmp(Operation, "cos", 3) == 0)
<---->return(cos(Numeral));
else if (strncmp(Operation, "tan", 3) == 0)
<---->return(tan(Numeral));
else
{
<---->printf("Hеправильно введено действие ");
<---->return(HUGE_VAL);
}
```

Puc.4 "Файл calculate.c (продолжение кода)"



Puc.5 "Файл calculate.p"

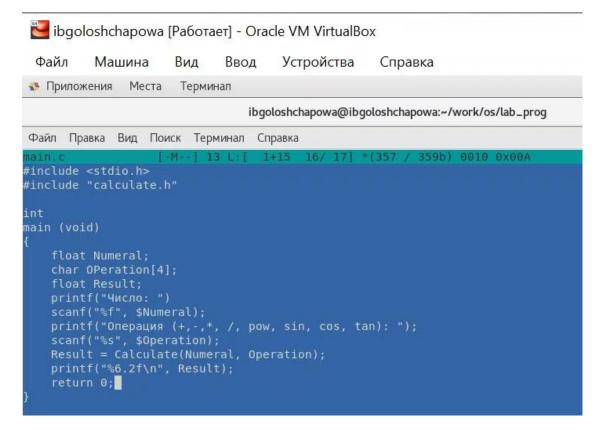


Рис.6 "Файл таіп.с"

3. Выполнила компиляцию программы посредством дсс:

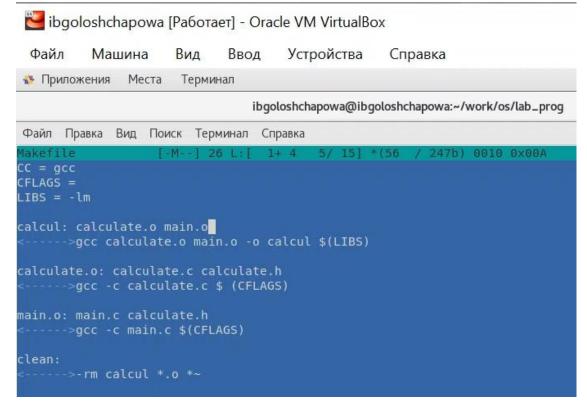
```
gcc -c calculate.c -ggdb
gcc -c main.c -ggdb
```

gcc calculate.o main.o -o calcul -lm -ggdb

```
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ gcc -c calculate.c -ggdb [ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ gcc -c main.c -ggdb [ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm -ggdb [ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ gdb ./calcul GNNI gdb (GDR) Red Hat Enterprise Linux 7.6 1-120 el7
```

Рис.7 "Компиляция файлов"

- 4. Исправила имеющиеся синтаксические ошибки.
- 5. Создала Makefile со следующим содержанием:



Puc.8 "Makefile"

- 6. С помощью gdb выполнила отладку программы calcul (перед использованием gdb исправила Makefile):
- Запустила отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки: gdb./calcul
- Для запуска программы внутри отладчика ввела команду run: run

```
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab_prog]$ gdb ./calcul
GNU gdb (GDB) Red Hat Enterprise Linux 7.6.1-120.el7
Copyright (C) 2013 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86 64-redhat-linux-gnu".
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...</a>
Reading symbols from /home/ibgoloshchapowa/work/os/lab prog/calcul...done.
(qdb) run
Starting program: /home/ibgoloshchapowa/work/os/lab prog/./calcul
Число: 6
Операция (+,-,*, /, pow, sin, cos, tan): /
Делитель: 3
  2.00
[Inferior 1 (process 8903) exited normally]
Missing separate debuginfos, use: debuginfo-install glibc-2.17-317.el7.x86 64
```

Puc.9 "run"

– Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код использовала команду list: list

```
(gdb) list
        #include <stdio.h>
2
        #include "calculate.h"
3
4
        int
5
        main (void)
6
7
             float Numeral;
8
             char Operation[4];
             float Result;
9
             printf("Число: ");
10
(gdb)
      ibqoloshchapowa@ibqoloshchapowa...
```

Puc.10 "list"

– Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла использовала list с параметрами: list 12,15

```
(gdb) list 12,15

12 printf("Операция (+,-,*, /, pow, sin, cos, tan): ");

13 scanf("%s", &Operation);

14 Result = Calculate(Numeral, Operation);

15 printf("%6.2f\n", Result);

(gdb)

L ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa...
```

Puc.11 "list 12,15"

– Для просмотра определённых строк не основного файла использовала list с параметрами:

list calculate.c:20,29

```
(gdb) list calculate.c:20,29
20
                 return(Numeral - SecondNumeral);
21
            else if (strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
22
23
                printf("Множитель: ");
24
                 scanf("%f", &SecondNumeral);
25
                 return(Numeral * SecondNumeral);
26
27
            else if (strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
28
29
            {
(gdb)
     ibqoloshchapowa@ibqoloshchapowa...
```

Puc.12 "list calculate.c:20,29"

– Установила точку останова в файле calculate.c на строке номер 21: list calculate.c:20,27

