

Lição 8



Otimizações

Objetivos

Ao final desta lição, o estudante será capaz de:

- Utilizar as diferentes técnicas de otimização em aplicações móveis

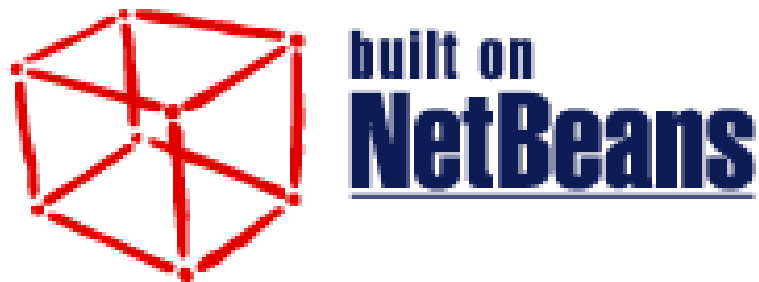
Execução de Classes

- Utilizar StringBuffer ao invés de String
- Utilizar uma área de *clipping* ao desenhar
- Evitar o modificador sincronizado
- Passar o menor número de parâmetros possível
- Reduzir as chamadas de métodos
- Atrasar as inicializações
- Utilizar *arrays* (matrizes) ao invés de Collection
- Utilizar atributos locais



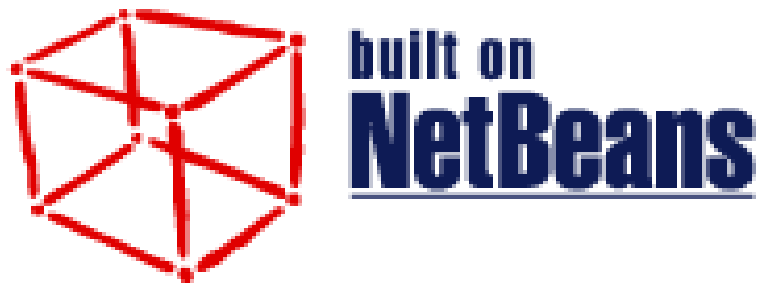
Utilizar um Ofuscador

- Passaremos agora para o NetBeans



Compressão dos arquivos JAR

- Passaremos agora para o NetBeans



Tamanho do Arquivo JAR

- Evitar a criação de classes desnecessárias
- Evitar a criação de interfaces
- Evitar a criação de classes internas e anônimas
- Utilizar um objeto único (padrão *Singleton*) para múltiplos objetos
- Utilizar um pacote "padrão" (não significa não usar package)
- Utilizar o limite dos inicializadores estáticos
- Combinar as imagens em um único arquivo
- Experimentar métodos diferentes de compressão de imagens
- Utilizar classes pré-instaladas



Rede

- Utilizar threads
- Comprimir os dados da rede
- Reduzir o tráfego de rede

Uso de Memória

- Utilizar estruturas de dados mais compactas
- Liberar objetos não usados para o *Garbage Collector*
- Criar as telas que são raramente usadas como objetos anônimos

Sumário

- Dicas de Otimização quanto a:
 - Execução de Classes
 - Utilização do Ofuscador
 - Compressão de Arquivos JAR
 - Tamanho do Arquivo JAR
 - Rede
 - Uso de Memória



Parceiros

- Os seguintes parceiros tornaram JEDITM possível em Língua Portuguesa:

