

### Tugas 3 Projar A

Buatlah program client untuk Tugas 2 dengan mengimplementasikan ketentuan di tugas 2 dengan metode

a. Thread

- Membuat file `client_thread.py` untuk implementasi thread dalam client.
- Import library yang diperlukan seperti `sys`, `socket`, `logging`, dan `threading`.
- Buat fungsi  `kirim_data()` yang digunakan untuk membuat socket, mengirimkan pesan ke server, dan menerima respons dari server.
- Buat fungsi `create_thread()` untuk menjalankan fungsi  `kirim_data()`.
- Pada bagian ``main``, akan menjalankan thread sebanyak yang diinginkan menggunakan iterasi.

b. Threadpool

- Membuat file `client_threadpool.py` untuk implementasi threadpool dalam client.
- Import library yang diperlukan seperti `sys`, `socket`, `logging`, dan `ThreadPoolExecutor`.
- Buat fungsi  `kirim_data()` yang digunakan untuk membuat socket, mengirimkan pesan ke server, dan menerima respons dari server dan mencetaknya dengan `logging`.
- Pada bagian `main`, menjalankan `ThreadPoolExecutor` menggunakan iterasi `for loop` sehingga bisa menjalankan fungsi  `kirim_data` dengan sesuai banyak iterasi yang diinginkan.

c. Process

- Membuat file `client_process.py` untuk implementasi Process dalam client.
- Import library yang diperlukan seperti `sys`, `socket`, `logging`, dan `process`.
- Buat fungsi  `kirim_data()` untuk melakukan pembuatan socket, mengirim pesan, dan menerima respons dari server.
- Buat fungsi `create_process()` untuk menjalankan fungsi  `kirim_data()`. Fungsi `create_process` berguna untuk membuat objek Process serta memulai proses.
- Pada bagian `main`, menjalankan fungsi `create_process()` dan akan dijalankan secara iterasi sesuai yang diinginkan.

Repository: [https://github.com/ibnu1204/Projar\\_Tugas3](https://github.com/ibnu1204/Projar_Tugas3)