



PASCAL ROTHE

Ich zerlege komplexe Probleme in ihre Bestandteile, um sie in der richtigen Komposition als effiziente Lösung wieder zusammenzufügen.

KONTAKT

 +49 176 78979738  Scheffelstraße 17, 04277 Leipzig
 ibirothe@gmail.com  7. September 1990

Berufserfahrung

Solution Architecture

seit 2026

- Analyse von Geschäftsprozessen sowie Erarbeitung und Aufnahme der erforderlichen Kundenanforderungen
 - Konzeption komplexer Integrationsszenarien, Übersetzung der Anforderungen in Schnittstellenkonzepte und Erstellung technischer Designs für systemübergreifende Prozesse
 - Abstimmung der Konzepte und Lösungen sowohl mit Auftraggebern als auch Entwicklungsteams

Game Development

2023-2025

- Konzeption und Umsetzung der taktischen Engine (Grid-Pathfinding, Rundenlogik, State Management)
 - Entwicklung von Dev-Tools (Map-Parser, Low-Code Behavior Editor, Text-Localization)
 - Integration der SteamWorks-API (Achievements, Leaderboard, Cloud Saves, Build-Management)
 - Prototyping, CI/CD-Pipelines und Deployment auf Steam (inkl. Patches & Live-Updates)

Inhaber/Tätowierer

2008-2025

- Kundenakquise und -beratung, grafische Gestaltung sowie Umsetzung individueller Designs
 - Eigenständige Studioleitung einschließlich Organisation, Terminplanung, Studiovorverwaltung
 - Digitale Kommunikation, Marketing und Kundenbindung

Portfolio

<https://pascalrothe.vercel.app/>

Software

- Godot Engine
 - Visual Studio Code
 - Jupyter Notebook
 - Photoshop
 - Draw.io

Programmierung

- Python
 - GDScript
 - JavaScript

Sprachen

- Deutsch - Muttersprache
 - Englisch - C1

Weitere Kenntnisse &

Fähigkeiten

- Git/Git-Hub
 - Pandas, Numpy, Matplotlib
 - CI/ CD-Pipeline
 - FastAPI, Django, Flask
 - RESTful APIs
 - SQL, NoSQL
 - React
 - OpenSource Maintainer