

# Lição 2



## Classes Servlets

# Objetivos

Ao final desta lição, o estudante será capaz de:

- Obter uma visão geral da arquitetura *Servlet*
- Conhecer o ciclo de vida de uma *Servlet*
- Manipular requisições e respostas
- Configurar, empacotar e distribuir uma aplicação WEB
- Conhecer os parâmetros de aplicações WEB



# Servlet

- Para programar:
  - Programação Java
  - Conceitos Cliente/Servidor
  - HTML e HTTP
- Para criar:
  - importar as classes padrão de extensão do pacote `javax.servlet` e `javax.servlet.http`.
  - `javax.servlet`
  - `javax.servlet.http`



# Visão geral da arquitetura Servlet

- Common Gateway Interface (CGI)
- Servlets são projetadas para fornecer aos desenvolvedores uma solução Java para criar aplicações WEB
- Existe somente um processo que gerencia as requisições
- Servlets são carregadas na memória somente uma vez



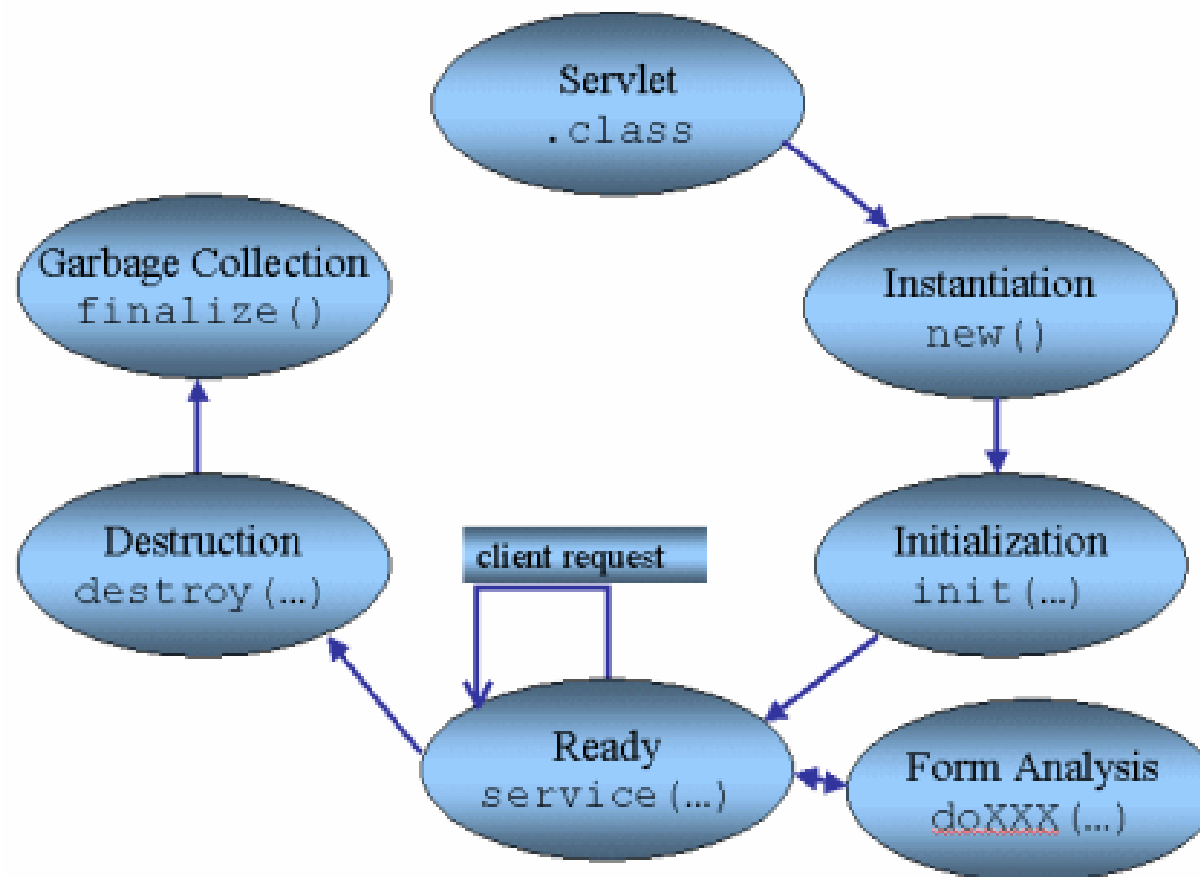
# Primeira vista sobre Servlet

- Passaremos agora para o NetBeans



# Ciclo de vida da Servlet

- Controlado pelo *container* em que a *Servlet* foi implementado
- Permite que o contêiner resolva os problemas



