

Découverte de Scrum par le jeu



Isabelle BLASQUEZ
@iblasquez

Septembre 2016

Scrum en 100 mots

SCRUM est une méthodologie **AGILE**.

Elle vise à satisfaire au mieux le besoin du **PRODUCT OWNER** en l'impliquant aux différentes phases du projet. Celui-ci est responsable du **PRODUCT BACKLOG**, liste priorisée des **USERS STORIES**.

Lors du **SPRINT PLANNING**, le **PRODUCT OWNER**, le **SCRUM MASTER** et la **TEAM** définissent le **SPRINT BACKLOG** que la **TEAM** s'engage à réaliser au cours du **SPRINT**.

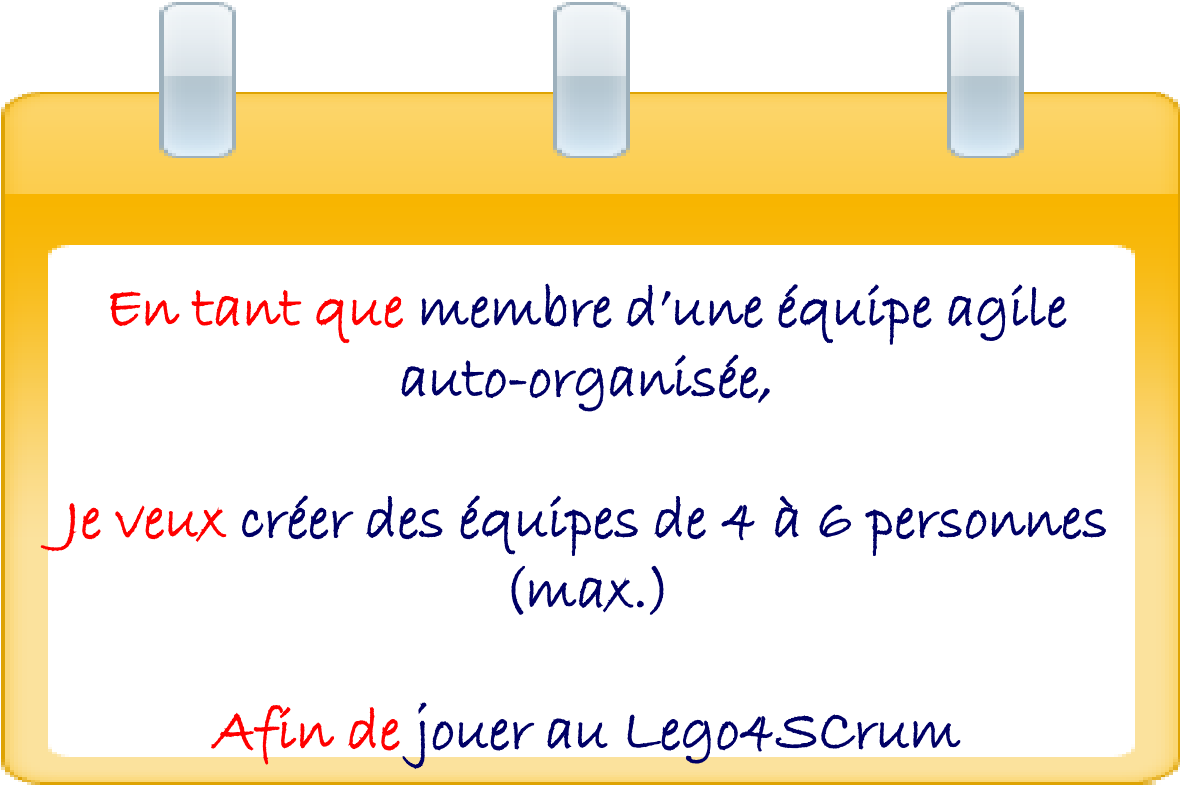
Au quotidien, le **SCRUM MASTER** se réunit avec la **TEAM** pour le **DAILY SCRUM** et la **BURN DOWN CHART** est mise à jour.

La **TEAM** conclut le **SPRINT** par une **DEMO** du travail réalisé, puis une **SPRINT REVIEW**.

Prêt(e) à vivre l'expérience Scrum au travers d'un serious Game

SCRUM SIMULATION WITH LEGO

En savoir plus sur : <http://www.lego4scrum.com/>



En tant que membre d'une équipe agile
auto-organisée,

Je veux créer des équipes de 4 à 6 personnes
(max.)

Afin de jouer au Lego4SCrum



En tant que équipe Agile auto-organisée,

Je veux m'attribuer et m'organiser un
espace de travail vide

Afin de jouer au Lego4SCrum

Présentation des règles du jeu ...



→ Toutes les équipes construisent **un seul et même produit**.



→ Le produit est une **VILLE** avec certaines fonctionnalités.

→ Les pièces principales de construction sont des **LEGO®**,

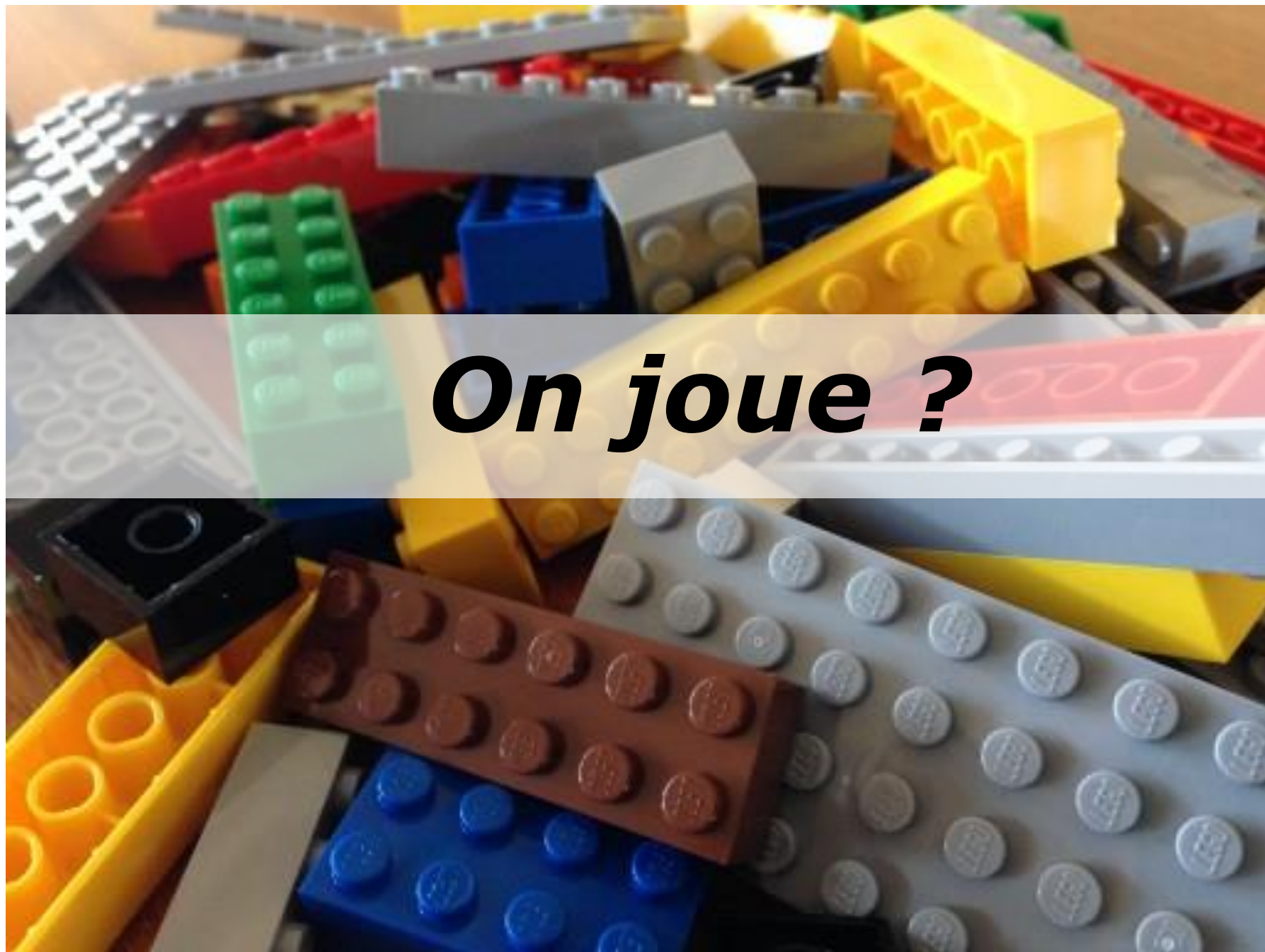
Je joue le rôle de **ProductOwner**.

