

**LAPORAN PROGRAM MAGANG INDUSTRI
DI PT INTEGRASIA UTAMA SEBAGAI
MOBILE DEVELOPER
JAKARTA SELATAN**

diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mata Kuliah Program Magang Industri (PMI)
Program Studi D3 Teknik Informatika



Oleh:
SRI RAHAYU APRIYANI
NIM 2103083

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN PROGRAM MAGANG INDUSTRI DI PT INTEGRASIA UTAMA SEBAGAI *MOBILE DEVELOPER* JAKARTA SELATAN

Oleh:
Sri Rahayu Apriyani (NIM 2103083)

telah disetujui untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mata Kuliah Program Magang Industri (PMI)
Program Studi D3 Teknik Informatika

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Alifia Puspaningrum, S.Pd., M.Kom.
NIDN 00120690001

Pembimbing Industri

~~Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom.~~

Software Developer



Eka Ismantohadi, S.Kom., M.Eng.
NIDN 0409078101

PERNYATAAN KEASLIAN

Penulis menyatakan sesungguhnya bahwa Laporan PMI ini adalah asli hasil karya sendiri, dan sepanjang pengetahuan, saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau dipublikasikan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis disebutkan sumbernya dalam naskah dan dalam daftar pustaka.

Indramayu, 27 Desember 2023

Yang menyatakan,



Sri Rahayu Aprivani

NIM 2103089

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas karunia dari-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan penyusun laporan Program Magang Industri.

Program Magang Industri (PMI) Teknik Informatika di PT Integrasia Utama Jakarta Selatan. Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat tugas mata kuliah Program Magang Industri. Program Magang Industri ini banyak memberi manfaat kepada penulis baik dari segi akademik maupun untuk pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah. Dalam penyusunan laporan magang ini banyak pihak yang telah membantu, oleh karena itu tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada :

1. Kepada orangtua dan keluarga yang telah banyak memberikan semangat dan motivasi sehingga dapat menyelesaikan laporan magang ini.
2. Bapak Eka Ismantohadi, S.Kom., M.Eng. selaku ketua jurusan Teknik Informatika yang telah menyetujui Program Magang Industri (PMI).
3. Ibu Alifia Puspaningrum, S.Pd., M.Kom. sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia mengarahkan laporan penulisan hingga selesai.
4. Teman-teman satu kelompok dan karyawan PT Integrasia Utama yang telah membantu serta memberikan semangat selama kegiatan magang berlangsung.

Dalam pembuatan laporan ini penulis menyadari laporan ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mohon maaf serta terbuka terhadap saran mauapun kritik yang senantiasa penulis terima demi kebaikan dan kesempurnaan untuk langkah berikutnya

Indramayu, 27 Desember 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLISAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang PMI	1
1.2. Tujuan dan Manfaat PMI.....	2
1.2.1. Tujuan	2
1.2.2. Manfaat	2
1.3. Ruang Lingkup PMI.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1. Sejarah Industri.....	3
2.2. Visi dan Misi	3
2.2.1. Visi	3
2.2.2. Misi	3
2.3. Struktur Organisasi	4
2.4. Letak dan Kedudukan.....	6
2.5. Produk dan Jasa Layanan Industri	6
2.6. Fasilitas Industri	8
BAB III KEGIATAN MAGANG	9
3.1. Orientasi Industri	9
3.1.1. <i>Mobile Developer</i>	10
3.1.2. Tugas dan Tanggung Jawab <i>Mobile Developer</i>	10
3.2. Perancangan Alat Bantu	11
3.2.1. Google Chrome	11
3.2.2. Kotlin.....	12
3.2.3. Gitea	12

3.2.4.	Postman.....	13
3.2.5.	Figma.....	13
3.2.6.	Retrofit.....	14
3.2.7.	<i>Device Android</i>	15
3.2.8.	Android Studio	15
3.3.	Hasil dan Pembahasan.....	15
3.3.1.	Pembuatan aplikasi mobile Nawakara	16
3.3.2.	Membuat <i>Front End mobile</i> Nawakara.....	19
3.3.3.	Riset menggunakan Kotlin.....	25
3.3.4.	REST API <i>mobile</i> Nawakara.....	27
3.3.5.	Belajar <i>UI/UX Design</i>	36
3.3.6.	<i>Crud SQLite</i>	38
3.3.7.	Penggunaan <i>Fragment</i> Pada Kotlin.....	40
BAB IV PENUTUP	42
4.1.	Kesimpulan.....	42
4.2.	Saran	42
4.2.1.	Saran Untuk Pembaca	42
4.2.2.	Saran Untuk PT Integrasia Utama.....	42
4.2.3.	Saran Untuk Politeknik Negeri Indramayu	43
DDAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Struktur Organisasi PT Integrasia Utama	4
Gambar 2. 2. Map PT Integrasia Utama	6
Gambar 2. 3 Map <i>innocent (Integrasia Innovation Centre)</i>	6
Gambar 3. 1 Logo Aplikasi Nawakara.....	11
Gambar 3. 2. Logo Google Chrome	11
Gambar 3. 3. Logo Kotlin.....	12
Gambar 3. 4. Logo Gitea	12
Gambar 3. 5. Logo Postman	13
Gambar 3. 6. Logo Figma.....	13
Gambar 3. 7. Logo Retrofit.....	14
Gambar 3. 8. Logo Device Android.....	15
Gambar 3. 9. Logo Android Studio.....	15
Gambar 3. 10 UI/UX Design Login Di Figma	16
Gambar 3. 11 UI/UX Design Home.....	16
Gambar 3. 12 UI/UX Design Laporan Harian.....	17
Gambar 3. 13 UI/UX Design Profile	17
Gambar 3. 14. Opsi Developer	18
Gambar 3. 15. Android Studio	18
Gambar 3. 16. Tampilan Halaman Login.....	19
Gambar 3. 17. Tampilan Halaman Home	19
Gambar 3. 18. Tampilan Halaman Service	20
Gambar 3. 19. Tampilan Halaman Profile	20
Gambar 3. 20. Tampilan Halaman Email.....	21
Gambar 3. 21. Tampilan Halaman Nomor Telepon	21
Gambar 3. 22. Tampilan Halaman Pengaturan Akun	22
Gambar 3. 23. Tampilan Halaman Setel Ulang Kata Sandi.....	22
Gambar 3. 24. Tampilan Halaman Cek Email	23
Gambar 3. 25. Tampilan Halaman Buat Kata Sandi Baru	23
Gambar 3. 26. Tampilan Halaman Success	24
Gambar 3. 27. Tampilan Halaman Laporan Harian	24
Gambar 3. 28. Pengujian Foto Kegiatan.....	26

Gambar 3. 29. Pengujian Invalid Gambar	26
Gambar 3. 30. API login Post	27
Gambar 3. 31. API Project Charter Post	29
Gambar 3. 32. API Daily Report Get.....	32
Gambar 3. 33. UI/UX Design Mobile.....	36
Gambar 3. 34. UI/UX Design Hero Section	37
Gambar 3. 35. UI/UX Design Mobile.....	37
Gambar 3. 36. Prototype Design.....	38
Gambar 3. 37. SQLite	38
Gambar 3. 38. SQlite save.....	39
Gambar 3. 39. SQlite Show.....	39
Gambar 3. 40. First Fragment.....	40
Gambar 3. 41. Second Fragment	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1.Penjelasan Tugas Divisi Development PT Integrasia Utama 4

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. FORM DAFTAR HADIR MAHASISWA

LAMPIRAN 2. LAPORAN KEGIATAN

LAMPIRAN 3. FORM DAFTAR HADIR SEMINAR

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang PMI

Program Magang Industri (PMI) adalah kegiatan kurikuler untuk program studi D3 Teknik Informatika di Politeknik Negeri Indramayu (POLINDRA). Pada pelaksanaan PMI terdapat muatan-muatan yang bertujuan untuk menyelaraskan kompetensi mahasiswa dengan kebutuhan industri, sehingga sangat penting untuk dilakukan dan perlu untuk diikuti oleh setiap mahasiswa. Pelaksanaan PMI berdurasi sekitar 4 sampai dengan 6 bulan (ekuivalen dengan 1 semester kuliah terstruktur). Dengan pelaksanaan Program Magang Industri, mahasiswa diharapkan dapat memperoleh pengalaman, pengetahuan, dan keterampilan sesuai dengan bidang yang dikuasainya sebagai bekal untuk bekerja dan berwirausaha (Tim Dosen 2019).

PT Integrasia Utama yang terletak di Jakarta Selatan dipilih sebagai tempat praktik kerja industri karena sesuai dengan bidang keilmuan yang ditempuh yaitu bergerak pada bidang Teknik Informatika dengan fokus bisnis berupa produk dan layanan diantaranya geospasial, *IOT (InternetThings)*, pemasangan GPS, desain dan pengembangan website dan aplikasi berbasis mobile.

Mahasiswa ditempatkan dibagian *mobile developer* dan ditugaskan untuk membuat aplikasi *mobile* Nawakara yang digunakan oleh PT. Nawakara Arta Kencana sebagai *partner* dari PT. Integrasia Utama. Mahasiswa ditugaskan untuk membuat beberapa fitur utama yang terdiri dari laporan harian dan data kehadiran harian. Dalam laporan harian terdapat beberapa data seperti *Manpower* , laporan insiden , kunjungan, *special request*, pelatihan, dan foto kegiatan. Pembuatan aplikasi Nawakara diimplementasikan untuk kebutuhan jajaran *management* dan petugas lapangan (*security*).

1.2. Tujuan dan Manfaat PMI

1.2.1. Tujuan

Pelaksanaan PMI bertujuan yaitu sebagai berikut:

1. Memberikan pengalaman industri kepada mahasiswa dalam menyelesaikan permasalahan di bidang kompetensinya masing-masing.
2. Menjalin kerjasama antara POLINDRA dengan industri.
3. Memberikan pengalaman baru untuk mahasiswa dalam dunia kerja
4. Melatih kemampuan berkomunikasi, berpikir kritis dengan orang di sekeliling baik dengan karyawan maupun tim.

1.2.2. Manfaat

Adapun manfaat dari pelaksanaan PMI yaitu sebagai berikut:

1. Mengetahui spesifikasi kebutuhan pekerjaan di industri,
2. Membekali diri dari dalam menghadapi dunia kerja setelah menyelesaikan studi di POLINDRA,
3. Mengetahui secara langsung bagaimana mengimplementasikan teknologi terapan di industri,
4. Memahami tata kelola suatu industri, dan
5. Memahami interaksi kerja dengan karyawan industri dari berbagai tingkatan untuk meningkatkan kemampuan interpersonal mahasiswa.

1.3. Ruang Lingkup PMI

Ruang lingkup bahasan penulisan pada laporan ini berisi mengenai kegiatan selama program magang industri di PT Ingerasia Utama. Dalam hal ini penulis di berikan tugas dan tanggung jawab sebagai *mobile developer* dalam membuat aplikasi berbasis *mobile* Nawakara. Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk kebutuhan jajaran *management* dan petugas lapangan (*security*). Aplikasi Nawakara yang dibuat dari awal menggunakan *framework* Kotlin yang menjadi hal baru di industri.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sejarah Industri

Pertumbuhan *startup* dan pengembang skala perusahaan dalam transformasi teknologi telah menginspirasi generasi berikutnya dari pengembang perangkat lunak. Generasi penggunaan digital ini percaya bahwa masa depan adalah milik mereka yang memiliki pemahaman yang jelas tentang bagaimana memanfaatkan peluang ini.

PT Integrasia Utama sebuah perusahaan Indonesia yang didirikan pada tahun 2001 dengan bisnis intinya di bidang penginderaan jauh dan pemetaan digital yang menyediakan solusi dan layanan konsultasi dalam perencanaan kota baik untuk keperluan pemerintah maupun swasta. Sejak hari pertama integrasia memiliki visi untuk membangun kumpulan talenta indonesia untuk menghadirkan suatu platform yang dapat diakses oleh semua perangkat lunak komersial yang di produksi.

OSPRO platform merupakan salah satu aplikasi yang ada dalam *One Spirit Ecosystem* yang dapat dikembangkan menyesuaikan kebutuhan akan tuntutan informasi teknologi terkini. Dapat diintegrasikan dengan *platform ERP / SAP* yang sudah dipergunakan oleh Adyawinsa menggunakan API, hal ini dapat memperkaya fitur OSPRO sehingga kedepannya sangat memungkinkan dilakukan joint operation sebagai pengembangan.

2.2. Visi dan Misi

2.2.1. Visi

“*Integration Brings Value.*”

2.2.2. Misi

1. Berusaha keras untuk memastikan bahwa sistem dan teknologi integrasi di seluruh lini bisnis Anda pada akhirnya akan memberikan nilai.

2. Untuk dapat melakukan ini, kami akan menjalankan MISI kami untuk berkomitmen memberikan solusi terintegrasi dan menguntungkan pelanggan dengan inovasi dan teknologi 'canggih'.
3. Bertanggung jawab secara sosial kepada masyarakat dan menjadi perusahaan yang ramah lingkungan, serta berkontribusi pada negara dengan layanan dan produk unggul.

