

Null Pour Les Nuls

Sommaire

La Problématique du null en Java

- Le null et les Exceptions
- Les approches classiques pour éviter les NPE

Gérer le null avec le Java moderne

- L'objet Optional
- Validation des paramètres

Le pattern Null Object

- Principe et structure du pattern
- Avantages et inconvénients

Relations et cas d'usage avancés

- Relation avec le pattern Strategy
- Relation avec le pattern State

Conclusion

- Démonstration Pratique : Live Coding
- Quizz Interactif
- Webographie

La problématique du null en Java

Null?
Qu'est-ce que c'est ?

```
String exemple = null;
```

Ne référence aucun objet

Absence de valeur

*N*_{ull} *P*ointer *E*xception

```
public class Exemple {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        String nom = null;  
        System.out.println(nom.length());  
    }  
  
}
```

Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException:

Comment éviter les NPE ?

Toujours initialiser vos variables

```
String nom;
```



```
String nom = "";
```

Vérifier si la variable n'est pas null

```
if (nom != null) {  
    System.out.println(nom.length());  
}
```

Gérer le null avec le Java moderne

Exception in thread "main" [java.lang.NullPointerException](#)



Optional → “Je remplace le null par une présence contrôlée”



`Objects.requireNonNull()` → “Je valide ce qui est essentiel”



record → “Je crée des objets sûrs et immuables”

L'objet optional

```
Customer customer = database.findCustomer("Mostapha");  
if (customer == null) {  
    plan = BillingPlan.basic();  
} else {  
    plan = customer.getPlan();  
}
```



Ici si le client n'existe pas :
on utilise NullCustomer à la
place de Null

```
Customer customer = Optional.ofNullable(database.findCustomer("Mostapha"))  
    .orElse(new NullCustomer());  
Plan plan = customer.getPlan();
```

Objects.requireNonNull et les records

```
public class Person {  
    private final String name;  
    public Person(String name) {  
        this.name = Objects.requireNonNull(name, "Le nom ne peut pas être null");  
    }  
}
```



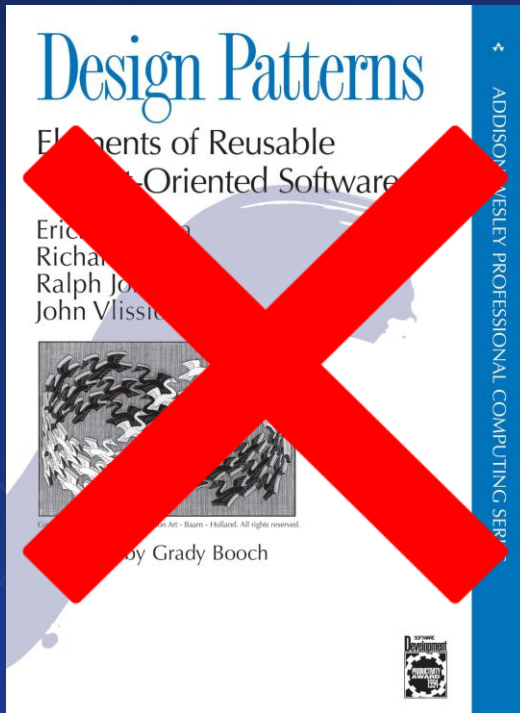
Le constructeur compact permet
d'ajouter toute les vérifications
lors de la création de l'objet

```
public record Person(String name, int age) {  
    public Person {  
        Objects.requireNonNull(name, "Le nom ne peut pas être null");  
        if (age < 0) throw new IllegalArgumentException("Âge invalide");  
    }  
}
```


Le Pattern Null Object

Le Pattern Null

Appartient aux patterns comportementaux, mais est un pattern non officiel, on dit plutôt que c'est une **bonne pratique dérivée**



Le **pattern Null Object** est un pattern qui fournit un objet avec un comportement neutre (par défaut) à la place de null ou undefined.

