Kelas 1





Modul Pembelajaran TIK



DAFTAR ISI



BAB 1

Teknologi Informasi dan Komunikasi 01

08

BAB 2
Mengenal Komputer





BAB 3

Menggunakan Komputer

16

19

BAB 4
Menggambar
Menggunakan Paint



BAB 1

Teknologi Informasi dan Komunikasi



1. Mengenal alat teknologi informasi dan komunikasi

Teknologi informasi dan komunikasi Terdiri dari dua unsur teknologi yang saling berkaitan, yaitu Teknologi Informasi dan Teknologi Komunikasi. "Apa pengertian dari kedua teknologi diatas???". Mari kita pelajari bersama.

1. Teknologi Informasi adalah segala macam bentuk teknologi yang berkaitan dalam penggunaan data informasi, pemrosesan data, manipulasi data dan juga pengelolaan data informasi. Teknologi Informasi tidak hanya mencakup bidang komputer saja, namun juga termasuk televisi, koran dan juga media informasi lainnya.

Adapun contoh dari alat teknologi komunikasi yaitu:







2. Teknologi Komunikasi adalah pengiriman atau penerimaan pesan antara dua orang atau lebih. Sebagaimana kita tahu, seiring berkembangnya teknologi informasi, semakin memudahkan manusia dalam memenuhi kebutuhan sahari-hari. Informasi sangat dibutuhkan orang untuk menambah wawasan, memperbarui pengetahuan, dan sebagai bahan beropini.

Adapun contoh dari alat teknologi komunikasi yaitu:







AKTIVITAS 1

- I. Lengkapi nama alat alat teknologi informasi dan komunikasi dengan jawaban yang benar!
 - 1. T__LE__I__I
 - 2. K __ R __ N
 - 3. L__PT__P
 - 4. K__MP__T_R
 - 5. HA__DPH__N__

AKTIVITAS 2

1. Isilah titik – titik dibawah ini dengan jawaban yang benar!



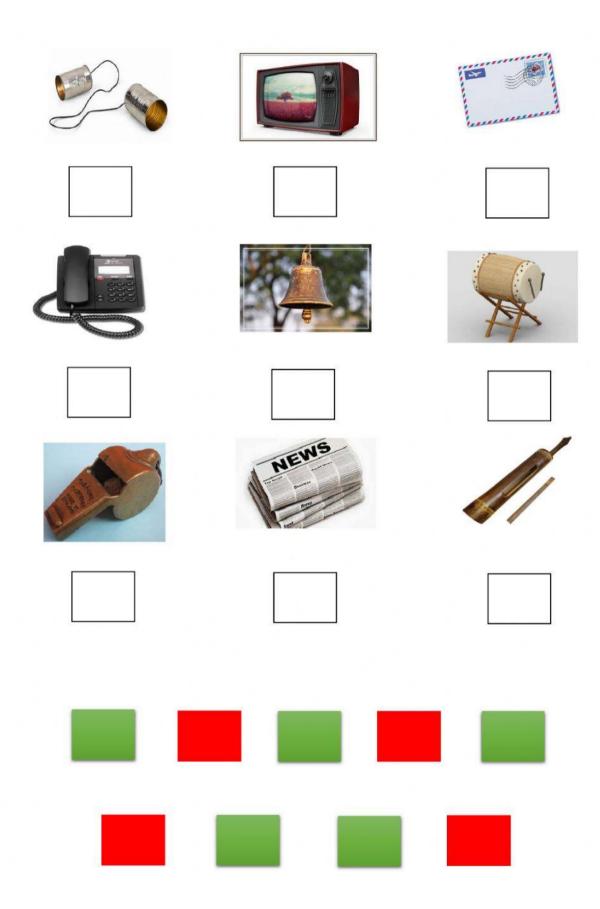
Gambar disamping termasuk kedalam alat ...

