# Отчёт по лабораторной работе №2

## Задача о погоне

Голощапова Ирина Борисовна

## Содержание

1	Цель работы	3
	- Библиография	
3	Задачи лабораторной работы	3
4	Выполнение лабораторной работы	4
5	Выводы	12

### Цель работы

Разобраться в алгоритме построения математической модели на примере задачи о погоне. Также необходимо провести теоритические рассуждение и вывести дифференциальные уравнения, с помощью которых мы сможем определить точку пересечения лодки и катера.

### Библиография

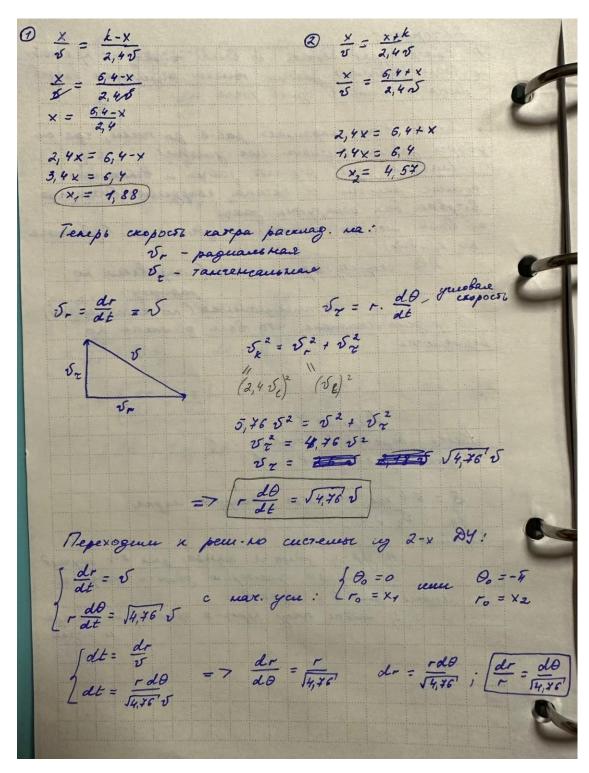
- 1. Git система контроля версий
- 2. Дифференциальные уравнения
- 3. Язык программирования Julia
- 4. Установка Julia
- 5. Создание Plot в Julia

## Задачи лабораторной работы

- 1. Изучить условие задачи о погоне
- 2. Провести рассуждения и вывести дифференциальные уравнения
- 3. Построить траекторию движение катера и лодки для двух случаев
- 4. Определить по графику точку пересечения катера и лодки

## Выполнение лабораторной работы

- 1. Определила номер своего варинта по формуле: ((ст\_билет)mod70) + 1 =  $(1032201666 \mod 70) + 1 = 7$
- 2. Учитывая, что лодка обнаруживается на расстоянии 6.4 км от катера, а скорость катера в 2.4 раза больше скорости браконьерской лодки (вариант 7), проводим следующие вычисления и получаем начальные значения:



Вывод ДУ\_1 Рис.1 "Вывод ДУ\_1"

$$\int \frac{dr}{r} = \int \frac{1}{I_{11}76} d\theta$$

$$Car = \frac{9}{I_{11}76} + C$$

$$r = C \cdot e^{-1/4,76}$$

$$I = 1,88$$

$$r = 1,88 \cdot e^{-1/4,76}$$

#### Вывод ДУ\_2

#### Рис.2 "Вывод ДУ\_2"

- 3. Переходим к написанию кода на языке программирования Julia для двух случаев.
- 4. Случай первый: начальное значение: 1.88 сохраняем изображение: lab2\_1.png

```
using Plots
     using DifferentialEquations
     include("RK.jl")
     function F(u, p, t)
       return u/sqrt(4.76)
     end
 8
     #Начальные значения
     const u_0 = 1.88
10
     const u_1 = 4.57
11
12
13
     #Интервал
     const T = (0, 5*3.14)
14
15
16
     #Задача
     prob = ODEProblem(F, u_0, T)
17
18
19
     #Решение задачи
     sol = solve(
21
       prob,
22
       dtmax = 0.05
23
```

