



IBBOUR Otmane

Développeur full stack



Mon portfolio

QUALITÉS

- Analytique
- dynamique
- Adaptabilité
- Gestion du temps

LANGUES

- Français : Courant
- Anglais : Courant

PRIX


le 1er prix du competition
the Moroccan-MED Researchers' Night
2023


CENTRES D'INTERET

- Fitness
- Lecture
- Design

COORDONNÉES

 [OTMANE IBBOUR](#)

 otmane.ibbour.25@seatech.fr

 07 73 02 20 08

FORMATIONS ET DIPLÔMES

Toulon, France

Seatech

2023-2025

Cycle d'ingénieur Ingénierie et Sciences des données, Information, Systèmes

Fès, Maroc

Faculté des sciences techniques

2021-2023

Cycle d'ingénieur en Systèmes Intelligents, Communicants et Mobiles

Fès, Maroc

Faculté des sciences techniques

2019-2021

Diplôme d'études universitaire en Sciences et Techniques

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

avril 2024 - août 2024 : Stagiaire Développeur chez e-whiz (Toulouse, France)

Projet : Système de géolocalisation basé sur le principe TDOA.

- Développement du système de géolocalisation en respectant le principe du TDOA.
- Utilisation des cartes NRF52840 et DW3000 pour implémenter la géolocalisation.
- Développement d'une application mobile de tableau de bord pour la visualisation et le traitement des données avec React Native et Firebase.

juillet 2022 - septembre 2022: Java Développeur chez OCP (Khouribga ,Maroc)

Projet : Application de bureau en Java Swing pour la gestion du magasin du groupe OCP. Tâches effectuées :

- Conception de l'application en respectant les principes de la POO.
- Rendre l'application dynamique à partir d'un fichier XML. Outils utilisés : Java, Swing, XML, MySQL, phpMyAdmin, Launch4j, Inno Setup

juillet 2021- septembre 2021: Ingénieur stagiaire chez ONEE (Khenifra , Maroc)

Développement d'une application desktop avec c# pour le calcul des frais et la gestion des abonnements

PROJETS ACADÉMIQUES :

- Développement d'une boutique en ligne pour la vente de produits frais avec HTML, CSS, TypeScript, Angular, Django et SQLite. ([link](#))
- Développement d'une application mobile pour le contrôle à distance des serres agricoles. (kotlin,firebase) - compétition
- Le développement d'un jeu intitulé "Swaglords of Space" en utilisant la bibliothèque SFML en langage C++. ([link](#))
- Conception et réalisation d'un compresseur JPEG en Ruby, avec optimisation des performances via la programmation parallèle.
- Développement du jeu "Pac-Man" en C++ avec la bibliothèque MFC ([link](#))
- Développement d'une boutique en ligne pour la vente de pièces de camions avec WordPress, JavaScript, CSS et HTML. (freelance) ([link](#))
- Développement d'un chat en temps réel avec HTML, CSS, Node.js et Socket.IO. ([link](#))
- Compression des CNNs : Application de techniques d'élagage de filtres à l'architecture VGG-16-BN entraînée sur le jeu de données CIFAR-10 avec PyTorch. Ce projet vise à optimiser les réseaux de neurones en réduisant leur complexité tout en préservant leurs performances.

COMPÉTENCES

- C, C++,Python, Java
- html,css,WordPress
- JS,TS
- Django,flask,php, node.js
- Angular,React
- Docker
- Linux , Windows server batch, bach
- Git,Github
- Pyqt5, qt,javafx, swing ,MFC
- kotlin,React Native
- MySql,Sqlite,PostgreSQL,Mongodb
- Numpy,scikitlearn,Pandas,Matplotlib
- OpenCV,TensorFlow
- Agile methodologies