2.3. Struktur Organisasi



Gambar 2. 1. Struktur Organisasi PT Integrasia Utama

Gambar 2.1. merupakan struktur organisasi PT Integrasia Utama secara keseluruhan. Struktur organisasi tersebut dibuat sebagai acuan struktur di perusahaan agar terstruktur dengan baik. PT Integrasia Utama dipimpin oleh seorang Direktur Utama yang dibantu oleh Direktur Pelaksana Harian, *Internal Auditor* dan beberapa divisi yang terdiri dari divisi *Sales and Marketing, Operation, Development, Finance and Accounting, dan HRD and GA*.

Tabel 2. 1. Penjelasan Tugas Divisi *Development* PT Integrasia Utama

No.	Nama	Jabatan	Tugas
1.	Ibnu Hamdani	<i>General Manager Development</i>	Membuat strategi dan perencanaan, serta mengawasi perencanaan dalam membangun, mengembangkan dan menjaga fungsi produk PL berserta infrastruktur yang menunjang. Evaluasi dan membuat perencanaan pengembangan bawahan serta menjadi

			mentor .
2.	Ardhi Irfan Sya'bani, Satori	<i>Senior Developer</i>	Membantu GM <i>Development</i> dalam membuat dan memastikan implementasi strategi dan perencanaan berjalan Mendevelop produk sesuai dengan <i>design</i> yang telah ditentukan. Memimpin pemeliharaan system
3.	Achmad farhan mushafa, Wahyu nugraha, Wahyu ramadhan, Firman syah, Yoga rizki pratama	<i>Software Developer</i>	Bertanggung jawab terhadap data dan informasi pelanggan yang tersimpan dalam server atau <i>cloud</i> . Memberikan masukan kepada management mengenai pengembangan produk atau teknologi.
4.	Delia meta putri	<i>Quality Assurance</i>	Membantu dalam merancang, mengembangkan dan mengeksekusi rencana pengujian PL Menguji fungsionalitas, keamanan, kinerja, dan kualitas umum perangkat lunak. Mendokumentasikan hasil pengujian
5.	Khaidir ali rahman	<i>UI/UX Designer</i>	Bertanggung jawab terhadap design sistem yang telah ditentukan dengan standart yang telah ditentukan. Melakukan <i>prototype</i> , <i>wireframe</i> , dan A/B testing.

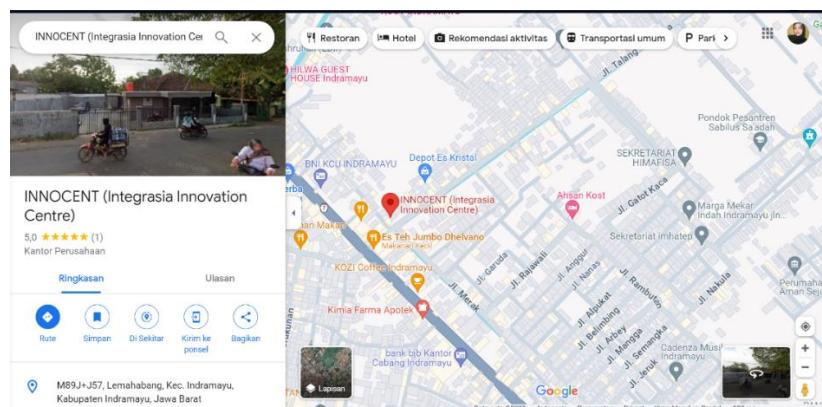
Pada Tabel 2.1. menjelaskan tugas dan tanggung jawab dari divisi *Development* PT Integrasia Utama. Struktur organisasi di atas bersifat sementara karena dapat berubah setiap tahunnya atau pada saat-saat tertentu.

2.4. Letak dan Kedudukan



Gambar 2. 2. Map PT.Integrasia Utama

Gambar 2.2. merupakan map dari PT Integrasia Utama yang saat ini berkedudukan di Radio Dalam Square 1A, Jalan Radio Dalam Raya, RT.03/RW.11, Gandaria Utara, kecamatan Kebayoran Baru, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12140, Indonesia. PT Integrasia memiliki kantor cabang yang beralamat di Panorama – Tangerang selatan.



Gambar 2. 3 Map innocent (Integrasia Innovation Centre)

Gambar 2.3. merupakan map dari Innocent (*Integrasia Innovation Centre*) yang saat ini berkedudukan di Jalan Talang Tembaga Lemahabang, Kec. Indramayu, Kabupaten Indramayu, Jawa Barat. Innocent ini sebagai kantor ke 2 yang di khususkan untuk para *developer*.

2.5. Produk dan Jasa Layanan Industri

Berikut produk yang telah dihasilkan PT Integrasia Utama adalah sebagai berikut:

1. One Spirit Map (OSMAP)

OSMAP merupakan platform yang dibangun khusus untuk solusi yang terkait dengan geographic information system yang dapat digunakan untuk mengumpulkan, mengelola, memanipulasi dan menganalisa data yang berkaitan dengan peta.

2. One Spirit Logistic (OSLOG)

OSLOG merupakan sistem yang dibangun sebagai *support* di industri *logistics* (atau lainnya) yang terkait dengan proses pengiriman barang dari satu titik origin ke titik destinasi.

3. OSME & OSME Plus

One Spirit Multimedia Entertainment (OSME) atau secara umum dapat dikatakan sebagai Aplikasi Multimedia Entertainment memiliki konsep hiburan interaktif *modern*, pengguna akan mendapatkan akses untuk mendengarkan musik, menikmati video, bermain game, bahkan melihat berita (informasi) menggunakan smartphone tanpa memerlukan koneksi internet. Solusi ini sangat cocok diterapkan di rumah sakit, hotel, ruang tunggu dll sehingga “menunggu tidak lagi membuat kita bosan”. **OSME PLUS** memiliki banyak fitur yang sama dengan **OSME**, perbedaannya hanya solusi ini dapat dipasang di kendaraan (bus, kereta api, kapal laut dan fasilitas transportasi massal lainnya). Kemampuannya melampaui **OSME**, karena dapat melakukan fungsi 'Kontrol dan Pemantauan' kendaraan yang bergerak.

4. Sistem Informasi Optimasi Aset (SIOPAS)

SIOPAS merupakan sistem yang dibangun khusus untuk memvisualisasikan aset-aset bergerak maupun non bergerak pada peta dengan tujuan memonitoring aset dan melihat keberadaan real aset pada peta.

5. One Spirit Project

OSPRO merupakan pemantauan kemajuan dalam proses manajemen proyek tidak lagi respon yang pasif dan tertunda dari implementasi sebenarnya di lapangan. Dengan kemampuan utamanya dalam pengenalan spasial dan pemanfaatan *IoT*, **OSPRO** mengukur kinerja dari data nyata,

tidak seperti manajemen proyek lainnya perangkat lunak yang hanya mengandalkan personel laporan kemajuan.

2.6. Fasilitas Industri

Fasilitas yang ada di PT Integrasia Utama adalah sebagai berikut:

1. Ruang Kerja
2. *WIFI*
3. Ruang *Meeting*
4. Toilet
5. Dapur Umum
6. Lahan Parkir
7. Tempat Ibadah

BAB III

KEGIATAN MAGANG

3.1. Orientasi Industri

PT Integrasia Utama merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang IT Solution dan IT Consultation, tentunya PT Integrasia Utama juga menggunakan teknologi informasi. PT Integrasia Utama bisnis utamanya dalam pemetaan penginderaan jauh dan digital. Jadwal kegiatan Program Magang Industri (PMI) di PT Integrasia Utama, yaitu dari hari Senin s.d. Jumat, jam kerja mulai dari pukul 09.00 s.d. 17.00 WIB, setiap hari diwajibkan bagi semua developer untuk melaporkan kegiatan yang dilakukan sebagai progress dari *project* yang dikerjakan.

Pada kegiatan Program Magang ini penulis mendapatkan beberapa tugas diantaranya :

1. Membuat aplikasi *mobile* Nawakara berdasarkan rancangan yang telah dibuat oleh karyawan integrasia utama menggunakan *framework React Js* dan *Golang*. Penulis mengerjakan aplikasi ini menggunakan *framework Kotlin*. Penulis juga membuat beberapa fitur diantaranya membuat fitur utama diantaranya *home* , *service*, dan *profile*
2. Membuat tampilan *home* aplikasi *mobile* Nawakara. Penulis disini mengerjakan beberapa fitur diantaranya absensi pekerja menggunakan dokumentasi melalui kamera *handphone*.
3. Membuat tampilan *service* (layanan) aplikasi *mobile* Nawakara. Penulis disini mengerjakan beberapa fitur diantaranya laporan harian yang berisi data pekerja seperti *Manpower*, laporan Insiden, kunjungan, *Special Request*, pelatihan, laporan informasi, dan foto kegiatan pekerja.
4. Membuat tampilan *profile* aplikasi *mobile* Nawakara. Penulis disini mengerjakan beberapa fitur diantaranya pengaturan *account* pengguna seperti kata sandi menggunakan email dan nomor *handphone*, notifikasi, tinjauan penilaian dan bantuan.

3.1.1. *Mobile Developer*

Mobile developer adalah seorang profesional di bidang pengembangan perangkat lunak yang memiliki fokus khusus pada pembuatan aplikasi untuk perangkat *mobile* seperti *smartphone* dan *tablet*. Tugas utama *mobile developer* adalah menciptakan, mengembangkan, dan memastikan kualitas aplikasi *mobile* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna serta standar yang telah ditetapkan. Pengembangan aplikasi *mobile* melibatkan prinsip desain dan implementasi rekayasa perangkat lunak, dengan perhatian khusus pada aspek ketahanan, keamanan, skalabilitas, dan *Maintainability*.

Mobile developer juga perlu memahami setiap masalah yang mungkin muncul dalam programnya dan memastikan bahwa kualitas program tersebut memenuhi standar yang telah ditetapkan. Mereka bertanggung jawab untuk memungkinkan pengguna dapat melakukan tugas-tugas tertentu atau berinteraksi dengan perangkat *mobile* secara efektif.

3.1.2. *Tugas dan Tanggung Jawab Mobile Developer*

Berikut adalah beberapa tugas dan tanggung jawab yang dimiliki oleh seorang *mobile developer*:

1. Mengarahkan dan mengembangkan uji sistem perangkat lunak *mobile* serta membuat dokumentasi, prosedur validasi, dan pemrograman.
2. Memodifikasi aplikasi *mobile* agar dapat memperbaiki kerusakan, mengoptimalkan kinerja perangkat keras baru, dan mengembangkan fungsionalitas.
3. Melakukan analisis kebutuhan pengguna serta mengevaluasi kelayakan desain produk perangkat lunak *mobile*.
4. Bekerja sama dengan *programmer*, analis sistem, dan anggota tim lainnya untuk merancang aplikasi dan sistem *mobile* secara efisien.
5. Melakukan pemeliharaan terhadap sistem yang sudah ada dengan memperbaiki kesalahan yang terjadi dan memastikan pengawasan yang baik.
6. Memberikan rekomendasi dan mengembangkan peningkatan untuk aplikasi *mobile* yang sudah ada.

3.2. Perancangan Alat Bantu



Gambar 3. 1 Logo Aplikasi Nawakara

Gambar 3.1 merupakan logo aplikasi **Nawakara** adalah aplikasi berbasis *mobile* yang akan dioperasikan oleh PT Nawakara Arta Kencana untuk mendukung pelaksanaan pekerjaan dalam meningkatkan proses operasional khususnya terkait dalam pelaporan kegiatan harian dan data kehadiran harian pekerja (*security*). Dalam penerapan aplikasi **Nawakara** ini yang sebelumnya sudah dikerjakan oleh karyawan berbasis *website*. Pekerjaan yang dilakukan penulis selama pelaksanaan PMI (Program Magang Industri) disini adalah sebagai berikut:

3.2.1. Google Chrome



Gambar 3. 2. Logo Google Chrome

Gambar 3.2 merupakan **Google Chrome** adalah mesin pencarian mampu melakukan penelusuran dalam waktu kurang dari beberapa detik dengan perangkat lunak yang telah diinstal ke dalam Sistem Operasi **windows** untuk memberikan pengguna aksesoris pendukung seperti mediator layanan *browser*, *file manager*, *downloader* dan lain-lain (Patti Anakotta, Sinsuw, and St 2015). *Tools* ini penulis gunakan untuk menampilkan desain aplikasi *mobile* **Nawakara** di *figma* pada saat proses pembuatan.

