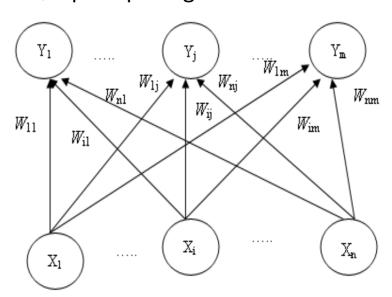
Jaringan Syaraf Tiruan Learning Vektor Quantization (LVQ)

- Learning Vektor Quantization (LVQ) adalah suatu metode jaringan syaraf tiruan untuk melakukan pembelajaran pada lapisan kompetitif.
- Suatu lapisan kompetitif akan secara otomatis belajar untuk mengklasifikasikan vektor-vektor input.
- Kelas-kelas yang didapatkan sebagai hasil dari lapisan kompetitif ini hanya tergantung pada jarak antara vektorvektor input.
- Jika dua vektor input mendekati sama, maka lapisan kompetitif akan meletakan kedua vektor input tersebut ke dalam kelas yang sama
- Arsitektur LVQ seperti pada gambar berikut



Algoritma LVQ (Fausett, 1994):

- a. Tetapkan: bobot(W), maksimum epoch (MaxEpoch), error minimum yang diharapkan (Eps), Learning rate (α).
- b. Masukan:
 - 1. Input: x(m,n);
 - 2. Target : T(1,n)
- c. Tetapkan kondisi awal:
 - 1. Epoch = 0;
 - 2. Eps = 1;
- d. Tetapkan jika:epoch< MaxEpoch atau (e < eps)
 - 1. Epoch = Epoch + 1
 - 2. Kerjakan untuk i = 1 sampai n
 - a. Tentukan J sedemikian hingga $\mid \mid x w_j \mid \mid$ minimum (sebut sebagai C_i)
 - a. Perbaiki W_j dengan ketentuan:

- Jika T = C_j maka: w_j (baru) = w_j (lama) + α (x- w_j (lama))
- Jika T \neq Cj maka: $w_j(baru) = w_j(lama) \alpha (x-w_j(lama))$
- 3. Kurangi nilai α

Contoh:

Misalnya diketahui 6 input vektor dalam 2 kelas sbb:

No	Input Vektor	Kelas (T)
1	(1110)	1
2	(1011)	2
3	(0110)	1
4	(0011)	2
5	(1111)	1
6	(1001)	2
	(1011)	2

Dua input pertama dijadikan sebagai inisialisasi bobot:

No	Bobot	Kelas
1	(1110)	1
2	(1011)	2

Data yang lain sebagai data yang akan dilatih C α =0,05, dan maksimum epoh=10, penurunan α =0,1 . α (lama)

Epoh ke-1

Data ke-1: (0110)

- Bobot ke-1

$$=\sqrt{(0-1)^2+(1-1)^2+(1-1)^2+(0-0)^2}=1$$

- Bobot ke-2

$$=\sqrt{(0-1)^2+(1-0)^2+(1-1)^2+(0-1)^2}=1,73$$

Jarak terkecil pada bobot ke-1

Target data ke-1=1

Bobot ke-1 baru:

W11(baru)=w11(lama)+ α [x11-w11(lama)]=1+0,05*(0-1)= 0,95

W12(baru)=w12(lama)+ α [x12-w12(lama)]=1+0,05*(1-1)= 1

W13(baru)=w13(lama)+ α [x13-w13(lama)]=1+0,05*(1-1)= 1

W14(baru)=w14(lama)+ α [x14-w14(lama)]=0+0,05*(0-0)= 0

Shg w1=(0,95 1 1 0)

W2=(1011)

Data ke-2: (0011)

- Bobot ke-1

$$=\sqrt{(0-0.95)^2+(0-1)^2+(1-1)^2+(1-0)^2}=1.7$$

- Bobot ke-2 $=\sqrt{(0-1)^2+(0-0)^2+(1-1)^2+(1-1)^2}=1$ Jarak terkecil pada bobot ke-2 Target data ke-2=2 Bobot ke-2 baru: W21(baru)=w21(lama)+ α [x21-w21(lama)]=1+0,05*(0-1)= 0,95 W22(baru)=w22(lama)+ α [x22-w22(lama)]=0+0,05*(0-0)= 0 W23(baru)=w23(lama)+ α [x23-w23(lama)]=1+0,05*(1-1)= 1 W24(baru)=w24(lama)+ α [x24-w24(lama)]=1+0,05*(1-1)= 1 Shg w2= $(0.95 \ 0 \ 1 \ 1)$ w1=(0.95 1 1 0) $=\sqrt{(1-0.95)^2+(1-1)^2+(1-1)^2+(1-0)^2}=$ 1.0023

Data ke-3: (1111)

- Bobot ke-1

- Bobot ke-2

$$=\sqrt{(1-0.95)^2 + (1-0)^2 + (1-1)^2 + (1-1)^2} = 1,0023$$

Jarak terkecil pada bobot ke-1

Target data ke-3=1

Bobot ke-1 baru:

W11(baru)=w11(lama)+ α [x11-

W12(baru)=w12(lama)+ α [x12-w32(lama)]=1+0,05*(1-1)= 1

W13(baru)=w13(lama)+
$$\alpha$$
[x13-w33(lama)]=1+0,05*(1-1)= 1

W14(baru)=w14(lama)+ α [x14-w34(lama)]=0+0,05*(1-0)= 0,05

Shg w1=(0.95 1 1 0.05)

$$w2=(0.95 \ 0 \ 1 \ 1)$$

Data ke-4: (1001)

- Bobot ke-1

$$=\sqrt{(1-0.95)^2+(0-1)^2+(0-1)^2+(1-0.05)^2}=1.704$$

- Bobot ke-2

$$=\sqrt{(1-0.95)^2+(0-0)^2+(0-1)^2+(1-1)^2}=1.00125$$

Jarak terkecil pada bobot ke-2

Target data ke-4=2

```
Bobot ke-1 baru:  W11(baru) = w11(lama) + \alpha[x11-w31(lama)] = 0.95 + 0.05*(1-0.95) = 0.953   W12(baru) = w12(lama) + \alpha[x12-w32(lama)] = 0 + 0.05*(0-0) = 0   W13(baru) = w13(lama) + \alpha[x13-w33(lama)] = 1 + 0.05*(0-1) = 0.95   W14(baru) = w14(lama) + \alpha[x14-w34(lama)] = 1 + 0.05*(1-1) = 1   Shg w2 = (0.953 \ 0 \ 0.95 \ 1)   w1 = (0.95 \ 1 \ 1 \ 0.05)   sebelum masuk ke E-poh ke-2 \alpha diupdate   \alpha = 0.1 \ . \alpha(lama)   = 0.1.0.05 = 0.005   . . .   Sd epoh maximum = 10   Misalnya setelah epoh ke-10 di dapat bobot-bobot:   w2 = (0.953 \ 0 \ 0.95 \ 1)   w1 = (0.95 \ 1 \ 1 \ 0.05)
```

Misalnya akan menguji vektor (1011), masuk kelas yang mana?

Maka dilakukan perhitungan untuk mencari jarak terdekat:

- Bobot ke-2
$$= \sqrt{(1-0.953)^2 + (0-0)^2 + (1-0.95)^2 + (1-1)^2} = 0.0686$$
- Bobot ke-1
$$= \sqrt{(1-0.95)^2 + (0-1)^2 + (1-1)^2 + (1-0.05)^2} = 1.38$$

Minimum pada ke-2 maka masuk kelas ke-2