M2104 - Les événements du LimouziCoDev : Ebauche de diagramme de classes à partir de maquettes

Partageons nos expériences et faisons bouger ensemble la COmmunauté de DEVeloppement logiciel dans le Limousin!

Autour de cette devise, le LimouziCoDev a pour but de fédérer toute la communauté (développeur, product owner, expert métier, testeur, enseignant, étudiant, ...) quels que soient l'univers et l'expérience de chacun, de faciliter la veille technologique, l'apprentissage et les échanges autour de retours d'expérience.

Depuis juin 2018, le LimouziCoDev organise régulièrement des événements sous différents formats (conférences, ateliers, ...) et compte plus d'une centaine de membres.

Le LimouziCoDev utilise actuellement le site https://www.meetup.com/limouzi-dev/ pour annoncer ses événements, mais il souhaiterait disposer de son propre site **limouzicodev.fr** et pour cela, il a décidé de vous confier le développement du module consacré à l'organisation de ses événements.

Une phase d'analyse des exigences a déjà été réalisée et elle a donné lieu à quelques maquettes et réflexions autour des besoins des organisateurs.

A partir de ces maquettes (réalisées avec AxureRP) et des quelques précisions qui leur sont apportées, vous allez modéliser pas à pas une première ébauche du diagramme de classes sur lequel vous pourriez vous appuyer pour implémenter par la suite le Back-End de ce module autour des événements du LimouziCodev (eh oui dans un développement logiciel classique, la phase de conception vient après une phase d'analyse et est ensuite suivie d'une phase d'implémentation (3)

 La fonctionnalité qui a le plus de valeur pour les organisateurs du LimouziCodev est celle qui permet de créer un nouvel événement.
 Pour cela, ils souhaitent pouvoir remplir un simple formulaire où les champs obligatoires devront être mentionnés par une astérisque (*) comme le montre la maquette suivante.

Il est à noter qu'un événement doit pouvoir être enregistré en tant que brouillon avant d'être publié. C'est seulement lorsque l'événement sera publié qu'il apparaîtra de manière publique sur le site.



Une fois publié, un petit résumé de l'événement apparaîtra dans un cadre sur la page consacrée aux événements du LimouziCoDev. Pour les organisateurs, il est indispensable lorsque l'événement est publié de faire clairement apparaître la ville qui organise cet événement et le type d'événement puisqu'ultérieurement, ils souhaitent utiliser ces informations comme critères de tri (3)



En cliquant sur le cadre, il sera possible de visualiser une fiche détaillée de l'événement

Question : Proposez une première ébauche du diagramme de classes (métiers) à partir de l'analyse de ces trois maquettes.



2. Seul un **membre** peut participer à un événement.

Un internaute qui souhaite participer à un événement doit donc auparavant rejoindre le LimouziCodev. C'est un autre groupe de développeurs qui est chargé de développer le module relatif à l'inscription et à la connexion des nouveaux membres.

Cependant lorsqu'on consulte un événement, on doit pouvoir en savoir plus sur les participants à l'événement (un participant est un membre qui a choisi de s'inscrire à un événement) (eh oui, le LimouziCodev est aussi un lieu pour développer son réseau (3)).

Depuis la fiche détaillée d'un événement, les organisateurs souhaitent qu'en cliquant sur un participant on puisse afficher sa fiche de membre de la manière suivante (les informations présentées sur cette maquette reprenant bien sûr les informations saisies lors du remplissage du formulaire pour devenir membre du LimouziCodev développé par l'autre groupe de développeurs).

Pour consulter la fiche d'un membre, il faut bien sûr être connecté...
Sans connection, seul l'avatar s'affichera dans la rubrique Participants de la fiche détaillée de l'événement et l'accès à la fiche sera désactivé.



D'autre part, pour une bonne gestion des événements, il est indispensable de prendre en compte que :

- Un organisateur du LimouziCodev est un membre du LimouziCodev.
- Seul un organisateur du LimouziCodev a le droit de créer un événement.
- Pour un événement donné, un statut organisateur peut être accordé à un membre (par exemple si ce dernier accueille l'événement au sein de son entreprise). Le membre peut alors administrer l'événement auquel il est associé en tant qu'organisateur, mais reste un simple membre pour les autres événements.
- Toutes personnes identifiées comme organisateurs de l'événement auront le droit d'administrer la page de l'événement qu'elles organisent.
- Un organisateur du LimouziCodev peut administrer n'importe quelle page d'événement, même s'il ne fait pas partie des organisateurs ou des participants de cet événement.
- Un organisateur d'un événement est également un participant de l'événement.

