M2104 - TD n°1 : Diagramme de classes

Exercice 1 : Un petit échauffement sur les diagrammes de classes ...

Pour chaque question suivante, proposez un diagramme de classes correspondant à la description donnée :

- 1. Une personne possède un ou plusieurs ordinateurs.
- 2. Considérons les **processus** qui s'exécutent dans un ordinateur. La liste des processus faisant appel à une ressource est gérée par une **file d'attente** (comme dans le cas d'une imprimante par exemple). Cette file stocke les processus en attente de la ressource. Chaque processus a bien sûr un **numéro** unique dans la file et ne peut appartenir qu'à une seule file d'attente. Proposez une modélisation pour la file d'attente.
- 3. Un fichier est accessible par un utilisateur selon des droits d'accès en lecture et en écriture.
- 4. Un message électronique (**e-mail**) a un **titre.** Un e-mail est toujours composé d'un **corps** et d'un **en-tête**. Le corps d'un e-mail a un **message** et une **signature**. Des **pièces jointes** peuvent éventuellement être ajoutées à un e-mail. Une même pièce jointe peut être partagée par plusieurs e-mail.

Un e-mail contient également 1 ou plusieurs **destinataires** que l'on peut sélectionner soit par leur **nom**, soit par leur **adresse électronique**.

Dans votre modélisation, utilisez à bon escient des relations de composition et d'agrégation... **Remarques :**

- Nous considérerons que le **corps d'un e-mail** a un message et une signature.
- Quant à *l'en-tête d'un e-mail*, elle permet de connaître certaines données concernant le "parcours" du message sur Internet. Les données contenues dans une en-tête d'e-mail ne nous intéressent pas pour l'instant...Vous pourrez toujours enrichir plus tard votre modélisation en visualisant sur votre messagerie l'entête d'un de vos e-mail...
- 5. Construire pas à pas le diagramme de classes permettant de **modéliser la gestion simplifiée suivante d'une conférence scientifique** en considérant que :
 - 5.a Une **conférence** se compose de plusieurs **sessions**. Chaque session possède un **nom**, une **date** et une **heure**. Une conférence est caractérisée par un **nom**, un **lieu**, une **date de début** et une **date de fin**. Une session appartient bien sûr à une seule conférence.
 - 5.b Un participant doit fournir son **nom**, son **prénom**, son **adresse électronique** et son **organisme.** Les participants participent à une session en tant qu'**orateur** ou en tant que **public**
 - 5.c Un orateur participe **aussi** à la session **en tant** que public.
 - 5.d Tous les participants doivent s'inscrire à la conférence. Une **inscription** possède une **date**. Elle peut **être annulée** ou **être confirmée**.
 - 5.e Un article scientifique est présenté dans une seule session. Un article scientifique possède un **titre**, un **nombre de pages**, ainsi qu'un **numéro** qui permettra, dans chaque session, de numéroter les articles.
 - 5.f Un article est soit un **article long**, soit un **article court**.

Exercice 2 : Un grand classique : la réservation de vols

(inspiré du livre de Pascal Roques "UML2 par la pratique aux éditions Eyrolles)

A partir de la description suivante, construire pas à pas le diagramme de classes permettant de modéliser la mise en place **d'un système simplifié de réservation de vols pour une agence de voyages.**

- 1. Des compagnies aériennes proposent différents vols. Un vol est ouvert à la réservation et refermé sur ordre de la compagnie.
- 2. Un vol a un jour et une heure de départ, et un jour et une heure d'arrivée.
- 3. Un vol a un aéroport de départ et un aéroport d'arrivée. Un aéroport peut servir de départ ou d'arrivée à plusieurs vols.
- 4. Chaque aéroport dessert une ou plusieurs villes
- 5. Une escale a une heure d'arrivée et une heure de départ. Un vol peut comporter des escales dans des aéroports.
- 6. 6.a Une réservation peut être annulée ou confirmée.
 - 6.b Une réservation concerne un seul vol et un seul passager.
 - 6.c Un client peut réserver un ou plusieurs vols, pour des passagers différents.
- 7. Un client a un nom, un prénom, une adresse, un numéro de téléphone et un numéro de Fax. Un passager a un nom et un prénom.

Une réservation a un numéro et une date.

Chaque vol est identifié de manière unique par un numéro propre à sa compagnie.

Une compagnie aérienne a un nom. Un aéroport a un nom. Une ville a un nom.