

# Metaprogramming in Julia

Iblis Lin

2018/8/11

# Introduction

## 粗淺的分類

- Text-based
  - e.g. macro in C
- Abstract Syntax Tree Level
  - Lisp
  - Julia

# Introduction

Metaprogramming 把程式本身視為 `data` 的一種

# Introduction

那麼有 data structure 跟 manipulations

# Introduction

那麼有 data structure 跟 manipulations  
在 Julia 中有 **Expr** 這個 type

# Construct Expressions

julia 0.7/1.0:

```
julia> e = Meta.parse("42 + 1")  
:(42 + 1)
```

julia 0.6:

```
julia> e = parse("42 + 1")  
:(42 + 1)
```

# Expressions

```
julia> typeof(e)  
Expr
```

Fields of Expr:

- `head::Symbol`
- `args::Array{Any,1}`

# Expressions

```
julia> e.head
:call

julia> e.args
3-element Array{Any,1}:
  :+
  42
  1
```



# Expressions

程式已經用 `Expr` 來表示了，那麼怎麼執行？

# Expressions

程式已經用 `Expr` 來表示了，那麼怎麼執行？

```
julia> e  
:(42 + 1)  
  
julia> eval(e)  
43
```

# Expressions is mutable

所以可以各種改。

```
e.args[1] = :-  
e.args[3] = 50
```

# 其他生出 Expression 的方式

## 1. 直接 call constructor

```
Expr(:call, :+, 2, 3)
```

# 其他生出 Expression 的方式

## 1. 直接 call constructor

```
Expr(:call, :+, 2, 3)
```

## 2. Quoting

```
:(1 + 2)
```

```
quote  
    1 + 2  
    2 + 3  
end
```

# Printing Expr Instance

```
dump(e)
```

```
Meta.show_sexpr(e)
```

# The Symbol Type

# Symbol

Like symbol in Lisp or atom in Erlang.

```
julia> :foo  
:foo
```

```
julia> typeof(:foo)  
Symbol
```



# Symbol

Like symbol in Lisp or atom in Erlang.

```
julia> :foo  
:foo
```

```
julia> typeof(:foo)  
Symbol
```

```
julia> Symbol("bar-1")  
Symbol("bar-1")
```

# Symbol

在 Expr 中的 identifier 會使用 symbol

- variable name
- function name
- ...

# Symbol

在 Expr 中的 identifier 會使用 symbol

- variable name
- function name
- ...

```
julia> e = :(x = 1)
:(x = 1)

julia> e.args
2-element Array{Any,1}:
 :x
 1
```

# Interpolation

動態的產生 Expr 的手段之一

# Interpolation

用 `$` 來 reference 外面的變數  
長得很像 string interpolation

```
julia> x = 42;  
  
julia> e = :($x + y)  
:(42 + y)
```

# Splatting Interpolation

可以展開整個 array

```
julia> A
3-element Array{Symbol,1}:
 :x
 :y
 :z

julia> e = :(f($(A...)))
:(f(x, y, z))
```

# Eval and Scope

打開 REPL 後，我在哪裡？

# Eval and Scope

打開 REPL 後，我在哪裡？

```
julia> @__MODULE__  
Main
```



# Eval and Scope

打開 REPL 後，我在哪裡？

```
julia> @__MODULE__  
Main
```

```
foo = 1  
e = :(foo += 42)  
eval(e)
```

請問現在 `foo` 是多少？

# Eval and Scope

`eval` 的影響範圍是 `module` 的 `global scope`  
能夠對 `module` 的 `global scope` 有 `side effect`

# Eval and Scope

`eval` 的影響範圍是 `module` 的 `global scope`  
能夠對 `module` 的 `global scope` 有 `side effect`

```
function f()
    e = :(foo -= 100)
    eval(e)
end

foo = 1
f()
```

