

Programação e Direito

Semana 4

Prof. Eduardo Mangeli

Reviendo

Conceitos

- Algoritmo
- Inteligência Artificial
- Nuvem
- Servidor (computação)
- Dados
- Informação
- Banco de Dados
- Neutralidade da Rede
- Processo de negócio
- Memória (computação)
- Variável (computação)
- Zero-rating
- Rede Neural Artificial
- Sistema de Arquivos
- Jurimetria

Como ficou o exercício?

1 – Encontre referências e comente:

a. A relação entre a LGPD e os Data Centers no Brasil

b. Formatos de arquivos de dados proprietários e abertos

b .1 forneça exemplos de formatos

b.2 discuta as implicações relacionadas a dados públicos

2 – Inclua seus comentários no arquivo de texto NO github

Responsabilidades de Provedores de Aplicação

ESPAÇO ABERTO

Ciro Torres
Freitas

Colunista convidado

O STF e o art. 19 do Marco Civil da Internet

Mudar o regime de responsabilização dos provedores de aplicações da internet significaria conduzir essas empresas a uma atitude de maior restrição ao conteúdo gerado pelos usuários

Art. 19. Com o intuito de assegurar a liberdade de expressão e impedir a censura, o provedor de aplicações de internet somente poderá ser responsabilizado civilmente por danos decorrentes de conteúdo gerado por terceiros se, após ordem judicial específica, não tomar as providências para, no âmbito e nos limites técnicos do seu serviço e dentro do prazo assinalado, tornar indisponível o conteúdo apontado como infringente, ressalvadas as disposições legais em contrário.

§ 1º A ordem judicial de que trata o caput deverá conter, sob pena de nulidade, identificação clara e específica do conteúdo apontado como infringente, que permita a localização inequívoca do material.

§ 2º A aplicação do disposto neste artigo para infrações a direitos de autor ou a direitos conexos depende de previsão legal específica, que deverá respeitar a liberdade de expressão e demais garantias previstas no art. 5º da Constituição Federal.

§ 3º As causas que versem sobre ressarcimento por danos decorrentes de conteúdos disponibilizados na internet relacionados à honra, à reputação ou a direitos de personalidade, bem como sobre a indisponibilização desses conteúdos por provedores de aplicações de internet, poderão ser apresentadas perante os juizados especiais.

§ 4º O juiz, inclusive no procedimento previsto no § 3º, poderá antecipar, total ou parcialmente, os efeitos da tutela pretendida no pedido inicial, existindo prova inequívoca do fato e considerado o interesse da coletividade na disponibilização do conteúdo na internet, desde que presentes os requisitos de verossimilhança da alegação do autor e de fundado receio de dano irreparável ou de difícil reparação.

Formato Word vs. ODF

O caso do Word

- Primeira versão do Word de 1986;
- Conviveu com outros editores como WordPerfect, Carta Certa, etc.;
- Década de 90 foi de domínio do mercado;
- Formato proprietário DOC ;

Resposta ao Monopólio

- Movimento de software livre;
- Novos editores de texto e formato de documento aberto;
- ODT (do ODF) padrão ISO/IEC em 2006.

Contragolpe

- Microsoft lança formato aberto DOCX em 2007;
- Microsoft Word oferece “suporte” ao ODT

Formato DOC

- Proprietário;
- Binário;
- Esforço da concorrência para compatibilidade;
- Formato poderoso e complexo.

Formato ODT (do ODF)

- Criado como alternativa ao DOC;
- Um arquivo XML dentro de um ZIP;
- Arquivo contêiner guarda arquivos referenciados, metadados, etc.
- Pode ser usado no MS Word, LibreOffice, OpenOffice e Google Document;
- Formato aberto, padrão ISO/IEC.

Formato DOCX

- Office Open XML, Microsoft Open XML ou Office Open XML;
- Formato aberto padrão ECMA, ISO/IEC;
- XML dentro de um ZIP;
- Manteve hegemonia da Microsoft.

O que é XML?

A Extensible Markup Language (XML) é uma linguagem de marcação que fornece regras para definir quaisquer dados. Ao contrário de linguagens de programação, a XML não pode realizar operações de computação por conta própria. Contudo, praticamente qualquer linguagem de programação ou software pode ser implementado para o gerenciamento de dados estruturados em XML.

Exercício

- 1 – Explique as diferenças entre 3 linguagens de programação:
 - a. Tente fazer um código mínimo em cada uma delas**
 - b. Tente executar o seu código**
- 2 – Inclua seus comentários no arquivo de texto NO github