- 2. Berita yang kita dengar disebut ...
- 3. Telepon kecil dan dapat dibawa kemana mana adalah ...
- 4. Televisi termasuk kedalam alat teknologi ...
- 5. NEWS

Apa nama gambar alat informasi disam

Aktivitas 3

Beri warna hijau pada gambar alat komunikasi tradisional



2. Cara menggunakan alat teknologi informasi dan komunikasi

1. Cara menggunakan alat informasi

Cara menggunakan televisi:

- 1. Sambungkan kabel pada stop kontak
- 2. Tekan tombol power televisi
- Cari saluran untuk acara televisi
- Dan atur volume televisi



Cara menggunakan komputer:

- Sambungkan kabel monitor dan CPU ke stop kontak
- 2. Tekan tombol power pada CPU
- 3. Tekan tombol power pada monitor
- Tunggu hingga proses selesai dan Komputer menyala



2. Cara menggunakan alat komunikasi

Cara menggunakan telepon rumah:

- 1. Angkatlah gagang telepon
- 2. Tunggu hingga ada bunyi seperti "Tuuuuuutttttt"
- 3. Tekan nomor tujuan
- 4. Dan aka terdengar nada sambung "Tuutt ... tuuutt ...



Cara menggunakan handphone yaitu:

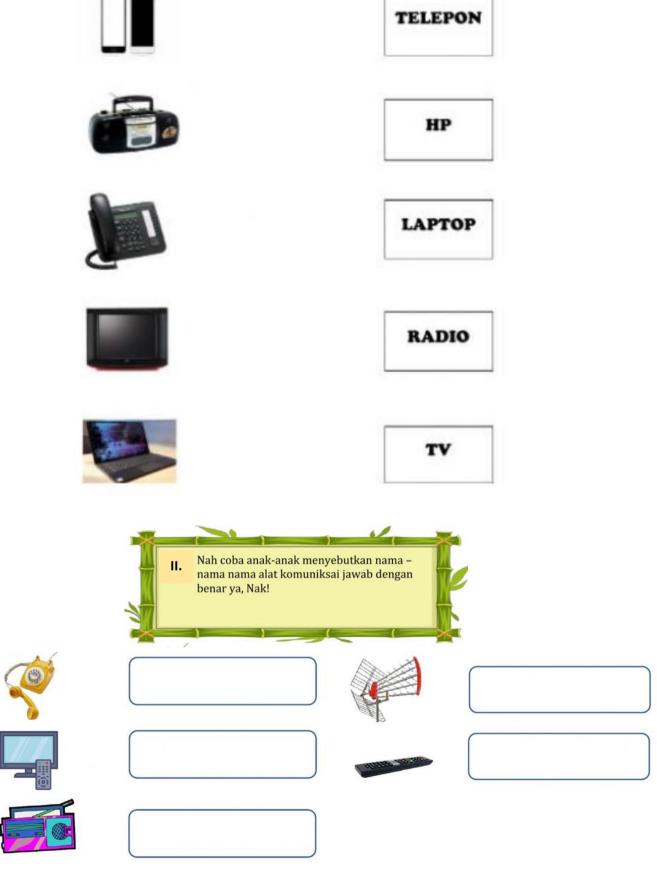
- 1. Buka lock screen pada hpmu
- 2. Jika hendak menelepon, maka buka "kontak"
- 3. Tekan nomor tujuan
- 4. Lalu tekan tombol





AKTIVITAS 4

I. Pasangkanlah nama alat TIK dibawah ini dengan benar!



Evaluasi Bab 1

I. Isilah titik -titik dibawah ini dengan jawaban benar!

- Dibawah ini contoh dari alat TIK yaitu ...
 - a. Televisi, komputer, telepon dan handphone
 - **b.** Buku tulis, pulpen, pensil dan penghapus
 - c. Buku tulis, komputer, televisi dan pulpen
- 2. Perhatikan gambar!



Apa nama gambar disamping ...

- a. Handphone
- b. Telepon rumah
- c. Radio
- 3. Alat komunikasi yang bisa di bawa kemana mana adalah ...
 - a. Telepon rumah
 - **b.** Televisi
 - c. Handphone
- 4. Perhatikan gambar!



Apa nama alat teknologi informasi disamping ...

- a. Telpon rumah
- b. Televisi
- c. Handphone

- 5. Komputer adalah alat ...
 - a. Informasi
 - b. Komunikasi
 - c. Teknologi
- **6.** Perhatikan gambar!



Apa nama alat teknologi informasi disamping ...

- a. Komputer
- b. Laptop
- c. Televisi
- **7.** Komputer yang bisa dibawa kemana mana adalah ...
 - a. Handphone
 - b. Laptop
 - c. Televisi
- 8. Perhatikan gambar!



Apa nama alat teknologi informasi disamping ...

