

ALGORITHME – RECHERCHE

DEV-DATA P6

Recherche 1 : (après présentation) P1

- Donnez une explication de ces différents concepts
 - ✓ Une application
 - ✓ Un programme
 - ✓ Un algorithme
 - ✓ Une instruction
 - ✓ Un code
 - ✓ Le pseudo-code
- Donnez les différentes étapes de résolution d'un problème
- Donnez les familles d'instructions d'un programme

Recherche 2 : (après présentation) P1

- Donnez La structure d'un algorithme
- C'est quoi une donnée en entrée
- C'est quoi une donnée en sortie (ou résultat)
- C'est quoi une donnée calculée
- Qu'est ce qui caractérise une donnée en algorithme
- C'est quoi une variable
- C'est quoi une constante
- C'est quoi une déclaration (variable ou constante)
- C'est quoi une affectation (variable ou constante)
- C'est quoi une initialisation (variable ou constante)
- C'est quoi un opérateur
- C'est quoi un opérande
- C'est quoi une expression
- Qu'entend-on par instruction d'entrées / sorties
- C'est quoi une instruction conditionnelle

Recherche 3 : (après présentation) P2

- Sous-programme
- Fonctions
- Procédures
- Modules
- Arguments ou paramètres
- Type de retour
- Prototype
- Définition d'une fonction
- Appel d'une fonction
- Fonctions itératives
- Fonctions récursives

Recherche 4 : (après présentation) P3

- Tableau
- Dimension d'un tableau
- Indice dans un tableau
- Élément (ou valeur) dans un tableau
- Déclarer un tableau
- Remplir un tableau
- Récupérer une valeur dans un tableau
- Parcourir un tableau (une dimension & plusieurs dimensions)

Recherche 5 : (après présentation) P4

- C'est quoi un algorithme de tri
- Donnez les différents types algorithme de tri

Recherche 6 : (après présentation) P4

- C'est quoi une structure de donnée