Code\_1
Puc.3 "Code\_1"

```
@show sol.t
24
     @show sol.u
25
26
     plt = plot(
27
28
       proj = :polar,
29
       aspect ratio=:equal,
30
       dpi=300,
31
       legend=true
32
34
     #Траектория катера
35
     plot!(
       plt,
37
       sol.t,
38
       sol.u,
       xlabel="fi",
39
       ylabel="r(t)",
       label="Траектория катера",
41
42
       color=:red,
       title="Задача о погоне"
43
44
```

## Code\_2

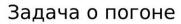
Puc.4 "Code\_2"

```
46
     #Траектория лодки
47 v plot!(
48
       plt,
       [1, 1]*19/25*3.14,
       [0, 2500],
50
       label="Трактория лодки",
51
52
       color=:blue,
53
54
55
     savefig(plt, "lab2_1.png")
```

Code\_3

Puc.4 "Code\_3"

Получаем следующий график:



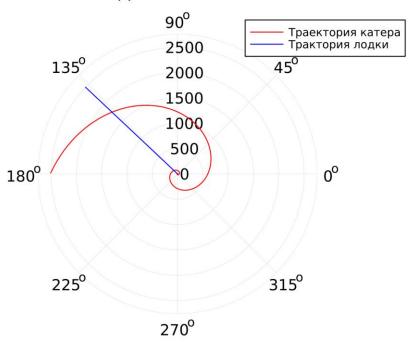


График для первого случая

Рис.4 "График для первого случая"

5. Случай второй: начальное значение: 4.57 сохраняем изображение: lab2\_2.png

```
using Plots
     using DifferentialEquations
     include("RK.jl")
     function F(u, p, t)
     return u/sqrt(4.76)
     end
     #Начальные значения
     const u_0 = 1.88
10
     const u_1 = 4.57
11
12
13
     #Интервал
14
     const T = (0, 5*3.14)
15
16
     #Задача
17
     prob = ODEProblem(F, u_1, T)
18
19
     #Решение задачи
20
     sol = solve(
21
       prob,
22
       dtmax = 0.05
23
24
     @show sol.t
```

Code\_1.1

Puc.3 "Code\_1.1"

```
@show sol.u
25
26
27
     plt = plot(
       proj = :polar,
28
       aspect_ratio=:equal,
29
30
       dpi=300,
31
       legend=true
32
33
34
     #Траектория катера
     plot!(
35
       plt,
37
        sol.t,
       sol.u,
       xlabel="fi",
39
       ylabel="r(t)",
40
       label="Траектория катера",
41
42
       color=:red,
43
       title="Задача о погоне"
44
45
```

## *Code\_2.1*

Puc.4 "Code\_2.1"

```
#Траектория лодки

47 plot!(

48 plt,

49 [1, 1]*19/25*3.14,

50 [0, 5000],

51 label="Трактория лодки",

52 color=:blue,

53 )

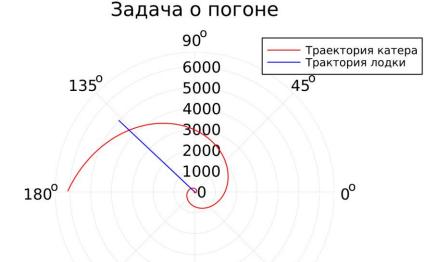
54

55 savefig(plt, "lab2_2.png")
```

*Code 3.1* 

Puc.4 "Code 3.1"

Получаем следующий график:



315°

График для первого случая

Рис.4 "График для первого случая"

225°

6. Исходя из полученных графиков, мы видим, что в первом случае катер быстрее догонит лодку с браконьерами (при начальном значении 1.88). Точка пересечения красного и синего графиков и есть ответ.

270°

### 5 Выводы

В ходе лабораторной работы нам удалось рассмотреть задачу о погоне,составить и решить дифференциальные уравнения. Смоделировать ситуацию и сделать вывод о том, что в первом случае погоня завершиться раньше.