- a. Telepon rumah
- b. Handphone
- c. Televisi

9. Perhatikan gambar!

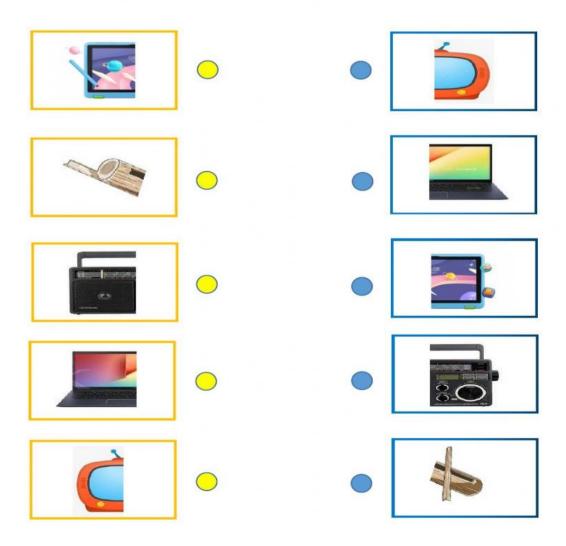


Apa nama bagian – bagian pada telepon rumah diatas ...

- a. Cpu, monitor dan mouse
- b. Kamera, layar dan speaker
- c. Gagang, tombol nomor, dan kabel telepon

- **10.** Mouse, dan monitor adalah bagian bagian dari ...
 - a. Komputer
 - b. Televisi
 - C. Handphone

DAPATKAH ANAK-ANAK MENCARI POTONGANNYA? MARI KITA CARI!



BAB 2

Mengenal Komputer



1. Pengertian Komputer

Pengertian komputer secara umum adalah seperangkat alat elektronik yang bisa digunakan untuk mengolah data sesuai dengan berbagai prosedur yang sudah sebelumnya dirumuskan, sehingga mampu memberikan hasil informasi yang sangat bermanfaat untuk setiap penggunanya.

Komputer berasal dari kata computare yang artinya menghitung. Komputer digunakan untuk mengetik, menggambar, bermain game dan menjalankan program lainnya.

2. Mengenal perangkat keras komputer / Hardware



3. Mendeskripsikan kegunaan dari perangkat keras komputer

1. Monitor

Monitor merupakan perangkat keras yang fungsinya untuk menampilkan data. Data tersebut bisa berupa gambar, video, atau teks.



2. CPU

CPU (sipiyu) adalah otaknya komputer cpu sebenarnya tidak terlihat secara langsung, yg terlihat hanya casing luarnya saja.



3. Keyboard

Keyboard merupakan perangkat keras yang digunakan untuk mengetik. Keyboard mempunyai beberapa tombol, yaitu tombol fungsi, angka dan huruf.



4. Mouse

Mouse merupakan perangkat keras yang berfungsi untuk menggerakan kursor, tanda panah, dan pointer.



5. Printer

Printer merupakan perangkat komputer yang digunakan untuk mencetak gambar.



Aktivitas 1

- I. Isilah titik titik dibawah ini dengan jawaban yang benar!
 - 1. Tanda panah yang digerakan mouse disebut ...
 - 2. Otak komputer adalah ...
 - 3. Untuk menyalakan monitor kita harus menekan tombol ...
 - 4. Perangkat keras komputer yang berfungsi untuk mengetik adalah ...
 - 5. Monitor bentuknya seperti ...

Aktivitas 2

II. Lengkapilah nama perangkat komputer dibawah ini!

















4. Media penyimpanan

3. Disket

Disket merupakan salah satu perangkat komputer yang juga dinamakan sebagai floppy disk. Disket merupakan salah satu media penyimpanan yang memang sekarang sudah tidak digunakan lagi karena sudah ada hardisk, baik itu hardisk internal maupun eksternal.



CD (Compact Disc)



CD adalah piringan yang berbentuk bundar yang terbuat dari logam maupun juga plastik. Compatct disk memiliki bahan yang ternyata bisa dialiri oleh listrik sehingga membuatnya bersifat magnet. CD akan menyimpan data, data tersebut kemudian direkam.

Flashdisk

Flashdisk adalah sebuah media penyimpanan yang sudah tidak asing lagi di zaman ini. Ukuran flashdisk cukup kecil karena didalamnya hanya menggunakan chip ssebagai komponen penyimpanannya, akan tetapi memiliki kapasitas penyimpanan yang cukup besar, sehingga sangat simpel untuk kita bawa dan kita gunakan.



