

**Cahier des charges**  
**Développement des exigences**  
**Projet**  
**Site Web de Vente en ligne des**  
**meubles**  
**« F-Shop »**

**Elaborer par:** Mohamed Ali Ibn Hadj Amor

Aout 2021

## PLAN

<b>Présentation du produit</b>	<b>3</b>
<b>Diagramme d'état</b>	<b>3</b>
<b>Description des interfaces</b>	<b>4</b>
Page d'accueil	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Interface Produit	<b>5</b>
Page de profile	<b>6</b>
Interface Panier	<b>6</b>
<b>Exigences fonctionnelles &amp; techniques</b>	<b>7</b>

## 1. Présentation du produit

Trouver des meubles avec un choix multiple est devenue de plus en plus difficile pour plusieurs raisons, parmi les quelles :

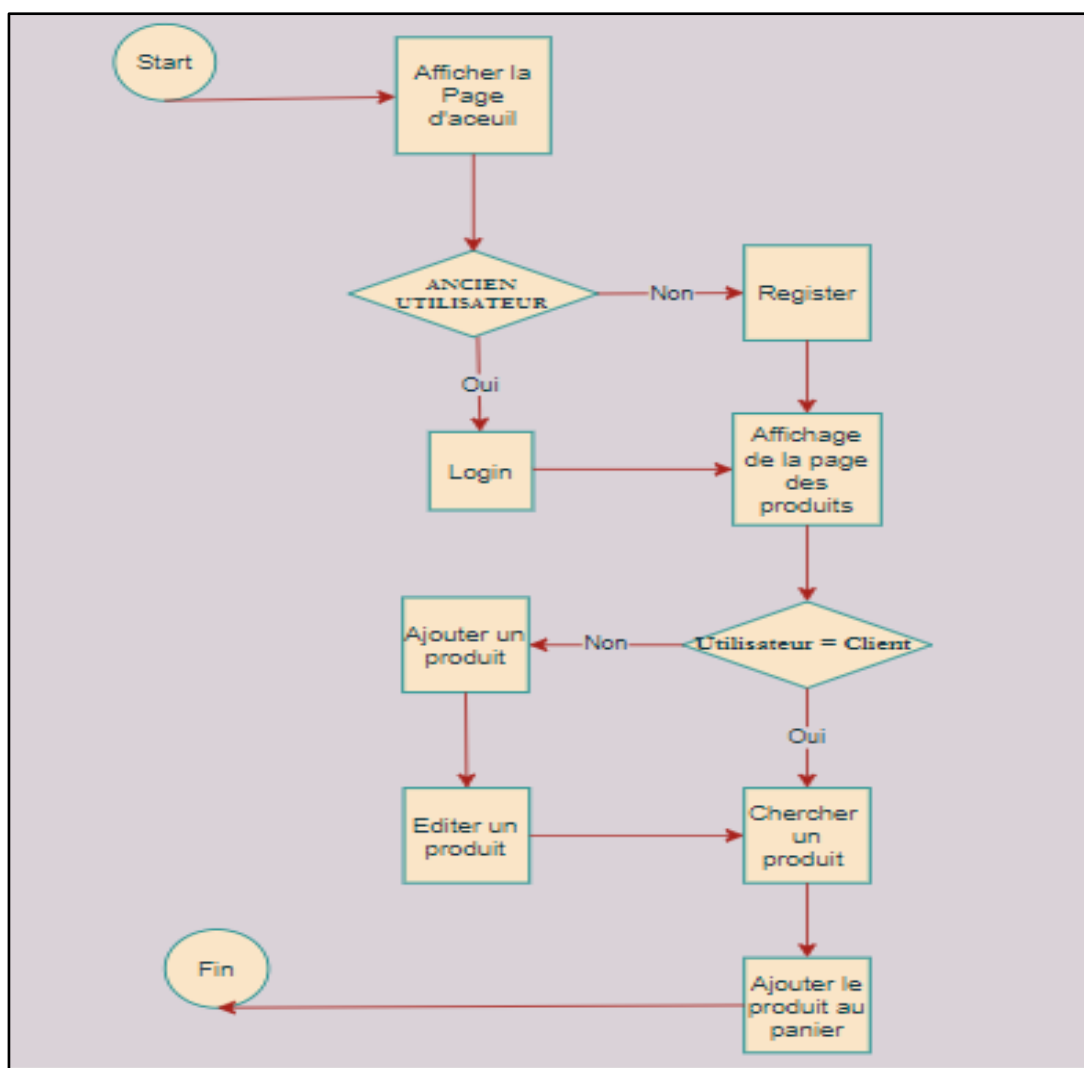
- Pas de canaux de commercialisation qui facilitent l'accée aux meubles neufs et usée.
- La vente peut se dérouler sur une très longue période vue le passage par plusieurs professionnels et des entrepôts.

