

Question 1

Le pattern Visitor appartient à quelle catégorie du catalogue GoF ?

- ☐ Structurel
 - ☐ Comportemental
 - ☐ Autre
 - ☐ Créationnel
-

Question 2

Quel principe SOLID est principalement respecté grâce au Visitor ?

- ☐ Single Responsibility Principle
 - ☐ Interface Segregation Principle
 - ☐ Open/Closed Principle
 - ☐ Dependency Inversion Principle
-

Question 3

Que faut-il faire lorsqu'on ajoute une nouvelle classe d'élément (ex : un Pentagone) ?

- ☐ Créer une sous-classe de Visitor spécifique
 - ☐ Ne rien changer, tout fonctionne déjà
 - ☐ cela dépend du modèle et de l'intention
 - ☐ Ajouter une méthode visitPentagone dans tous les visiteurs
-

Question 4

Le Visitor sépare-t-il les données et les opérations ?

- ☐ Oui
 - ☐ Non
-

Question 5

Quelle est la principale différence entre Visitor et Décorateur ?

- ☐ Visitor et Décorateur sont identiques
 - ☐ Visitor ajoute de nouvelles opérations à une hiérarchie entière, Décorateur ajoute dynamiquement des responsabilités à un objet
 - ☐ Visitor n'est pas un pattern
 - ☐ Décorateur est comportemental, Visitor est structurel
-

Question 6

Dans quel cas le Visitor est-il déconseillé ?

- ☐ Quand les opérations évoluent souvent
- ☐ Quand on veut séparer données et opérations
- ☐ Quand les classes d'éléments évoluent souvent
- ☐ Quand on utilise déjà un Décorateur