Utilisation du Pattern Null

Problème

Fonction() : null

- Vérifications de null
- Duplication de code

Solution

Fonction() : Object->null

- Aucune vérification
- Aucune vérification

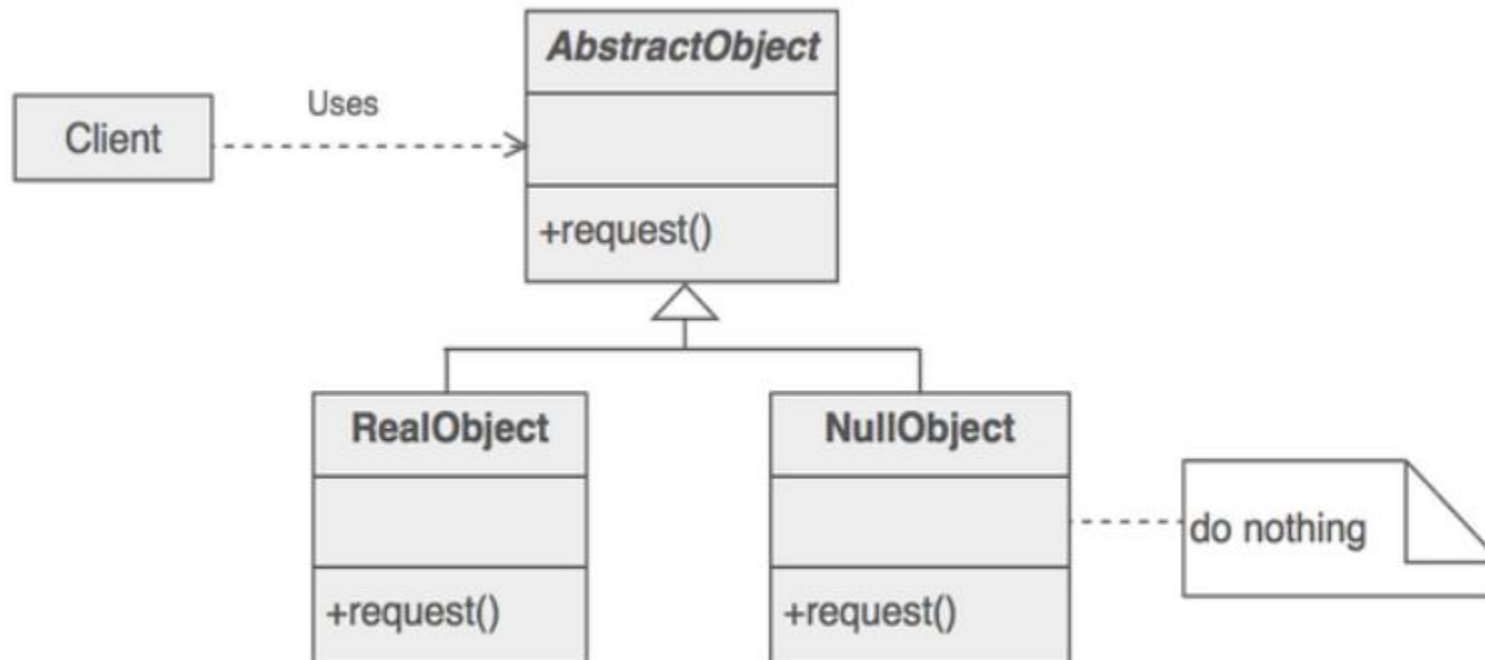
Principes du Pattern Null

- Substitution par un objet neutre
- Prévention des exceptions de nullité
- Suppression des contrôles de nullité