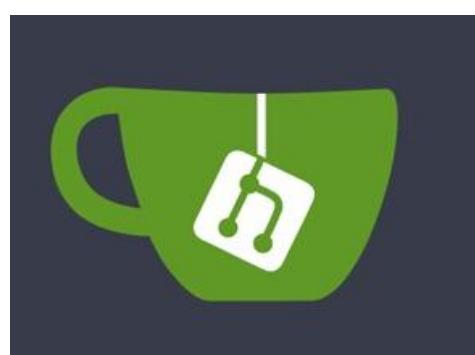
3.2.2. Kotlin



Gambar 3. 3. Logo Kotlin

Gambar 3.3 merupakan logo Kotlin Java Virtual Machine (JVM) yang dikembangkan oleh JetBrains . perusahaan yang juga mengembangkan IDE Android Studio. Bahasa Kotlin adalah pengembangan dari bahasa Java yang sudah popular sebelumnya. Bahasa Kotlin memiliki fitur-fitur bahasa *modern* yang lebih dibandingkan bahasa Java. Kotlin adalah bahasa pemrograman berbasis Kotlin merupakan bahasa pemrograman yang pragmatis untuk *android* yang mengkombinasikan *object oriented* (OO) dan pemrograman fungsional. Kotlin juga bahasa pemrograman yang interoperabilitas yang membuat bahasa ini dapat digabungkan dalam satu *project* dengan bahasa pemrograman Java. Bahasa pemrograman ini juga dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi berbasis desktop, *web* dan bahkan untuk *backend*. Beberapa keuntungan yang mungkin akan didapatkan jika pengembangan aplikasi beralih menggunakan Kotlin untuk mengembangkan aplikasi diatas *platform* JVM.

3.2.3. Gitea



Gambar 3. 4. Logo Gitea

Gambar 3.4 Logo Gitea adalah layanan pengembangan perangkat lunak lengkap yang dihosting sendiri dan tidak merepotkan, mencakup *hosting* Git, tinjauan kode, kolaborasi tim, registri paket, dan *CI/CD*. Ini mirip dengan GitHub, Bitbucket dan GitLab. Gitea awalnya bercabang dari Gogs dan hampir semua

kode telah diubah. Cukup jalankan biner untuk platform Anda, kirimkan dengan Docker, atau paketkan. Gitea bisa digunakan dimana Go bisa dijalankan: Windows, MacOS, Linux, ARM, dll. Gitea hanya membutuhkan persyaratan minimal dan bisa berjalan pada *Raspberry Pi* yang murah. Untuk Projek ini pengguna menggunakan Git.Oslog.id.

Seperti yang sudah dijelaskan sebelumnya, aplikasi dengan basis *website* ini berfungsi untuk membantu penyimpanan *repository*. Namun tak hanya itu, dengan aplikasi ini penulis juga dapat melakukan kolaborasi dalam mengerjakan *project* aplikasi Nawakara ini agar dapat terus melakukan *update* secara rutin, termasuk melacak dan menyimpan perubahan-perubahan yang terjadi dalam *project*.

3.2.4. Postman



Gambar 3. 5. Logo Postman

Gambar 3.5 merupakan logo Postman adalah *software* pengolah Postman adalah sebuah aplikasi yang berfungsi sebagai *REST Client* untuk uji coba *REST API*. Postman biasa digunakan oleh *developer* pembuat *API* sebagai *tools* untuk menguji *API* yang telah dibuat. Postman merupakan *tool* untuk melakukan proses *development API*, untuk saat ini sudah banyak fitur - fitur yang sangat membantu dalam proses development *API*, diantaranya *Collection*, *Environment*, *Response*, *Mock Server*, *Script Test*, *Automated test* dan *Script Test* (Novan, 2020).

3.2.5. Figma



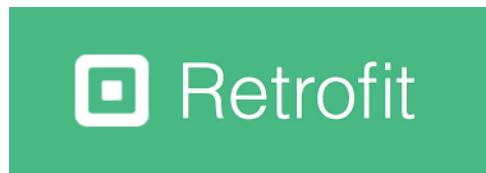
Gambar 3. 6. Logo Figma

Gambar 3.6 merupakan logo Figma adalah salah satu *design tool* yang biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi *mobile*, *desktop*, *website* dan lain-lain. Figma bisa digunakan di sistem operasi windows, linux ataupun mac dengan terhubung ke internet. Umumnya figma banyak digunakan oleh

seseorang yang bekerja dibidang *UI/UX*, *web design* dan bidang lainnya yang sejenis.

Selain mempunyai kelengkapan fitur layaknya Adobe XD, Figma memiliki keunggulan yaitu untuk pekerjaan yang sama dapat dikerjakan oleh lebih dari satu orang secara bersama-sama walaupun ditempat yang berbeda. Hal tersebut bisa dikatakan kerja kelompok dan karena kemampuan aplikasi figma tersebutlah yang membuat aplikasi ini menjadi pilihan banyak *UI/UX* designer untuk membuat *prototype website* atau aplikasi dengan waktu yang cepat dan efektif (M. Agus Muhyidin, 2020)

3.2.6. Retrofit



Gambar 3. 7. Logo Retrofit

Gambar 3.7 merupakan logo Retrofit adalah pustaka *Klien REST (Helper Library)* yang digunakan di *Android* dan *Java* untuk membuat permintaan *HTTP* dan juga untuk memproses *respons HTTP* dari *REST API*. Itu dibuat oleh *Square*, Anda juga dapat menggunakan retrofit untuk menerima struktur data selain *JSON*, misalnya *Simple XML* dan *Jackson*. Sebelum melanjutkan, mari kita definisikan secara singkat *REST Client* dan *REST API* dalam konteks kita.

REST Client dalam kasus kami adalah perpustakaan Retrofit yang digunakan di sisi klien (*Android*) untuk membuat permintaan *HTTP* ke *REST API*, dalam kasus kami, *The Movie DB API* dan juga memproses responsnya. *REST API* mendefinisikan serangkaian fungsi dimana pengembang dapat melakukan permintaan dan menerima *respons* melalui protokol *HTTP* seperti *GET* dan *POST*. dalam kasus kami, *The Movie DB (TMDB) API* adalah *REST API*. Kita juga bisa mengatakan bahwa *RESTful API* adalah antarmuka program aplikasi (*API*) yang menggunakan permintaan *HTTP* untuk *GET*, *PUT*, *POST*, dan *DELETE* data.

3.2.7. Device Android



Gambar 3. 8. Logo Device Android

Gambar 3.8 merupakan logo Device android merupakan sebuah perangkat untuk menguji tampilan *mobile site* yang terhubung ke komputer melalui kabel *USB* dan mode pengembang *Developer* pada *handphone* yang dapat menguji dan melihat bagaimana aplikasi berjalan pada perangkat sebenarnya.

3.2.8. Android Studio



Gambar 3. 9. Logo Android Studio

Gambar 3.8 merupakan logo Android Studio adalah sistem operasi yang dirancang oleh *Google* dengan basis kernel *Linux* untuk mendukung kinerja perangkat elektronik layar sentuh, seperti *tablet* atau *smartphone*. Hampir semua orang dewasa memiliki dan menggunakan *handphone android* ini mulai dari komunikasi, hiburan, belanja, transportasi dan sebagai alat bantu dalam mencari suatu lokasi berdasarkan kordinat tempat asal dan tempat tujuan. *Android* bersifat *open source* atau bebas digunakan, dimodifikasi, diperbaiki dan didistribusikan oleh para pembuat ataupun pengembang perangkat lunak. Dengan sifat *open source* perusahaan teknologi bebas menggunakan OS ini diperangkatnya tanpa lisensi (Dani Yusuf, 2020)

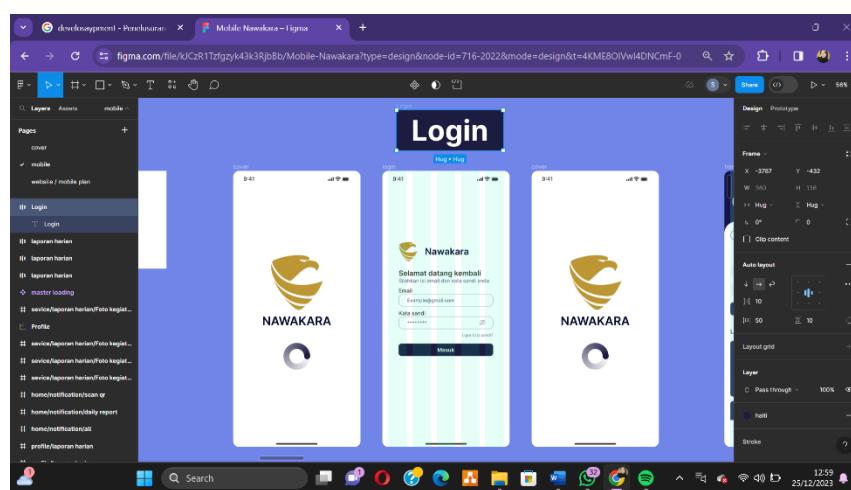
3.3. Hasil dan Pembahasan

Adapun hasil dari kegiatan Program Magang Industri yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Membuat *Front end mobile* Nawakara
2. Riset menggunakan Kotlin

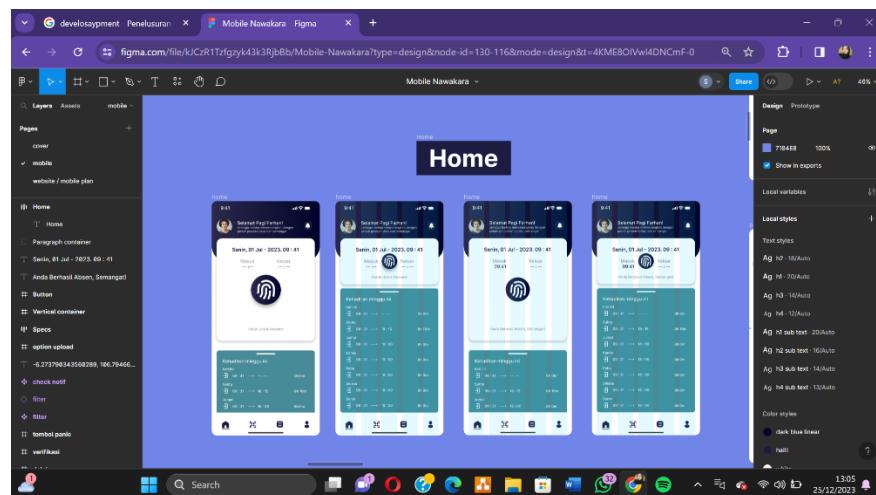
3. Membuat REST API *mobile* Nawakara
4. Belajar mengenai *UI/UX design*
5. *Crud Sqlite*
6. Penggunaan *fragment* pada Kotlin

3.3.1. Pembuatan aplikasi mobile Nawakara



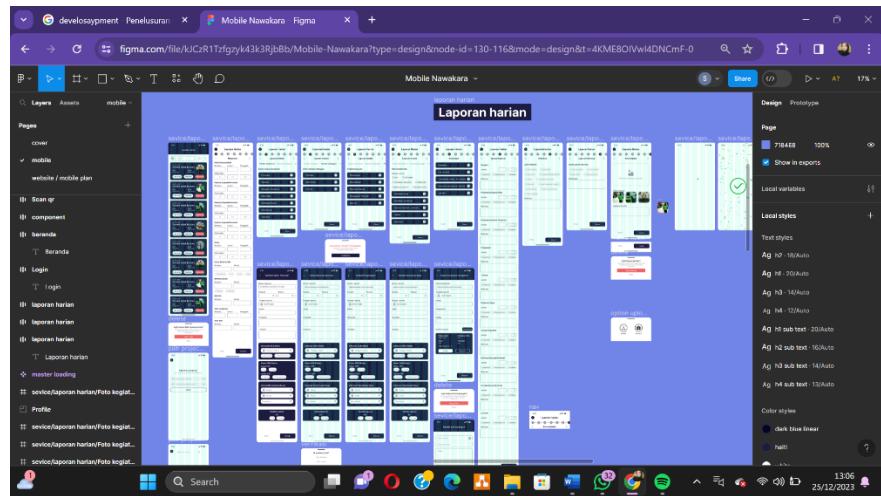
Gambar 3. 10 UI/UX Design Login Di Figma

Pada pembuatan *UI/UX design* untuk halaman *login* aplikasi Nawakara ini menggunakan figma.



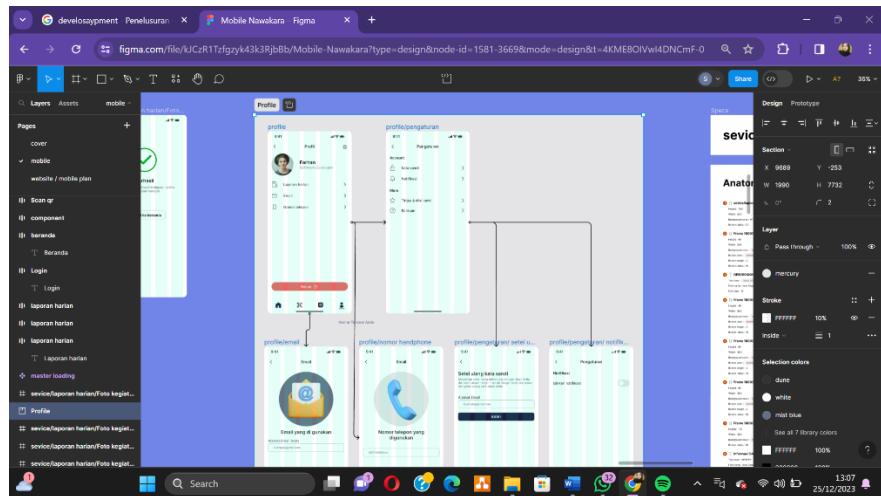
Gambar 3. 11 UI/UX Design Home

Pada pembuatan *UI/UX design* untuk halaman *home* aplikasi Nawakara ini menggunakan figma.