(directeur de produit qui représente le client et les utilisateurs)

→ Il s'agit de ma ville donc **JE** suis le décideur

→ Je serais impliquée dans le processus de développement en étant disponible pour répondre aux questions de l'équipe et pour valider/rejeter les résultats attendus.





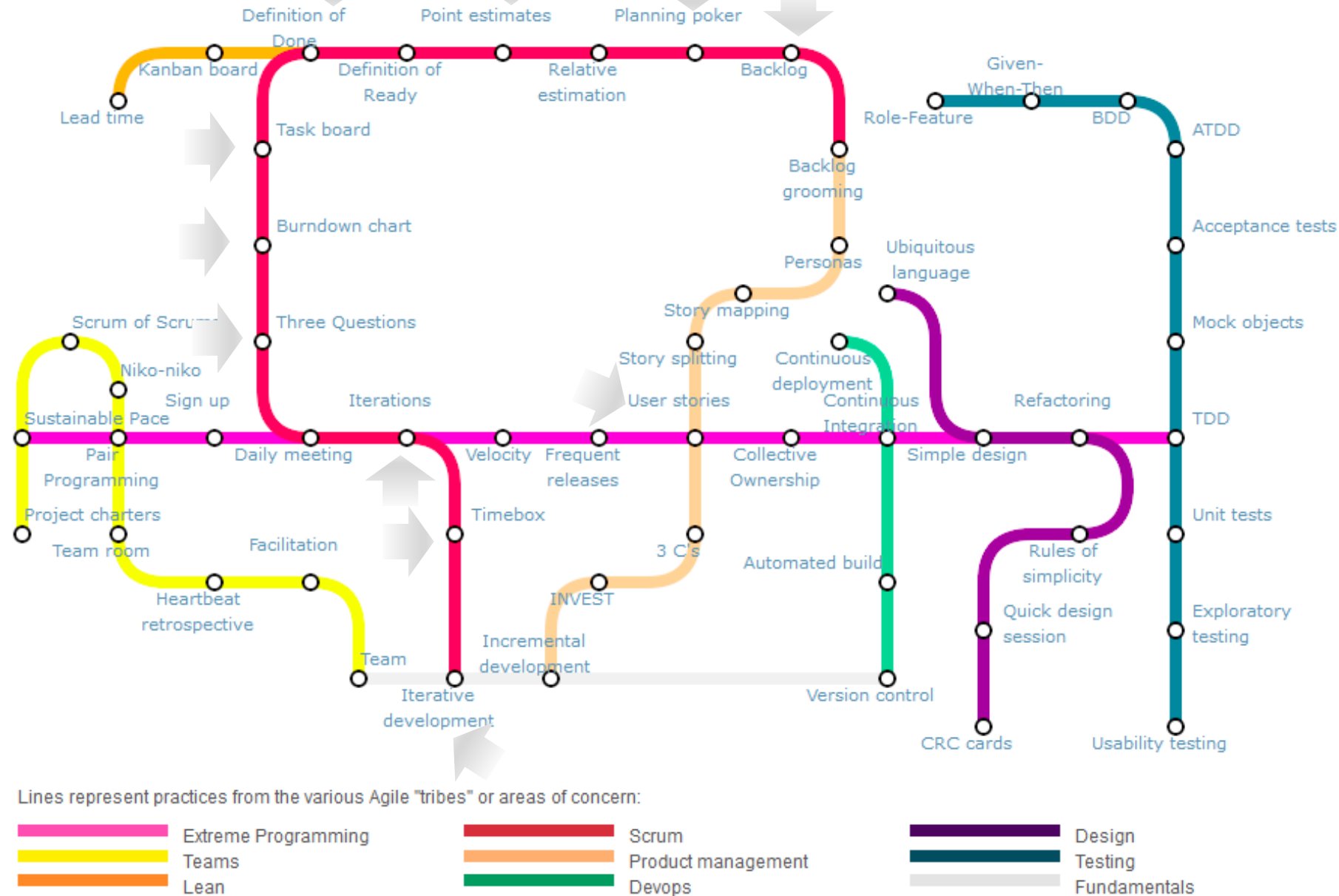
Après le jeu : Débriefing

- ✓ Que ce serait-il passé si nous avions utilisé 21 minutes au lieu de 3×7 minutes ?
- ✓ Qu'avez-vous ressenti après le premier sprint lorsque presque tous les éléments devaient être remaniés ?
- ✓ Comment établir les critères d'acceptance avant de développer ?
- ✓ Que pensez-vous de la définition de FINI (DONE) ?
- ✓ Les estimations étaient-elles précises ?
- ✓ Qu'apporte le management visuel ?