# Eval and Scope

那麼這個呢？

```
e = :(bar + 1)
eval(e)
```

# Example

那麼我們現在來實際解決點問題。

# Example

那麼我們現在來實際解決點問題。  
現在希望有個 `helper function`，這個 `function` 能夠  
對任意的新 `struct` 建立好看的 `show function`

# Example

```
julia> struct Bar
        a::Int
        b::Bool
        magic::Any
    end

julia> bar = Bar(1, false, "good")
Bar(1, false, "good")

julia> make_show(Bar, :magic, :b)

julia> bar
magic -> good
b -> false
```

# Example

```
function make_show(T::DataType, fields::Symbol...)
    fields = QuoteNode.(fields)
    print_exprs = [ :(println(io, "$($f) -> ", getfield(x, $f))) for f in fields]

    e = :(Base.show(io::IO, x::$T) = $(print_exprs...))
    eval(e)
end
```



# Macro

# Macro

Macro 能夠接受參數，而 return 一個 expression，並且立即執行這個 expression。

# Macro

Macro 能夠接受參數，而 return 一個 expression，並且立即執行這個 expression。

```
julia> macro m()  
    :(println("Hello, Macro"))  
end  
@m (macro with 1 method)  
  
julia> @m()  
Hello, Macro
```

# Macro

## 試試看參數

```
julia> macro m(name)
    :(println("Hello, ", $name))
end
@m (macro with 2 methods)

julia> @m("Iblis")
Hello, Iblis
```

# Macro – Debugging

可以用 `@macroexpand` 這個 macro 來看看你的 macro 回傳了啥

```
julia> @macroexpand(@m("Iblis"))  
:((Main.println)("Hello, ", "Iblis"))
```

# Macro – Syntax Sugar

在 call 一個 macro 的時候，可以偷懶不寫括號。

```
julia> @m "Iblis"  
Hello, Iblis
```

而所有參數用空白切開。

# Macro – Syntax Sugar

在 call 一個 macro 的時候，可以偷懶不寫括號。

```
julia> @m "Iblis"  
Hello, Iblis
```

而所有參數用空白切開。

```
julia> @macroexpand @m "Iblis"  
:((Main.println)("Hello, ", "Iblis"))
```

# Macro – Example

```
macro make_show(T::Symbol, fields::Symbol...)
    fields = QuoteNode.(fields)
    print_exprs = [ :(println(io, "$($f) -> ", getfield(x, $f))) for f in fields]
    :(Base.show(io::IO, x::$T) = $(print_exprs...))
end
```



# Macro – Parse time and Runtime

```
macro m(...)
    # parse time
    # ...

    return :(#= excuted at runtime =#)
end
```

# Non-Standard String Literals

# Non-Standard String Literals

這個東西就是透過 macro 完成的  
e.g.

```
julia> VERSION  
v"1.0.0"  
  
julia> v"4.2"  
v"4.2.0"  
  
julia> typeof(v"4.2")  
VersionNumber
```

# Non-Standard String Literals

```
julia> using Sockets
```

```
julia> ip"1.1.1.1"  
ip"1.1.1.1"
```

# Non-Standard String Literals

只要定義 `@x_str` 即可。

# Non-Standard String Literals

只要定義 `@x_str` 即可。

```
macro foo_str(s)
    :(reverse($s))
end
```

# Non-Standard String Literals

只要定義 `@x_str` 即可。

```
macro foo_str(s)  
    :(reverse($s))  
end
```

```
julia> foo"abc"  
"cba"
```

# Generated Functions



# Generated Functions

當我們需要根據 **Type** 資訊，動態產生出不同的 **function body**，那麼就使用 **generated functions**。

# Generated Functions

對於已經看過的 input type 組合，generated functions 的 function body 會 cache 起來，下次直接使用。

# Generated Functions

```
@generated function bar(x)
    if x <: Integer
        :(x ^ 2)
    else
        :(x)
    end
end
```

# Q & A