```
break 21
```

```
25
(gdb) list calculate.c:20,27
                return(Numeral - SecondNumeral);
20
21
            else if (strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
22
23
                printf("Множитель: ");
24
                scanf("%f", &SecondNumeral);
25
                return(Numeral * SecondNumeral);
26
27
            }
(gdb) break 21
Breakpoint 1 at 0x400810: file calculate.c, line 21.
(gdb)
```

```
ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa...
```

Puc.13 "break 21"

– Вывела информацию об имеющихся в проекте точка останова: info breakpoints

Puc.14 "info breakpoints"

– Запустила программу внутри отладчика и убедилась, что программа остановилась в момент прохождения точки останова:

```
(gdb) run
Starting program: /home/ibgoloshchapowa/work/os/lab_prog/./calcul
Число: 5
Операция (+,-,*, /, pow, sin, cos, tan): /

Breakpoint 1, Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffde90 "/") at calculate.c:22
22 else if (strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
(gdb) 
□
□ ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa...
```

Рис.15 "запуск с точкой останова"

– Посмотрела, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя: print Numeral

На экран должно быть выведено число 5.

```
(gdb) print Numeral

$1 = 5

(gdb)

ibgolos hapowa@ibgoloshchapowa...
```

Puc.16 "print Numeral"

- Сравнила с результатом вывода на экран после использования команды:

display Numeral

```
(gdb) print Numeral

$1 = 5

(gdb) display Numeral

1: Numeral = 5

(gdb)

LP ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa...
```

Puc.17 "display Numeral"

- Убрала точки останова:

info breakpoints

delete 1

Puc.18 "delete 1"

7. С помощью утилиты splint попробовала проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

```
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab prog]$ splint calculate.c
Splint 3.1.2 --- 11 Oct 2015
calculate.h:4:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
                     constant is meaningless)
 A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
 is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
  pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
calculate.c:7:31: Function parameter Operation declared as manifest array (size
                     constant is meaningless)
calculate.c: (in function Calculate)
calculate.c:13:2: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
  Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
  result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
calculate.c:19:2: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:25:2: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:31:2: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:32:6: Dangerous equality comparison involving float types:
                     SecondNumeral == 0
 Two real (float, double, or long double) values are compared directly using
 == or != primitive. This may produce unexpected results since floating point
  representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT EPSILON
  or DBL EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning)
calculate.c:35:12: Return value type double does not match declared type float:
                      (HUGE VAL)
 To allow all numeric types to match, use +relaxtypes.
calculate.c:43:2: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:44:8: Return value type double does not match declared type float:
                     (pow(Numeral, SecondNumeral))
calculate.c:47:8: Return value type double does not match declared type float:
                     (sqrt(Numeral))
calculate.c:49:8: Return value type double does not match declared type float:
                     (sin(Numeral))
calculate.c:51:8: Return value type double does not match declared type float:
                     (cos(Numeral))
calculate.c:53:8: Return value type double does not match declared type float:
                     (tan(Numeral))
calculate.c:57:8: Return value type double does not match declared type float:
                     (HUGE VAL)
Finished checking --- 15 code warnings
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab prog]$
```

Puc.19 "splint calculate.c"