Après le jeu : Débriefing

- ✓ En quoi a consisté le travail du Product Owner ?
- ✓ De quelle façon votre stratégie va-t-elle changer si vous savez que le Product Owner ne sera pas disponible pendant les sprints ?
- ✓ Qu'est-ce qu'on ressent lorsqu'on est dans une équipe Scrum ?
- ✓ Comment s'est passé la communication au sein de l'équipe ? Y avait-il des dépendances ? Comment ont-elles été résolues ?
- ✓ Qu'avez-vous appris ?

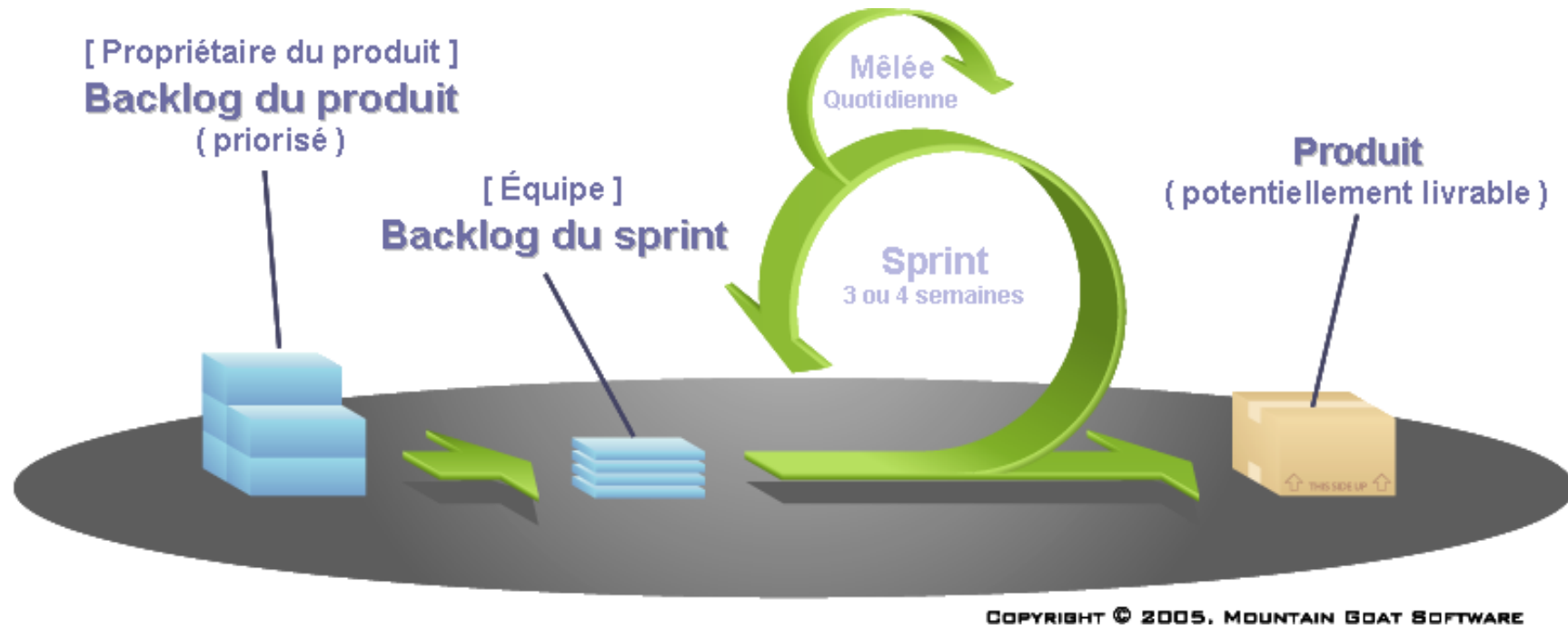
Notions abordées pendant le Lego4Scrum ...



