Nama	Subkhan Ibnu Aji
NIM	1301172001
Kelas	IF-41-01

Daftar State Barang			
Nama State Keterangan			
locBarang(B,K)	lokasi barang b ada di kota k		
emptyCity(K)	Tidak ada barang di kota K		

Daftar State Kendaraan			
Nama State	Keterangan		
onCar(B,M)	Barang B idalam mobil M		
lokasiCar(M,K)	Mobil M ada di kota K		
emptyCar(M)	tidak ada barang dalam mobil M		

	Daftar PAD							
	LOAD ( B,M,K )		LOAD ( B,M,K )				UNLOAD (	В,М,К )
	emptyCar(M)	locBarang(B,K)			onCar(B,M)	lokasiCar(M,K)		
PRE	lokasiCar(M,K)			PRE				
ADD	onCar(B,M)			ADD	emptyCar(M)	locBarang(B,K)		
ADD								
DEI	emptyCar(M)	locBarang(B,K)		DEI	onCar(B,M)			
			-					

DLL		DLL	

	TRAVEL ( M,A,T )		
	LokasiCar(M,A)		
PRE			
ADD	LokasiCar(M,T)		
DEL	LokasiCar(M,A)		
DEL			

INITIAL STATE				
locBarang(B1,K1)	locBarang(B2,K2)	locBarang(B3,K3)		
locBarang(B4,K2)	lokasiCar(M1,K1)	emptyCar(M1)		

	GOAL STATE	
	I	
locBarang(B1,K2)	locBarang(B2,K3)	locBarang(B3,K1)
locBarang(B4,K4)	emptyCar(M1)	lokasiCar(M1,K4)

## TRACING KASUS

STACK			
emptyCar(M1)			
locBarang(B1,K2)			

	CURRENT STATE	
locBarang(B1,K1) /\	locBarang(B2,K2) /\	locBarang(B3,K3)
locBarang(B4,K2) /\	lokasiCar(M1,K1)	emptyCar(M1)

QUEUE LIST	

1/5			-	
K ⊢	ΙÞΚ	ΛN	GAN	
1/ [		$\neg$ ı v	UAI.	v

Taruh semua initial state ke current state, lalu taruh semua goal state kedalam stack

vel(M1,K1,K2) Barang(B1,K2) Barang(B4,K4) Barang(B2,K3)	onCar(B1,M1) /\ locBarang(B4,K2) /\ Load(B1,M1,K1)	IocBarang(B2,K2) /\ IokasiCar(M1,K1) /\ QUEUE LIST  CURRENT STATE		karena kondisi load terpenuhi di current state, maka load dimaukan ke queue list dan current state diupdate, lalu pakai operator travel, taro prekondisi di stack, dan sesuai dgn current state, maka travel dimasukan ke queue
vel(M1,K1,K2) Barang(B1,K2) Barang(B4,K4) Barang(B2,K3)	locBarang(B4,K2) /∖	lokasiCar(M1,K1) /\		state, maka load dimaukan ke queue list dan current state diupdate, lalu pakai operator travel, taro prekondisi di stack, dan sesuai dgn current state,
kasiCar(M1,K1) avel(M1,K1,K2) cBarang(B1,K2) cBarang(B4,K4) cBarang(B2,K3) cBarang(B3,K1)	locBarang(B4,K2) /∖	lokasiCar(M1,K1) /\		state, maka load dimaukan ke queue list dan current state diupdate, lalu pakai operator travel, taro prekondisi di stack, dan sesuai dgn current state,
Barang(B1,K2) Barang(B4,K4)	locBarang(B4,K2) /∖	lokasiCar(M1,K1) /\		state, maka load dimaukan ke queue list dan current state diupdate, lalu pakai operator travel, taro prekondisi di stack, dan sesuai dgn current state,
vel(M1,K1,K2) Barang(B1,K2)	locBarang(B4,K2) /∖	lokasiCar(M1,K1) /\		state, maka load dimaukan ke queue list dan current state diupdate, lalu pakai operator travel, taro prekondisi di stack, dan sesuai dgn current state,
avel(M1,K1,K2)	locBarang(B4,K2) /∖	lokasiCar(M1,K1) /\		state, maka load dimaukan ke queue list dan current state diupdate, lalu pakai operator travel, taro prekondisi di stack, dan sesuai dgn current state,
		lokasiCar(M1,K1) /\		state, maka load dimaukan ke queue list dan current state diupdate, lalu
kasiCar(M1,K1)				state, maka load dimaukan ke queue
				karena kondisi load terpenuhi di current
	oncar(B1,W11)/\	locbarang(B2,R2)/\	1002010118(20)110// (	·
	C (D1 N11) /\	locDorong/D2 K2\ A	locBarang(B3,K3) /\	
STACK		CURRENT STATE		KETERANGAN
ocBarang(B3,K1)				
ocBarang(B2,K3)				
cBarang(B4,K4)				
ocBarang(B1,K2)				precondition load
.oad(B1,M1,K1)		QUEUE LIST		state, maka cari operator yg cocok, load saya pilih, dan jabarkan smua
emptyCar(M1)				hapus emptyCar(M1) krn ada di current state, krn tidak ada yg cocok di current
okasiCar(M1,K1)				hanus omntuCar(M1) krn ada di current
ocBarang(B1,K1)	locBarang(B4,K2) /\	lokasiCar(M1,K1) /\	emptyCar(M1)	
	locBarang(B1,K1) /\	locBarang(B2,K2) /\	locBarang(B3,K3) /\	
STACK		CURRENT STATE		KETERANGAN
ocBarang(B3,K1)				
cBarang(B2,K3) cBarang(B3,K1)				

