

# Lição 10



## Outros Tópicos

# Objetivos

Ao final desta lição, o estudante será capaz de:

- Programar tarefas utilizando Timers (marcadores)
- Registrar o recebimento de conexões no Registro

# Timers

- Herança da classe TimerTask

```
class CounterTask extends TimerTask {  
    int counter = 0;  
    public void run() {  
        System.out.println("Counter: " + counter++);  
    }  
}
```

- Objeto do tipo Timer

```
Timer timer = new Timer();  
TimerTask task = new CounterTask();  
timer.schedule(task, 8000, 1000);
```



# Timers

```
void schedule(TimerTask task, long delay)
void schedule(TimerTask task, long delay,
              long period)
void schedule(TimerTask task, Date time)
void schedule(TimerTask task, Date time,
              long period)
void cancel()
```



# Timers

- Passaremos agora para o NetBeans



# Registro de Conexões

- Registre as conexões com o software de gerenciamento da aplicação
- Quase todos os tipos de conexões são suportadas
- Conexão de maneira estática
- Conexão dinâmica



# Registro de Conexões

- Passaremos agora para o NetBeans



# Sumário

- Timers
- Registro de Conexões





# Parceiros

- Os seguintes parceiros tornaram JEDI<sup>TM</sup> possível em Língua Portuguesa:

