Lição 3



Interface de Alto Nível para o Usuário



Objetivos

Ao final desta lição, o estudante será capaz de:

- Conhecer as vantagens e desvantagens de se utilizar interfaces gráficas em alto e baixo nível
- Projetar MIDIets usando componentes de interface gráfica de alto nível
- Identificar as diferentes subclasses de tela
- Saber que diferentes itens podem ser utilizados na forma de objeto

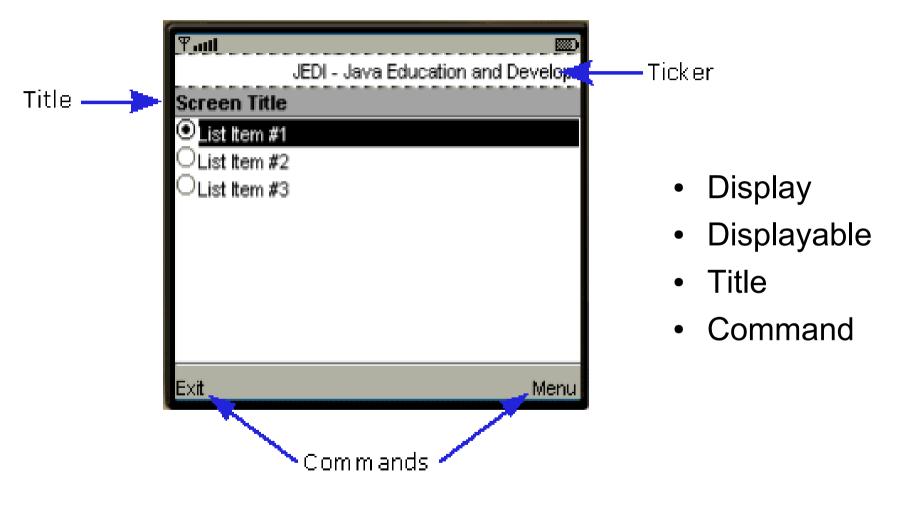


Interface de Usuário MIDP

Interfaces Gráficas de Alto Nível	Interfaces Gráficas de Baixo Nível
Altamente portátil entre aparelhos	Pode ser específico do dispositivo
Aparência é a mesma nos aparelhos	Aplicação com aparência específica
Navegação do tipo "rolagem" é encapsulada	Tem que implementar suas próprias formas de navegação
Não podem definir a aparência real	Definem a aparência em nível de pixel
Não são acessadas por aparelhos com características específicas	O acesso ao baixo nível de entrada é por intermédio do pressionamento de teclas



Interface de Usuário MIDP





Comando



- Label
- Tipo de comando
- Prioridade

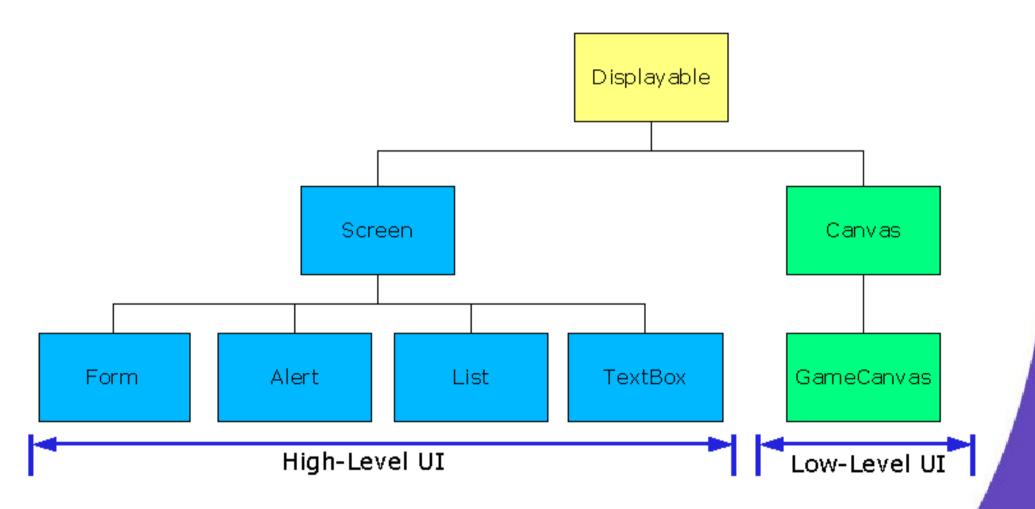


Interface de Usuário MIDP

- CommandListener
- Ticker
- Screen

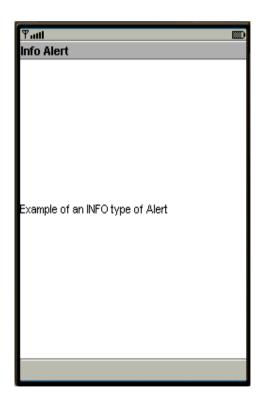


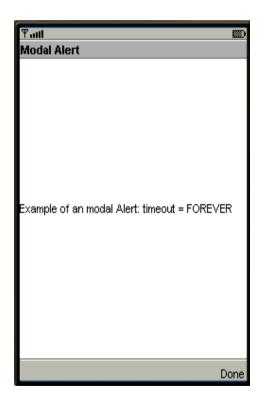
Screen

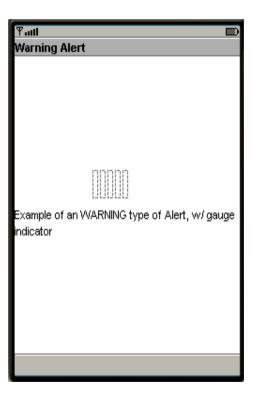




Alert







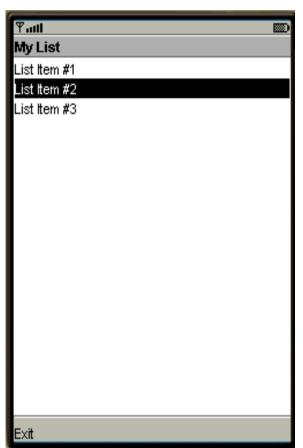


Alert





List







IMPLICIT EXCLUSIVE MULTIPLE

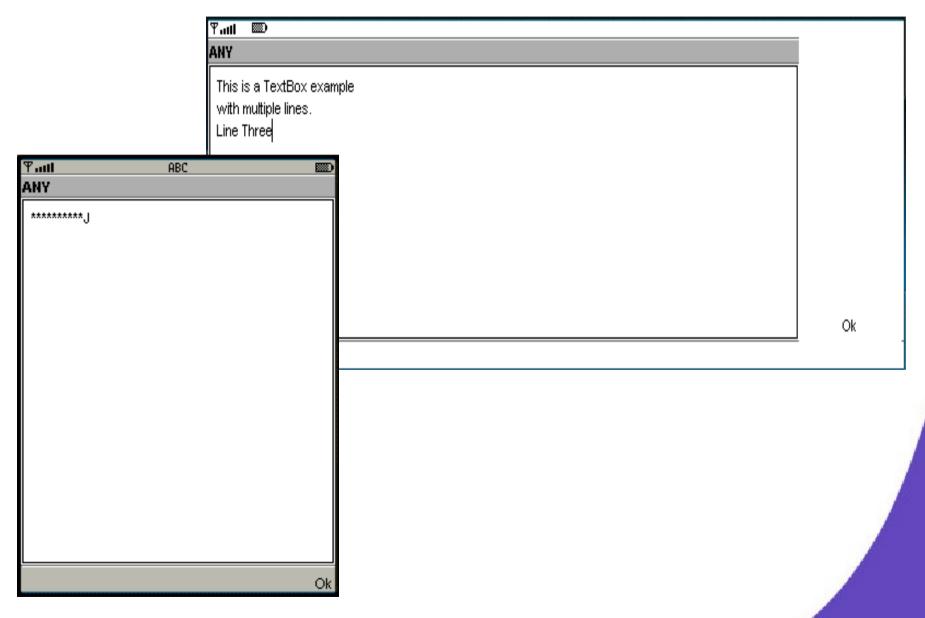


List





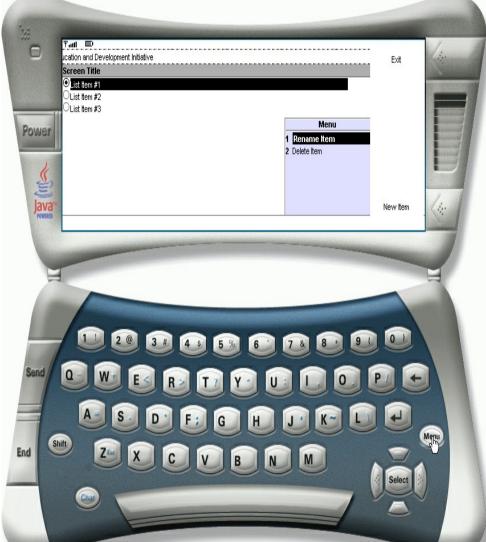
TextBox





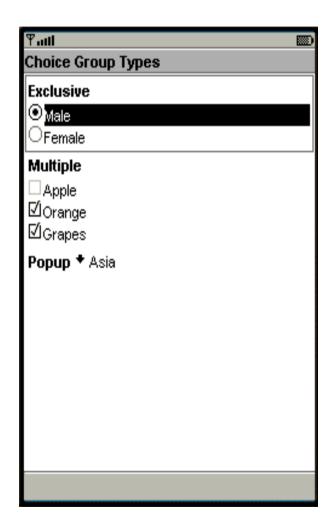
Form

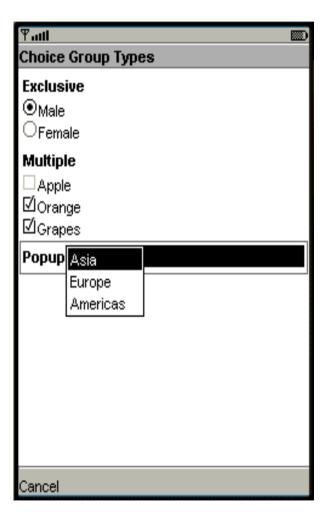






ChoiceGroup





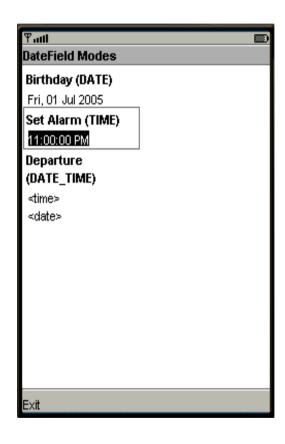