Carte extraite de : <http://guide.agilealliance.org/subway.html>

Tout savoir sur le Lego4Scrum : <http://www.lego4scrum.com>

Scrum : une méthodologie orientée Processus



3

Rôles

Product Owner
Scrum Master
Equipe de développement

3

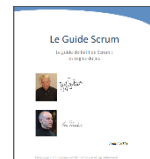
Cérémonies

Sprint Planning
Daily Scrum (Mêlée quotidienne)
Sprint Review et retrospective

3

Artefacts

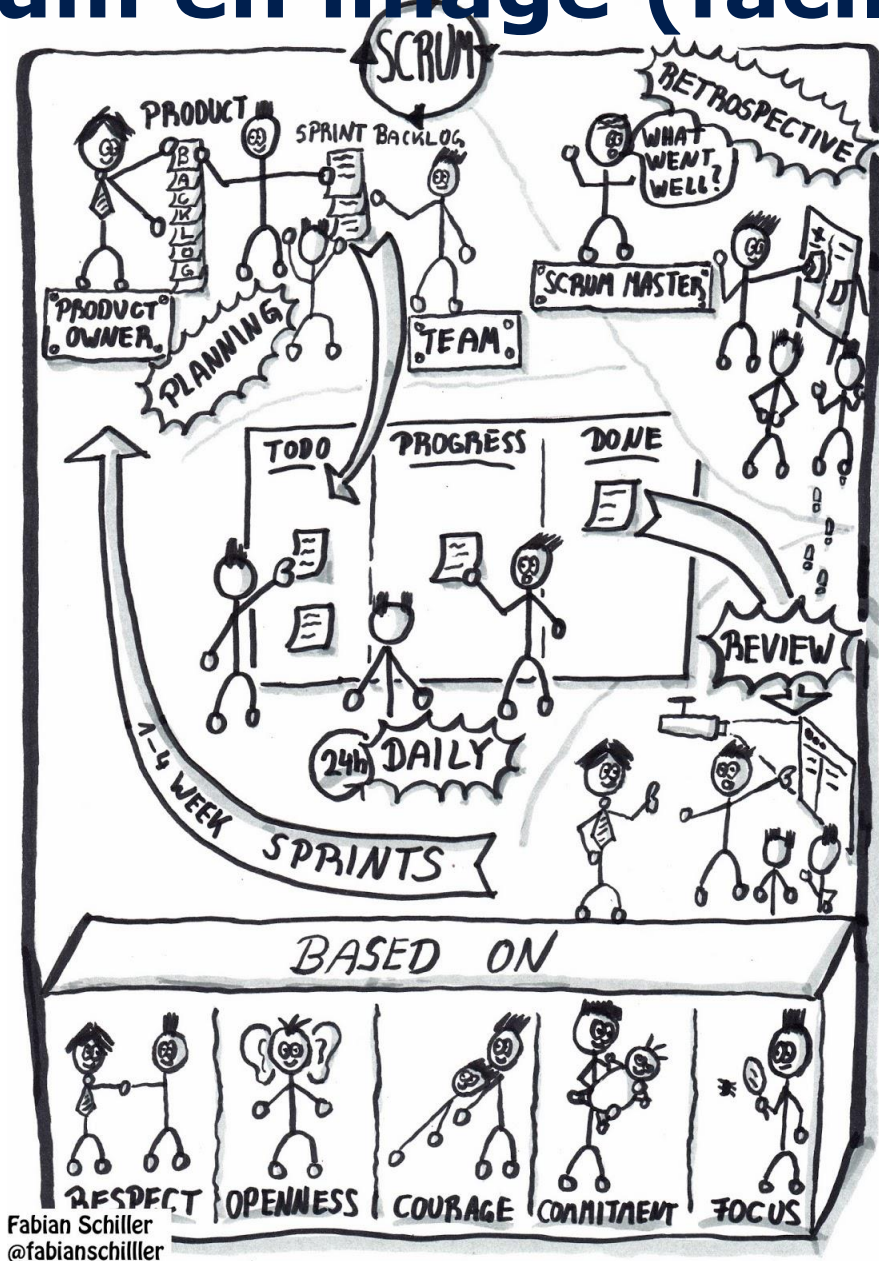
Product Backlog
Burndown Chart
Sprint BackLog