# Ciclo de vida da Servlet: Instanciação

- A classe da servlet é carregada na memória, e uma instancia é criada pelo contêiner
- Pelo padrão, um contêiner realiza o que é chamado *lazy loading*
- *Servlet* atravessa essa fase somente uma vez na vida
- Chamado o método **construtor** sem argumento



# Ciclo de vida da Servlet: Inicialização

- *Servlet* é preparada para uso na aplicação
- *Servlet* atravessa também este estágio somente uma vez
- Após esta fase a instância da classe começa a ser chamada de *Servlet*
- Chamado o método **init()**

```
public void init(ServletConfig config)
```





# Ciclo de vida da Servlet: Pronta

- A fase em que uma servlet se encontra ao longo de sua vida
- A servlet pode repetidamente ser chamada pelo *container* para fornecer sua funcionalidade
- Chamado o método **service()**

```
public void service(ServletRequest req,  
                    ServletResponse res)
```

# Ciclo de vida da Servlet: Destruição

- Quando uma servlet deve ser removida de um contêiner
- Desenvolvedores não podem interferir
- Chamado o método **destroy()**



# Ciclo de vida da Servlet: Garbage Collection

- Fase no ciclo de vida da *Servlet* equivalente a qualquer outro objeto Java
- Ocorre imediatamente antes que uma instancia do objeto seja removido da memória
- Desenvolvedores não têm nenhum controle direto
- Chamado o método **finalize()**



# Gerenciando Requisições e Respostas

- A *servlet* dispõe de um objeto *ServletRequest*
- Servlet possuem uma subclasse chamada *HttpServletRequest*
- Fornece métodos adicionais para recuperar informações específicas para HTTP
- Informação de *cookie*, os detalhes de cabeçalho



# Gerenciando Requisições e Respostas

- Dados de Formulário e Argumentos
- Recuperando Informações da URL da Requisição
- Informações de Cabeçalho
- Geração da saída



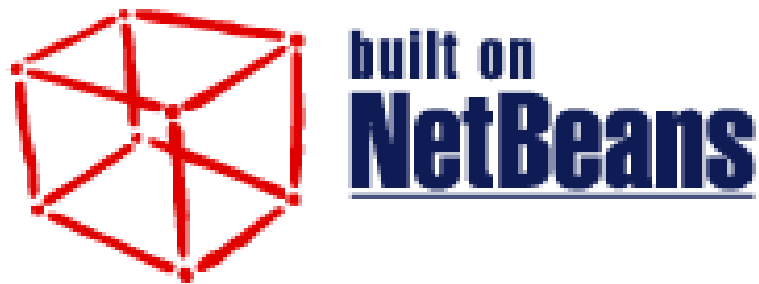
# Dados de Formulário e Argumentos

- `request.getParameter`
- `request.getParameterValues`
- `request.getParameterNames`



# request.getParameter

- Passaremos agora para o NetBeans



# request.getParameter

- Para este e outros cenários similares, Java fornece o método `getParameter` no objeto `HttpServletRequest`

```
public String getParameter(String parameterName)
```

- Agora, vamos criar o código que recebe o nome do usuário, devolve um cumprimento simples e o HTML usado para visualizar o formulário





# request.getParameterValues

- Passaremos agora para o NetBeans



# request.getParameterNames

- Passaremos agora para o NetBeans



# Recuperando informações de uma requisição URL

`http://[host]:[port]/[requestPath]?[queryString]`

- Host – `request.getServerName()`
- Port – `request.getServerPort()`
- Request Path – em Java é dividido em 2 componentes lógicos:
  - Context – O contexto da aplicação web. Pode ser recuperado invocando o método `request.getContextPath()`
  - Path info – O restante da requisição, após o nome do contexto. Pode ser recuperada invocando o método `request.getPathInfo()`
- Query String – `request.getQueryString()`