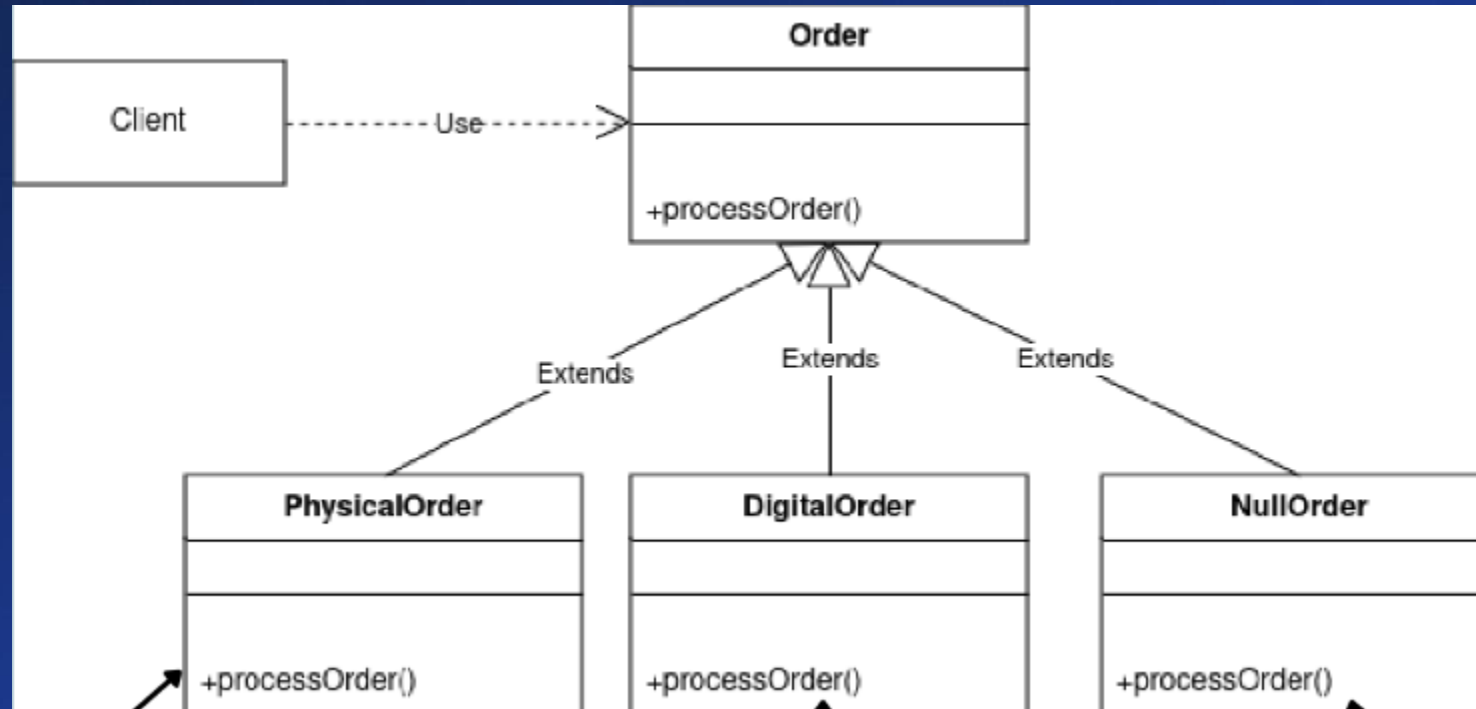


```
<null>
```

Diagramme de classe



Exemple d'utilisation

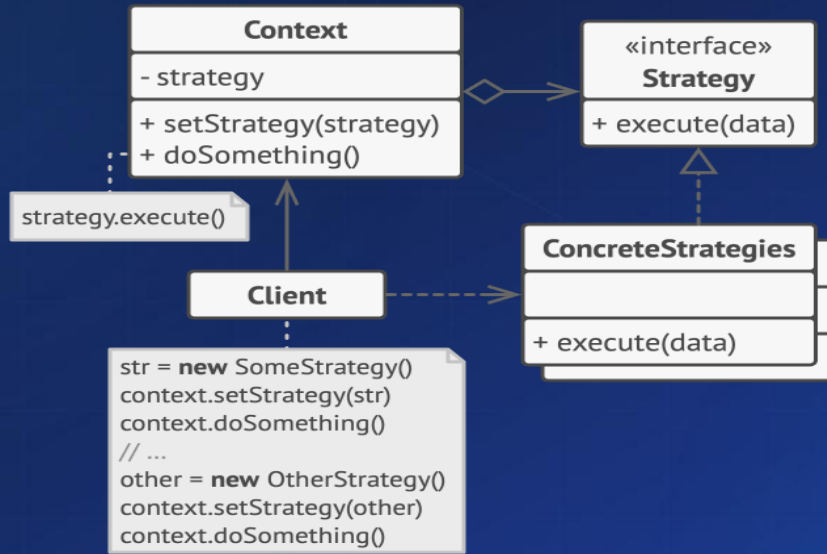


Principaux avantages et inconvénients du pattern Null

