

Grupo: Amanda de Souza Magalhães
Beatriz Alice Alves Santos Azevedo
Giovana Brito Oliveira
Lucas Matheus Ferreira Barreto

MiniGDD: Pigeon Valley

Narrativa

Estase Inicial: A história se passa num pequeno vilarejo localizado às margens de um rio, este teve início por conta da indústria aberta naquele local, esta indústria possuía uma grande demanda de trabalhadores que acabaram se mudando com suas famílias para os arredores da indústria. Os moradores viviam de forma pacata na vila até que coisas estranhas começaram a acontecer. A personagem principal é filha de um dos trabalhadores da indústria e é justamente ela que começa a notar a ligação entre alguns comportamentos estranhos que têm surgido na cidade.

Intrusão: Por causa de um vazamento na indústria o rio que abastece a vila foi contaminado e muitos dos habitantes foram afetados por isso. Alguns que consumiam a água do lago se mostraram imunes à contaminação, outra parte da população adoecia por isso o hospital estava ficando lotado, uma pequena parte da população teve o seu DNA modificado pela água contaminada do rio e estes começaram a apresentar habilidades especiais por causa da modificação do seu DNA, um destes é a personagem principal da história que não só nota a ligação entre o que anda ocorrendo na vila como também foi infectada pela água e ganhou poderes especiais. O problema é que não apenas pessoas boas ganharam poderes como pessoas más e agora a personagem principal parte em busca de deter as pessoas que cometem atrocidades com seus novos poderes e acaba encontrando outras pessoas poderosas no caminho para se juntarem a ela.

Crise: O pico dessa situação se dá quando a personagem principal descobre o motivo de tudo isso que está acontecendo: não foi apenas um simples vazamento. O objetivo secreto do dono da indústria Pigeon era descobrir formas de melhorar animais geneticamente, por isso o vazamento causou tudo isso no vilarejo. Quando descobriu isso a personagem principal vai a indústria para descobrir o que pode estar acontecendo por lá e descobre o pior de seus vilões: um pombo gigante que veio sendo modificado geneticamente na indústria por todo esse tempo, por um erro no computador o animal se soltou e agora a personagem principal e seus companheiros devem lutar contra o pombo para impedir que ele acabe destruindo a cidade inteira. O animal ficou enorme e muito poderoso tornando-se muito mas muito difícil de ser detido.

Estase final: O pombo é morto e a Indústria Pigeon é finalmente destruída. Os moradores desta vila agora voltam a viver de maneira pacata trabalhando apenas na agricultura familiar.

Gameplay

O desafio da heroína consiste em vencer todos os transmutados de Pigeon Valley que se tornaram maléficos. Com o acréscimo dos seus poderes em cada nível vencido, de escolha do jogador, temos a melhoria da personagem e a facilitação em um aspecto do jogo. Os aspectos gerais são dados pelas pontuações em cada nível, feito o balanceamento da pontuação em função da qualidade das escolhas do jogador, se o jogador escolher bem o destino da personagem, as melhorias virão com acréscimo. Caso o contrário, teremos poucas melhorias no final da fase.

Em cada fase teremos também a recompensa de um personagem auxiliar. Esse personagem auxiliar irá ajudar a heroína principal a combater o inimigo da fase. Contendo também melhorias, que serão definidas em cima da participação do coadjuvante. O personagem auxiliar que for mais requisitado, terá mais pontos de recompensa. Cada personagem coadjuvante já vem com alguns pontos de experiência.

Em cada nível, o inimigo também terá pontos de experiência, mas diferente dos pontos dos heróis, essas experiências serão negativas. Vencerá o inimigo se sobrepondo ao poder negativo dele, com o poder do bem.

No final de cada nível também teremos um quiz de perguntas e respostas, o jogador receberá um tema de estudo e terá que responder as perguntas. O jogador ganhará acréscimos de experiência a cada pergunta respondida certa.