Hardsik eksternal



Hardisk adalah media penyimpan yang didesain untuk dapat digunakan menyimpan data dalam kapasitas yang besar. Atau lebih jelasnya hardisk ekternal adalah perangkat penyimpanan tambahan dan bukan menjadi perangkat utama. Artinya tanpa perangkat ini komputer tetap dapat berjalan normal.

Aktivitas 3

1. Lengkapilah nama media penyimpanan dibawah ini!











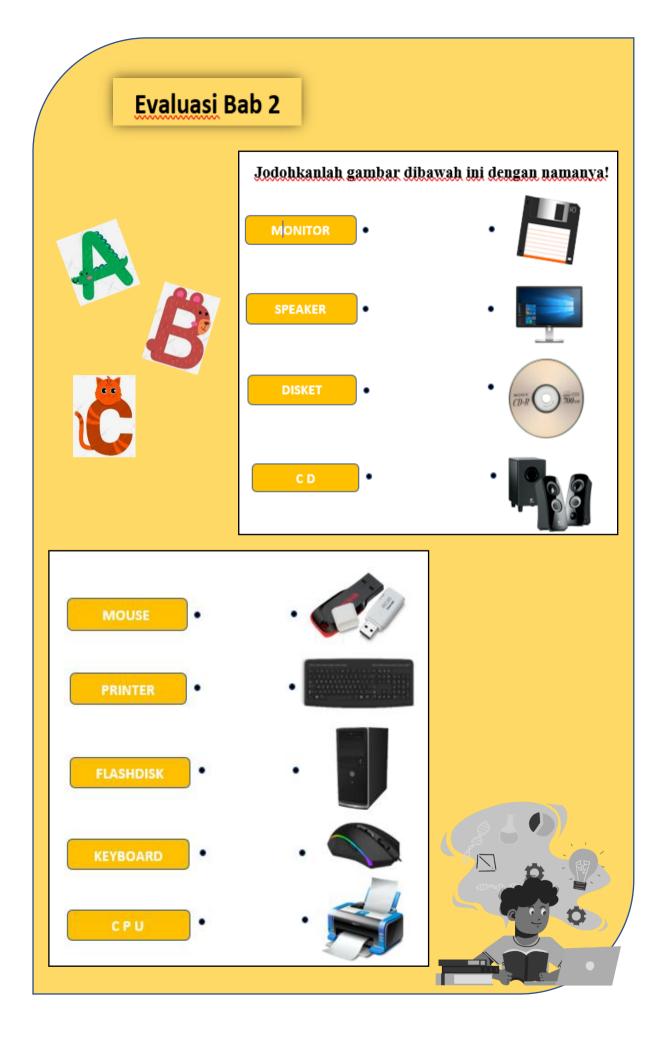


Aktivitas 4

II. Gambarkan dan beri warna 3 buah media penyimpanan. Lalu gunting dan tempel di buku tulismu!







Cocokkan Nama Peralatan Di Bawah Ini Dengan Benar

NAMA PERALATAN KOMPUTER	GAMBAR
HARDDISK	
MONITOR	
KEYBOARD	
MOUSE	
LOGO SMP	
SPEAKER	
FLASH DISK	Comen

BAB 3

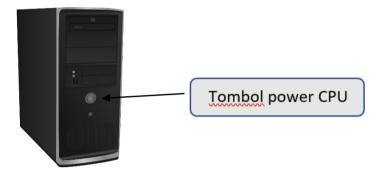
MENGGUNAKAN KOMPUTER



1. Cara menyalakan komputer

Sebelum menyalakan komputer, pastikan semua perangkat keras telah saling terhubung.

- 1. Tancapkan kabel monitor dan CPU ke stop kontak
- 2. Tekan tombol power yang ada di CPU



3. Tekan tombol power pada monitor



4. Tunggu beberapa saat hingga layer komputer mu menyala.

2. Cara mematikan komputer

Setelah kamu dapat menyalakan komputer, kamupun harus tahu bagaimana cara mematikannya. Ikutilah Langkah – Langkah dibawah ini :

1. Tekan tombol start pada layer desktop





2. Setelah itu akan muncul tampilan menu seperti gambar dibawah ini



3. Lalu pilih tombol shut down untuk mematikan komputer



AKTIVITAS 1

Tugas Praktik!

Praktikkan lah di ruang komputer sekolah mu, cara menyalakan dan mematikan komputer sesuai dengan yang sudah di pelajari dengan guru mu.







