

Quiz : Pattern Commande (Command Pattern)

Question : De quel type est le pattern Commande ?

- Pattern création
- Pattern structurel
- Pattern comportemental
- Pattern FoG

Question : Quel(s) principe(s) SOLID respecte le pattern Commande

- SRP/OCP/ISP/DIP
- SRP/ISP/DIP
- SRP/OCP
- LSP/ISP

Question : Combien de classe comporte le diagramme de classe générique (sans duplication de commande concrètes) du pattern commande

- 4
- 6
- 5
- 7

Question : Le pattern Visiteur est une version plus puissante du pattern Commande

- Vrai
- Faux

Question : Le pattern Commande permet de :

- Mettre en place une fonctionnalité annuler-rétablir.
- Simplifier la relation demandeur/récepteur.
- Assembler plusieurs commandes simples en une seule plus complexe.
- Différer l'exécution des traitements.

Question : Les commandes concrètes héritent ou implémentent le Demandeur (Invoker) ?

- Vrai
- Faux