# Recuperando informações de uma requisição URL

- Para a seguinte URL:

`http://www.myjedi.net:8080/HelloApp/greetUser?name=Jedi`

- Temos o resultado de cada invocação dos métodos citados:

<i><code>request.getServerName()</code></i>	<i><code>www.myjedi.net</code></i>
<i><code>request.getServerPort()</code></i>	<i><code>8080</code></i>
<i><code>request.getContextPath()</code></i>	<i><code>HelloApp</code></i>
<i><code>request.getPathInfo()</code></i>	<i><code>greetUser</code></i>
<i><code>request.getQueryString()</code></i>	<i><code>name=Jedi</code></i>



# Informações de Cabeçalho

- Pode ser recuperado a partir do servlet, chamando os seguintes métodos do HttpServletRequest:
  - `getHeader(String name)`
  - `getHeaders(String name)`
  - `getHeaderNames()`
  - `getIntHeader(String name)`
  - `getDateHeader(String name)`



# Geração de Saídas

- Passaremos agora para o NetBeans



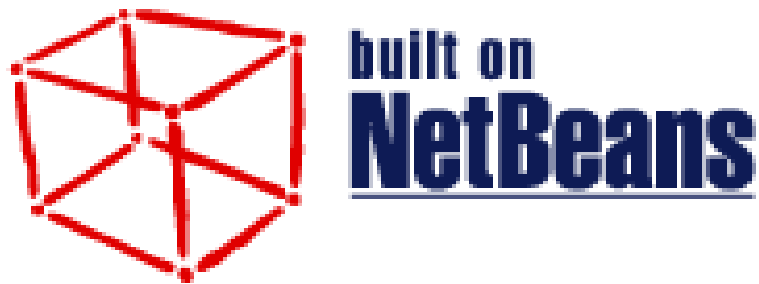
# Configuração de uma Aplicação Web

- O servlet define um arquivo XML chamado de web.xml que age como um arquivo de configuração para as aplicações web
- Este arquivo é também chamado de descriptor de deploy
- Será utilizado o primeiro exemplo FirstServlet como um ponto de partida para melhor entender a estrutura do web.xml



# Configuração de uma Aplicação Web

- Passaremos agora para o NetBeans





# web.xml

- <web-app>
- <servlet>
- <servlet-mapping>
- <session-config>
- <welcome-file-list>



# Empacotando uma Aplicação WEB

- A Aplicação pode ser posta no container web por meio de um único arquivo chamado WAR
- Arquivos WAR são os mesmos de arquivos JARs: eles simplesmente contêm códigos java comprimidos utilizando um formato ZIP
- Informalmente, WAR significa Arquivo Web



# Gerando arquivos WAR

- Passaremos agora para o NetBeans



# Parâmetros do Servlet e Aplicação

- Inicialização dos parâmetros do ServletConfig e do Servlet
- Parâmetros da Aplicação e do ServletContext

# ServletConfig e Servlet

## ServletConfig

- Passado para um servlet específico durante sua fase de inicialização.
- Fazendo uso disto, o servlet pode:
  - Recuperar informações específicas para ele mesmo, tais como parâmetros de inicialização
  - Ganhar acesso a uma instância do objeto de *ServletContext*
- Parâmetros de inicialização são ótimos para:
  - Quando se lida com informações que pode variar com cada *deploy* realizado na aplicação
  - Permite que comportamentos do servlet sejam modificados sem que seja necessário a recompilação do código



# ServletConfig e Servlet

- Passaremos agora para o NetBeans



# Sumário

- Servlets
- Ciclo de Vida da Servlet
- Gerenciando Requisições e Respostas
- Dados de Formulário e Argumentos
- `request.getParameter`, `request.getParameterValues`, `request.getParameterNames`
- Recuperando informações de uma requisição URL
- Configuração de uma Aplicação WEB
- Empacotando uma aplicação
- Parâmetros do Servlet e Aplicação



# Parceiros

- Os seguintes parceiros tornaram JEDI<sup>TM</sup> possível em Língua Portuguesa:



University of the Philippines  
Java  
Research and  
Development  
Center