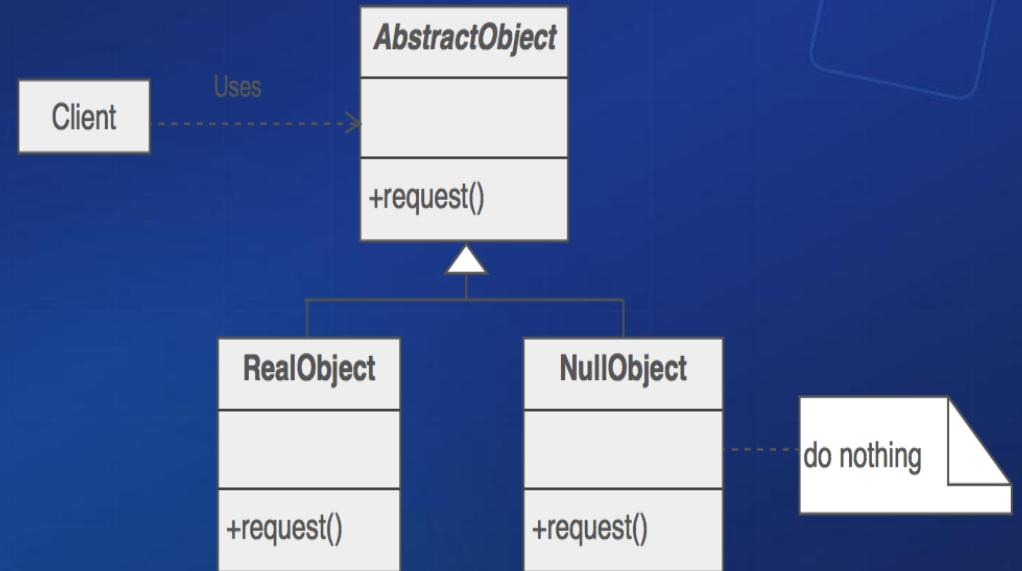
Lisibilité	Utilisation limitée
Maintenabilité	Complexité structurelle
Réduction des erreurs	Masquage des erreurs

