

QCM :

Question 1 : En quoi consiste le Pattern Strategy ?

- A) Alléger une classe en extrayant les méthodes dans des sous classes
- B) Encapsuler un ensemble de classe dans une interface pour les rendre interchangeable
- C) Permettre de créer des classes complexes étapes par étapes
- D) Créer un seul objet pour toute l'application

Question 2 : Lesquels de ces principes SOLID sont en lien avec le Pattern Strategy ?

- A) DIP / OCP / LSP
- B) ISP / LSP / SRP
- C) SRP / DIP / ISP
- D) SRP / OCP / DIP

Question 3 : Quel est le principal inconvénient du Pattern Strategy ?

- A) Multiplication des classes et de la complexité
- B) Mauvaises flexibilité des classes
- C) Empêche l'utilisation du polymorphisme
- D) Rend le code moins extensible

Question 4 : Le Pattern Strategy est-il toujours utile dans de gros projets ?

- A) Vrai
- B) Faux

Question 5 : Dans quelle situation le Pattern Strategy peut être utile ?

- A) Quand on veut garantir qu'une seule instance d'une classe existe
- B) Quand un objet doit pouvoir changer de comportement selon la situation
- C) Quand on veut éviter les dépendances entre les classes
- D) Quand on veut créer une classe qui n'a qu'un seul comportement