```
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab prog]$ splint main.c
Splint 3.1.2 --- 11 Oct 2015
calculate.h:4:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
                     constant is meaningless)
  A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
  is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
  pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
main.c: (in function main)
main.c:11:5: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Num...
  Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
  result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
main.c:13:17: Format argument 1 to scanf (%s) expects char * gets char [4] *:
                 &Operation
  Type of parameter is not consistent with corresponding code in format string.
  (Use -formattype to inhibit warning)
  main.c:13:13: Corresponding format code
main.c:13:5: Return value (type int) ignored: scanf("%s", &Ope...
Finished checking --- 4 code warnings
[ibgoloshchapowa@ibgoloshchapowa lab prog]$
```

Puc.20 "splint main.c"

Выводы

В ходе лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки

приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

Контрольные вопросы

- 1.Информацию об этих программах можно получить с помощью функций info и man.
- 1. Unix поддерживает следующие основные этапы разработки приложений:
- -создание исходного кода программы; представляется в виде файла
- -сохранение различных вариантов исходного текста;
- -анализ исходного текста; необходимо отслеживать изменения исходного кода, а также при работе более двух программистов над проектом программы нужно, чтобы они не делали изменений кода в одно время.
- -компиляция исходного текста и построение исполняемого модуля;
- -тестирование и отладка; проверка кода на наличие ошибок
- -сохранение всех изменений, выполняемых при тестировании и отладке.
- 1. Использование суффикса ".c" для имени файла с программой на языке Си отражает удобное и полезное соглашение, принятое в ОС UNIX. Для любого имени входного

файла суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы и префиксы указывают тип объекта. Одно из полезных свойств компилятора Си — его способность по суффиксам определять типы файлов. По суффиксу .с компилятор распознает, что файл abcd.c должен компилироваться, а по суффиксу .о, что файл abcd.o является объектным модулем и для получения исполняемой программы необходимо выполнить редактирование связей. Простейший пример командной строки для компиляции программы abcd.c и построения исполняемого модуля abcd имеет вид: gcc -о abcd abcd.c. Некоторые проекты предпочитают показывать префиксы в начале текста изменений для старых (old) и новых (new) файлов. Опция – prefix может быть использована для установки такого префикса. Плюс к этому команда bzr diff -p1 выводит префиксы в форме которая подходит для команды patch -p1.

- 2. Основное назначение компилятора с языка Си заключается в компиляции всей программы в целом и получении исполняемого модуля.
- 3. При разработке большой программы, состоящей из нескольких исходных файлов заголовков, приходится постоянно следить за файлами, которые требуют перекомпиляции после внесения изменений. Программа make освобождает пользователя от такой рутинной работы и служит для документирования взаимосвязей между файлами. Описание взаимосвязей и соответствующих действий хранится в так называемом make-файле, который по умолчанию имеет имя makefile или Makefile.
- В общем случае make-файл содержит последовательность записей (строк), определяющих зависимости между файлами. Первая строка записи представляет собой список целевых (зависимых) файлов, разделенных пробелами, за которыми следует двоеточие и список файлов, от которых зависят целевые. Текст, следующий за точкой с запятой, и все последующие строки, начинающиеся с литеры табуляции, являются командами ОС UNIX, которые необходимо выполнить для обновления целевого файла. Таким образом, спецификация взаимосвязей имеет формат: target1 [target2...]: [:] [dependment1...] [(tab)commands] [#commentary] [(tab)commands] [#commentary], где # — специфицирует начало комментария, так как содержимое строки, начиная с # и до конца строки, не будет обрабатываться командой make; : — последовательность команд ОС UNIX должна содержаться в одной строке make-файла (файла описаний), есть возможность переноса команд (), но она считается как одна строка; :: — последовательность команд ОС UNIX может содержаться в нескольких последовательных строках файла описаний. Приведённый выше make-файл для программы abcd.c включает два способа компиляции и построения исполняемого модуля. Первый способ предусматривает обычную компиляцию с построением исполняемого модуля с именем abcd. Второй способ позволяет включать в исполняемый модуль testabcd возможность выполнить процесс отладки на уровне исходного текста. Пример можно найти в задании 5.
- 5. Пошаговая отладка программ заключается в том, что выполняется один оператор программы и, затем контролируются те переменные, на которые должен был воздействовать данный оператор. Если в программе имеются уже отлаженные подпрограммы, то подпрограмму можно рассматривать, как один оператор

программы и воспользоваться вторым способом отладки программ. Если в программе существует достаточно большой участок программы, уже отлаженный ранее, то его можно выполнить, не контролируя переменные, на которые он воздействует. Использование точек останова позволяет пропускать уже отлаженную часть программы. Точка останова устанавливается в местах, где необходимо проверить содержимое переменных или просто проконтролировать, передаётся ли управление данному оператору. Практически во всех отладчиках поддерживается это свойство (а также выполнение программы до курсора и выход из подпрограммы). Затем отладка программы продолжается в пошаговом режиме с контролем локальных и глобальных

переменных, а также внутренних регистров микроконтроллера и напряжений на выводах этой микросхемы.

1. backtrace - вывод на экран пути к текущей точке останова (по сути вывод названий всех функций)

break - установить точку останова (в качестве параметра может

быть указан номер строки или название функции)

clear - удалить все точки останова в функции

continue - продолжить выполнение программы

delete - удалить точку останова

display - добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижении точки останова программы

finish - выполнить программу до момента выхода из функции

info breakpoints - вывести на экран список используемых точек останова

info watchpoints - вывести на экран список используемых контрольных выражений

list - вывести на экран исходный код (в качестве параметра может быть указано название файла и через двоеточие номера начальной и конечной строк)

next - выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций

print - вывести значение указываемого в качестве параметра выражения

run - запуск программы на выполнение

set - установить новое значение переменной

step - пошаговое выполнение программы

watch - установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет остановлена

- 1. 1) Выполнила компиляцию программы 2)Увидела ошибки в программе 3) Открыла редактор и исправила программу 4) Загрузила программу в отладчик gdb 5) run отладчик выполнил программу, ввела требуемые значения. 6) Использовала другие команды отладчика и проверила работу программы
- 2. Отладчику не понравился формат %s для &Operation, т.к %s символьный формат, а значит необходим только Operation.
- 3. Если вы работаете с исходным кодом, который не вами разрабатывался, то назначение различных конструкций может быть не совсем понятным. Система

разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся:

- cscope исследование функций, содержащихся в программе;
- splint критическая проверка программ, написанных на языке Си.
 - 1. Проверка корректности задания аргументов всех использованных в программе функций, а также типов возвращаемых ими значений;
- 1. Поиск фрагментов исходного текста, корректных с точки зрения синтаксиса языка Си, но малоэффективных с точки зрения их реализации или содержащих в себе семантические ошибки;
- 2. Общая оценка мобильности пользовательской программы