lokasiCar(M1,K2)
onCar(B1,M1)
Unload(B1,M1,K2)
locBarang(B1,K2)
locBarang(B4,K4)
locBarang(B2,K3)
locBarang(B3,K1)

locBarang(B4,K2) /\ lokasiCar(M1,K2)

	QUEUE LIST
Load(B1,M1,K1)	
Travel(M1,K1,K2)	

pakai operator lain, yaitu unload, dan terpenuhi kondisi unload , lalu unload dimasukan ke queue list

STACK		
locBarang(B1,K2)		
locBarang(B4,K4)		
locBarang(B2,K3)		
locBarang(B3,K1)		

CURRENT STATE

emptyCar(M1) locBarang(B2,K2) /\ locBarang(B3,K3) /\
locBarang(B4,K2) /\ locBarang(B1,K2)

	QUEUE LIST
Load(B1,M1,K1)	
Travel(M1,K1,K2)	
Unload(B1,M1,K2)	

pada kondisi ini stack locBarang(B1,K2) telah sama dengan current state locBarang(B1,K2), maka locBarang(B1,K2) dihapus dari stack

KETERANGAN

STACK		
lokasiCar(M1,K2)		
locBarang(B4,K2)		
emptyCar(M1)		
Load(B4,M1,K2)		
locBarang(B4,K4)		
locBarang(B2,K3)		

CURRENT STATE

emptyCar(M1) locBarang(B2,K2) /\ locBarang(B3,K3) /\
locBarang(B4,K2) /\ lokasiCar(M1,K2) /\ locBarang(B1,K2)

	QUEUE LIST
Load(B1,M1,K1)	
Travel(M1,K1,K2)	
Unload(B1,M1,K2)	

KETERANGAN

pada proses ini sama seperti proses diatas, jika isi dri prekondisi di stack sama di current state maka masukan ke queue

