# **Sistemas Operativos**

## Formulario de auto-evaluación

Modulo 2. Sesión 3. Llamadas al sistema para el Control de Procesos
Nombre y apellidos:
David Sánchez Jiménez
a) Cuestionario de actitud frente al trabajo.
El tiempo que he dedicado a la preparación de la sesión antes de asistir al laboratorio ha sido de minutos.
1. He resuelto todas las dudas que tenía antes de iniciar la sesión de prácticas: (si/no). En caso de haber contestado "no", indica los motivos por los que no las has resuelto:
2. Tengo que trabajar algo más los conceptos sobre:
3. Comentarios y sugerencias:

### b) Cuestionario de conocimientos adquiridos.

Mi solución al ejercicio 1 ha sido:

```
#include <errno.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
void comprobar paridad(int value) {
if (value \% 2 == 0) {
  printf("Hola, soy el hijo y el numero es par. \n");
  printf("Hola, soy el hijo y el numero es impar. \n");
 }
}
void comprobar divisibilidad(int value) {
 if (value \% 4 == 0) {
  printf("Hola, soy el padre y el numero es divisible entre 4. \n");
  printf("Hola, soy el padre y el numero no es divisible entre 4. \n");
}
}
int main(int argc, char const *argv[]) {
 if (argc != 2) {
  perror("\nError: ./ejercicio1 < numero comprobar>");
  exit(-1);
 } else {
  pid t pid = fork();
  if (pid == 0) {
   comprobar paridad(atoi(argv[1]));
  } else if (pid > 0) {
   comprobar divisibilidad(atoi(argv[1]));
  }
 }
return 0;
```

### Mi solución a la **ejercicio 3** ha sido:

```
#include <errno.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
void main(int argc, char *argv[]) {
int nprocs = 20;
int i;
pid t childpid;
// Jerarquia de procesos tipo 1
// Cada hijo genera un su hijo
printf("Jerarquia de procesos Tipo 1:\n");
 for (int i = 1; i < nprocs; i++) {
  if ((childpid = fork() == -1)) {
   fprintf(stderr, "Could not create child %d: %s\n", i, strerror(errno));
   exit(EXIT FAILURE);
  }
  sleep(3);
  printf("childpid = %d, parentpid = %d \n", getpid(), getppid());
  if (childpid) {
   break;
  }
 }
// Jerarquia de procesos tipo 2
// Solo el padre inicial puede generar hijos
 printf("Jerarquia de procesos Tipo 2:\n");
 for (int i = 1; i < nprocs; i++) {
  if ((childpid = fork()) == -1) {
   fprintf(stderr, "Could not create child %d: %s\n", i, strerror(errno));
   exit(EXIT FAILURE);
  }
  sleep(3);
  printf("childpid = %d, parentpid = %d \n", getpid(), getppid());
  if (!childpid) {
   break:
  }
 }
```

### Mi solución a la **ejercicio 4** ha sido:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int main(int argc, char const *argv[]) {
 const int NUM HIJOS = 5;
 pid t pid[NUM HIJOS];
 for (int i = 0; i < NUM HIJOS; i++) {
  if ((pid[i] = fork()) == 0) {
   printf("Soy el hijo PID %d \n", getpid());
   break;
  ellipse if (pid[i] < 0) {
   printf("Error in creating child process \n.");
   return -1;
  }
 }
 for (int i = 0; i < NUM HIJOS; i++) {
  if (waitpid(pid[i], 0, 0) > 0)  {
   printf("Acaba de finalizar mi hijo con PID %d \n", pid[i]);
   printf("Solo me quedan %d hijos vivos \n", NUM HIJOS - (i + 1));
  }
 }
 return 0;
```

### Mi solución a la **ejercicio 6** ha sido:

El código del archivo tarea5.c genera un proceso hijo el cual con el comando ldd va mostrando por pantalla las bibliotecas compartidas que necesita para ejecutarse. Una vez se ejecuta la orden ldd y el hijo ha terminado (estado = 0) o se ha generado un error (estado != 0) el padre envía un mensaje con el PID del hijo acabado y su estado.