L'idée est développée un site web dans le but de faciliter la vente des meubles neuf et usées en créant une interface d'interaction direct entre le client et le vendeur.

Ce site permet aux vendeurs de vendre facilement et directement leurs meubles.

## 2. Diagramme d'état

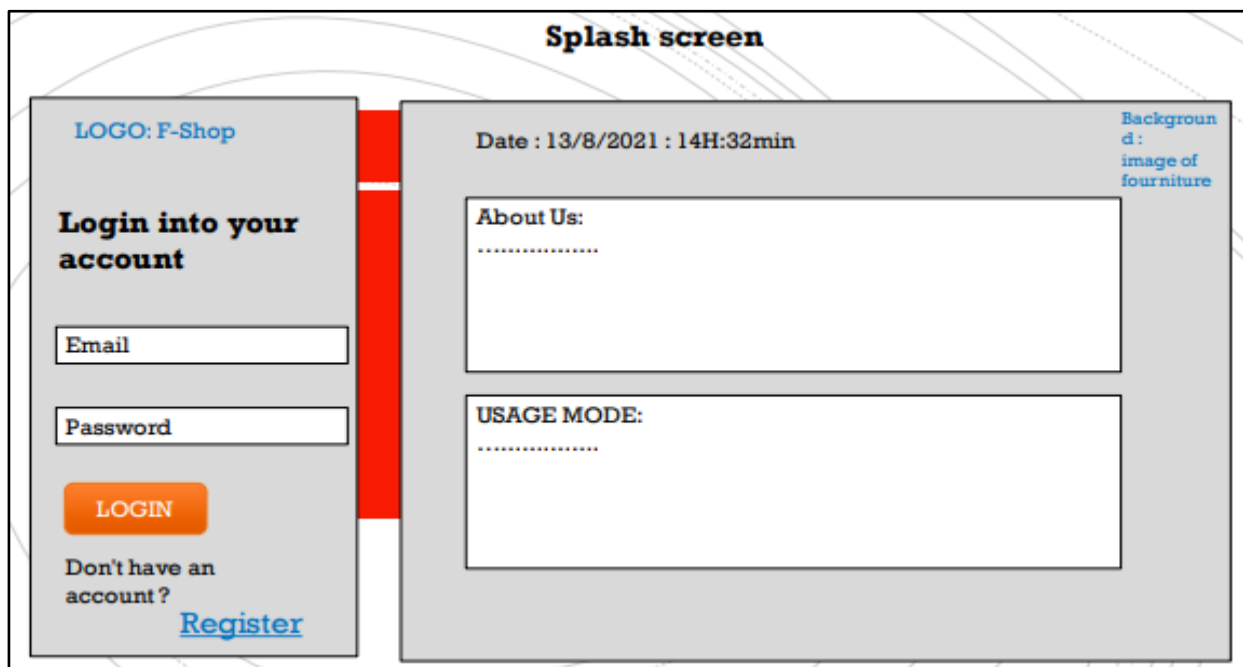
Le diagramme d'état ci-dessous décrit le comportement de l'application. Il présente les séquences possibles d'états et d'actions faite en réaction à des événements discrets.



### 3. Description des interfaces

#### 3.1. Page Accueil

Il s'agit d'une interface présentant le logo de site, une première partie à gauche pour le login ou bien l'inscription et une deuxième partie à droite pour présenter ce site, son utilité et le mode d'utilisation. Comme l'indique la figure ci-dessous,



#### 3.2. Interface Produit

Une interface qui contient tous les produits à vendre, Chaque produit on associe les informations nécessaires (Nom du produit, Description du produit, Numéro téléphone et Adresse du propriétaire, le prix).

a. Utilisateur : Client

Sur l'interface Produit et sous chaque produit, on trouve un bouton « Add Product » qui sert à ajouter le produit au panier.

Comme l'indique la figure ci -dessous,



b. Utilisateur : Vendeur

Sous les produits ajoutés par le vendeur on trouve un bouton « Edit » qui sert à faire des modifications sur le produit, et pour les autres on trouve un bouton « Add Product » qui sert à ajouter le produit au panier.

