



IBBOUR Otmane

Développeur full stack

RÉSUMÉ

Développeur Full Stack passionné, actuellement étudiant en ingénierie. Je me concentre sur l'amélioration continue de mes compétences techniques et le développement d'applications web performantes. Mon objectif à long terme est de m'engager dans des projets toujours plus innovants et de contribuer activement à la transformation numérique.

SOFT SKILLS

- Esprit d'équipe
- Autonomie
- Adaptabilité
- Prise d'initiative
- Problem solving

LANGUES

- Français : Courant
- Anglais : Courant

PRIX

le 1er prix du competition
the Moroccan-MED Researchers' Night
2023


CENTRES D'INTERET

- Fitness
- Lecture
- Design

COORDONNÉES

 OTMANE IBBOUR

 otmane.ibbour.25@seatech.fr

 07 73 02 20 08

 [Mon portfolio](#)

FORMATIONS ET DIPLÔMES

Seatech, Toulon, France

Cycle d'ingénieur - Ingénierie et Sciences des données, Information, Systèmes | 2023 - 2025

Faculté des Sciences Techniques, Fès, Maroc

Cycle d'ingénieur - Systèmes Intelligents, Communicants et Mobiles | 2021 - 2023

Faculté des Sciences Techniques, Fès, Maroc

Diplôme d'études universitaires en Sciences et Techniques | 2019 - 2021

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stagiaire Développeur - e-whiz

Toulouse, France | Avril 2024 - Août 2024

- Développement d'un système de géolocalisation basé sur le principe du TDOA (Time Difference of Arrival), en utilisant les cartes NRF52840 et DW3000 pour l'implémentation de la géolocalisation.
- Développement d'une application mobile de tableau de bord pour la visualisation et le traitement des données, en utilisant React Native et Firebase.

Développeur Java - OCP

Khouribga, Maroc | Juillet 2022 - Septembre 2022

- Développement d'une application de bureau pour la gestion des stocks du groupe OCP, en utilisant Java Swing.
- Conception de l'application en respectant les principes de la programmation orientée objet (POO), avec une structure dynamique basée sur des fichiers XML.
- Technologies et outils utilisés : Java, Swing, XML, MySQL, phpMyAdmin, Launch4j, et Inno Setup pour le déploiement.

Ingénieur stagiaire chez ONEE

Khenifra, Maroc | Juillet 2021 - Septembre 2021

- Développement d'une application desktop avec c# pour le calcul des frais et la gestion des abonnements

PROJETS ACADÉMIQUES :

- Développement d'une boutique en ligne pour la vente de produits frais avec HTML, CSS, TypeScript, Angular, Django et SQLite. [Lien GitHub](#)
- Développement d'une application mobile pour le contrôle à distance des serres agricoles. (kotlin,firebase) - compétition
Le développement d'un jeu intitulé "Swaglords of Space" en utilisant la bibliothèque SFML en langage C++. [Lien GitHub](#)
- Conception et réalisation d'un compresseur JPEG en Ruby, avec optimisation des performances via la programmation parallèle.
- Développement du jeu "Pac-Man" en C++ avec la bibliothèque MFC [Lien GitHub](#)
- Développement d'une boutique en ligne pour la vente de pièces de camions avec WordPress, JavaScript, CSS et HTML. (freelance) [Lien vers le site](#)
- Développement d'un chat en temps réel avec HTML, CSS, Node.js et Socket.IO. [Lien GitHub](#)
- Compression des CNNs : Application de techniques d'élagage de filtres à l'architecture VGG-16-BN entraînée sur le jeu de données CIFAR-10 avec PyTorch. Ce projet vise à optimiser les réseaux de neurones en réduisant leur complexité tout en préservant leurs performances.

COMPÉTENCES

- C, C++, Python, Java, JavaScript (JS), TypeScript (TS)
- HTML, CSS, WordPress, Django, Flask, PHP, Node.js, Angular, React
- React Native, Kotlin
- PyQt5, Qt, JavaFX, Swing, MFC
- MySQL, SQLite, PostgreSQL, MongoDB
- Git, GitHub, Docker
- Linux, Windows Server
- Bash, Batch
- Numpy, Scikit-learn, Pandas, Matplotlib, OpenCV, TensorFlow
- Méthodes Agiles