AKTIVITAS 2

Kerjakanlah soal dibawah ini dengan benar!

- 1. Tombol apakah yang pertama kali ditekan pada saat menyalakan komputer ?
- 2. Apa nama tombol disamping?
- 3. Tombol shut down digunakan untuk?
- 4. Jika hendak menyalakan komputer, maka harus menekan tombol Power monitor dan ...
- 5. Apa fungsi dari tombol power disamping?

BAB 4

Menggambar Menggunakan Paint



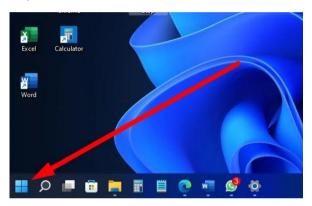
1. Mengenal program ms paint

Program paint yaitu suatu aplikasi yang digunakan untuk menggambar. Pada program paint, terdapat beberapa menu, tools dan ikon di dalam ms paint yang digunakan untuk membuat gambar. Sebelum menggambar, kamu perlu mengetahui bagaimana cara membuka program paint.

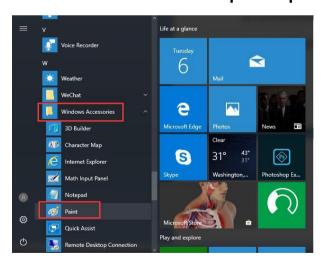
Berikut Langkah – Langkah membuka program paint :

a. Klik tombol start pada layar monitor mu

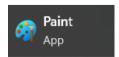




b. Kemudian akan muncul tampilan seperti dibawah ini



c. Kemudian pilih Paint



2. Mengenal menu bar pada program paint

Menu bar pada program paint terbagi menjadi 3, yaitu menu bar File/ paint, menu bar home dan menu bar View.

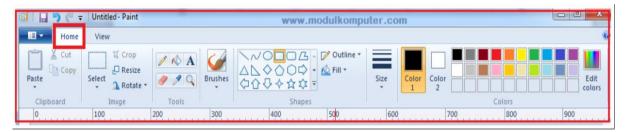
1. Menu bar file / paint

Terdapat beberapa perintah di dalam menu bar file yaitu, new, open, save, save as, print, dll.



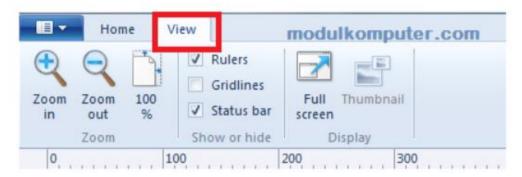
2. Menu bar Home

Pada menu bar home terdapat 6 menu yaitu, clipboard, image, tools, shapes, size dan colours.



3. Menu bar View

Pada menu bar view terdapat 3 menu yaitu, zoom, show or hide, dan display.





Latihan soal!

- 1. Program paint digunakan untuk ...
- 2. Shapes berada pada menu bar ...
- 3. Ada <u>berapakah</u> menu pada menu bar home ...
- 4. Langkah <u>awal membuka ms</u> paint <u>klik</u> tombol ...
- 5. Gambar disamping adalah tombol ...



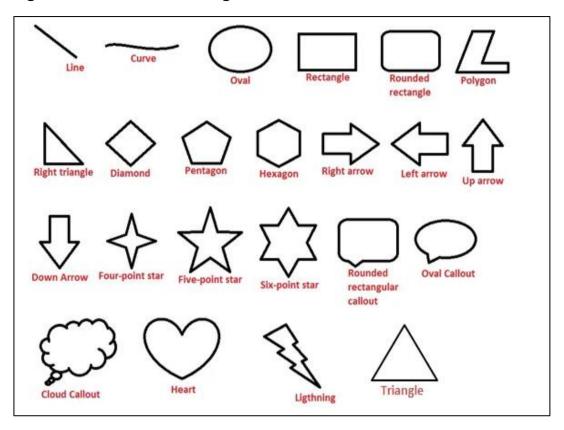
AKTIVITAS 2

Tugas praktik!

