

Lição 11



Applets

Objetivos

Ao final desta lição, o estudante será capaz de:

- Definir o que é uma *applet*
- Criar sua própria *applet*
- Explicar o ciclo de vida de uma *applet*
- Utilizar os métodos da *applet*
 - Métodos para mostrar a *applet*
 - Métodos para reproduzir clipes de áudio
- Utilizar a tag *applet* de HTML



Applets

- Roda em um navegador de Internet
- Acesso não permitido ao computador em que a *applet* é executada

Executando *Applets*

- Compilada e não é executada com o comando *java*
 - Executa em um navegador de Internet
 - Executa através do applet viewer
- Abrir um applet através do comando *appletviewer*
`appletviewer <nome do arquivo java>`

Applet mostrar “Hello World”

- Passaremos agora para o NetBeans



Criando *Applets*

- Estender a classe *Applet*
- Classe *Applet* é herança da classe *Panel*
- Importar o pacote *java.awt*

Ciclo de vida

- `init()`
 - Primeiro método chamado quando o applet é carregado
- `start()`
 - Chamado toda vez que o documento HTML do applet e o próprio applet é mostrado
- `stop()`
 - Chamado quando o navegador sai do documento HTML do applet
 - Informa ao applet que deve parar a execução
- `destroy()`
 - Chamado quando o applet deve ser removido completamente da memória
 - O método *stop* sempre é chamado antes desse método



Ciclo de vida: Exemplo

- Passaremos agora para o NetBeans



Método *paint*

- Importante método herdado da classe *Component*, classe pai da classe *Applet*
- Chamado toda vez que a saída do applet precisa ser redenhada
- Normalmente é substituído para customizar a aparência do applet

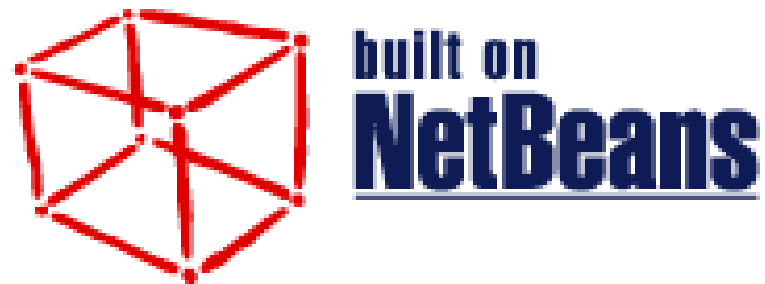
Método *showStatus*

- Toda *applet* tem uma janela de status que informa o que está fazendo atualmente
- Este método é utilizado para enviar informações para esta janela de status



Método *showStatus*: Exemplo

- Passaremos agora para o NetBeans



Reproduzir clipes de audio

- Applets também permitem a reprodução de arquivos de áudio
- Passos para reproduzir um clipe de áudio em um applet:
 1. Obtenha o clipe de áudio
 2. Reproduza o clipe de áudio
- Diferenças entre *play* e *loop*



Reproduzir Clipes de Audio: Exemplo

- Passaremos agora para o NetBeans



Tags HTML de Applet

<APPLET

[CODEBASE = diretórioURL]

CODE = arquivoApplet

[ATL = textoAlternativo]

[NAME = nomeDeInstância]

WIDTH = larguraPixels HEIGHT = alturaPixels

[ALIGN = alinhamento]

[VSPACE = espaçamentoVert] [HSPACE = espaçamentoHoriz]>

[<PARAM NAME = nomeParam1 VALUE = valorParam1>]

[<PARAM NAME = nomeParam2 VALUE = valorParam2>]

...

[<PARAM NAME = nomeParamN VALUE = valorParamN>]

[HTML que será mostrado na falta de Java]

</APPLET>



Tags HTML de Applet: Exemplo

- Passaremos agora para o NetBeans



Sumário

- Definição de applet
- Criando Applets
- *Métodos de Applet*
 - O ciclo de vida de um Applet
 - O método *paint*
 - O método *showStatus*
 - Reproduzindo clipes de Áudio
- *Tags HTML para Applet*



Parceiros

- Os seguintes parceiros tornaram JEDITM possível em Língua Portuguesa:

