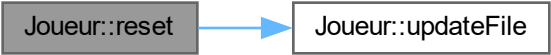


Joueur::reset



```
graph LR; A[Joueur::reset] --> B[Joueur::updateFile]
```

A flow diagram consisting of two rectangular boxes connected by a blue arrow. The left box is gray and contains the text 'Joueur::reset'. The right box is white and contains the text 'Joueur::updateFile'. A blue arrow points from the right side of the gray box to the left side of the white box.

Joueur::updateFile