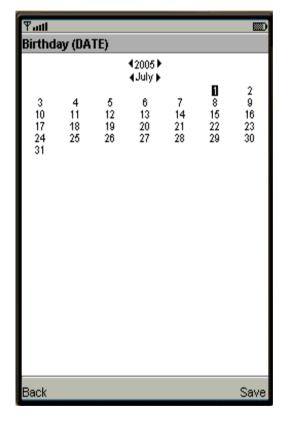
ChoiceGroup

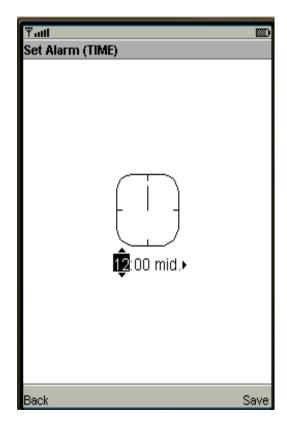




DataField







Entrada de DateField

Selecionando Datas

Selecionando Horas



DataField





StringItem



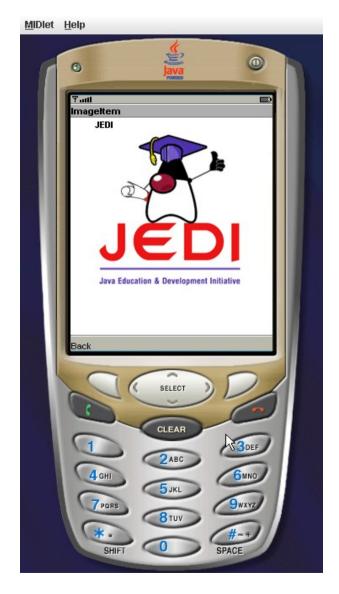


StringItem





ImageItem





ImageItem





TextField

पि वार्ग 123 ळ
TextField Types
ANY
test123#
EMAILADDR
any@mail.com
NUMERIC
8888888
PHONENUMBER
999 8888
URL
http://www.sun.com
DECIMAL
88.88
Back



TextField





Sumário

- Interface de Usuário MIDP
- Comando
- Interfaces de Alto nível
 - Screen
 - Form
 - Alert
 - List
 - TextBox
- Subclasses de Item



Parceiros

 Os seguintes parceiros tornaram JEDITM possível em Língua Portuguesa:

