Relation avec le pattern Strategy

Pattern Strategy



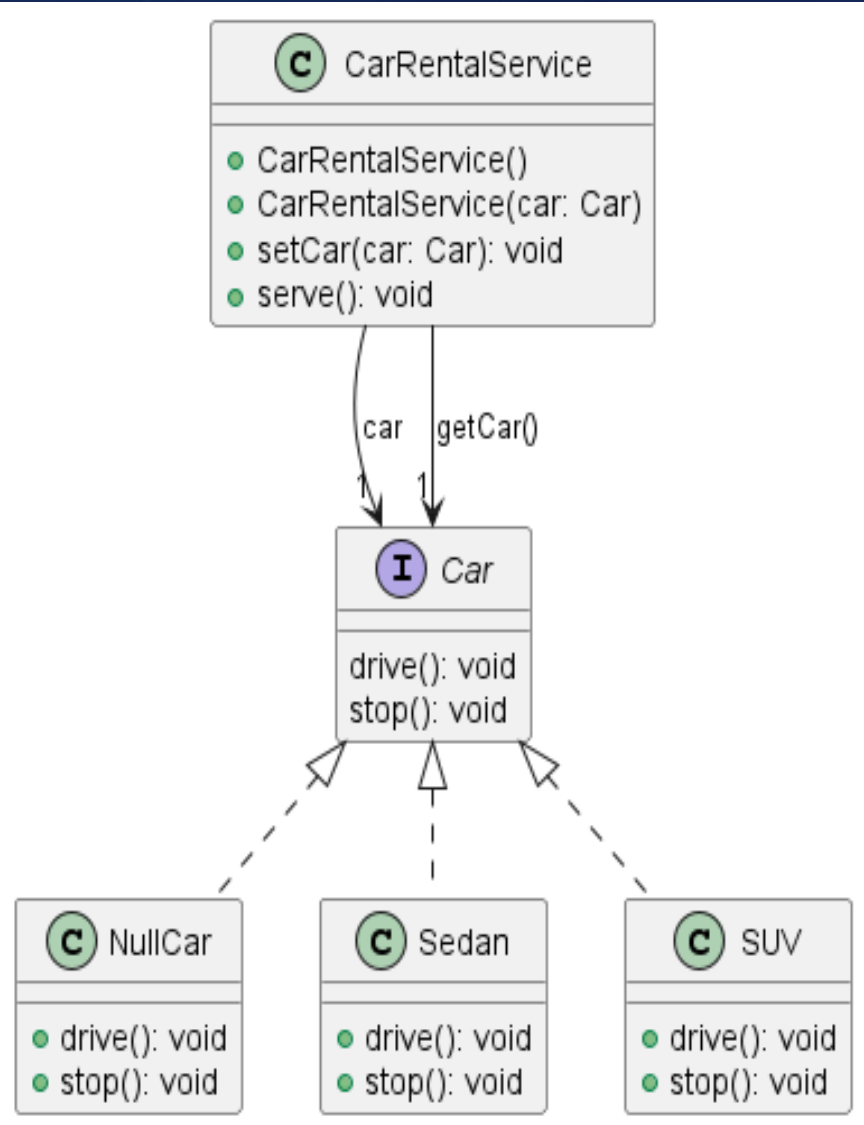
Pattern Null Object



Strategy
Concrete Strategy
Null Strategy
Context

AbstractObject
RealObject
NullObject
Client

Le cas de la Location de Voiture



Composant dans le Pattern Null Object	Composant dans le Pattern Strategy	Élément dans l'Exemple	Description
AbstractObject (Interface)	Strategy (Interface)	Car (avec méthodes drive() et stop())	Définit le contrat
RealObject	Concrete Strategies	SUV, Sedan	Implémentent le comportement réel
NullObject	Null Strategy (Concrete Strategy)	NullCar	Fournit un comportement neutre
Client	Context	CarRentalService	Appelle simplement car.drive() sans vérification de nullité

```
package model;

public class CarRentalService {
    private Car car;

    public CarRentalService() {
        this.car = new NullCar();
    }

    public CarRentalService(Car car) {
        this.car = car;
    }

    public void setCar(Car car) {
        this.car = car;