Fases (Níveis)

O jogo possui 5 fases:

Fase I - Contaminação Hospitalar : Na primeira fase temos a personagem acabando de conhecer os seus poderes, começa-se com pouco nível de experiência. Os vilões são mais fracos e servem apenas como ganho de pontos de habilidades para a personagem. A ambientação se passa com o tema hospitalar macabro. O vilão-chefe da fase é um médico relapso que se contaminou com o próprio lixo hospitalar que foi abandonado perto do local de contaminação do rio. Ao final da fase, o jogador irá responder um quiz sobre a contaminação hospitalar, métodos de evitar e garantir o descarte seguro de remédios, e materiais hospitalares.

Fase II - Contaminação Hídrica: Na segunda fase, a personagem conhece o primeiro personagem auxiliar. Esse personagem irá ser único e utilizado por toda a fase. Os vilões agora são mais elaborados e alguns necessitam da ajuda do personagem auxiliar para a finalização. O vilão-chefe será um dono de uma fábrica de tintas que despejava os dejetos industriais no rio, e acabou tendo o contato com o material contaminado. No final da fase o jogador terá que resolver um quiz sobre a contaminação hídrica, casos e punições as empresas, caso ocorra comprovadamente, a poluição.

Fase III - Contaminação Alimentícia: Na terceira fase, temos o aparecimento de um novo personagem-auxiliar. Agora o jogador tem a escolha de continuar com o personagem

auxiliar anterior ou trocar para o novo personagem. Nesta fase situada nos campos agrícolas da cidadezinha, temos nossa personagem enfrentando vilões-espantalhos, aos quais se regeneram caso não finalizados corretamente. O grande-vilão será um agricultor sovina, que comprou um agrotóxico de má qualidade, ao qual em contato com a água contaminada do rio acaba te dando super-poderes. Ao final da fase, o jogador irá responder um quiz sobre a contaminação de agrotóxicos nas lavouras, tipos e qualidades e até que ponto agrotóxicos podem ser benéficos.

Fase IV- Contaminação Ambiental: Na quarta fase, a personagem principal ganhará o terceiro parceiro, sendo que nesta fase teremos a necessidade de escolher dois personagens auxiliares para a batalha. Os vilões atacam constantemente, nesta fase também teremos que sacrificar um dos nossos personagens auxiliares. O vilão-chefe será um técnico de eletrotécnica desleixado que descartou material eletrônico de qualquer modo perto de uma fonte de água no centro da cidade. Ao final da fase o jogador terá que responder um quiz sobre a importância do descarte correto do lixo eletrônico e o impacto ambiental que o mesmo traz.

Fase V - Contaminação Radioativa: Na última fase, a personagem irá utilizar os dois personagens-auxiliares. Por escolha do projeto, deixaremos o final reservado ao jogador escolher, dando opções de finais alternativos para a trama. O quiz sobre contaminação radioativa será no início da fase, com perguntas sobre os piores casos de contaminação radioativa, que envolverá as fases anteriores.

Áudio

Não haverá voz nas conversações pois serão feitas apenas por meio de texto, como é tradicionalmente feito nos RPGs. Os sons utilizados no jogo serão

- As trilhas sonoras de cada fase do jogo, cada uma coerentemente escolhida de acordo com a situação.
- Os sons de luta que podem variar de acordo com o poder usado pelo personagem.
- Os sons para quando o personagem passa de fase, ou quando ele morre no jogo.
- Efeitos necessários de acordo com a situação como, por exemplo, sons de passos na água caso o personagem comece a andar na água.

Modelos de interação

A cada nível que o jogador passar, será feito um quiz(série de perguntas), que terão temas relacionados com o aquele nível em que o jogador avançou. Para auxiliar na jornada, serão propostos materiais auxiliares de estudo, para o quiz daquele nível, esses materiais são direcionamentos para páginas, ou vídeos, relacionados com a temática daquele nível, e todos possuindo ligação com as perguntas feitas no quiz.

A interação por trás de cada quiz, é que como a proposta do jogo é ser educativo, o jogador terá que estudar para responder as perguntas, claro, o jogo vai auxiliar para que ele

chegue mais rápido a o conhecimento requerido, porém, dependerá de cada jogador estudar fora do ambiente do jogo, e depois voltar para responder as perguntas.