- 1. Bukalah program paint di ruang komputer sekolahmu.
- Tulislah dibuku tulis menu apa saja yang kamu temukan di dalam program paint

3. Mengenal menu bar pada program paint

Di dalam ms paint, terdapat beberapa bentuk bidang datar / shapes yang digunakan untuk membuat gambar. Perhatikan contoh dibawah ini :

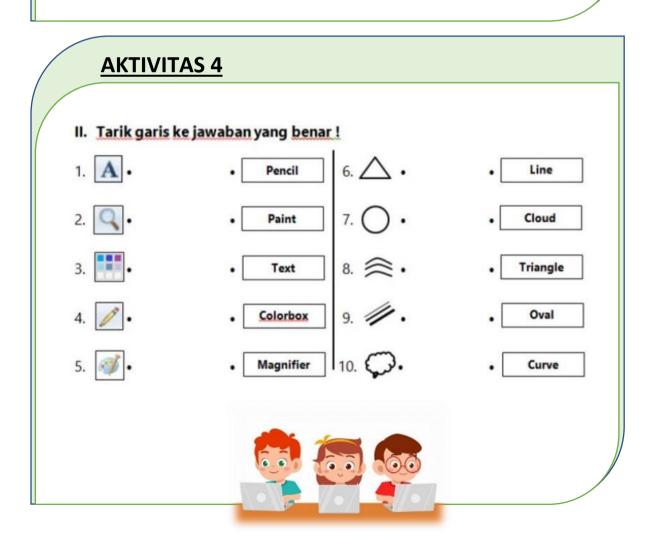


4. Mengenal ikon pewarna dan tools lainnya

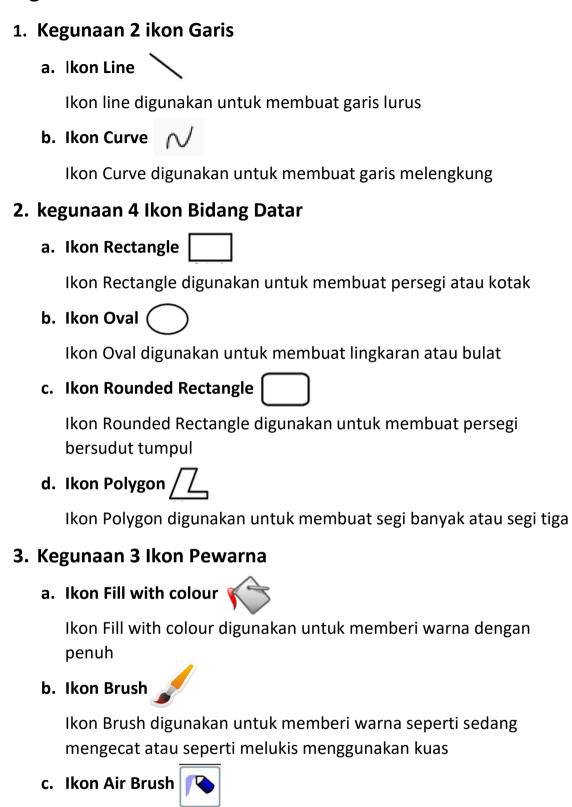
Selain ikon bentuk, ada juga ikon pewarna dan ikon gambar lainnya pada program paint. Diantaranya ysaitu ikon fill with colour, pencil, teks, magnifier, eraser, colour picker dan brush.

Nama Tools	Gambar	Fungsi
Eraser	9	Menghapus bagian dari gambar dan menggantinya dengan warna yang sama dengan background
Fill With Color	Memberi warna pada gaml background	
Color Picker/Pick Color	1	Memilih warna dari gambar lain dan menggunakannya untuk menggambar
Magnifier	Q	Untuk membesarkan bagian dari gambar.
Pencil	0	Membuat bentuk garis bebas dengan ketebalan yang ditentukan.
	Eraser Fill With Color Color Picker/Pick Color Magnifier	Fill With Color Color Picker/Pick Color Magnifier

AKTIV	'ITAS	<u>3</u>				
Find th	ne words	s from th	ne grid			
В	R	U	S	Н	U	Find the words
L	I	С	N	Е	Р	paint heart
L	L	К	V	Α	R	pencil brush line
Α	I	R	I	R	Е	curve
K	U	Ν	G	Т	R	
С	Т	Ν	E	С	Т	