Gambar 3. 12 UI/UX Design Laporan Harian

Pada pembuatan *UI/UX design* untuk halaman laporan harian aplikasi Nawakara ini menggunakan figma.



Gambar 3. 13 UI/UX Design Profile

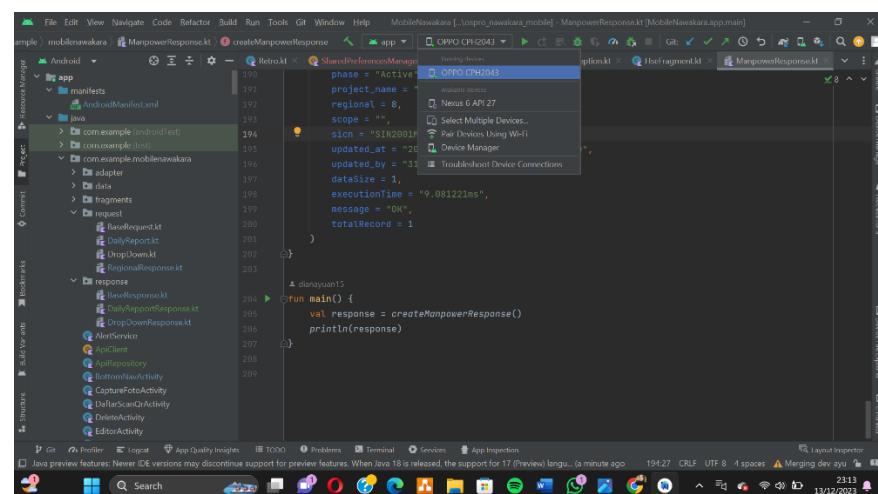
Pada pembuatan *UI/UX design* untuk *profile* harian aplikasi Nawakara ini menggunakan figma.

Untuk dapat menjalankan aplikasi Nawakara pertama mempersiapkan perangkat *HP* yang sudah terhubung ke komputer melalui kabel USB, dan mode pengembang (*Developer Mode*) diaktifkan.



Gambar 3. 14. Opsi Developer

Setelah itu buka android studio dan buka projek Nawakara yang ingin di jalankan.

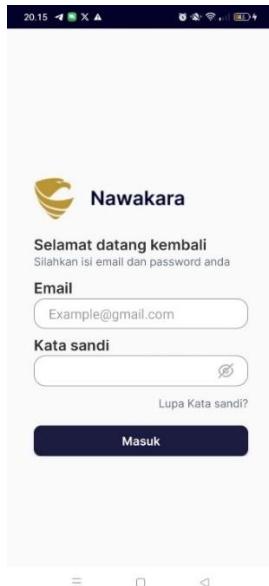


Gambar 3. 15. Android Studio

Pada gambar tersebut android studio sudah mendeteksi perangkat dan menampilkan nama perangkat yang sedang digunakan untuk menjalankan aplikasi.

3.3.2. Membuat *Front End mobile* Nawakara

1. Halaman *Login*



Gambar 3. 16. Tampilan Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan tampilan awal aplikasi. Halaman ini berisi logo perusahaan dan beberapa data yang harus diisi seperti *email* dan *password* yang berfungsi untuk mengidentifikasi data *user* atau *admin* yang ingin masuk kedalam aplikasi Nawakara.

2. Halaman *Home*



Gambar 3. 17. Tampilan Halaman *Home*

Halaman *home* merupakan halaman pertama pada aplikasi Nawakara yang berisi *profile user* dan data kehadiran harian ataupun mingguan pekerja.

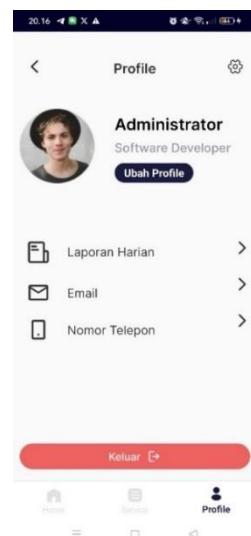
3. Halaman *Service*



Gambar 3. 18. Tampilan Halaman *Service*

Halaman *service* atau layanan yang berisi laporan harian pekerja dimana laporan mengenai kegiatan keseharian pekerja, *scan QR* digunakan untuk mendata lokasi dimana posisi para pekerja, dan tombol panik digunakan apalabila ada kendala atau hal - hal yang tidak dinginkan terjadi.

4. Halaman *Profile*



Gambar 3. 19. Tampilan Halaman *Profile*

Halaman *profile* merupakan tampilan akun pengguna yang berisi pengaturan akun, laporan harian, akun *email* dan nomor telepon yang digunakan oleh pengguna.

5. Halaman *Email*



Gambar 3. 20. Tampilan Halaman *Email*

Halaman *email* merupakan tampilan akun *email* yang digunakan oleh pengguna dan pada tampilan ini pengguna juga dapat melakukan verifikasi untuk pergantian akun alamat *email*.

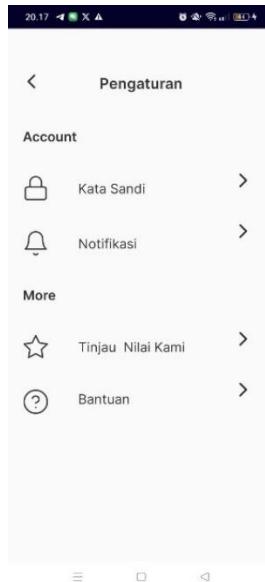
6. Halaman Nomor Telepon



Gambar 3. 21. Tampilan Halaman Nomor Telepon

Halaman nomor telepon merupakan tampilan akun nomor telepon yang digunakan oleh pengguna dan pada tampilan ini pengguna juga dapat melakukan verifikasi untuk pergantian nomor telepon pada akun.

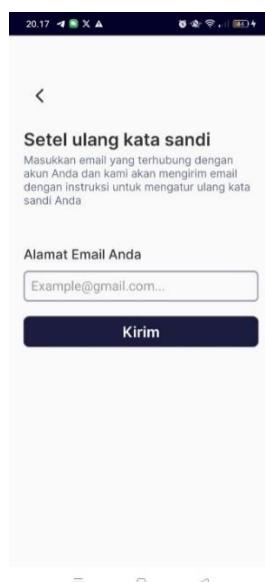
7. Halaman Pengaturan Akun



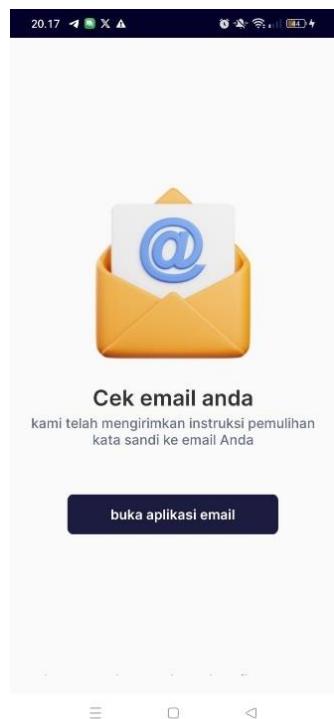
Gambar 3. 22. Tampilan Halaman Pengaturan Akun

Halaman pengaturan akun yang berisi data pribadi pengguna seperti kata sandi, notifikasi dan beberapa tambahan seperti tijauan penilaian tentang aplikasi dan juga bantuan jika ada kendala pada aplikasi Nawakara.

8. Halaman Setel Ulang Kata Sandi



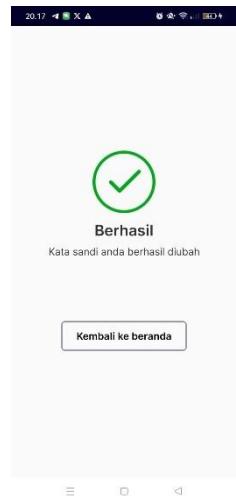
Gambar 3. 23. Tampilan Halaman Setel Ulang Kata Sandi



Gambar 3. 24. Tampilan Halaman Cek Email



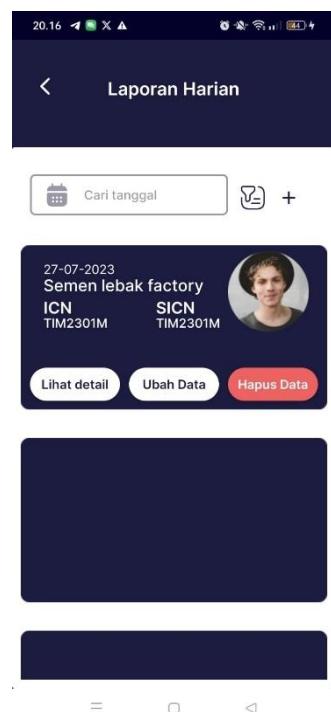
Gambar 3. 25. Tampilan Halaman Buat Kata Sandi Baru



Gambar 3. 26. Tampilan Halaman Success

Halaman setel ulang kata sandi berfungsi untuk membuat kata sandi baru dari yang selumnya. Pada tampilan ini perubahan kata sandi yang pengguna akan diarahkan kedalam email melalui verifikasi alamat *email* pengguna. Dan setelah itu perubahan untuk kata sandi baru dapat dilakukan.

9. Halaman Laporan Harian



Gambar 3. 27. Tampilan Halaman Laporan Harian

Halaman laporan harian berisi data kegiatan harian para pekerja pada halaman tersebut pengguna dapat mencari data laporan sesuai dengan tanggal pembuatan laporan.

3.3.3. Riset menggunakan Kotlin

Riset pada aplikasi Nawakara yang menggunakan *framework* Kotlin mengambil contoh studi kasus foto kegiatan karena pada foto kegiatan yang dibuat mengandung data yang ngambil untuk memeriksa izin penggunaan kamera, pembacaan media gambar , akses lokasi, dan jam pengambilan pada gambar. Riset ini juga penulis menggunakan beberapa *plugin* yang menyediakan konfigurasi dan fungsi tambahan yang diperlukan untuk membangun dan menjalankan aplikasi *android*. *Plugin* ini memungkinkan pengolahan anotasi pada waktu kompilasi saat menggunakan Kotlin. Pengolahan anotasi dapat digunakan untuk menghasilkan kode tambahan, melakukan validasi, atau menjalankan tugas lainnya selama proses kompilasi.

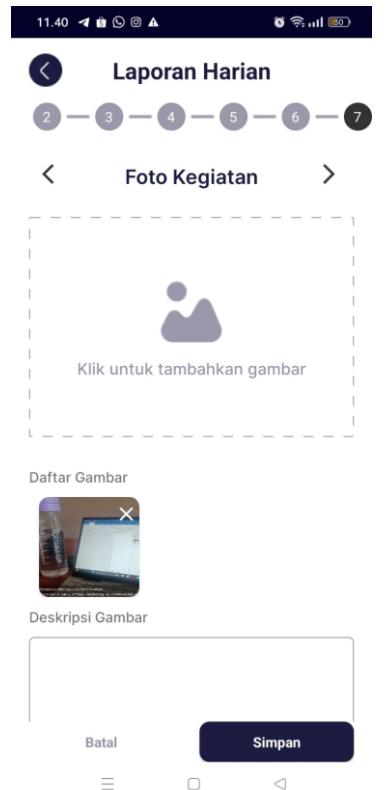
```
plugins {
    id 'com.android.application'
    id 'org.jetbrains.kotlin.android'
    id 'kotlin-kapt'

}

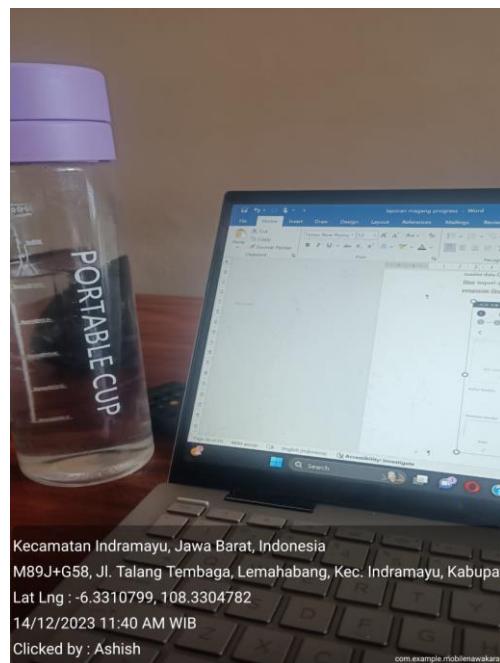
// dependensi untuk membuat GeoTagImage
implementation 'com.google.android.gms:play-services-
location:21.0.1'
implementation 'com.github.dangiashish:GeoTagImage:1.0.7'
```

Hasil dan Pengujian

Setelah membuat kode program untuk melakukan penandaan geografis (*geotag*) yang mencakup informasi tanggal, jam, akses lokasi , dan alamat pengambilan gambar.

