

# QCM

- 1) Que représente null en Java ?
  - Le chiffre zéro
  - Une chaîne vide
  - La chaîne de caractères "null"
  - L'absence de valeur
- 2) Pourquoi a-t-on des Null Pointer Exception?
  - Il y a une erreur dans le code
  - Quand une méthode void retourne une valeur non null
  - Quand on utilise null alors qu'un objet est demandé
  - On dépasse la taille d'un tableau
- 3) Quel est l'objectif principal de la classe Optional introduite en Java 8 ?
  - Améliorer les performances d'exécution du code Java
  - Éviter les erreurs liées aux valeurs nulles et rendre le code plus lisible
  - Remplacer toutes les classes contenant des valeurs nulles
  - Supprimer complètement la notion de référence dans Java
- 4) Comment le pattern State permet d'éviter les NPE ?
  - Il empêche Java d'utiliser null
  - Il ne les évite pas, il rend juste les NPE invisibles
  - Il supprime les variables null
  - Il garantit qu'un objet a toujours un état défini
- 5) Comment le pattern Null Object est-il classé par rapport au pattern Strategy ?
  - Le Null Object est considéré comme un cas particulier du pattern Strategy
  - Ce sont deux patterns structurels distincts.
  - Le Null Object est une stratégie concrète dans le cadre du pattern Strategy
  - Le Null Object n'a aucun lien avec le pattern Strategy.
- 6) Quand utiliser le pattern Null Object ?
  - Quand on veut remplacer les exceptions par des objets neutres
  - Quand on veut éviter les tests de nullité
  - Quand on veut optimiser les performances en supprimant les objets inutiles

- Quand on veut fournir un comportement par défaut vide à un objet optionnel
- 7) Le pattern Null Object n'est pas un pattern du GOF
- Vrai
  - Faux