Fonctionnalités de Scrum illustrées par le Lego4Scrum

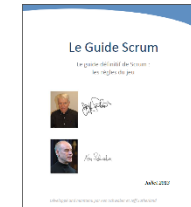
- ✓ **DES BACKLOGS OUVERTS QUI FAVORISENT LES IDÉES**
plutôt que DES INSTRUCTIONS DÉTAILLÉES À SUIVRE
⇒ Collaboration entre le client et l'équipe
- ✓ **UN DÉVELOPPEMENT DE PRODUIT RÉFLÉCHI**
plutôt que UNE SÉRIE DE TÂCHES À ACCOMPLIR
⇒ Développement de produit par la Vision et non le micromanagement
- ✓ **DES ÉQUIPES QUI COLLABORENT VERS UN SUCCÈS COMMUN**
plutôt que UNE COMPÉTITION POUR LE MEILLEUR SCORE
⇒ Opportunité de croiser la collaboration des compétences entre équipes
- ✓ **DES MÉTRIQUES POUR ÉVALUER LES BÉNÉFICES DE L'AGILITÉ**
plutôt que DES CHIFFRES DEMANDÉS PAR LES FORMATEURS
- ✓ **DES AMÉLIORATIONS CONTINUES**
plutôt que GAGNER OU PERDRE LE JEU EN UN COUP
⇒ essayer plusieurs fois, leçons apprises afin de découvrir de meilleurs processus.

Scrum en image (facilitation graphique)

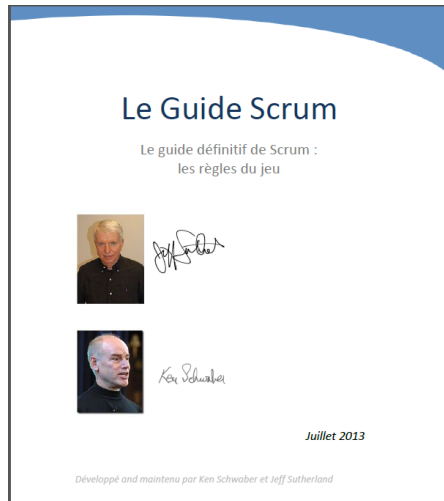


Scrum:

Un cadre de travail permettant de répondre à des problèmes complexes et changeants, tout en livrant de manière productive et créative des produits de la plus grande valeur possible
(Définition extraite du Guide Scrum)



Quelques lectures de référence sur Scrum



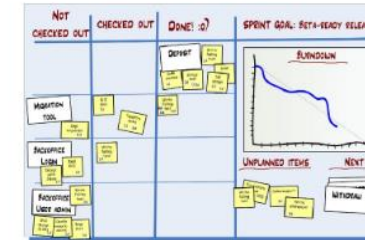
Le **scrum guide** de Ken Schwaber et Jeff Sutherland : <https://www.scrum.org/scrum-guide>
(version française disponible)

Scrum et XP depuis les tranchées :

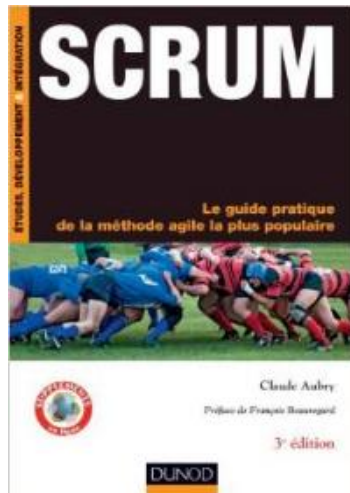
http://www.infoq.com/resource/news/2007/06/scrum-xp-book/en/resources/ScrumAndXpFromTheTrenches_French.pdf

