CT250 NIÊN LUẬN NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM HK II- 2017 -2018

KIẾN TRÚC VÀ THIẾT KẾ PHẦN MỀM

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN: TRƯƠNG THỊ THANH TUYỀN

Kiến Trúc và Thiết Kế Phần Mềm cho XÂY DỤNG WEBSITE BÁN RƯỢU WINDSOR

Phiên Bản 1.4 Được Phê Chuẩn

Được Chuẩn Bị Bởi:

Đặng Tuấn Huy B1505883 Nguyễn Thị Cẩm Tuyên C1500221 Lê Nguyên Thức B1400731

CT25005 – Nhóm 01 Niên Luận Ngành KTPM

Học Kì II, 2017 – 2018

GVHD: Trương Thị Thanh Tuyền

Cần Thơ, Ngày 08 Tháng 01 Năm 2018

Mục Lục

M	ục Lục	2	Ì
Ph	ų lục	hì nh	. ii
		i phiên bản tài liệu	
		thi ệu	
	1.1	Mục đích.	
	1.2	Pham vi.	
	1.3	Bảng chú giải thuật ngữ	
	1.4	Tài liệu tham khảo	
	1.5	Tổng quan về tài liệu	
		quan hệ thống	
		trúc hệ thống	
	3.1	Thiết kế kiến trúc	J
	3.2	Mô tả sự phân rã	3
	3.3	Cơ sở thiết kế	
	_	t kế dữ liệu	
┱.	4.1	Mô tả dữ liệu Error! Bookmark not define	J ed.
	4.2	Từ điển dữ liệu	6
	_	t kế theo chức năng	
٥.	5.1	Chức năng Đăng nhập	11
	5.2	Chức năng Đăng ký	12
	5.3	Chức năng Thêm nhà sản xuất	13
	5.4	Chức năng Sửa nhà sản xuất.	. 14
	5.5	Chức năng Xóa nhà sản xuất.	. 15
	5.6	Danh sách nhà sản xuất	
	5.7	Chức năng Thêm tin tức	.17
	5.8	Chức năng Sửa tin tức	.18
	5.9	Chức năng Xóa tin tức	. 19
	5.10	Danh sách Tin Tức	. 19
	5.11	Chức năng Thêm khuyến mãi	
	5.12	Chức năng Sửa khuyện mãi	.22
	5.13	Chức năng Xóa khuyến mãi	.23
	5.14	Danh sách khuyến mãi:	
	5.15 5.16	Chức năng Thêm rượu:	. 25
	5.10 5.17	Chức năng Sửa rượu: Chức năng Xóa rượu	20
	5.17	Danh sách rượu.	
	5.16 5.19	Chức năng Thêm ảnh (Upload ảnh)	. 30 31
	5.20	Danh sách hình:	32
	5.21	Chức năng Xóa hình ảnh	
	5.22	Chức năng Giỏ hàng	.34
	5.23	Chức năng Đặt hàng.	.35
	5.24	Chức năng Xóa giỏ hàng	.36
	5.25	Giao diện trạng thái đơn hàng	.36

Phụ lục hình

Hình 1. Mô hình web Server - Client	3
Hình 2. Mô hình phận rã hệ thống	4
Hình 3. Ví dụ về kiến trúc web Client – Server	5
Hình 5. Cơ sở dữ liệu Windsor	7
Hình 6. Giao diện Đăng nhập	11
Hình 7. Giao diện Đăng ký	12
Hình 8. Giao diện thêm nhà sản xuất	13
Hình 9. Giao diện cập nhật nhà sản xuất	14
Hình 10. Giao diện xóa nhà sản xuất	15
Hình 11. Giao diện thêm tin tức	16
Hình 12. Giao diện thêm tin tức	17
Hình 13. Giao diện cập nhật tin tức	18
Hình 14. Giao diện xóa tin tức	19
Hình 15. Giao diện tin tức,	19
Hình 16. Giao diện thêm khuyển mãi	21
Hình 17. Giao diện cập nhật Ķhuyến mãi	
Hình 18. Giao diện xóa khuyện mãi	23
Hình 19. Danh sách các khuyên mãi	24
Hình 20. Giao diện thêm rượu	25
Hình 21. Giao diện thêm rượu	27
Hình 22. Giao diện xóa rượu	29
Hình 26. Giao diện xóa hình ảnh	33
Hình 27. Giao diện Giỏ hàng	34
Hình 28. Giao diện Mua rượu	35
Hình 29. Giao diện xóa giỏ hàng	36

Theo dõi phiên bản tài liệu

Tên	Ngày	Lý do thay đổi	Phiên bản
TaiLieuThietKe_v01	08/01/2018	Khởi tạo mới	1.0
KienTrucVaThietKePhanMem	17/01/2018	Chỉnh sửa và thêm bản thiết kế thô, chi tiết các tính năng của website	1.1
KienTrucVaThietKePhanMem	19/01/2018	Chỉnh sửa chính tả, chỉnh sửa tài liệu tham khảo	1.2
KienTrucVaThietKePhanMem	20/01/2018	Hoàn chỉnh mục lục hình	1.3
KienTrucVaThietKePhanMem	27/01/2018	Bổ sung sơ đồ Lớp, từ điển dữ liệu, chỉnh EER	1.4

1. Giới thiệu

1.1 Mục đích

Tài liệu thiết kế phần mềm này mô tả thiết kế kiến trúc và thiết kế chi tiết của website Quản lý bán rượu Windsor. Mô tả cách thức dữ liệu chính hay các thực thể của hệ thống được lưu trữ, được xử lý và được tổ chức. Ngoài ra, tài liệu này còn chỉ ra bản thiết kế giao diện và cách thức xử lí cho từng chức năng cụ thể trong hệ thống.

- Đặc tả yêu cầu quản lý thông tin và nghiệp vụ, nhằm giúp thiết kế viên hiểu được yêu cầu để thiết kế website bán rượu tương online cho cửa hàng.
- Giúp cho lập trình viên có cái nhìn đầy đủ về các yêu cầu của phần mềm, hỗ trợ việc lập trình.
- Giúp cho kiểm thử viên hiểu về các chức năng của phần mềm, từ đó có thể thực hiện kiểm tra phần mềm có đáp ứng đầy đủ chức năng mà cửa hàng yêu cầu hay không.

1.2 Phạm vi

- Quản lý thông tin nhân viên, khách hàng, mặt hàng của cửa hàng rượu Windsor trên website của cửa hàng.
- Hoạt động trên nền tảng Web application, sử dụng ngôn ngữ PHP.