Question : En tenant compte des informations précédentes, modifiez votre diagramme de classes pour qu'il fasse apparaître les membres du LimouziCodev quels qu'ils soient ...

- 3. Lorsqu'un membre souhaite participer à un événement, il peut le faire de deux manières :
 - Soit à partir de la page consacrée aux événements du LimouziCodev, en cliquant sur le bouton **Participer** dans le cadre résumant l'événement.
 - Soit à partir de la fiche détaillée de l'événement en cliquant sur le tick (✓) pour transformer la phrase Vous ne participez pas à cet événement en Vous participez à cet événement.

Quelle que soit la solution choisie, la date a laquelle le membre a choisi de participer à l'événement devra être mémorisée ③

Question : Si ce n'est pas déjà le cas, faites-en sorte que votre diagramme modélise la participation d'un membre à un événement.

- 4. Lorsqu'un événement est terminé:
 - Il sera indiqué comme événement terminé, mais son résumé et sa fiche détaillée restent accessibles.
 - Les organisateurs peuvent ajouter des ressources à l'événement : un lien vers la video (si cet événement a été filmé) et un lien vers les transparents.
 La vidéo et les transparents seront visibles et accessibles par n'importe quel internaute (qu'il soit connecté ou pas)
 - Suite à un événement, les membres pourront **discuter autour de cet événement.** Une section **Commentaires** sera donc ajoutée sur la fiche détaillée de l'événement. Tous les membres (participants ou non) peuvent poster un commentaire, mais il faut absolument être membre pour pouvoir voir les commentaires et en poster un. Un commentaire peut ouvrir une nouvelle discussion, mais un commentaire peut également être une réponse à un commentaire existant ③.

Page consacrée aux événements du LimouziCodev vue par un membre :



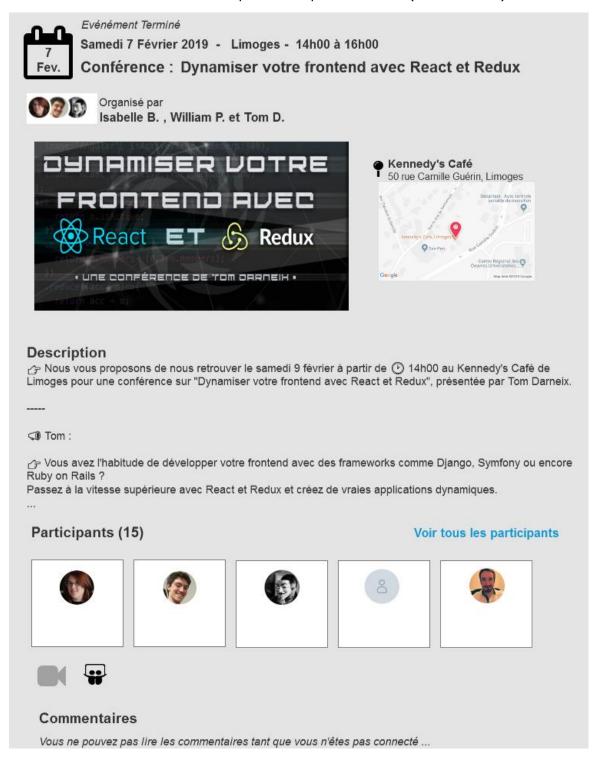




Pour cet événement terminé, l'icône caméra est grisée car l'événement n'a pas été filmé par contre les slides sont bien accessibles en ligne.

On indique également qu'actuellement il y a eu 4 commentaires autour de cet événement.

Fiche détaillée d'un événement terminé vue par un simple internaute (non membre)



Pour cet événement terminé, l'icône caméra est grisée car l'événement n'a pas été filmé par contre les slides sont bien accessibles en ligne.

Les commentaires ne sont pas accessibles car l'internaute n'est pas connecté en tant que membre.

Question : Modifiez votre diagramme de classes pour que les informations précédentes soient prises en compte dans votre modélisation.