5. Kegunaan Ikon - Ikon Ms Paint



semprotkan ke bidang gambar

Ikon Air brush digunakan untuk memberi warna dengan cara di

4. Kegunaan 4 Ikon Lainnya

a. Ikon Magnifier



Ikon Magnifier digunakan untuk memperbesar bidang gambar

b. Ikon Eraser



Ikon Eraser digunakan untuk menghapus objek gambar

c. Ikon Teks



Ikon Teks digunakan untuk menyisipkan tulisan pada bidang gambar

d. Ikon Pencil



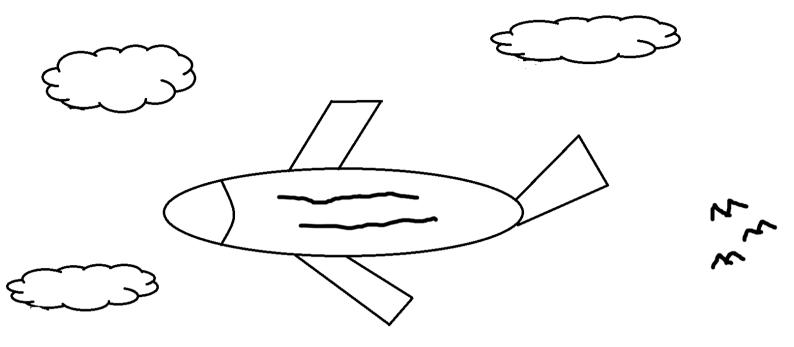
Ikon pencil digunakan untuk menggambar bebas

AKTIVITAS 5

I. Lengkapilah nama – nama ikon dibawah ini!

No.	Bentuk Ikon	Nama Ikon	Kagunaan Ikon
1.			Untuk membuat garis lurus
2.			Untuk menggambar bebas
3.			Untuk memberi warna
4.	\bigcirc		Untuk membuat lingkaran
5.			Untuk menghapus gambar

I. Warnailah gambar berikut ini!



I. berilah tanda silang (x) huruf a, b, atau c pada jawaban yang benar!

- 1. langkah-langkah untuk membuka
- Paint adalah
- a. start → all program → paint
- b. start → all program → accessories → paint
- c. start → accessories → paint
- Paint adalah jendela kerja untuk
 - a. menggambar
 - b. mewarnai
 - c. memilih gambar
- 3. perintah untuk menyimpan hasil pekerjaan di komputer adalah
 - a. new
 - b. open
 - c. Save

4.	perhatikan gambar di bawah ini !			
	6			
	untuk membuat gambar di atas menggunakan ikon			
	a. odan odan			
	b. dan ~			
	c. o dan			
5.	ikon / digunakan untuk			
	a. menggambar lingkaran			
	b. menggambar bebas			
	c. menggambar kotak			
6.	untuk memperbesar tampilan gambar menggunakan ikon			
	a.			
	b.			
	C.			
7.	ikon 🧪 digunakan untuk			
	a. memberi warna			
	b. memilih warna			
	c. menghapus warna			
8.	untuk menghapus gambar menggunakan ikon			
	a.			
	b.			
	C.			
9.	📝 open digunakan untuk			
	a. membuka gambar			
	b. menyimpan gambar			
	c. mencetak gambar			
10	. Pasangan menu cut dan paste di gunakan untuk			
	a. menghapus gambar			
	b. memindah gambar			
	c. Menyisipkan tulisan			

1. Tugas Praktik!

Menggambar Bola

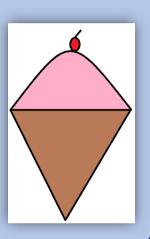
- 1. Bukalah Ms paint terlebih dahulu
- 2. Pilih ikon Oval, lalu buat lingkaran
- 3. Pilih ikon Line, Lalu beri garis pada bola
- 4. Pilih ikon Fill with colour untuk memberi warna
- 5. Pilih beberapa warna untuk mengisi gambar bola



2. Tugas Praktik!

Menggambar Es Krim

- 1. Bukalah Ms paint terlebih dahulu
- 2. Pilih ikon Line, lalu buat garis berbentuk kerucut
- 3. Pilih ikon Curve, lalu buat garis melengkung diatas
- 4. garis lurus
- 5. Pilih ikon Oval untuk membuat cerry diatas es krim
- 6. Pilih ikon fill with colour lalu beri warna es krim mu



3. Tugas Praktik!

Menggambar Rumah

- 1. Buka ms paint terlebih dahulu
- 2. Pilih ikon triangle, untuk membuat atap rumah
- 3. Pilih ikon rectangle untuk membuat tembok rumah
- 4. Pilih ikon fill with colour untuk memberi warna gambar rumah

