

## **QCM OBSERVATEUR:**

**1- Le pattern Observer est un pattern :**

- A- Comportemental
- B- Structurel
- C- Créationnel

**2- Le modèle Observer PUSH cause un surplus de données si l'Observable envoie plus d'informations que nécessaire.**

- Vrai
- Faux
- 

**3- Le mécanisme PULL est plus coûteux en complexité que le mécanisme PUSH?**

- Vrai
- Faux

**4- Quelles principes SOLID sont respectés ?**

- A - OCP,SRP,ISP
- B - SRP,LSP,OCP
- C- ISP,DIP,LSP
- D- DIP,OCP,SRP

**5- Si l'on oublie de retirer (dés-enregistrer) un Observateur, cela cause un risque de fuite mémoire.**

- Vrai
- Faux

Bibliographie

**6 - Quelle est l'une des limites principales du pattern Observateur ?**

- Il ne permet pas d'envoyer des notifications multiples.
- Un système avec un grand nombre d'Observateurs peut nuire aux performances
- Il garantit automatiquement l'absence d'erreurs dans les observateurs.
- Le garbage collector supprime automatiquement tous les observateurs.