ocBarang(B3,K1)		
STACK	CURRENT STATE	KETERANGAN
	onCar(B4,M1) /\ locBarang(B2,K2) /\ locBarang(B3,K3) /\	
	lokasiCar(M1,K2) /\ locBarang(B1,K2)	
		pada kondisi travel, memenuihi current
okasiCar(M1,K2)	QUEUE LIST	state sehingga travel masuk ke queue
ravel(M1,K2,K4)	Load(B1,M1,K1)	
ocBarang(B4,K4)	Travel(M1,K1,K2)	
ocBarang(B2,K3)	Unload(B1,M1,K2)	
ocBarang(B3,K1)	Load(B4,M1,K2)	
STACK	CURRENT STATE	KETERANGAN
STACK		RETERANGAN
	onCar(B4,M1) /\ locBarang(B2,K2) /\ locBarang(B3,K3) /\	
	$\int \log \operatorname{Parang}(RA, K2) \wedge \int \log \operatorname{Parang}(RA, K2) $	
	locBarang(B4,K2) /\ lokasiCar(M1,K4) /\ locBarang(B1,K2)	
okasiCar(M1 K4)	locBarang(B4,K2) /\ lokasiCar(M1,K4) /\ locBarang(B1,K2)	
okasiCar(M1,K4)		sama seperti proses sebelumnya , dmn operator unload terpenuhi dan
onCar(B4,M1)	QUEUE LIST	sama seperti proses sebelumnya , dmn operator unload terpenuhi dan dimasukan kedalam queue
		operator unload terpenuhi dan
onCar(B4,M1) Jnload(B4,M1,K4)	QUEUE LIST  Load(B1,M1,K1) Travel(M1,K2,K4)	operator unload terpenuhi dan
onCar(B4,M1)  Unload(B4,M1,K4)  OcBarang(B4,K4)	QUEUE LIST  Load(B1,M1,K1) Travel(M1,K2,K4)  Travel(M1,K1,K2)	operator unload terpenuhi dan
onCar(B4,M1)  Unload(B4,M1,K4)  OcBarang(B4,K4)  OcBarang(B2,K3)	QUEUE LIST  Load(B1,M1,K1) Travel(M1,K2,K4)  Travel(M1,K1,K2)  Unload(B1,M1,K2)	operator unload terpenuhi dan
onCar(B4,M1)  Unload(B4,M1,K4)  OcBarang(B4,K4)  OcBarang(B2,K3)	QUEUE LIST  Load(B1,M1,K1) Travel(M1,K2,K4)  Travel(M1,K1,K2)  Unload(B1,M1,K2)	operator unload terpenuhi dan
onCar(B4,M1)  Jnload(B4,M1,K4)  ocBarang(B4,K4)  ocBarang(B2,K3)	QUEUE LIST  Load(B1,M1,K1) Travel(M1,K2,K4)  Travel(M1,K1,K2)  Unload(B1,M1,K2)	operator unload terpenuhi dan
onCar(B4,M1)  Unload(B4,M1,K4)  OcBarang(B4,K4)  OcBarang(B2,K3)	QUEUE LIST  Load(B1,M1,K1) Travel(M1,K2,K4)  Travel(M1,K1,K2)  Unload(B1,M1,K2)	operator unload terpenuhi dan
onCar(B4,M1)  Unload(B4,M1,K4)  OcBarang(B4,K4)  OcBarang(B2,K3)  OcBarang(B3,K1)	QUEUE LIST  Load(B1,M1,K1) Travel(M1,K2,K4)  Travel(M1,K1,K2)  Unload(B1,M1,K2)  Load(B4,M1,K2)	operator unload terpenuhi dan dimasukan kedalam queue

lokasiCar(M1,K4)	
Travel(M1,K4,K2)	
locBarang(B2,K3)	
locBarang(B3,K1)	

QUEUE LIST		
Load(B1,M1,K1)	Travel(M1,K2,K4)	
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K4)	
Load(B4,M1,K2)		

kodisi di stack sama dengan kondisi current state, maka locBarang(b4,k4) dihapus dri stack, dan disini tidak ada barang /empty city sehingga ditulis di queue dan dilanjutkan dengan travel

	STACK	
locBarang(B2,K2)		
lokasiCar(M1,K2)		
emptyCar(M1)		
Load(B2,M1,K3)		
locBarang(B2,K3)		
locBarang(B3,K1)		

	CURRENT STATE	
emptyCar(M1)	locBarang(B2,K2) /\	locBarang(B3,K3) /\
locBarang(B4,K4) /\	lokasiCar(M1,K2) /\	locBarang(B1,K2)

	QUEUE LIST	
Load(B1,M1,K1)	Travel(M1,K2,K4)	
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K)	
Load(B4,M1,K2)	Travel(M1,K4,K2)	

## KETERANGAN

travel terpenuhi dan dimasukan ke queueu, lalu operator load b2 digunakan , jika sama dgn current state maka masukan ke queue

	STACK	
lokasiCar(M1,K2)		
Travel(M1,K2,K3		
locBarang(B2,K3)		

	CURRENT STATE	
onCar(B2,M2	1)	locBarang(B3,K3) ∕\
locBarang(B4,K	4) /\ lokasiCar(M1,K2) /	√ locBarang(B1,K2)

	QUEUE LIST	
Load(B1,M1,K1)	Travel(M1,K2,K3)	Load(B2,M1,K2)
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K)	

## KETERANGAN

operator travel, jika stack sama dgn current state maka masukan ke queue

	STACK	
lokasiCar(M1,K3)		
onCar(B2,M1)		
Unload(B2,M1,K3)		
locBarang(B2,K3)		
locBarang(B3,K1)		