1.3 Bảng chú giải thuật ngữ

5	STT	Thuật ngữ / Từ viết tắt	Định nghĩa / Giải thích
	1	CSDL	Cơ sở dữ liệu (nơi chứa dữ liệu)
	2	DFD	Data Flow Diagram

1.4 Tài liệu tham khảo

- Giáo trình Nhập môn Công Nghệ Phần Mềm (PGS. TS Huỳnh Xuân Hiệp và ThS. Phan Phương Lan biên soạn).
- Bài giảng Nguyên lý xây dựng phần mềm (ThS. Trương Minh Thái)
- Bài giảng Phân tích yêu cầu phần mềm (ThS. Trần Văn Hoàng)
- Kiến trúc và thiết kế phần mềm (PGS TS. Huỳnh Xuân Hiệp, ThS. Võ Huỳnh Trâm,
 ThS. Huỳnh Quang Nghi, ThS. Phan Phương Lan biên soạn)
- Quản lý dự án phần mềm (PGS. TS. Huỳnh Xuân Hiệp, ThS. Võ Huỳnh Trâm, ThS.
 Phan Phương Lan biên soạn)
- Đảm bảo chất lượng phần mềm (PGS TS. Trần Cao Đệ, TS Nguyễn Công Danh biên soan)
- Kiếm thử phầm mềm (PGS TS Trần Cao Đệ và TS Đỗ Thanh Nghị biên soạn)

- Bảo trì phầm mềm (PGS. TS. Huỳnh Xuân Hiệp và ThS. Phan Phương Lan biên soạn)
- Giáo trình ngôn ngữ mô hình hóa (TS. Nguyễn Thị Xuân Lộc và TS. Phan Thị Ngọc Diễm biên soạn).

1.5 Tổng quan về tài liệu

Tài liệu này cung cấp thông tin về kiến trúc hệ thống, cách tổ chức CSDL, các thành phần giao diện và các lưu đồ để mô tả dòng xử lý trên giao diện.

Cấu trúc tài liệu này gồm có 5 phần:

■ Phần 1: Giới thiệu

Mô tả mục đích, phạm vi, giới thiệu tổng quan về tài liệu và liệt kê các nguồn tài liệu tham khảo để viết ra tài liệu này.

■ Phần 2: Tổng quan hệ thống

Mô tả tổng quan về chức năng, ngữ cảnh và thiết kế của dự án.

Phần 3: Kiến trúc hệ thống

Trình bày chi tiết về kiến trúc của hệ thống, mô tả sơ đồ các hệ thống con chính và các kho dữ liệu và các mối liên hệ giữa các thành phần đó.

■ Phần 4: Thiết kế dữ liệu

Mô tả cách thức tổ chức, lưu trữ, xử lý dữ liệu của hệ thống.

■ Phần 5: Thiết kế theo chức năng

Mô tả chi tiết các chức năng, các thành phần giao diện, cách thức sử dụng và xử lý dữ liêu.

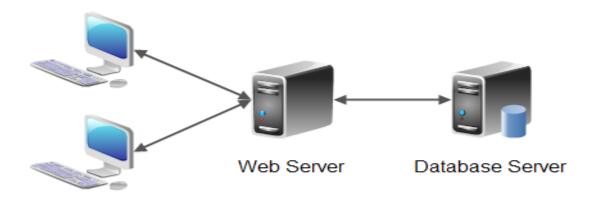
2. Tổng quan hệ thống

- Website bán rượu được thiết kế bằng PHP, là một trong những ngôn ngữ lập trình được sử dụng phổ biến cho các trang web động hiện nay, hỗ trợ tối ưu nhất về mặt tính năng cũng như là giao diện cho người dùng.
- Website được nghiên cứu và xây dựng mới bao gồm 02 thành phần chính:
 - Cung cấp các chức năng quản lý cửa hàng, nhân viên: cập nhật thông tin cửa hàng, nhân viên, tìm kiếm, báo cáo và thống kê doanh thu....
 - Cung cấp các chức năng quản lý sản phẩm: cập nhật, tìm kiếm, thống kê sản phẩm, chương trinh khuyến mãi, tin tức....
- Người dùng trong hệ thống được chia làm bốn loại: quản trị, nhân viên, khách và

thành viên. Mỗi người dùng chỉ sử dụng các chức năng ứng với quyền hạn của mình tương ứng với nội dung hiển thị trên website.

3. Kiến trúc hệ thống

3.1 Thiết kế kiến trúc



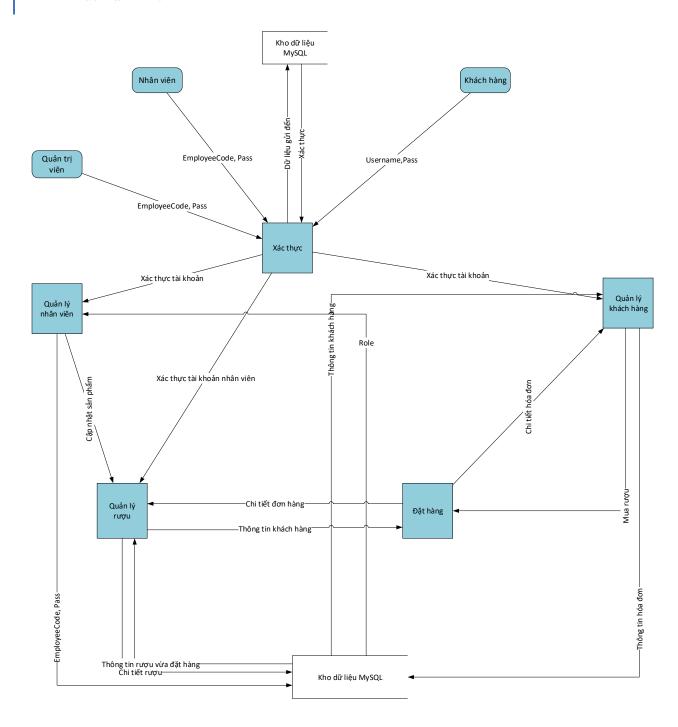
Web Browser

Hình 1. Mô hình web Server - Client

Mô hình Web Client-Server là một mô hình nổi tiếng trong mạng máy tính, được áp dụng rất rộng rãi và là mô hình của mọi trang web hiện có. Ý tưởng của mô hình này là máy con (đóng vai trò là máy khách) gửi một yêu cầu (request) để máy chủ (đóng vai trò người cung ứng dịch vụ), máy chủ sẽ xử lý và trả kết quả về cho máy khách.

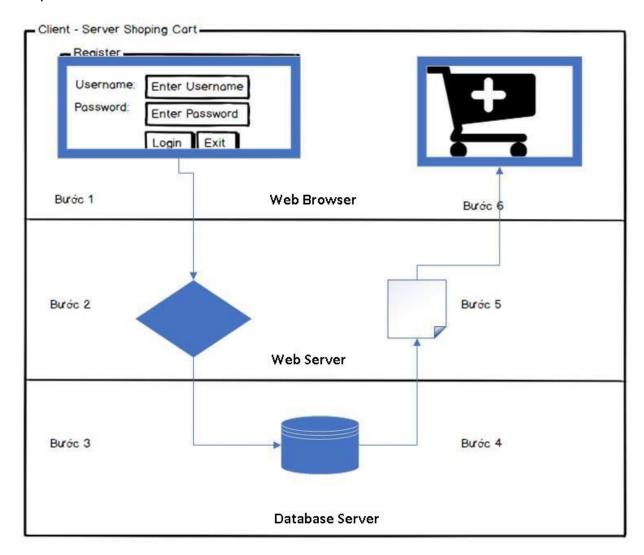
- Web Browser: Trình duyệt web của máy khách trình bày giao diện website, là các trang html của chương trình hiển thị cho người sử dụng.
- Web Server: Máy chủ với các mã nguồn xử lý các nghiệp vụ của chương trình như tính toán, xử lý hợp lệ và toàn vẹn về mặt dữ liệu.
- Database Server: Máy chủ giao tiếp với các hệ quản trị CSDL MySQL

3.2 Mô tả sự phân rã



Hình 2. Mô hình phân rã hệ thống

Ví dụ kiến trúc web Client – Server:



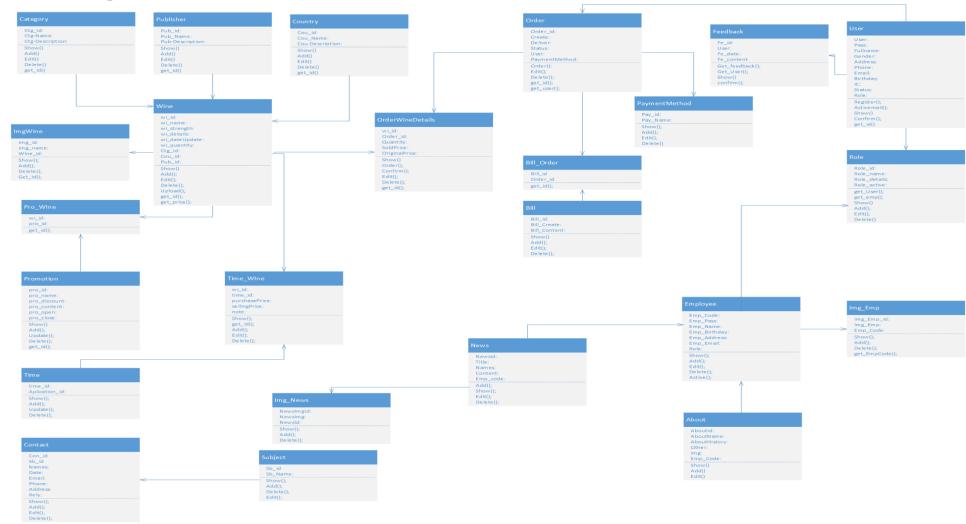
Hình 3. Ví dụ về kiến trúc web Client – Server

3.3 Cơ sở thiết kế

- Có thể phát triển một cách nhanh chóng và dễ dàng vì có thể kết nối trực tiếp với PHP MySQL để xây dựng giao diện người dùng.
- Chương trình có thể chạy bất cứ lúc nào nếu có kết nối Internet.

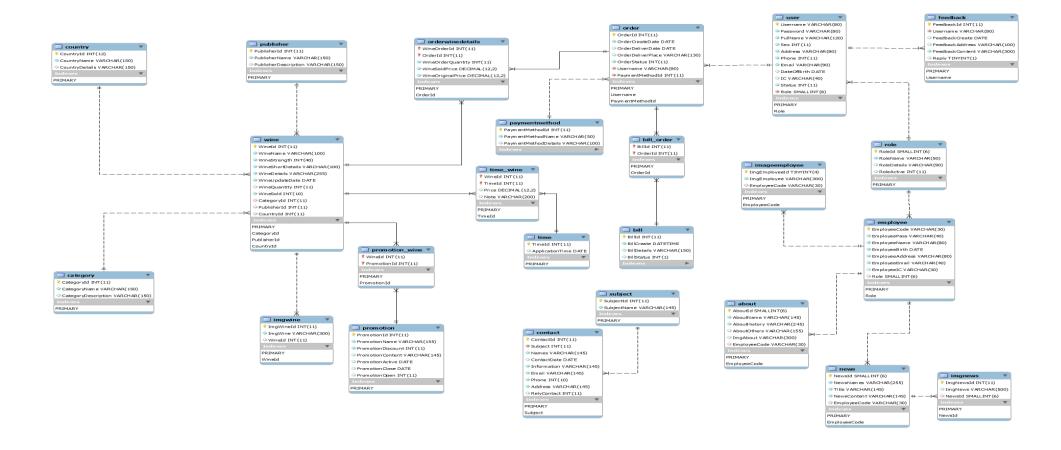
4. Thiết kế dữ liệu

4.1 Sơ đồ lớp:



Hình 4. Class digrams

4.2 Mô hình dữ liệu:



Hình 5. Cơ sở dữ liệu Windsor

4.3 Từ điển dữ liệu

Bång 1: **About**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	Min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	AboutId	smallint	6			PK		X								Mã thông tin rượu
2	AboutName	varchar	145					Х								Tên loại rượu
3	AboutHistory	varchar	245					Х								Lịch sử hình thành Windsor
4	AboutOthers	varchar	155													Một vài thông tin
5	ImgAbout	varchar	300													Hình
6	EmployeeCode	varchar	30			FK		X								Mã nhân viên

Bång 2: Bill

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	BillId	int	11			PK	X									Mã hóa đơn
2	BillCreate	datetime					X									Ngày tạo
3	BillDetails	varchar	150					NULL								Chi tiết tạo
4	BillStatus	int	1					1								Trạng thái

Bång 3: Bill_Order

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	BillId	int	11			PK, FK		X								Khóa
2	OrderId	int	11			PK, FK		Х								Khóa

Bång 4: Category

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	Min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	CategoryId	int	11			PK		X								Mã danh mục
2	CategoryName	varchar	150					X								Tên danh mục
	CategoryDescr iption	varchar	150						NULL							Mô tả chi tiết

Bång 5: Contact

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	ContactId	int	11			PK		X								Mã liên hệ
2	Subject	int	11					X								Chủ đề liên hệ
3	Names	varchar	145					X								Họ và tên người liên hệ
4	ContactDate	date							NULL							Ngày liên hệ
5	Information	varchar	145					X								Thông tin liên hệ
6	Email	varchar	145					X								Địa chỉ mail
7	Phone	int	10					X								Số điện thoại
8	Address	varchar	145					X								Địa chỉ
9	RelyContact	int	11						1							Tình trạng

Bång 6: Country

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bån số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	Min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	CountryId	int	12			PK		X								Mã vùng
2	CountryName	varchar	150					Х								Tên quốc gia
3	CountryDetails	varchar	150						NULL							Mô tả chi tiết

Bång 7: **Employee**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	EmployeeCode	varchar	30			PK		Х								Mã nhân viên
2	EmployeePass	varchar	40					X								Mật khẩu
3	EmployeeName	varchar	80					X								Họ và tên
4	EmployeeBirth	date						X								Ngày sinh
5	EmployeeAddress	varchar	80					X								Địa chỉ
6	EmployeeEmail	varchar	40					X								Thư điện tử
7	EmployeeIC	varchar	30						NULL							CMND
8	Role	smallint	6			FK		Х								Quyền

Bång 8: **Feedback**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	FeedbackId	int	11			PK		X								Mã Feedback
2	Username	varchar	80					X								Người viết
3	FeedbackCreate	date							NULL							Ngày viết
4	FeedbackAddress	varchar	100						NULL							Địa chỉ người viết
5	FeedbackContent	varchar	300					X								Nội dung
6	Reply	tinyint	1						1							Tình trạng

Bång 9: **ImgEmployee**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	ImgEmployeeId	tinyint	4			PK		X								Mã hình
2	ImgEmployee	varchar	300						NULL							Hình
3	EmployeeCode	varchar	30			FK		х								Mã Nhân viên

Bång 10: **ImgWine**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	ImgWineId	int	11			PK		X								Mã hình
2	ImgWine	varchar	300						NULL							Hình Rượu
3	WineId	int	11			FK		X								Mã rượu

Bång 11: **ImgNews**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bån số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	ImgNewsId	int	11			PK		X								Mã hình
2	ImgNews	varchar	500						NULL							Hình tin tức
3	NewsId	smallint	6			FK	·	X								Mã tin tức

Bång 12: News

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	NewsId	smallint	6			PK		X								Mã tin
2	NewsNames	varchar	255					X								Tên tin tức
3	Title	varchar	145					Х								Tiêu đề
4	NewsContent	varchar	145					X								Nội dung
5	EmployeeCode	varchar	30			FK		Х								Mã nhân viên

Bång 13: **Order**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	OrderId	int	11			PK		X								Mã hóa đơn
2	OrderCreateDate	date						X								Ngày tạo
3	OrderDeliverDate	date														Ngày giao
4	OrderDeliverPlace	varchar	130													Nơi giao hàng
5	OrderStatus	int	11					X								Trạng thái
6	Username	varchar	80			FK		Х								Tên người nhận
7	PaymentMethodId	int	11			FK		X								Hình thức nhận

Bång 14: OrderWineDetails

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bån số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV K.ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	WineOrderId	int	11			PK,FK		X								Mã rượu
2	OrderId	int	11			PK,FK		X								Đơn hàng
3	WineOrderQuantity	int	11					Х								Số lượng
4	WineSoldPrice	decimal	12,2					Х								Giá bán
5	WineOriginalPrice	decimal	12,2					Х								Giá ban đầu

Bång 15: PaymentMethod

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
	PaymentMethod Id	int	11			PK	Х									Mã thanh toán
	PaymentMethod Name	varchar	50				X									Hình thức thanh toán
	PaymentMethod Details	varchar	100					NULL								Mô tả chi tiết

Bång 16: **Promotion**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bån số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	PromotionId	int	11			PK		X								Mã khuyến mãi
2	PromotionName	varchar	155					X								Tên khuyến mãi
3	PromotionDiscount	int	11					X								Giảm giá
4	PromotionContent	varchar	145						NULL							Nội dung
5	PromotionActive	date							0							Kích hoạt
6	PromotionClose	date							0							Đóng
7	PromotionOpen	int	11			FK			0							Trang thái

Bång 17: **Promotion_Wine**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	WineId	int	11			PK, FK		X								Khóa kết hợp
2	PromotionId	int	11			PK, FK		X								Khóa kết hợp

Bång 18: **Publisher**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	PublisherId	int	11			PK		X								Mã nhà sản xuất
2	PublisherName	varchar	150					X								Tên NSX
3	PublisherDescri ption	varchar	150						NULL							Chi tiết

Bång 19: Role

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	RoleId	smallint	6			PK		X								Mã quyền
2	RoleName	varchar	50					X								Tên quyền
3	RoleDetails	varchar	90						Х							Mô tả chi tiết
4	RoleActive	int	11						1							Trạng thái

Bång 20: Subject

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	SubjectId	int	11			PK		X								Mã chủ đề
2	SubjectNames	varchar	145					X								Tên chủ đề góp ý

Bång 20: User

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bản số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	Username	varchar	80			PK		Х								Tên đăng nhập
2	Password	varchar	80					X								Mật khẩu
3	FullName	varchar	120					X								Họ và tên
4	Sex	int	11					X								Giới tính
5	Address	varchar	80					Х								Địa chỉ
6	Phone	int	11					X								Số điện thoại
7	Email	varchar	90					X								Địa chỉ mail
8	DateOfBirth	date							NULL							Ngày sinh
9	IC	varchar	40						NULL							CMND
10	Status	int	11					Х								Trạng thái
11	Role	smallint	6			FK		Х								Quyền

Bảng 21: Wine

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bån số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	WineId	int	11			PK		X								Mã rượu
2	WineName	varchar	100					X								Tên rượu
3	WineStrength	int	40					Х								Độ rượu
4	WineShortDetails	varchar	100					Х								Mô tả ngắn
5	WineDetails	varchar	255					X								Mô tả đầy đủ
6	WineUpdateDate	date						Х								Ngày nhận hàng
7	WineQuantity	int	11					X								Số lượng
8	WineSold	int	10					Х								Hết hàng
9	CategoryId	int	11			FK		Х								Danh mục
10	PublisherId	int	11			FK		Х								Nhà sản xuất
11	CountryId	int	11			FK		X								Xuất xứ

Bảng 22: **Time**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bån số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	TimeId	int	11			PK		X								Thời gian
2	ApplicationTime	date						X								Thời gian áp dụng

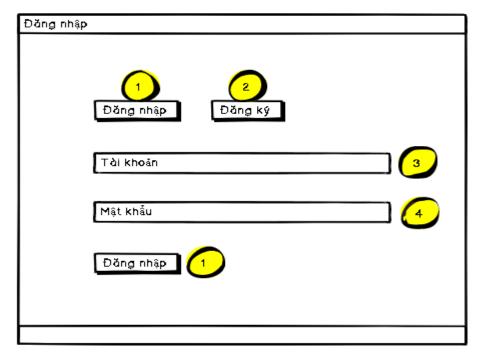
Bång 23: **Time_Wine**

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Kích thước	Phần lẻ	Bån số	Khóa	Duy nhất	Bắt buộc	Mặc định	min	max	Miền giá trị	RBTV luận lý	RBTV khóa ngoại	Lớp tham chiếu	Diễn giải
1	WineId	int	11			(PK,FK)		X								Thời gian
2	TimeId	date				(PK,FK)		X								Thời gian áp
3	PurchasePrice	decimal	12,2					х								Giá rượu mua vào
5	SellingPrice	decimal	12,2													Giá bán ra
5	Note	Varchar	200													Ghi chú

5. Thiết kế theo chức năng

5.1 Chức năng Đăng nhập

- Mục đích: Đăng nhập vào website.
- Giao diện:



Hình 6. Giao diện Đăng nhập

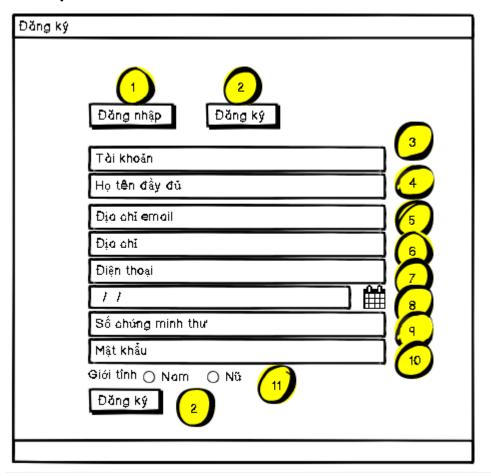
- Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc	Lưu ý
1	<a =="" href="">		Giao diện menu
2	<a =="" href="">		Giao diện menu
3	<input type="text"/>		Giao diện Form
4	<input type="password"/>		Giao diện Form
1	<input type="submit"/>		Giao diện Form

STT	Tên bảng	Phương thức							
311	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn				
1	User + Role				✓				

5.2 Chức năng Đăng ký

- Mục đích: Đăng ký thông tin để đăng nhập vào website.
- Giao diện:



Hình 7. Giao diện Đăng ký

- Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiến	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	<a =="" href="">		Giao diện menu
2	<a =="" href="">		Giao diện menu
3	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Form
4	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Form
5	<pre><input type="email"/></pre>		Giao diện Form
6	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Form
7	<input type="tel"/>		Giao diện Form
8	<pre><input type="datetime"/></pre>		Giao diện Form
9	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Form
10	<pre><input type="password"/></pre>		Giao diện Form

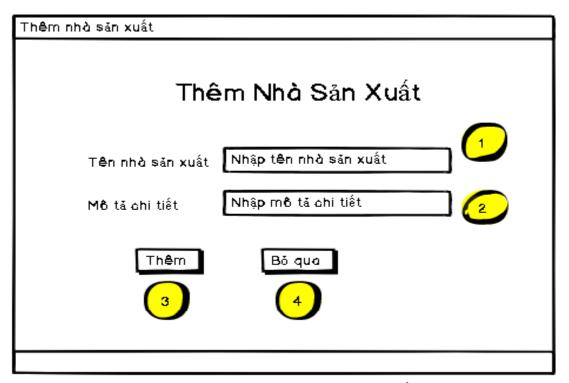
1	1 <input type="radio"/>	Giao diện Form
13	2 <input type=" submit"/>	Giao diện Form

- Dữ liệu được sử dụng:

СТТ	Tên bảng	Phương thức							
STT	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn				
1	User + Role	√			✓				

5.3 Chức năng Thêm nhà sản xuất

- Mục đích: Thêm nhà sản xuất mới.
- Giao diện:



Hình 8. Giao diện thêm nhà sản xuất

- Các thành phần trong giao diện:

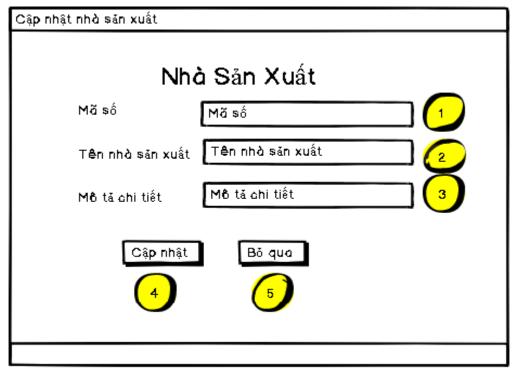
STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	<input type=" text"/>		Giao diện Form
2	<input type=" text"/>		Giao diện Form
3	<input type=" submit"/>		Giao diện Form
4	<input type="reset"/>		Giao diện Form

- Dữ liệu được sử dụng:

STT	Tên bảng	Phương thức							
511	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn				
1	Publisher	√							

5.4 Chức năng Sửa nhà sản xuất

- Mục đích: Cập nhật nhà sản xuất.
- Giao diện:



Hình 9. Giao diện cập nhật nhà sản xuất

- Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiến	Giá trị mặc	Lưu ý
1	<pre><input readonly="" type="text"/></pre>		Giao diện Form
2	<input type="text"/>		Giao diện Form
3	<input type="text"/>		Giao diện Form
4	<input type="submit"/>		Giao diện Form
5	<input type="reset"/>		Giao diện Form

- Dữ liệu được sử dụng:

STT	Tên bảng		Phương thức		
311	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Publisher		✓		✓

5.5 Chức năng xóa nhà sản xuất



- Mục đích: Xóa nhà sản xuất.
- Giao diện:

Hình 10. Giao diện xóa nhà sản xuất

- Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiến	Giá trị mặc	Lưu ý
1	<input type="submit"/>		Giao diện Form
2	<input type="reset"/>		Giao diện Form

STT	Tên bảng	Phương thức			
511	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Publisher			√	✓

5.6 Danh sách nhà sản xuất

- Mục đích: Hiển thị danh sách

- Giao diện:



Hình 11. Giao diện thêm tin tức

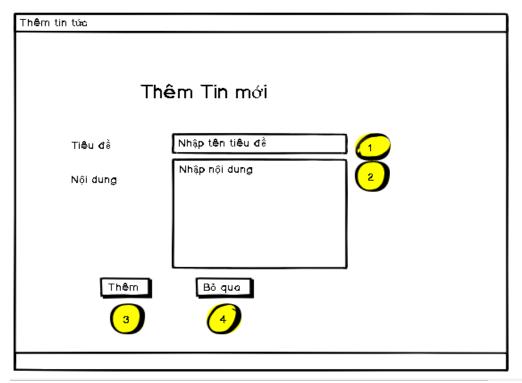
- Các thành phần giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lư
1			Giao diện Form
2	datatable		Giao diện JS Datatable
3			Giao diện Form
4			Giao diện Form

STT	Tên bảng	Phương thức				
511	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn	
1	Publiser	√			✓	
2	Publiser				√	
3	Publiser		√			
4	Publiser			√		

5.7 Chức năng Thêm tin tức

- Mục đích: Thêm tin tức mới.
- Giao diện:



Hình 12. Giao diện thêm tin tức

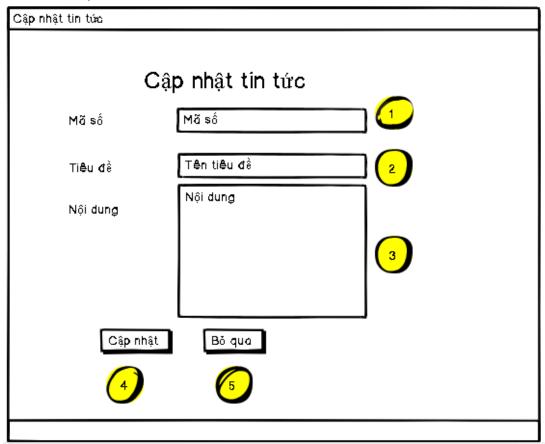
- Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiến	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Form
2	<textarea name=""></textarea>		Giao diện Form
3	<input type="submit"/>		Giao diện Form
4	<pre><input type="reset"/></pre>		Giao diện Form

СТТ	Tên bảng	Phương thức			
STT	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	News	√			

5.8 Chức năng Sửa tin tức

- Mục đích: Cập nhật tin tức.
- Giao diện:



Hình 13. Giao diện cập nhật tin tức

- Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc	Lưu ý
1	<input readonly="" type="text"/>		Giao diện Form
2	<input type="text"/>		Giao diện Form
3	<textarea name=""></textarea>		Giao diện Form
4	<input type="submit"/>		Giao diện Form
5	<input type=" reset"/>		Giao diện Form

СТ	Tên bảng	Phương thức			
STT	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	News		✓		✓

5.9 Chức năng Xóa tin tức

- Mục đích: Xóa tin tức.
- Giao diện:



Hình 14. Giao diện xóa tin tức

- Các thành phần trong giao diện:

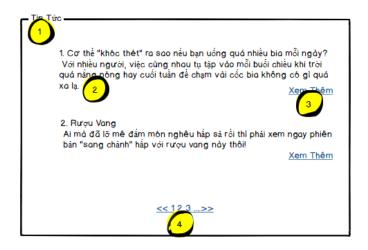
STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	<pre><input type=" submit"/></pre>		Giao diện Form
2	<input type="reset"/>		Giao diện Form

- Dữ liệu được sử dụng:

STT	Tên bảng	Phương thức			
311	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	News				✓
2	News			✓	

5.10 Danh sách Tin Tức

- Muc đích:
 - Hiển thị các tin họt cho khách hàng xem
- Giao diện:



Hình 15. Giao diện tin tức

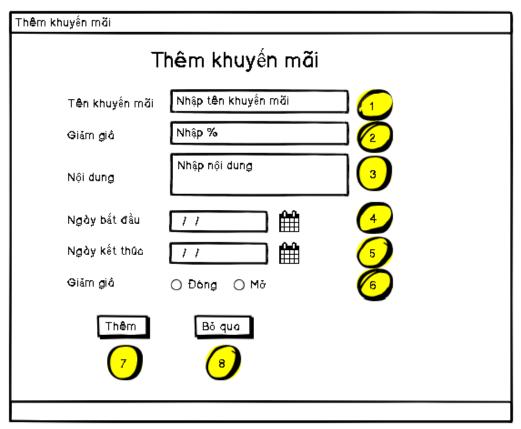
- Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1			Giao diện menu
2	<div class="row"></div>		Giao diện Page
3			Chuyên trang
4	Jqx datatable		Phân trang

	STT	Tên bảng Cấu trúc dữ liệu	Phương thức			
			Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
	1	News				✓

5.11 Chức năng Thêm khuyến mãi

- Mục đích: Thêm khuyến mãi mới.
- Giao diện:



Hình 16. Giao diện thêm khuyến mãi

- Các thành phần trong giao diện:

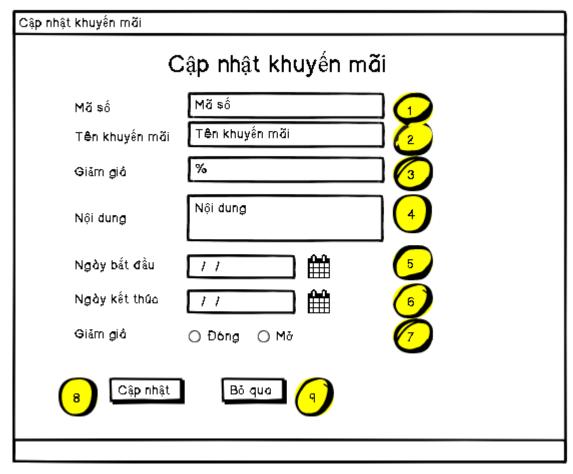
STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc	Lưu ý
1	<input type="text"/>		Giao diện Form
2	<input type="text"/>		Giao diện Form
3	<textarea name=""></textarea>		Giao diện Form
4	<input type="date"/>		Giao diện Form
5	<input type="date"/>		Giao diện Form
6	<input type="radio"/>		Giao diện Form
7	<input type="submit"/>		Giao diện Form
8	<input type="reset"/>		Giao diện Form

- Dữ liệu được sử dụng:

СТТ		Tên bảng	Phương thức			
511	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn	
	1	Promotion	✓			

5.12 Chức năng Sửa khuyến mãi

- Mục đích: Cập nhật khuyến mãi.
- Giao diện:



Hình 17. Giao diện cập nhật khuyến mãi

Kiến Trúc và Thiết Kế Phần Mềm

Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị	Lưu ý
1	<pre><input readonly="" type="text"/></pre>		Giao diện Form
2	<input type="text"/>		Giao diện Form
3	<input type="text"/>		Giao diện Form
4	<textarea name=""></textarea>		Giao diện Form
5	<input type="date"/>		Giao diện Form
6	<input type="date"/>		Giao diện Form
7	<input type="radio"/>		Giao diện Form
8	<input type="submit"/>		Giao diện Form
9	<pre><input type="reset"/></pre>		Giao diện Form

Dữ liệu được sử dụng:

STT	Tên bảng	Phương thức			
511	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Promotion				✓

5.13 Chức năng Xóa khuyến mãi

- Mục đích: Xóa khuyến mãi. Giao diện:



Hình 18. Giao diện xóa khuyến mãi

- Các thành phần trong giao diện:

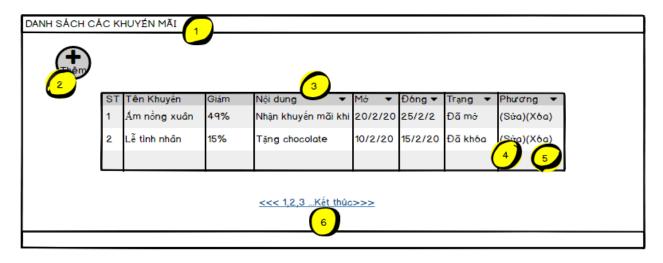
STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	<input type="submit"/>		Giao diện Form
2	<input type="reset"/>		Giao diện Form

- Dữ liệu được sử dụng:

STT	Tên bảng	Phương thức			
311	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Promotion				✓
2	Promotion			√	

5.14 Danh sách khuyến mãi:

- Mục đích: Hiển thị danh sách các khuyến mãi
- Giao diện:



Hình 19. Danh sách các khuyến mãi

- Các thành phần của giao diện:

STT	Loại điều khiến	Giá	Lưu ý
1	Promotion.php		Web Page
2			Giao diện Thêm
3	Danh sách nhà sản xuất		Giao diện JS Datatable
4			Giao diện Sửa

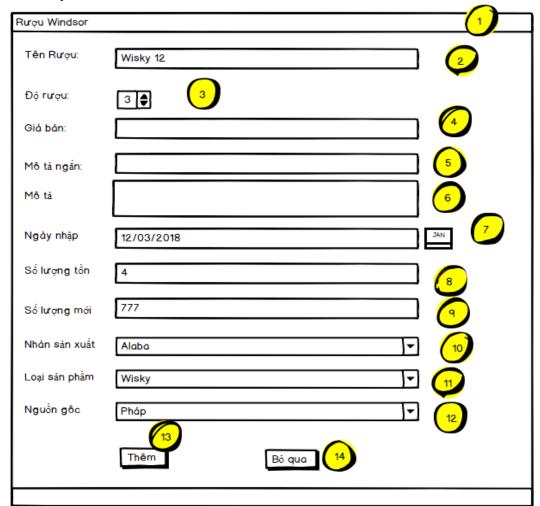
5		Giao diện Xóa
6	JS datatable	Phân trang

- Dữ liệu được sử dụng:

STT	Tên bảng		Ph	rong thức	
311	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Promotion				✓
2	Promotion	√			
3	Promotion				✓
4	Promotion		√		
5	Promotion			√	

5.15 Chức năng Thêm rượu:

- Mục đích: Thêm sản phẩm cho Windsor
- Giao diện:



Hình 20. Giao diện thêm rượu

Kiến Trúc và Thiết Kế Phần Mềm

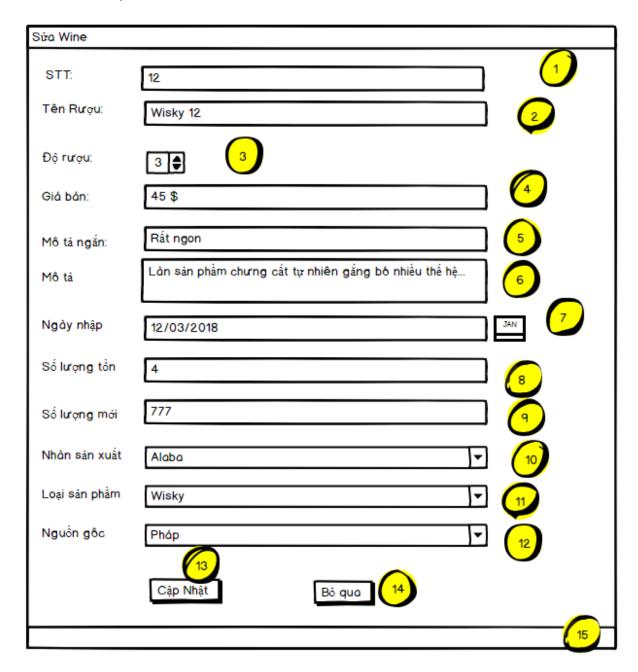
- Các thành phần của giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	L
1	<div class="form-
group"></div>		Giao diện Form
2	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Form
3	<pre><input type="number"/></pre>		Giao diện Form
4	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Form
5	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Form
6	<textarea name=""></textarea>		Giao diện Form
7	<input type="date"/>		Giao diện Form
8	<pre><input type="number"/></pre>		Giao diện Form
9	<pre><input type="number"/></pre>		Giao diện Form
10	<select><option> NSX</option></select>		Giao diện Form
11	<input type="reset"/>		Giao diện Form
12	<select><option> LSP</option></select>		Giao diện Form
13	<input type="submit"/>		Giao diện Form
14	<pre><input type="reset"/></pre>		Giao diện Form

STT	Tên bảng	Phương thức			
	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Wine	√			
2	Publisher	√			✓
3	Category	√			✓
4	Country	√			✓

5.16 Chức năng Sửa rượu:

- Mục đích: Chỉnh sửa thông tin rượu
- Giao diện:



Hình 21. Giao diện thêm rượu

- Các thành phần giao diện:

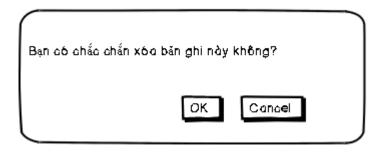
STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	L
2	<pre><input readonly="" type=" number"/></pre>		Giao diện Form
			G' 1'A F
2	<input type="text"/>		Giao diện Form
3	<input type="number"/>		Giao diện Form
4	<input type="text"/>		Giao diện Form
5	<input type="text"/>		Giao diện Form
6	<textarea name=""></textarea>		Giao diện Form
7	<input type="date"/>		Giao diện Form
8	<input type="number"/>		Giao diện Form
9	<input type="number"/>		Giao diện Form
10	<select><option></option></select>		Giao diện Form
	NSX		
11	<input type="reset"/>		Giao diện Form
12	<select><option></option></select>		Giao diện Form
	LSP		
13	<input type="submit"/>		Giao diện Form
14	<input type="reset"/>		Giao diện Form
15	<div class="form-group"></div>		Giao diện Form

- Dữ liệu sử dụng:

STT	Tên bảng	Phương thức				
511	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn	
1	Wine		√			
2	Publisher		√		✓	
3	Category		√		✓	
4	Country		√		✓	

5.17 Chức năng Xóa rượu

- Mục đích: Xóa rượu. Giao diện:



Hình 22. Giao diện xóa rượu

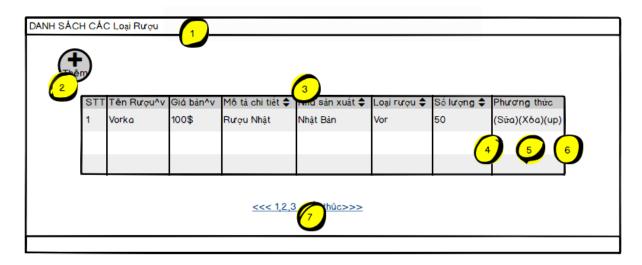
Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	<input type=" Submit"/>		Giao diện Form
2	<input type=" Reset"/>		Giao diện Form

STT	Tên bảng	Phương thức				
511	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn	
1	Wine			✓	✓	
2	Publisher			✓	✓	
3	Category			✓	✓	
4	Country			✓	✓	

5.18 Danh sách rượu

- Mục đích: Hiển thị danh sách rượu trang admin
- Giao diện:



Hình 23. Danh sách rượu trang Admin

- Các thành phần giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	Wine.php		Web Page
2			Giao diện Thêm
3	Danh sách nhà sản xuất		Giao diện JS Datatable
4			Giao diện Sửa
5			Giao diện Xóa
6			Giao diện Upload hình
7	JS datatable		Phân trang