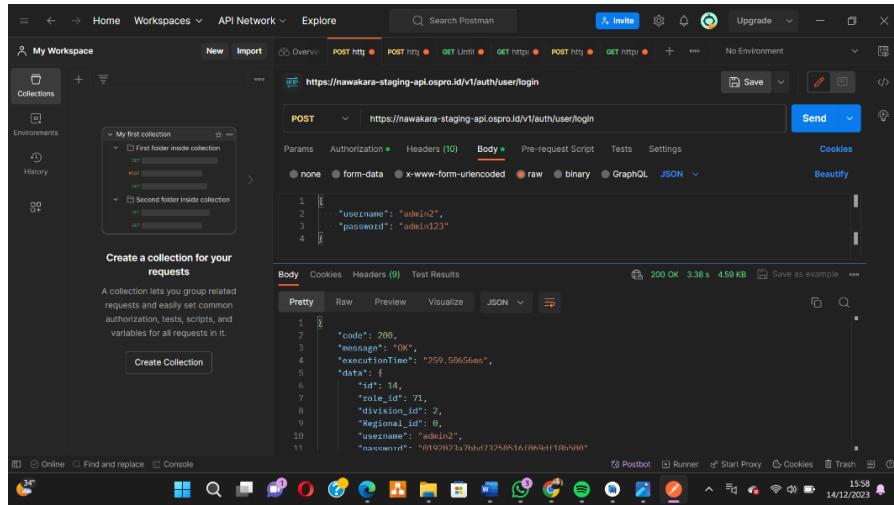


Gambar 3. 28. Pengujian Foto Kegiatan



Gambar 3. 29. Pengujian Invalid Gambar

3.3.4. REST API *mobile* Nawakara



Gambar 3.30. API login Post

Gambar 3.30 merupakan tampilan Postman yang menampilkan hasil *response* *HTTP POST* ke *url login.JSON* ini memberikan *snapshot* data yang dikembalikan oleh server setelah pengguna berhasil *login*, termasuk informasi pengguna, token akses, dan informasi peran. Data ini digunakan oleh pengguna untuk mengkonfigurasi antarmuka pengguna dan memutuskan opsi akses dan fungsi yang tersedia bagi pengguna yang bersangkutan.

Source Code untuk request REST API *login* pengguna adalah sebagai berikut :

```
package com.example.mobilenawakara

import com.google.gson.annotations.Expose
import com.google.gson.annotations.SerializedName

class UserRequest {
    @SerializedName("username")
    @Expose
    var username: String? = null
    @SerializedName("password")
    @Expose
    var password: String? = null
}
```

```
package com.example.mobilenawakara

import com.google.gson.annotations.Expose
import com.google.gson.annotations.SerializedName

class UserResponse {
    @SerializedName("data")
    @Expose
    var data: User? = null

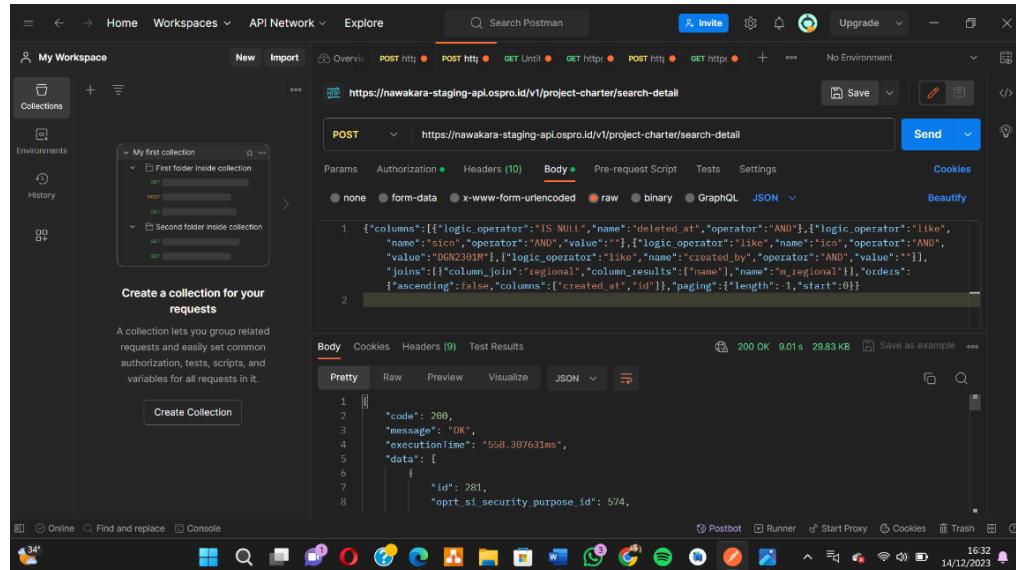
    class User {
        @SerializedName("username")
        @Expose
        var username: String? = null

        @SerializedName("name")
        @Expose
        var name: String? = null

        @SerializedName("token")
        @Expose
        var token: String? = null
    }
}

interface UserApi {

    @POST("auth/user/login")
    fun login(
        @Body userRequest: UserRequest
    ): Call<UserResponse>
}
```



Gambar 3.31. API Project Charter Post

Gambar 3.31 merupakan sebuah fungsi yang menghasilkan *payload* JSON untuk permintaan data *project charter* yang mempresentasikan struktur data project charter berisi properti seperti *paging* (informasi pengaturan paging), *columns* (daftar filter kolom), *orders* (informasi urutan), dan *joins* (informasi penggabungan). Membuat objek *payload* dengan nilai-nilai yang diinginkan, seperti filter kolom untuk "*deleted_at*", "*phase*", "*sicn*", urutan berdasarkan "*created_at*" dan "*id*" secara menurun, dan penggabungan dengan tabel "*regional*" yang hanya mengambil kolom "*abbreviation*".

Source Code untuk request REST API *project charter* pengguna adalah sebagai berikut :

```
package com.example.mobilenawakara

import com.example.mobilenawakara.request.*
import com.google.gson.annotations.SerializedName
import com.google.gson.Gson

data class ProjectCharter(
    val paging: Paging,
    val columns: List<Column>,
    val orders: Order,
    val joins: List<Join>
```

```
)
```

```
    fun projectCharterPayload(
        start: Int = 0,
        length: Int = -1,
    ) : String {
        val payload = ProjectCharter(
            paging = Paging(start = 0, length = -1),
            columns = listOf(
                Column(name = "deleted_at", logicOperator = "IS
NULL", operator = "AND", tableName = ""),
                Column(name = "phase", logicOperator = "like",
operator = "AND", tableName = "", value = "Active"),
                Column(name = "sicn", logicOperator = "like",
value = "", operator = "AND", tableName = "")
            ),
            orders = Order(
                columns = listOf("created_at", "id"),
                ascending = false
            ),
            joins = listOf(
                Joins(
                    column_results = listOf("abbreviation"),
                    column_join = "regional",
                    name = "m_regional"
                )
            )
        )
        return Gson().toJson(payload)
    }
}
```

```
package com.example.mobilenawakara

data class ProjectCharterResponse(
    val data: List<DataSearchDropDown>
)

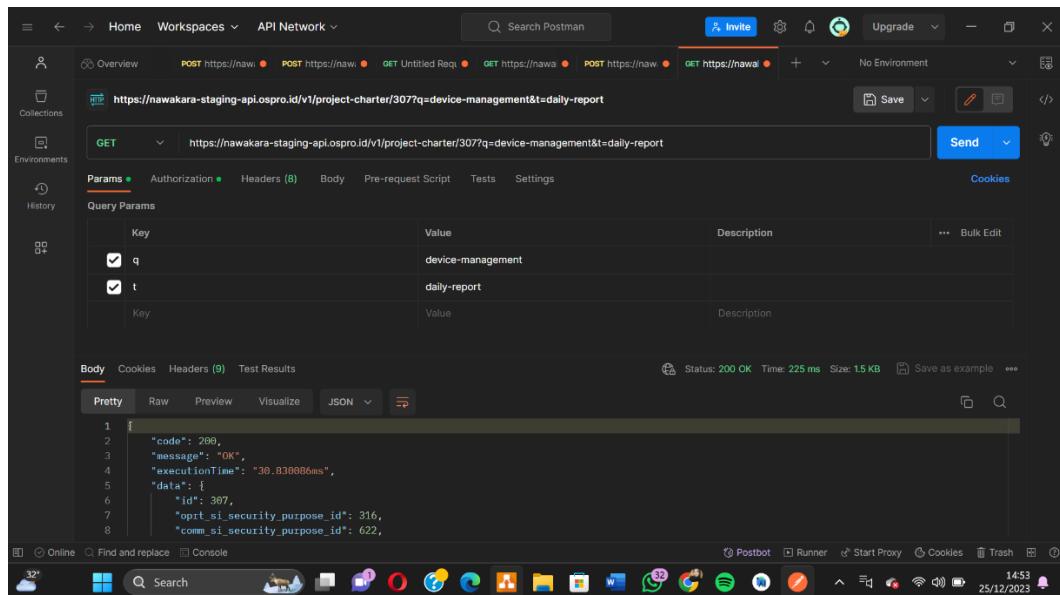
data class DataSearchDropDown(
    val id: Int? = null,
    val oprt_si_security_purpose_id: Int? = null,
    val comm_si_security_purpose_id: Int? = null,
    val icn: String? = null,
    val sicon: String? = null,
    val regional: Int? = null,
    val phase: String? = null,
    val scope: String? = null,
    val description: String? = null,
    val client_name: String? = null,
    val project_name: String? = null,
    val created_by: String? = null,
    val created_at: String? = null,
    val updated_by: String? = null,
    val updated_at: String? = null,
    val deleted_by: String? = null,
    val deleted_at: String? = null,
    val operational_solution_input: String? = null,
    val commercial_solution_input: String? = null,
    val join: Join // Menambahkan nested data class Join
) {

    data class Join(
        val m_regional_abbreviation: String? = null
    )
}
```

```

@POST("project-charter/search")
    fun searchProjectCharter(
        @Header("Authorization") authToken: String,
        @Body projectCharter: ProjectCharter
    ): Call<ProjectCharterResponse>

```



Gambar 3.32. API Daily Report Get

Gambar 3.32 merupakan sebuah uji coba menggunakan postman dari *project charter search* yang menghasilkan *payload* untuk sebuah permintaan informasi terkait yang ada pada *device management* dan *daily report*.

Source Code untuk *response REST API device management* dan *daily report* pengguna adalah sebagai berikut :

```

@GET("project-charter/{id}")
suspend fun dropdownSearch(
    @Header("Authorization") token: String,
    @Path("id") searchById: String,
    @Query("q") q: String,
    @Query("t") t: String
): Response<DropDownResponse>

```

Source code diatas merupakan sebuah fungsi *GET request* ke *endpoint* yang didefinisikan sebagai “*project-charter/{id}*”. *ID* adalah bagian dari *URL* yang akan diisi dengan nilai yang diberikan saat pemanggilan. Parameter *q* dan *t* akan ditambahkan sebagai parameter *query* dalam *URL*.

```
package  
com.example.mobilenawakara.response  
  
import  
com.google.gson.annotations.SerializedName  
  
data class DropDownResponse (  
    @SerializedName("data") val data:  
DataResponse  
)  
  
data class DataResponse(  
    @SerializedName("id") val id: Int,  
  
    @SerializedName("oprt_si_security_purpose_  
id") val oprtSiSecurityPurposeId: Int,  
  
    @SerializedName("comm_si_security_purpose_  
id") val commSiSecurityPurposeId: Int,  
    @SerializedName("icn") val icn:  
String,  
    @SerializedName("sicn") val sicn:  
String,  
    @SerializedName("regional") val  
regional: Int,  
    @SerializedName("phase") val  
phase: String,  
    @SerializedName("scope") val
```

```

scope: String,
    @SerializedName("description") val
description: String,
    @SerializedName("client_name") val
clientName: String,
    @SerializedName("project_name")
val projectName: String,
    @SerializedName("created_by") val
createdBy: String,
    @SerializedName("created_at") val
createdAt: String,
    @SerializedName("updated_by") val
updatedBy: String,
    @SerializedName("updated_at") val
updatedAt: String,
    @SerializedName("deleted_by") val
deletedBy: String?,
    @SerializedName("deleted_at") val
deletedAt: String?,

@SerializedName("operational_solution_inpu
t") val operationalSolutionInput: String?,

@SerializedName("commercial_solution_input
") val commercialSolutionInput: String?,

@SerializedName("device_management") val
deviceManagement: DeviceManagement?,
    @SerializedName("join") val join:
JoinFirst?
)

data class DeviceManagement(
    @SerializedName("id") val id: Int,

@SerializedName("si_security_purpose_id")
val siSecurityPurposeId: Int,
    @SerializedName("info") val info:

```

```

Info,
    @SerializedName("created_by") val
createdBy: String,
    @SerializedName("created_at") val
createdAt: String,
    @SerializedName("updated_by") val
updatedBy: String?,
    @SerializedName("updated_at") val
updatedAt: String?,
    @SerializedName("deleted_by") val
deletedBy: String?,
    @SerializedName("deleted_at") val
deletedAt: String?,
    @SerializedName("join") val join:
Join?
)

data class Info(
    @SerializedName("data") val data:
List<DataItem>
)

data class DataItem(
    @SerializedName("location") val
location: String,
    @SerializedName("position") val
position: String,
    @SerializedName("position_level")
val positionLevel: String,
    @SerializedName("position_name")
val positionName: String,
    @SerializedName("total") val
total: Int,
    @SerializedName("job_desc") val
jobDesc: String,
    @SerializedName("qualification")
val qualification: String,
    @SerializedName("category") val
)

```

```

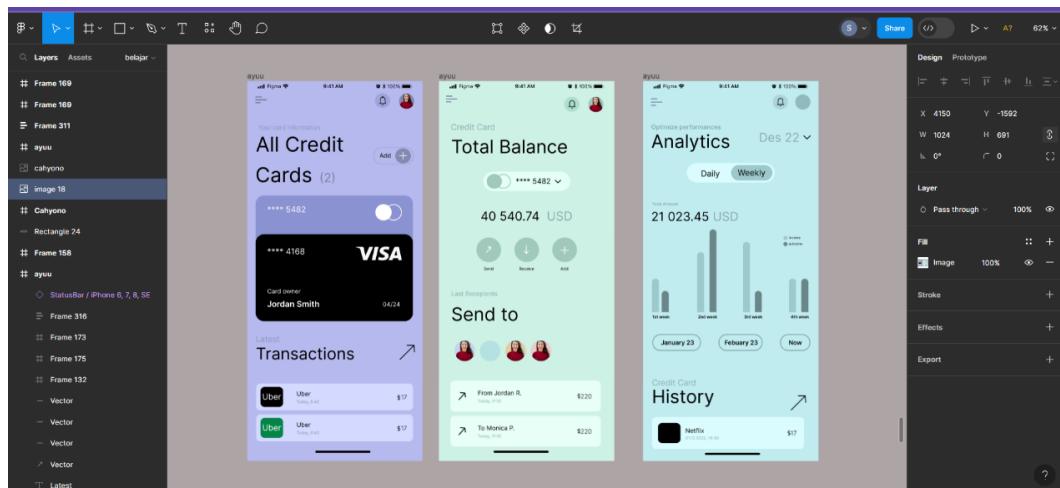
category: String
)

data class JoinFirst(
    @SerializedName("mRegionalAbbreviation")
    val mRegionalAbbreviation: String,
    @SerializedName("mRegionalName")
    val mRegionalName: String
)

```

Source code diatas merupakan data *class response* yang menyimpan informasi terkait seperti *ID* perangkat, *ID* keamanan *SI* (*security information*), informasi, dan properti lainnya.

3.3.5. Belajar *UI/UX Design*



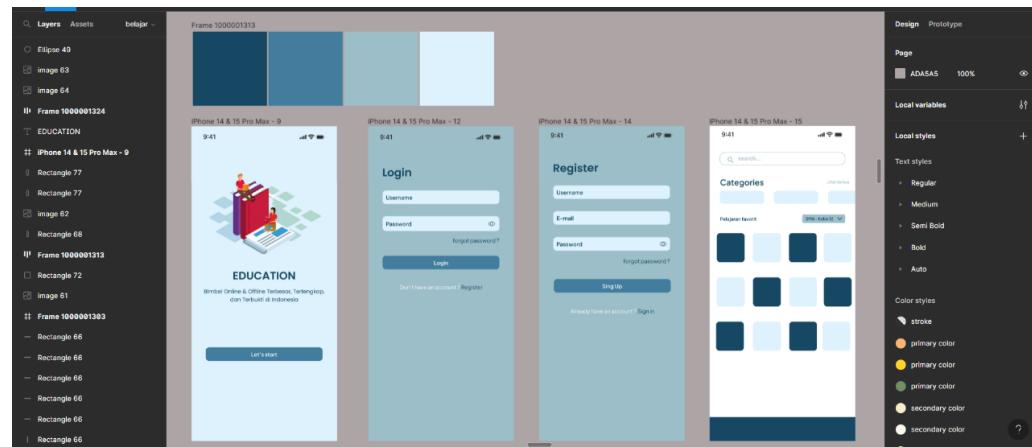
Gambar 3.33. *UI/UX Design Mobile*

Gambar 3.33 penulis belajar bagaimana cara membuat sebuah *UI/UX Design* untuk aplikasi *mobile* secara sederhana di *figma*. Mulai dari *component* dan *plugin* apa saja yang digunakan , belajar mengenai *auto layout* pada setiap *component* nya.



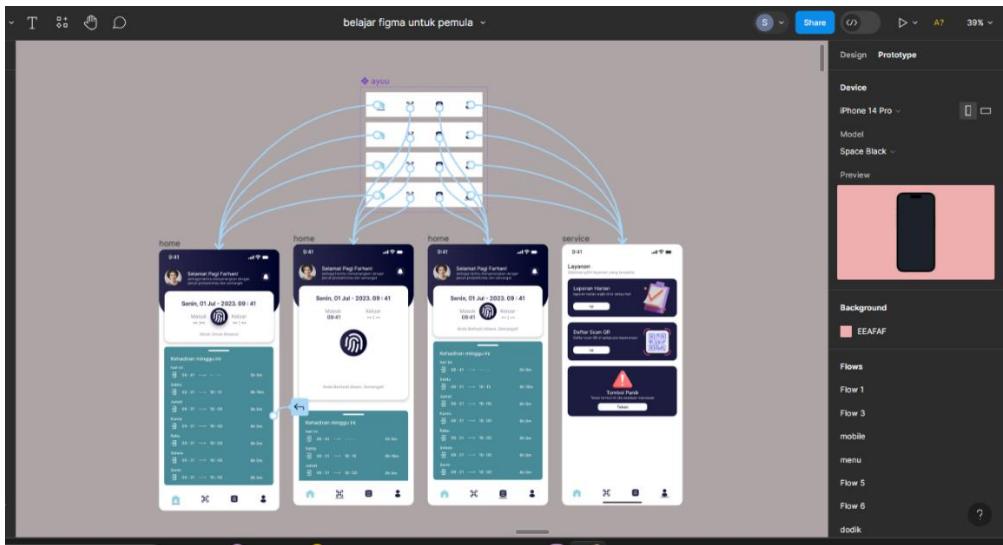
Gambar 3. 34. UI/UX Design Hero Section

Gambar 3.34 penulis juga belajar *UI/UX Design Hero Section* adalah bagian paling atas halaman utama dalam sebuah situs web atau aplikasi yang biasanya memiliki dimensi besar dan menarik perhatian pengguna pertama kali mereka mengunjungi situs atau aplikasi.



Gambar 3. 35. UI/UX Design Mobile

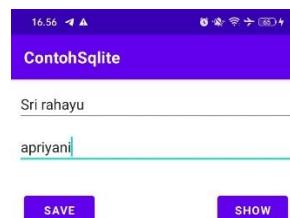
Gambar 3.35 merupakan *UI/UX Design mobile* disini penulis mencoba merancang sebuah aplikasi *Education* dengan gaya *design* yang sederhana dari penentuan tema, *color palet*, *plugin* untuk setiap *component* yang digunakan.



Gambar 3.36. Prototype Design

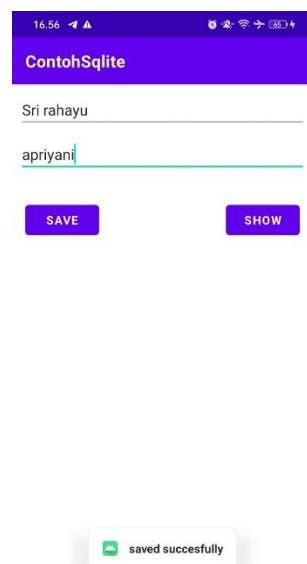
Gambar 3.36 merupakan *prototype* adalah representasi model awal dari design yang sedang dibuat yang digunakan untuk menguji, mengembangkan dan menyempurnakan sebuah tampilan sebelum implementasi sebenarnya dimulai.

3.3.6. Crud SQLite



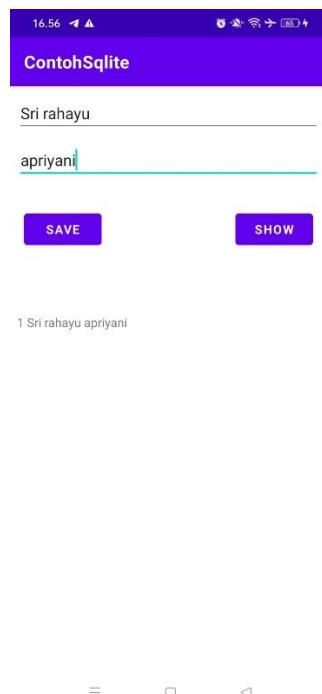
Gambar 3.37. SQLite

Gambar 3.37 merupakan tampilan hasil implementasi dari kelas '*DatabaseHandler*' untuk mengelola database S_Qlite di *android*. Ini menyediakan metode untuk membuat dan mengelola versi *database*, serta memberikan akses ke objek '*SQliteDatabase*' yang memungkinkan operasi database seperti *query*, *insert*, *update* *delete*.



Gambar 3. 38. SQlite save

Gambar 3.38 merupakan tampilan yang menggunakan fungsi validasi dipanggil untuk menyimpan data pengguna ke dalam *database*. jika menyimpan berhasil, pesan “*saved successfully*” ditampilkan.



Gambar 3. 39. SQlite Show

Gambar 3.39 merupakan tampilan yang menggunakan fungsi *show* dipanggil untuk mendapatkan semua data pengguna dari database. Data tersebut kemudian ditampilkan dalam “*textview*”.

3.3.7. Penggunaan *Fragment* Pada Kotlin



Gambar 3. 40. First Fragment



Gambar 3.41. Second Fragment

Gambar 3.40 dan 3.41 sebuah implementasi dalam aplikasi *android* yang menggunakan *fragment* dengan *Kotlin*. Dua objek *fragment* yang dibuat, yaitu ‘*firstFragment*’ dan ‘*secondFragment*’. Dua tombol ‘*btnFirstFragment*’ dan ‘*btnSecondFragment*’ diinisialisasi dan diatur untuk mengganti konten.

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Pada pembuatan aplikasi Nawakara ini bertujuan untuk diimplementasikan sesuai dengan kebutuhan jajaran *management* dan petugas lapangan (*security*) PT. Nawakara Arta Kencana
2. Aplikasi Nawakara yang dibuat dari awal menggunakan *framework* Kotlin yang menjadi hal baru di Industri dan menjadi hal yang baru juga bagi penulis.
3. Pada project ini penulis dapat menambah pengalaman dan menyelesaikan suatu permasalahan di bidangnya masing- masing.
4. Selama kegiatan Program Magang Industri (PMI) ini juga bertujuan untuk melatih kemampuan komunikasi, berfikir kritis, dalam suatu kelompok atau individu.
5. Penulis juga dapat mengetahui secara langsung bagaimana mengimplementasikan teknologi terapan di industri.

4.2. Saran

Berdasarkan pengalaman selama menjalankan kegiatan Program Magang Industri (PMI), penulis memiliki beberapa saran untuk pembaca, PT Integrasia Utama dan Politeknik Negeri Indramayu, adalah sebagai berikut :

4.2.1. Saran Untuk Pembaca

Bagi pembaca, khususnya yang berstatus mahasiswa, hendaknya dapat terus belajar dan mengembangkan kemampuan baik hardskill maupun softskill karena hal ini akan sangat berguna ketika melakukan kegiatan magang ataupun saat nanti terjun langsung ke dunia industri.

4.2.2. Saran Untuk PT Integrasia Utama

PT Integrasia Utama diharapkan dapat terus menumbuh kembangkan bimbingan kepada mahasiswa sehingga mahasiswa memiliki bekal dan pengalaman untuk bekerja nanti. Semoga terus bisa menerima mahasiswa magang

yang ingin belajar mengenai bidang yang di geluti dalam dunia pekerjaan nanti, serta dapat memberikan ilmu lebih bukan hanya mengenai bidang akademik melainkan perilaku ketika dunia kerja nanti.

4.2.3. Saran Untuk Politeknik Negeri Indramayu

Bagi kampus agar memperhatikan teknologi terkini agar mahasiswa bisa lebih paham ketika terjun kedunia kerja, karena untuk beberapa tahun kebelelah kampus kurang memperhatikan teknologi terkini yang digunakan di dalam industri.