	CURRENT STATE	
onCar(B2,M1)	locBarang(B2,K3) /\	locBarang(B3,K3) /\
locBarang(B4,K4) /\	lokasiCar(M1,K3) /\	locBarang(B1,K2)

	QUEUE LIST	
Load(B1,M1,K1)	Travel(M1,K2,K3)	Load(B2,M1,K2)
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	Travel(M1,K2,K3)
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K)	
Load(B4,M1,K2)	Travel(M1,K4,K2)	

## KETERANGAN

operator unload, jika stack sama dgn current state maka masukan ke queue

	STACK	
lokasiCar(M1,K3)		
locBarang(B3,K3)		
emptyCar(M1)		
Load(B3,M1,K3)		
locBarang(B3,K1)		

	CURRENT STATE	
emptyCar(M1)	locBarang(B2,K3) /\	locBarang(B3,K3) /\
locBarang(B4,K4) /\	lokasiCar(M1,K3) /\	locBarang(B1,K2)

	QUEUE LIST	
Load(B1,M1,K1)	Travel(M1,K2,K3)	Load(B2,M1,K2)
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	Travel(M1,K2,K3)
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K)	Unload(B2,M1,K3)
Load(B4,M1,K2)	Travel(M1,K4,K2)	

KETERANGAN

operator load, jika stack sama dgn current state maka masukan ke queue

STACK

**CURRENT STATE** 

KETERANGAN

lokasiCar(M1,K3)	
Travel(M1,K3,K1)	
locBarang(B3,K1)	

onCar(B3,M1)	locBarang(B2,K3) /\	
locBarang(B4,K4) /\	lokasiCar(M1,K3) /\	locBarang(B1,K2)

Load(B1,M1,K1)	Travel(M1,K2,K3)	Load(B2,M1,K2)
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	Travel(M1,K2,K3)
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K)	Unload(B2,M1,K3)
Load(B4,M1,K2)	Travel(M1,K4,K2)	Load(B3,M1,K3)

operator travel, jika stack sama dgn current state maka masukan ke queu	e
----------------------------------------------------------------------------	---

	STACK		
lokasiCar(M1,K1)			
onCar(B3,M1)			
Unload(B3,M1,K1)			
locBarang(B3,K1)			

	CURRENT STATE	
onCar(B3,M1)	locBarang(B2,K3) /\	
locBarang(B4,K4) /\	lokasiCar(M1,K1) /\	locBarang(B1,K2)

QUEUE LIST			
Load(B1,M1,K1) Travel(M1,K2,K3) Load(B2,M1,K2)		Travel(M1,K3,K1)	
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	Travel(M1,K2,K3)	
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K)	Unload(B2,M1,K3)	
Load(B4,M1,K2)	Travel(M1,K4,K2)	Load(B3,M1,K3)	

operator unload, jika stack sama dgn current state maka masukan ke queue

STACK		

CURRENT STATE			
emptyCar(M1)	locBarang(B2,K3) /\	locBarang(B3,K1)	
locBarang(B4,K4) /\	lokasiCar(M1,K1) /\	locBarang(B1,K2)	

OUFUE LIST		
QUEUE LIST		

KETERANGAN	

isi dari stack sudah sesuai dengan current state dan dihapus isi dri

locBarang(B3,K1)		

Load(B1,M1,K1)	Travel(M1,K2,K3)	Load(B2,M1,K2)	Travel(M1,K3,K1)
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	Travel(M1,K2,K3)	Unload(B3,M1,K1)
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K)	Unload(B2,M1,K3)	
Load(B4,M1,K2)	Travel(M1,K4,K2)	Load(B3,M1,K3)	

st	ack,dan currebt state sama denga
g	oal state sehingga proses goal stack
p	lanning selesai

STACK				

	CURRENT STATE	
emptyCar(M1)	locBarang(B2,K3) /\	locBarang(B3,K1)
locBarang(B4,K4) /\	lokasiCar(M1,K1) /\	locBarang(B1,K2)

QUEUE LIST						
Load(B1,M1,K1)	Travel(M1,K2,K3)	Load(B2,M1,K2)	Travel(M1,K3,K1)			
Travel(M1,K1,K2)	Unload(B4,M1,K4)	Travel(M1,K2,K3)	Unload(B3,M1,K1)			
Unload(B1,M1,K2)	emptyCity(K)	Unload(B2,M1,K3)				
Load(B4,M1,K2)	Travel(M1,K4,K2)	Load(B3,M1,K3)				

