



PASCAL ROTHER

Ich zerlege komplexe Probleme in ihre Bestandteile, um sie in der richtigen Komposition als effiziente Lösung wieder zusammenzufügen.

Portfolio

<https://pascalrothe.vercel.app/>

Software

- Godot Engine
- Visual Studio Code
- Jupyter Notebook
- Photoshop
- Draw.io

Programmierung

- Python
- GDScript
- JavaScript

Sprachen

- Deutsch - Muttersprache
- Englisch - C1

Weitere Kenntnisse & Fähigkeiten

- Git/Git-Hub
- Pandas, Numpy, Matplotlib
- CI/ CD-Pipeline
- FastAPI, Django, Flask
- RESTful APIs
- SQL, NoSQL
- React
- OpenSource Maintainer
- Drawpyo

KONTAKT

☎ +49 176 78979738 📍 Scheffelstraße 17, 04277 Leipzig
✉ ibirothe@gmail.com 📅 7. September 1990

Berufserfahrung

Solution Architecture

seit 2026

ITARICON

- Analyse von Geschäftsprozessen sowie Erarbeitung und Aufnahme der erforderlichen Kundenanforderungen
- Konzeption komplexer Integrationsszenarien, Übersetzung der Anforderungen in Schnittstellenkonzepte und Erstellung technischer Designs für systemübergreifende Prozesse
- Abstimmung der Konzepte und Lösungen sowohl mit Auftraggebern als auch Entwicklungsteams

Game Development

2023-2025

Tales Game Studio

- Konzeption und Umsetzung der taktischen Engine (Grid-Pathfinding, Rundenlogik, State Management)
- Entwicklung von Dev-Tools (Map-Parser, Low-Code Behavior Editor, Text-Localization)
- Integration der SteamWorks-API (Achievements, Leaderboard, Cloud Saves, Build-Management)
- Prototyping, CI/CD-Pipelines und Deployment auf Steam (inkl. Patches & Live-Updates)

Inhaber/Tätowierer

2008-2025

Tattoo Studio

- Kundenakquise und -beratung, grafische Gestaltung sowie Umsetzung individueller Designs
- Eigenständige Studioleitung einschließlich Organisation, Terminplanung, Studioverwaltung
- Digitale Kommunikation, Marketing und Kundenbindung