DDAFTAR PUSTAKA

- Dani Yusuf, F. N. 2020. *Aplikasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Validasi Kordinat Lokasi dan Nomor Handpone Guna Menghindari Penularan Virus Covid 19*. Program Studi Informatika. 7.
- Gino, Osahon. 2017. *Retrofit*. <https://medium.com/android-news/consuming-rest-api-using-retrofit-library-in-android-ed47aef01ecb>. Diakses pada Tanggal 19 Desember 2023.
- Muhyidin, M. Agus. 2020. *Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan*. Universitas Catur Insan Cendekia. 12.
- Novan, Kurniawan. 2020. *Postman*. <https://medium.com/@novancimol12/postman-4f181d625fe1>. Diakses pada Tanggal 19 Desember 2023.
- Sumanda, S. N., Ghifari, M., and Wisnuadhi, B. 2018. *Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemograman Java dan Kotlin*. Jurusan Teknik Komputer dan Informatika, Politeknik Negeri Bandung.

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. FORM DAFTAR HADIR MAHASISWA

**POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
DAFTAR HADIR MAHASISWA – PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024**

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer

Minggu Ke-	Rentang Tanggal	Hari				
		Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
1	03 – 07 Juli 2023	H	H	H	H	H
2	10 – 14 Juli 2023	H	H	H	H	H
3	17 – 21 Juli 2023	H	H	LIBUR		H
4	24 – 28 Juli 2023	H	H	H	H	H
5	31 Juli – 04 Agustus 2023	H	H	H	H	H
6	07 – 11 Agustus 2023	H	H	H	H	H
7	14 – 18 Agustus 2023	H	H	H	LIBUR	
8	21 – 25 Agustus 2023	H	H	H	LIBUR	
9	28 – 01 September 2023	H	H	H	H	H
10	04 – 08 September 2023	H	H	H	H	H
11	11 – 15 September 2023	H	H	H	H	H
12	18 – 22 September 2023	H	H	H	H	H
13	25 – 29 September 2023	H	H	H	LIBUR	
14	02 – 06 Oktober 2023	H	H	SAKIT		SAKIT
15	09 – 13 Oktober 2023	SAKIT		SAKIT	SAKIT	SAKIT

Keterangan:

- Pembimbing industri membubuhkan paraf pada kolom hari
- Jika mahasiswa tidak hadir, maka diberi simbol 'S' = sakit, 'B' = bolos, 'I' = izin
- Jika mahasiswa terlambat, maka diberi simbol 'T' diikuti waktu terlambat, contoh T20 (terlambat 20 menit)
- Mahasiswa diwajibkan mengirimkan salinan daftar hadir harian kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya
- Lembar ini dapat diduplikasi apabila isi (baris) pada tabel melebihi batas halaman, dengan ketentuan nomor minggu pada halaman selanjutnya melanjutkan nomor minggu dari halaman ini

Indramayu, 2023
 Pembimbing Industri,


Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
DAFTAR HADIR MAHASISWA – PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer

Minggu Ke-	Rentang Tanggal	Hari				
		Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at
16	16 – 20 Oktober 2023	H	H	H	H	H
17	23 – 27 Oktober 2023	H	H	H	Sakit	H
18	30 Oktober – 3 November 2023	H	H	S	H	H
19	06 – 10 November 2023	H	H	H	H	H
20	13 – 17 November 2023	H	H	H	H	H
21	20 – 24 November 2023	H	H	H	H	H
22	27 November – 01 Desember 2023	H	H	H	H	H
23	04 – 08 Desember 2023	H	H	H	H	H
24	11 – 15 Desember 2023	I	I	I	H	H

Keterangan:

- Pembimbing industri membubuhkan paraf pada kolom hari
- Jika mahasiswa tidak hadir, maka diberi simbol 'S' = sakit, 'B' = bolos, 'I' = izin
- Jika mahasiswa terlambat, maka diberi simbol 'T' diikuti waktu terlambat, contoh T20 (terlambat 20 menit)
- Mahasiswa diwajibkan mengirimkan salinan daftar hadir harian kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya
- Lembar ini dapat diduplikasi apabila isi (baris) pada tabel melebihi batas halaman, dengan ketentuan nomor minggu pada halaman selanjutnya melanjutkan nomor minggu dari halaman ini

Indramayu, 2023
Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

LAMPIRAN 2. LAPORAN KEGIATAN

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 1 tanggal 3 Juli s.d. 7 Juli 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Perkenalan dengan Pembimbing Magang di Industri	09.00 WIB	17.00 WIB
	Pembagian jobdesk (frontend , backend mobile) Mempelajari Bahasa pemrograman kotlin pada android studio		
SELASA	Mencari referensi untuk membuat tampilan menggunakan kotlin	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat tampilan splash screen dan registrasi pada mobile		
RABU	Mencari referensi mengenai penggunaan fragment pada tampilan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat fragment kotlin fundamental pada bagian tampilan mobile		
KAMIS	Mempelajari modul SQLite Database pada android kotlin	09.00 WIB	17.00 WIB
	Menerapkan android database SQLite pada kode program		
JUMAT	Membuat layout Button View, TextView, EditText View	09.00 WIB	17.00 WIB
	Mencari refensi CRUD SQLite room database kotlin		
	Membuat CRUD (Read, Update, Delete)		

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan form daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 7.....2023
Pembimbing Industri


Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

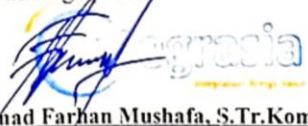
NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 2 tanggal 10 Juli s.d. 14 Juli 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Mencari referensi untuk membuat bottom navbar	09.00 WIB	17.00 WIB
	Mencari referensi untuk membuat bottom navbar menggunakan fragment		
SELASA	Membuat home bottom navbar	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat settings bottom navbar		
	Membuat profile bottom navbar		
RABU	Membuat fragment home untuk menghubungkan navbar home	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat fragment settings untuk menghubungkan navbar settings		
	Membuat fragment profile untuk menghubungkan navbar profile		
KAMIS	Mempresentasikan progresan	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Mencari referensi mengenai rancangan aplikasi project nawakara	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan form daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 14 juli 2023
 Pembimbing Industri


Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 3 tanggal 17 Juli s.d. 21 Juli 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Mengadakan pertemuan dengan pembimbing	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membahas proges yang sudah di pelajari		
SELASA	Pembagian tugas untuk project yang sudah diberi pembimbing	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	LIBUR TAHUN BARU ISLAM	-	-
KAMIS	Membuat layanan service dari project aplikasi nawakara	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat laporan harian dari project aplikasi nawakara		
JUMAT	Mengadakan pertemuan untuk membahas detail ui	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membahas tentang perubahan ui pada project nawakara		

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 21 JULI 2023
 Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

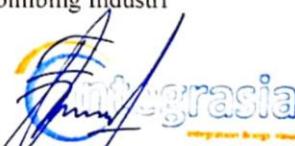
NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 4 tanggal 24 Juli s.d. 28 Juli 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat tampilan profile (nama, jabatan, ubah profile)	09.00 WIB	17.00 WIB
	Detail laporan harian pada tampilan profile		
	Detail email dan nomor telpon pada profile		
SELASA	Melanjutkan detail laporan harian yaitu laporan insiden	09.00 WIB	17.00 WIB
	Insiden operasional dan daftar dari insiden operasiomal		
RABU	Melanjutkan detail laporan harian yaitu membuat kunjungan	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Menambahkan tampilan daftar scan QR pada layanan service	09.00 WIB	17.00 WIB
	Menambahkan tampilan tombol panik pada layanan service		
JUMAT	Melanjutkan detail laporan harian yaitu special request	09.00 WIB	17.00 WIB
	Detail dari special request seperti kategori		

Keterangan:

- Laporan diktik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan form daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 28 Jui 2023
Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 5 tanggal 31 Juli s.d. 4 Agustus 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Menambahkan fungsi <i>Horizontal ScrollView</i> pada tampilan <i>special request</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
	Menambahkan fungsi <i>ScrollView</i> pada tampilan <i>special request</i>		
SELASA	Menambahkan <i>TextField</i> deskripsi pada setiap komponen yang ada pada tampilan <i>special request</i> Menambahkan fungsi <i>Radio Button</i> juga pada komponen pada tampilan <i>special request</i> .	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat fungsi tambahan <i>Scroll View</i> pada tampilan foto kegiatan	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat fungsi <i>Horizontal ScrollView</i> untuk daftar gambar pada tampilan foto kegiatan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat <i>TextField</i> deskripsi pada foto kegiatan		
JUMAT	Membuat fungsi <i>capture</i> foto pada tampilan foto kegiatan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat fungsi <i>delete</i> foto pada daftar gambar		

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 9 Agustus 2023
 Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 6 tanggal 7 Agustus s.d. 11 Agustus 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat daftar <i>Scan QR</i> pada tampilan <i>service</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat fitur <i>date</i> pada tampilan <i>service</i>		
SELASA	Membuat detail Alamat setiap pos keamanan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Menambahkan fungsi <i>ScrollView</i> pada tampilan <i>Scan QR</i>		
RABU	Menambahkan fungsi layout baru untuk tombol panik pada tampilan <i>service</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat tampilan pengaturan <i>account</i> kata sandi dan notifikasi	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat tampilan <i>more</i> seperti tinjau nilai kami	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat tampilan bantuan pada pengaturan		

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 11 Agustus 2023
 Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 7 tanggal 14 Agustus s.d. 18 Agustus 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat tampilan setel ulang kata sandi pada pengaturan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat <i>TextField</i> email untuk memverifikasi		
SELASA	Membuat tampilan notifikasi di pengaturan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Menambahkan komponen <i>switch</i> untuk fungsi notifikasi		
RABU	Membuat tampilan email pada profile untuk melihat Alamat email yang digunakan	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	LIBUR NASIONAL 17 AGUSTUS	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat tampilan nomor telepon yang digunakan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat <i>TextField</i> nomor telepon yang digunakan		

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 18 Agustus 2023
Pembimbing Industri



Achniad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 8 tanggal 21 Agustus s.d. 25 Agustus 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat tampilan setel ulang <i>password</i> yang terhubung dengan Alamat email	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat tampilan buat kata sandi baru		
SELASA	Membuat <i>TextField</i> untuk pengubahan kata sandi baru	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat <i>TextField</i> untuk mengkonfirmasi kata sandi baru		
RABU	Membuat <i>TextField</i> nomor laporan pada tampilan tambahan penghargaan	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat input <i>TextField</i> dampak dan fungsi <i>drop down</i> pada tampilan tambahan penghargaan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat input <i>TextField</i> respon fungsi <i>drop down</i> pada tampilan tambahan penghargaan		
JUMAT	Membuat fitur date pada tampilan tambah penghargaan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat input <i>TextField</i> lokasi pada tampilan penghargaan		

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 25 Agustus 2023
Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 9 tanggal 28 Agustus s.d. 1 September 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat input <i>TextField</i> penyebab pada tampilan tambahan penghargaan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat input <i>TextField</i> tindakan pada tampilan tambahan penghargaan		
SELASA	Membuat informasi <i>CAR</i> dan waktu pada tampilan tambahan penghargaan	09.00 WIB	17.00 WIB
	Menambahkan fitur tanggal insiden dan <i>drop down</i> pada tambahan penghargaan		
RABU	Membuat <i>Radio Button</i> butuh <i>CAR</i> dan tidak butuh <i>CAR</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat status <i>CAR</i> dan kasus, <i>Radio Button</i> Ya dan Tidak	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat <i>Radio Button</i> update <i>CAR</i> selesai dan belum selesai		
JUMAT	Membuat informasi penyelesaian kasus target, aktual, dan diverifikasi	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat kualitas laporan KPI dengan fungsi <i>Radio Button</i> Ya dan Tidak		

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 1..... September 2023
 Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

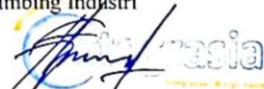
NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 10 tanggal 04 September s.d. 08 September 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat input <i>TextField</i> penyebab pada tampilan tambah kecelakaan kerja	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat input <i>TextField</i> tindakan pada tampilan tambah kecelakaan kerja		
SELASA	Membuat informasi <i>CAR</i> dan waktu pada tampilan tambah kecelakaan kerja Menambahkan fitur tanggal insiden dan <i>drop down</i> untuk dampak dan respon	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat <i>Radio Button</i> butuh <i>CAR</i> dan tidak butuh <i>CAR</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat status <i>CAR</i> dan kasus, <i>Radio Button</i> Ya dan Tidak	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat <i>Radio Button</i> update <i>CAR</i> selesai dan belum selesai		
JUMAT	Membuat informasi penyelesaian kasus target, aktual, dan diverifikasi	09.00 WIB	17.00 WIB
	Membuat kualitas laporan KPI dengan fungsi <i>Radio Button</i> Ya dan Tidak		

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, September 2023
 Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : II tanggal 11 September s.d. 15 September 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat <i>TextField</i> nomor registrasi pada tampilan kunjungan manajemen	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Membuat <i>TextField</i> untuk laporan lokasi pekerja pada tampilan kunjungan manajemen	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat <i>TextField</i> untuk kontak pada tampilan kunjungan manajemen	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat tambah data kunjungan pada tampilan kunjungan manajemen	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat tambahan date batas waktu didalam fungsi tambah data	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan form daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 15 September 2023
Pembimbing Industri


Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 12 tanggal 18 September s.d. 22 September 2023

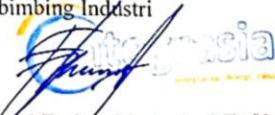
Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat fungsi date untuk tanggal laporan pada tampilan kunjungan manajemen	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Membuat <i>TextField</i> untuk laporan pengunjung pada tampilan kunjungan manajemen	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Menambahkan fungsi edit dan hapus untuk fungsi tambah data pada tampilan kunjungan manajemen	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat topik, Tindakan yang di setujui serta tingkat kepuasan para pekerja di dalam fungsi tambah data	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat fungsi <i>BottomSheet Behavior</i> hapus data pada tampilan tambahan kunjungan manajemen	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 22 September 2023

Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 13 tanggal 25 September s.d. 29 September 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Merubah fungsi <i>RadioButton</i> menjadi <i>Checkbox</i> pada tampilan <i>Special Request</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Merubah fungsi <i>RadioButton</i> menjadi <i>Checkbox</i> pada tampilan laporan informasi	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Merubah <i>Radio Button</i> butuh CAR dan tidak butuh CAR menjadi <i>CheckBox</i> pada tampilan tambahan penghargaan	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	LIBUR	-	-
JUMAT	Merubah <i>Radio Button</i> update CAR selesai dan belum selesai menjadi <i>CheckBox</i> pada tampilan tambahan penghargaan	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 29 September 2023
 Pembimbing Industri



Ahmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom.
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 14 tanggal 2 Oktober s.d. 6 Oktober 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Merubah kualitas laporan KPI dengan fungsi <i>Radio Button</i> Ya dan Tidak menjadi <i>CheckBox</i> pada tampilan tambah penghargaan	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Merubah <i>Radio Button</i> butuh CAR dan tidak butuh CAR menjadi <i>CheckBox</i> pada tampilan tambah kecelakaan kerja	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	SAKIT	-	-
KAMIS	SAKIT	-	-
JUMAT	SAKIT	-	-

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 6 Oktober, 2023
 Pembimbing Industri


Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

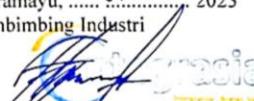
POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 15 tanggal 9 Oktober s.d. 13 Oktober 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	SAKIT	-	-
SELASA	SAKIT	-	-
RABU	SAKIT	-	-
KAMIS	SAKIT	-	-
JUMAT	SAKIT	-	-

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan form daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 13 Oktober 2023
Pembimbing Industri

Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

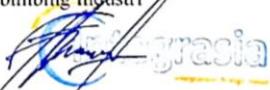
NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 16 tanggal 16 Oktober s.d. 20 Oktober 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Merubah status CAR dan kasus, <i>Radio Button</i> Ya dan Tidak menjadi <i>CheckBox</i> pada tampilan tambah kecelakaan kerja	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Merubah fungsi <i>Radio Button</i> menjadi <i>CheckBox</i> kualitas laporan KPI pada tampilan tambah kecelakaan kerja	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat <i>UserRequest</i> pada login untuk mempresentasikan permintaan terkait <i>user</i> seperti <i>username</i> dan <i>password</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Memahami anotasi <i>serializedName</i> untuk menetapkan nama kunci JSON yang sesuai dengan properti dalam kelas	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat <i>UserResponse</i> pada login untuk mempresentasikan respon yang berisi data pengguna (<i>user</i>)	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 20 Oktober 2023
 Pembimbing Industri


 Ahmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 17 tanggal 23 Oktober s.d. 27 Oktober 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat <i>UserApi</i> untuk mendeklarasikan berbagai <i>endpoint API</i> pada mobile nawakara	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Mendeklarasikan kelas <i>DailyReport</i> yang diperlukan untuk keperluan API	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat <i>Method login</i> untuk mengirim permintaan login ke endpoint <i>UserRequest</i> dan mengembalikan respons dengan <i>UserResponse</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Mebuat <i>Method SearchProjectCharter</i> dengan mengirimkan permintaan POST ke <i>project-charter/search</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat <i>DailyReport Method</i> mengirimkan permintaan pencarian laporan harian mencakup token otorisasi dan objek <i>DailyReport</i>	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 27 Oktober 2023
Pembimbing Industri



Integrasia
INTEGRASI INFORMATIKA

Ahmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 18 tanggal 30 Oktober s.d. 3 November 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat <i>DropDown Method</i> untuk mencari <i>Project Charter</i> dengan mengirimkan permintaan GET ke <i>Project-Charter/id</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Membuat <i>GetRegional Method</i> untuk mengirimkan permintaan untuk mendapatkan daftar regional ke <i>regional/list</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat objek Retrofit dalam aplikasi android menggunakan kotlin untuk memonitor dan memodifikasi	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat fungsi <i>getRetro</i> sebagai <i>interceptor</i> untuk memonitor dan memodifikasi permintaan	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat <i>class RequestInterceptor</i> untuk melakukan log (cetak dan logcat) dari <i>payload</i> permintaan yang memiliki <i>body</i> dan berisi data	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 3 November 2023

Pembimbing Industri



Integrasia
Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom.
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 19 tanggal 6 November s.d. 10 November 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat data <i>class BaseRequest</i> untuk membuat permintaan mengatur halaman, kolom yang diambil, urutan pengurutan, dan penggabungan tabel	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Membuat data <i>class BaseResponse</i> untuk mempresentasikan respons umum dari server setelah melakukan permintaan API	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Mendeklarasikan <i>class PilihProjectCharacter</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Mendeklarasikan <i>Retrofit Instance</i> untuk membuat panggilan ke API dan mengonversi respon API ke objek kotlin	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Mendeklarasikan data untuk <i>DropDown</i> yang digunakan untuk menyimpan data yang diterima dari API untuk <i>dropdown</i>	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 10 November 2023
Pembimbing Industri



Integrasia Utama
integrasi.utama@gmail.com

Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 20 tanggal 13 November s.d. 17 November 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Mendeklarasikan <i>variable</i> terpilih untuk menyimpan data yang dipilih dari <i>dropdown</i> untuk di gunakan	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Inisialisasi <i>AutoComplete TextView</i> fungsi ini digunakan untuk menampilkan <i>dropdown</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat <i>Method onCreate</i> untuk memanggil saat aktivitas dibuat	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat <i>Method setupDropdown1</i> metode ini menyiapkan <i>dropdown</i> pertama setelah data untuk <i>dropdown</i> diinisialisasi	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat <i>Method fetchDataForDropDown</i> untuk membuat permintaan ke API untuk mendapatkan data <i>dropdown</i>	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 17. November 2023
Pembimbing Industri



Integrasia
integrasi utama

Ahmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

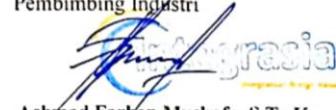
NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
 Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
 Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
 Minggu ke : 21 tanggal 20 November s.d. 24 November 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat Method <i>fetchDataForDropdownById</i> untuk membuat permintaan ke API untuk mendapatkan data berdasarkan Id yang dipilih dari <i>dropdown</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Membuat method <i>navigate</i> untuk menangani navigasi ke aktivitas lain, dan data yang dipilih dari <i>dropdown</i> dapat disertakan	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Mendeklarasikan <i>variable</i> dan objek Retrofit yang akan digunakan untuk membuat <i>instance</i> dari API	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Inisialisasi objek <i>UserApi</i> untuk mendefinisikan operasi – operasi yang dapat dilakukan terhadap API	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat Method <i>onCreateView</i> digunakan untuk menginisialisasikan tata letak fragmen	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 24 November 2023
 Pembimbing Industri


Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

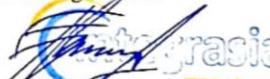
NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 22 tanggal 27 November s.d. 01 Desember 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat fungsi <i>stateflow</i> tambah angka dan kurang angka pada tampilan <i>special request</i>	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Membuat <i>splash screen</i> ceklis untuk memvalidasi tampilan ubah kata sandi	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat tampilan <i>success</i> merubah kata sandi	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat <i>method navigateToNextFragment</i> untuk berpindah ke fragment berikutnya	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Mendeklarasikan <i>package</i> dan <i>import</i> sebuah library untuk berkomunikasi dengan API	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 1 Desember 2023
Pembimbing Industri


Ahmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 23 tanggal 04 Desember s.d. 08 Desember 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Mendeklarasikan <i>GeoTagImage</i> untuk membuat gambar dengan penanda geografis (geotag) yang mencakup informasi lokasi, dan tanggal	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Mendeklarasi dan inisialisasi <i>property place, road, latIng, date</i> , untuk menyimpan informasi yang akan ditampilkan pada gambar	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Menginisialisasi <i>property</i> terkait lokasi, mengambil lokasi perangkat, dan izin kamera	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat <i>Method deviceLocation</i> untuk mengambil lokasi perangkat	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Membuat <i>Method setImageQuality</i> untuk mengatur kualitas gambar (LOW atau HIGH)	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan diketik dan bisa lebih dari satu halaman
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan *form* daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 8 Desember 2023
 Pembimbing Industri



Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
 Software Developer

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
LAPORAN KEGIATAN - PROGRAM MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

NIM / Nama : 2103083 / Sri Rahayu Apriyani
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Industri / Bagian : PT. INTEGRASIA UTAMA / Mobile Developer
Minggu ke : 24 tanggal 11 Desember s.d. 15 Desember 2023

Hari	Kegiatan / Pekerjaan	Waktu	
		Mulai	Selesai
SENIN	Membuat <i>CheckCameraLocationPermission</i> untuk memeriksa izin kamera, pembacaan media gambar, akses lokasi	09.00 WIB	17.00 WIB
SELASA	Membuat <i>Method requestCameraLocation</i> untuk mengakses izin lokasi	09.00 WIB	17.00 WIB
RABU	Membuat data class <i>ManpowerResponse</i> untuk mempresentasikan suatu permintaan informasi kode, data, dan waktu penciptaan	09.00 WIB	17.00 WIB
KAMIS	Membuat data class <i>device management</i> untuk mencakup id tujuan keamanan, informasi, pembuatan, pembaruan, penghapusan dan gabungan	09.00 WIB	17.00 WIB
JUMAT	Mempresentasikan <i>project</i> yang sudah di kerjakan selama magang	09.00 WIB	17.00 WIB

Keterangan:

- Laporan dikenakan biaya tambahan
- Laporan kegiatan selama satu bulan dikirim kepada dosen pembimbing (via email, fax, atau pos) pada minggu terakhir di setiap bulannya (bersamaan dengan salinan form daftar hadir mahasiswa)

Indramayu, 15 Desember 2023
Pembimbing Industri


Achmad Farhan Mushafa, S.Tr.Kom
Software Developer

LAMPIRAN 3. FORM DAFTAR HADIR SEMINAR

**POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
DAFTAR HADIR SEMINAR - PROGRAM
MAGANG INDUSTRI
TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024**

Hari, Tanggal : Rabu , 27 Desember 2023
Nama / NIM : Sri Rahayu Apriyani/ 2103083
Program Studi : Teknik Informatika / D3 Teknik Informatika
Perusahaan / Bagian : PT INTEGRASIA UTAMA / *Mobile Developer*

Tanda Tangan : 

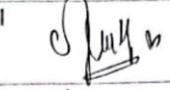
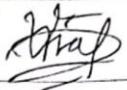
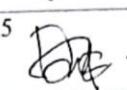
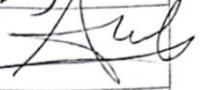
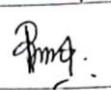
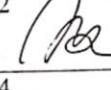
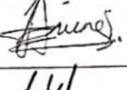
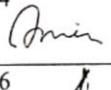
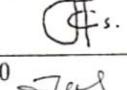
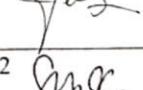
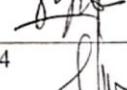
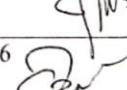
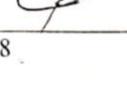
Indramayu, 27 Desember 2023

Dosen Pembimbing



Alifia Puspaningrum, S.Pd., M.Kom.

NIDN 0028059301

No	Nama Peserta Seminar	Tanda Tangan
1	Merdinara Rival Rusrita	1. 
2	Vira Nur Zahra	2. 
3	Hurul Aini Qutti Prasetya	3. 
4	Gurrotu Aini	4. 
5	Dea. zultiani	5. 
6	Alika Ichromma	6. 
7	Riska Nur Alfiyah	7. 
8	ANDINI DENOFIYANTIKA	8. 
9	Muhammad Rivai	9. 
10	Rayya' Rizqa Ralario	10. 
11	Izra Sathwan	11. 
12	RYAN Sukandi	12. 
13	Fatmawati Kurniawingrum	13. 
14	Amena Dinda Dinanti	14. 
15	Angeli Vannan	15. 
16	Rika Febrianie	16. 
17	Widya. Sismayani	17. 
18	KIKI Kurniawati sholihah	18. 
19	Afri Khotunnisa	19. 
20	KHOIRUL ANWAR	20. 
21	Rueli Izruhace	21. 
22	Syoli. Po	22. 
23	Aifyan Diahanty	23. 
24	Olivia Miftahul Jamrah	24. 
25	Cindy Apriyani	25. 
26	Azzahra Salis bila	26. 
27		27. 
28		28. 
29		29. 
30		30. 