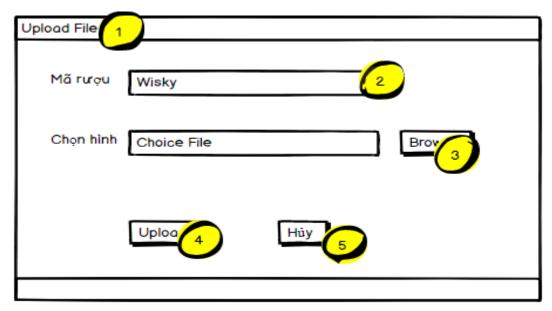
- Dữ liệu sử dụng:

STT	Tên bảng /Cấu trúc dữ	Phương thức				
511	liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn	
1	Wine		√			
2	Publisher		√		✓	
3	Category		√		✓	
4	Country		√		√	

5.19 Chức năng Thêm ảnh (Upload ảnh)

- Mục đích: Upload hình ảnh

- Giao diện:



Hình 24. Giao diện upload hình

- Các thành phần giao diện:

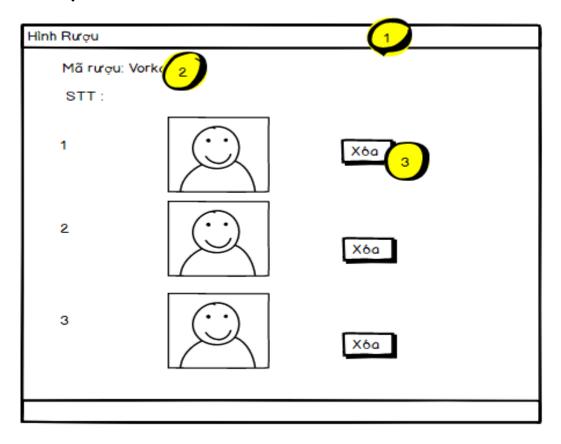
STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	UploadWine.php		Web Page
2	<pre><input type="text"/></pre>		Giao diện Upload
3	<input type="file"/>		Giao diện Upload
4	<input type="submit"/>		Giao diện Form
5	<input type="reset"/>		Giao diện Form

- Dữ liệu sử dụng:

STT	Tên bảng /Cấu trúc dữ	Phương thức			
311	liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Wine				✓
2	UploadWine	√			✓

5.20 Danh sách hình:

- Mục đích: Hiền thị danh sách các hình vừa úp
- Giao diện:



Hình 25. Danh sách hình upload

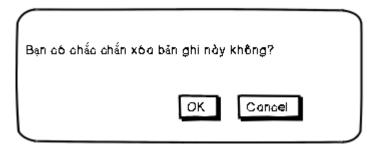
- Các thành phần giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	UploadWine.php		Web Page
2	<div class="rows"></div>		Giao diện Page
3	<input type="Submit"/>		Giao diện Form

СТТ	STT Tên bảng /Cấu trúc dữ		Phương thức			
311	liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn	
1	Wine				✓	
2	UploadWine	√			✓	

5.21 Chức năng Xóa hình ảnh

- Mục đích: Xóa hình ảnh.
- Giao diện:



Hình 26. Giao diện xóa hình ảnh

- Các thành phần trong giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	<pre><input type="submit"/></pre>		Giao diện Form
2	<input type="reset"/>		Giao diện Form

STT Tên bảng /Cấu trúc ở		Phương thức			
511	liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Wine				✓
2	UploadWine			√	√

5.22 Chức năng Giỏ hàng

- Mục đích: Mua hang
- Giao diện



Hình 27. Giao diện Giỏ hàng

- Các thành phần giao diện

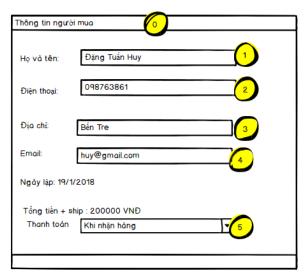
STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
	<div class="row">giao diện </div>		
2	trở lại		
3	iếp Tục		

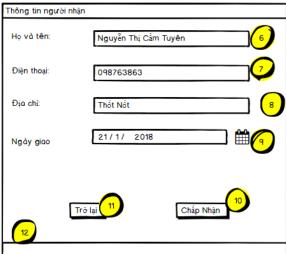
STT	Tên bảng	Phương thức			
311	Cấu trúc dữ liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Wine				✓
2	Order	✓			
3	OrderWineDetail	✓			

5.23 Chức năng Đặt hàng

- Mục đích: Đặt hàng

- Giao diện:





Hình 28. Giao diện Mua rượu

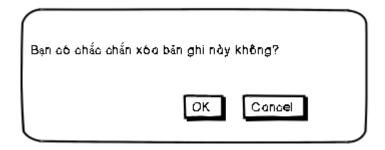
- Các thành phần giao diện:

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
0	<div class="row"></div>		Giao diện Order
1,4	<input type="giá tri"/>		Giao diện Order
5	<select>HTTT</select>		Giao diện Order
6,9	<input type="giá trị"/>		Giao diện Order
10	Trở lại		Giao diện Order
11	Tiếp Tục		Giao diện Order
12	<div class="row"></div>		Giao diện Order

STT	Tên bảng /Cấu trúc dữ Phương thức				
311	liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	User				✓
2	Order	✓			
3	OrderWineDetail	✓			

5.24 Chức năng Xóa giỏ hàng

- Mục đích: Xóa giỏ hàng.
- Giao diện:



Hình 29. Giao diện xóa giỏ hàng

- Các thành phần trong giao diện:

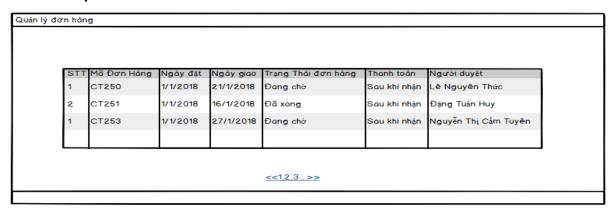
STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc	Lưu ý
1	<input type="submit"/>		Giao diện Form
2	<input type="reset"/>		Giao diện Form

- Dữ liệu được sử dụng:

STT	Tên bảng /Cấu trúc dữ	Phương thức			
311	liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	User			✓	✓
2	Order			✓	✓
3	OrderWineDetail			✓	✓

5.25 Giao diện trạng thái đơn hàng

- Mục đích: Theo dõi tình trạng đơn hàng.
- Giao diện:



Hình 30 – Trạng thái xử lý đơn hàng

- Các thành phần của giao diện:

Kiến Trúc và Thiết Kế Phần Mềm

STT	Loại điều khiển	Giá trị mặc định	Lưu ý
1	DataTable: Quản lý thông tin đơn hàng		

- Dữ liệu đang sử dụng

STT	Tên bảng /Cấu trúc dữ	Phương thức			
311	liệu	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	Order				✓