Scrum et XP depuis les Tranchées

Comment nous appliquons Scrum



Ecrit par :
Henrik Kniberg

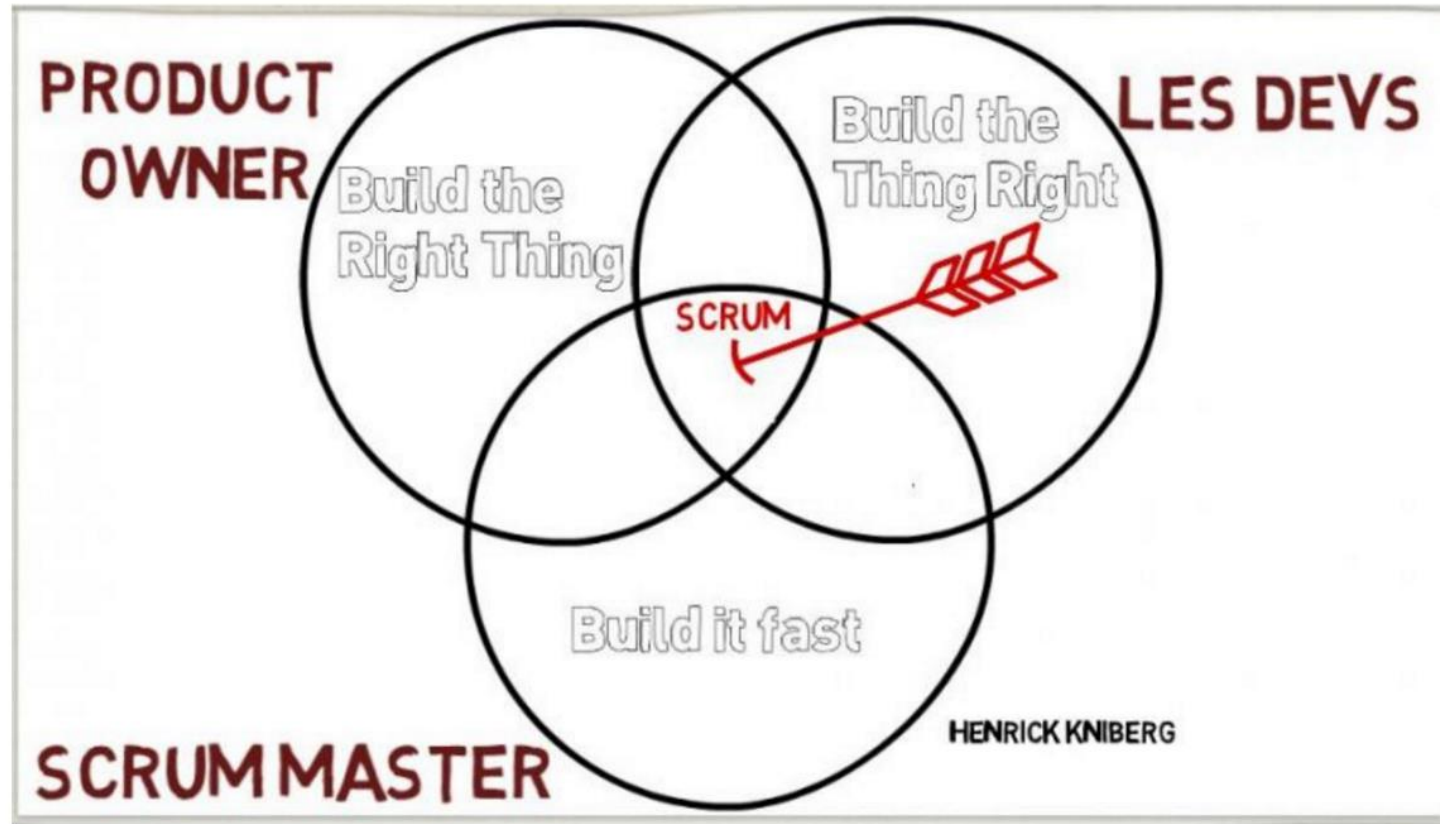


Scrum : Le guide pratique de la méthode agile la plus populaire

<http://www.aubryconseil.com/pages/Livre-Scrum>

Blog Scrum, Agilité... et Rock'n roll : <http://www.aubryconseil.com/>

Les 3 rôles de Scrum en 5 minutes par Irène Doan



Vidéo à voir sur : <http://www.orange-business.com/fr/blogs/usages-dentreprise/management-de-projet/les-3-roles-de-scrum-en-5-minutes>

Annexes

Site du Lego4Scrum

[HOME](#)[FACILITATION](#)[EXPERIENCES](#)[TRANSLATIONS](#)[BLOG](#)

SCRUM SIMULATION WITH LEGO

HOW TO TEACH SCRUM WITH LEGO. NOW IN 19 LANGUAGES.

JOIN OUR ONLINE #SLACK COMMUNITY:



[JOIN NOW!](#)

1. Be the first to hear updates and new variants of the game
 2. Meet other instructors
 3. Share your stories
 4. Ask any question about the simulation
 5. Talk to other author
 6. Share your feedback
 7. Help improve the simulation
-

EXPERIENCE #LEGO4SCRUM

<http://www.lego4scrum.com/>

Isabelle BLASQUEZ - 2016

Scrum et le rugby ...



<http://vimeo.com/51872147>

Pour timeboxer ...

<http://e.ggtimer.com/> ou

<http://www.online-stopwatch.com/>