    }

    public Car getCar() {
        return this.car;
    }

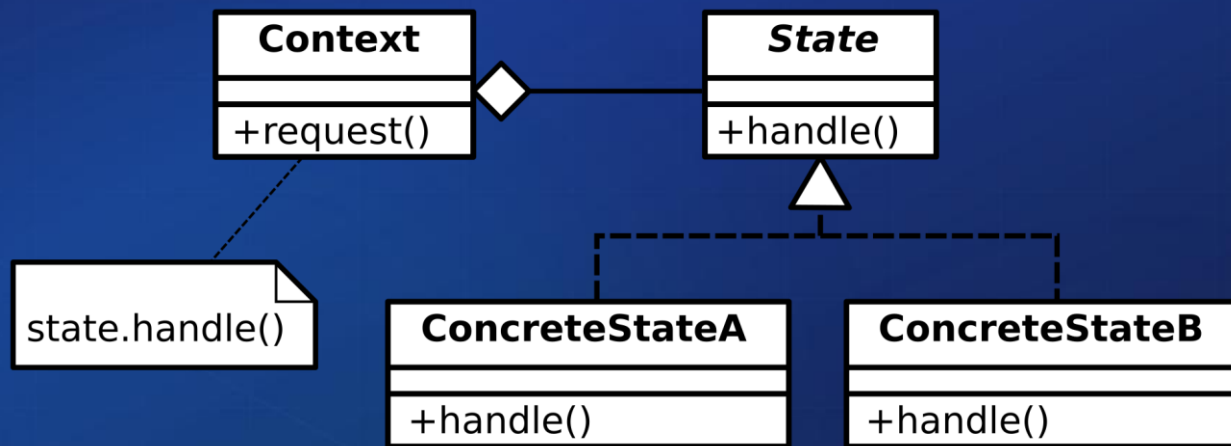
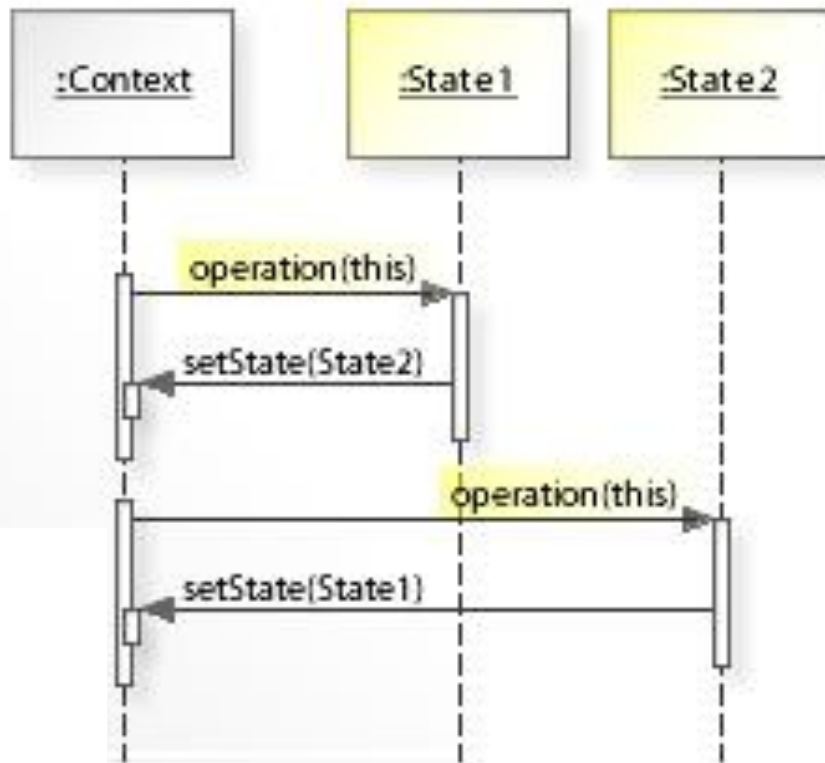
    public void serve() {
        System.out.println("CarRentalService : début de la location");
        car.drive();
        car.stop();
        System.out.println("CarRentalService : location terminée");
    }
}
```

```
package model;

public class NullCar implements Car {
    @Override
    public void drive() {
    }

    @Override
    public void stop() {
    }
}
```

Relation avec le pattern State



```
interface Etat {  
    void action();  
}  
  
class EtatActif implements Etat {  
    public void action() { System.out.println("Actif !"); }  
}  
  
class EtatInactif implements Etat {  
    public void action() { System.out.println("Inactif."); }  
}  
  
class Contexte {  
    private Etat etat = new EtatInactif();  
  
    public void setEtat(Etat e) { this.etat = e; }  
    public void action() { etat.action(); }  
}
```

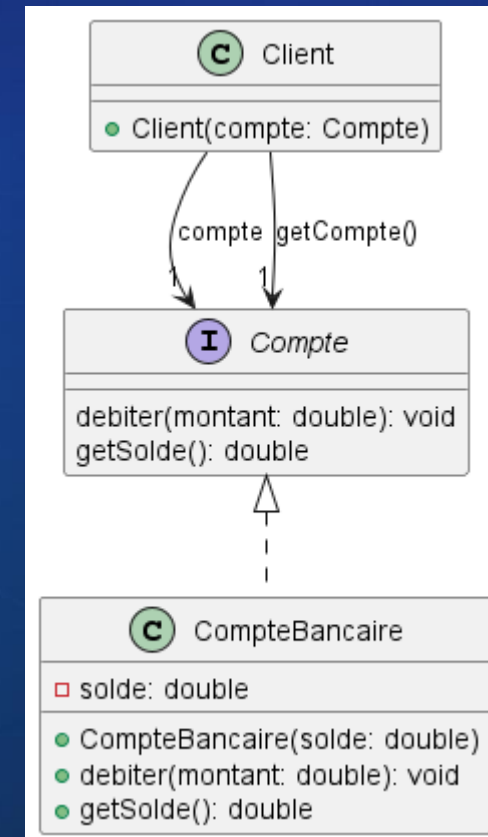
Rappel du problème avant le Live Coding

```
1 package com.gestionclientelesanspattern;
2
3 public class Main {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         Client client1 = new Client(new CompteBancaire(1000.0));
8
9         if (client1.getCompte() != null) {
10             System.out.println("Client 1 - Solde initial : " + client1.getCompte().getSolde() + " €");
11             client1.getCompte().debiter(200.0);
12             System.out.println("Client 1 - Solde après débit : " + client1.getCompte().getSolde() + " €");
13         } else {
14             System.out.println("Client 1 - Pas de compte");
15         }
16
17         System.out.println();
18
19         Client client2 = new Client(null);
20
21         try {
22             System.out.println("Client 2 - Tentative d'accès sans vérification...");
23             System.out.println("Client 2 - Solde : " + client2.getCompte().getSolde() + " €");
24         } catch (NullPointerException e) {
25             System.out.println("ERREUR : NullPointerException ! Le compte est null.");
26         }
27     }
28 }
29
```