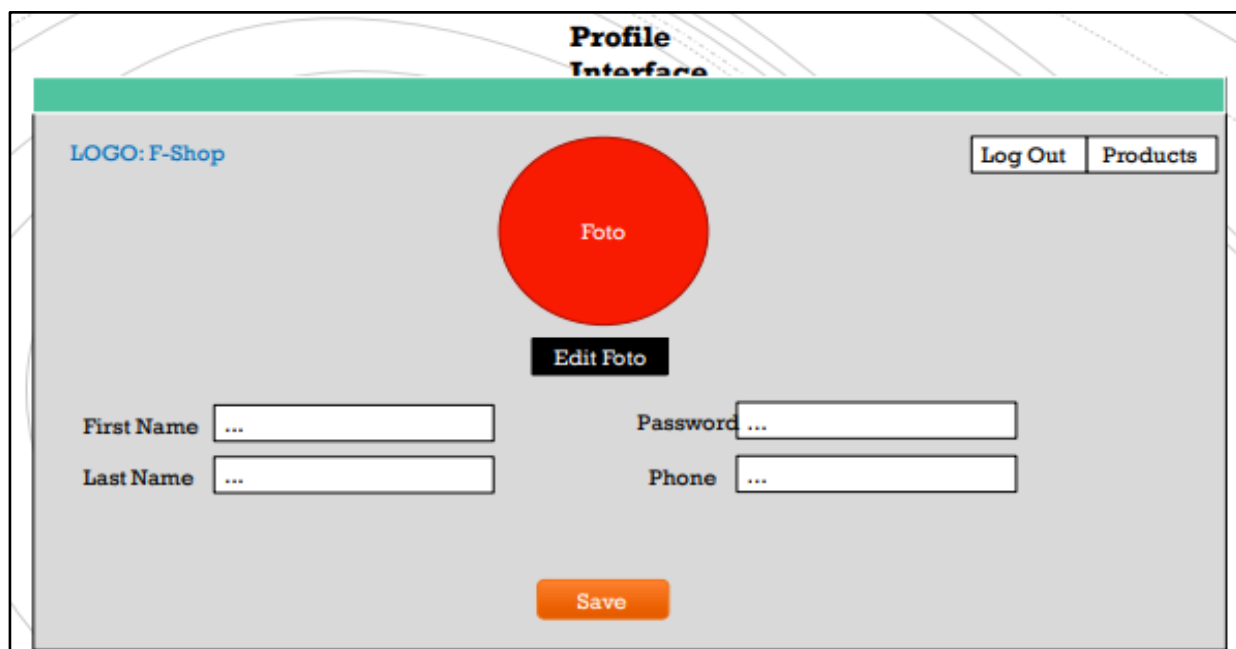
Comme l'indique la figure ci -dessous,



### 3.3. Page de Profile

Il s'agit d'une interface dans laquelle on trouve la photo, un bouton « Edit », et les informations de l'utilisateur (First Name, Last Name, Password, Phone), un bouton « Save » pour enregistrer les informations en cas de changement.

