

Présentation des questions/réponses de Kahoot !

Lien kahoot : [Choisir le mode de jeu - Kahoot!](https://play.kahoot.it/v2/?quizId=a3cb1f67-2791-420a-bee6-05d3c1810c79&hostId=a1b5515f-4b67-4638-8027-edf51fa411bc)

<https://play.kahoot.it/v2/?quizId=a3cb1f67-2791-420a-bee6-05d3c1810c79&hostId=a1b5515f-4b67-4638-8027-edf51fa411bc>

1) Pour créer une classe immuable en Java, quel mot-clé est essentiel pour la classe et ses attributs ?

-static

-private

-final

-public

2) Laquelle de ces règles est fondamentale pour empêcher un objet de changer d'état après sa création ?

-Employer des méthodes de fabrique

-Ne pas exposer de méthodes de modification (setters)

-Utiliser une classe abstraite

-Rendre le constructeur privé

3) Quelle affirmation est VRAIE concernant les Records en Java ?

-Un record est mutable par défaut.

-Un record génère automatiquement des setters pour ses champs

-Un record est implicitement final et ne peut pas être hérité.

-Un record peut hériter de n'importe quelle autre classe.

4) Laquelle de ces actions est IMPOSSIBLE avec un record en Java ?

- Implémenter une interface
- Ajouter une méthode static
- Redéfinir le constructeur pour ajouter une validation
- Hériter d'une autre classe

5) Pour créer une classe immuable, il est obligatoire de déclarer la classe elle-même comme final.

- Vrai
- Faux