Console X

```
<terminated> Main (1) [Java Application] C:\Users\ferdi\p2\pool\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_23.0.2.v20250131-0604\jre\bin\javaw.exe (29 Oct
Client 1 - Solde initial : 1000.0 €
Client 1 - Solde après débit : 800.0 €

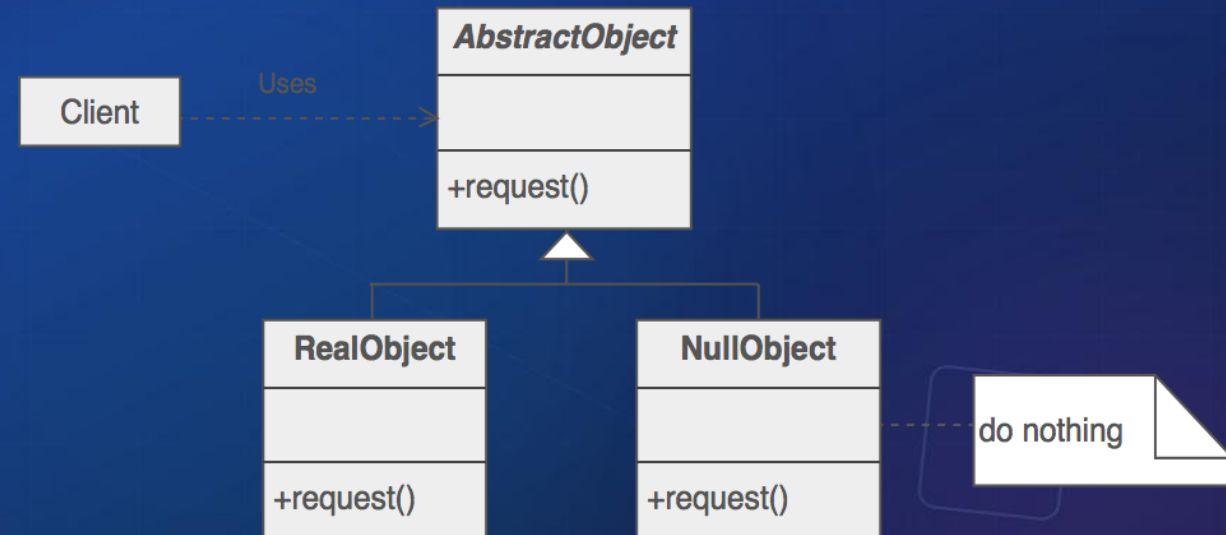
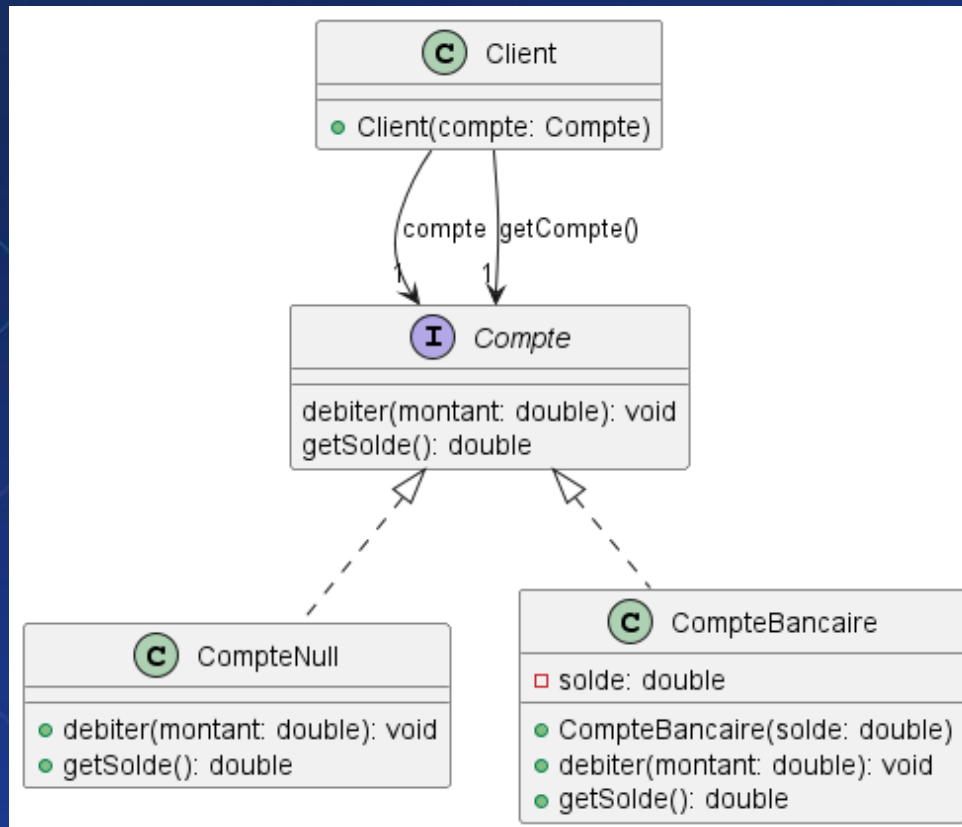
Client 2 - Tentative d'accès sans vérification...
ERREUR : NullPointerException ! Le compte est null.
```



Live Coding

<https://youtu.be/PVZ08267qts>

Après rétro-conception





QCM

Webographie

- <https://refactoring.guru/fr/introduce-null-object>
- <https://www.baeldung.com/java-null-object-pattern>
- https://sourcemaking.com/design_patterns/null_object
- <https://www.geeksforgeeks.org/system-design/null-object-design-pattern/>
- <https://refactoring.guru/fr/design-patterns/strategy>
- <https://refactoring.guru/fr/design-patterns/state>
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Objet_null_\(patron_de_conception\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Objet_null_(patron_de_conception))