Comme l'indique la figure ci -dessous,

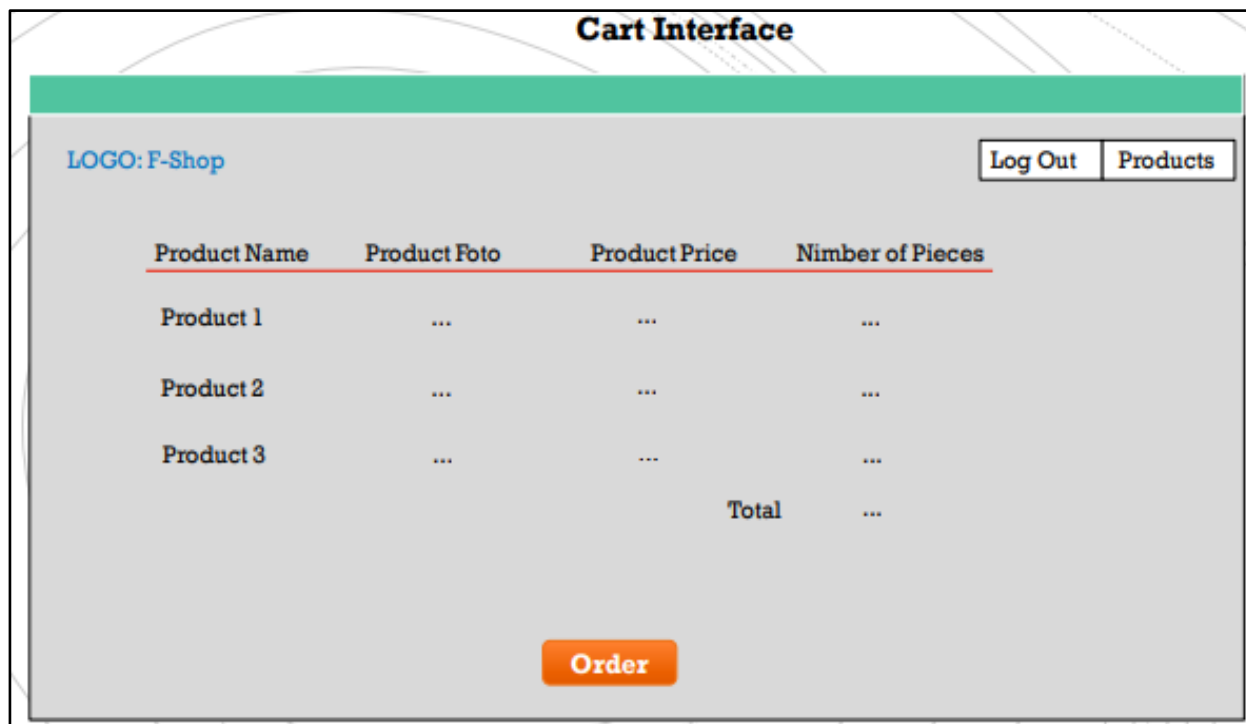


The Profile Interface mockup features a green header bar with the title "Profile Interface". Below the header, the "LOGO: F-Shop" is on the left, and "Log Out" and "Products" buttons are on the right. In the center, there is a red circle placeholder labeled "Foto" with an "Edit Foto" button below it. The user information section contains four input fields: "First Name", "Last Name", "Password", and "Phone", each with a placeholder "...". A large orange "Save" button is positioned at the bottom center.

### 3.4. Interface Panier

Sur l'interface Panier, on trouve tous les commandes passées avec le total prix et un bouton pour passer la commande.

Comme l'indique la figure ci -dessous,



The Cart Interface mockup features a green header bar with the title "Cart Interface". Below the header, the "LOGO: F-Shop" is on the left, and "Log Out" and "Products" buttons are on the right. The main content area displays a table of items in the cart:

Product Name	Product Foto	Product Price	Nimber of Pieces
Product 1	...	...	...
Product 2	...	...	...
Product 3	...	...	...
Total			...

At the bottom center, there is a large orange "Order" button.

#### 4. Exigences fonctionnelles/technique

L'application doit répondre aux exigences fonctionnelles et techniques suivantes :

- L'utilisateur doit s'authentifier avant d'accéder à son compte.
- L'application doit identifier l'utilisateur selon son statut (client ou vendeur),  
Si l'utilisateur est un vendeur l'interface produit vendeur doit être affichée sinon l'interface produit client s'affiche.
- Les mots de passes doivent être cryptés.
- L'utilisateur est capable de créer son compte en saisissant toutes ces informations.
- L'utilisateur est capable de consulter et accéder aux infos des produits en lignes.
- L'utilisateur est capable d'ajouter un produit au panier.
- Le vendeur est capable d'ajouter un ou plus des produits à l'interface produits.
- Le vendeur est capable de modifier le produit ajouté et ne pas de l'ajouter au panier.
- L'administrateur du site est capable de valider ou refuser le produit ajouté par le vendeur avant son mis en ligne.
- L'administrateur du site doit être seul qui a l'accès pour supprimer un utilisateur.
- L'utilisateur doit avoir son portfolio,
- L'utilisateur peut importer éditer sa photo de profil.
- L'utilisateur peut changer ses informations personnelles.
- L'utilisateur peut accéder à son panier.
- L'utilisateur peut supprimer un produit de son panier.
- Le total des produits à acheter doit être calculer dans le panier.
- L'utilisateur est capable de valider sa commande.
- L'utilisateur est capable de déconnecter de son compte.
- L'utilisateur est capable de changer son mot de passe.
- La base de données est séparée de l'application.
- Pour tout changement sur l'application, la mise à jour doit être pris en considération.
- L'application doit être responsive.
- Le site doit avoir un niveau de sécurité élevé.
- Le site doit être disponible 24/24.
-