

Master Big Date et Cloud Computing

Data Mining

Rapport de mini-projet

Pr : Idriss Moumen Réaliser par : Bouroummana Ismail

PLAN

Prétra	nitement de données
1.	Description du problème
2.	Description des données
3.	Chargement des données dans R
4.	Summarization des données dans R
5.	Gestion des données manquantes dans R
Analy	se de données exploratoire
1. V	Visualisation des données dans R
a	. Histogram8
b	Scatter Plot9
Const	ruction de modèles prédictifs
1.	Logistic Regression11
2.	Training model
3.	
3.	Summarization du model
3. 4.	Summarization du model
4.	Model Testing

Introduction

Dans le cadre de notre formation en Master Big Data et Cloud j'ai l'occasion de réaliser un mini-projet dans le domaine de Data mining,

Ce domaine est une composante essentielle des technologies Big Data et des techniques d'analyse de données volumineuses.

Il s'intéresse à l'extraction des connaissances à partir des donnés.

Durant la réalisation de ce mini projet j'ai utilisé les différentes notions et techniques du data mining.

Dans ce rapport on va implémenter un modèle de classification linéaire (logistic regression) avec le langage R.

En somme:

- On va apprendre à lire un jeu de données, à le visualiser de différentes manières, à sélectionner et nettoyer nos données.
- On va mettre en place une régression logistique qui va nous permettre
 de résoudre des problèmes de classification.

Prétraitement de données

1. Description du problème

Depuis sa création, la célèbre école de sorciers, Hogwarts, n'avait jamais connu un tel délit.

Les forces du mal ont ensorcelé le Choixpeau.

Ce Choixpeau ne répond plus, il est incapable de trier les nouveaux élèves vers les 4 maisons de l'école.

La nouvelle année scolaire approche et il est impossible pour **Hogwarts** de ne pas accueillir de nouveaux étudiants.

McGonagall a décidé de faire appel un datascientist pour régler ce probléme, En basant sur les données des étudiants.

2. Description des données

- Dataset contient 1600 observations.
- Chaque observation correspond à un élève de l'école.
- Pour chaque élève on a différentes informations dans notre Dataset.
- Parmi ces informations on distingue:
- a. House: À **Hogwarts**, il existe quatre maisons distinctes: « Gryffondor », « Poufsouffle », « Serdaigle » et « Serpentard »
- b. Firstname
- c. Lastname
- d. Birthday
- e. Best Hand
- f. Courses:
 - Arithmancy
 - Astronomy
 - Herbology
 - Transfiguration
 - Defence Against the Dark Arts
 - Divination
 - flying

- Muggle Studies
- Ancient Runes
- History of magic
- Potions
- Care of magical creatures
- charms

3. Chargement des données dans R

4. Summarization des données dans R

```
Index
                       Hogwarts.House
                                                                                                       Birthday
                                                                                                                                Best.Hand
                                                                                                                                                            Arithmancy
                      Length: 1600
                                                                           Length: 1600
1st Qu.: 399.8
                                                                           Class :character
                                                                                                    Class :character
                       Mode :character
                                                Mode :character
                                                                                                    Mode :character
                                                                                                                              Mode :character
                                                                          Mode :character
Mean : 799.5
3rd Qu.:1199.2
                                                                                                                                                         3rd Qu.: 60811
                      Herbology
Min. :-10.296
1st Qu.: -4.308
                                               Defense.Against.the.Dark.Arts Divination
Min. :-10.1621 Min. :-8.727
                                                                                                                                        Ancient.Runes
                                                                                                                                        Min. :283.9
                                                                                                               1st Qu.: -577.6
Median : -419.2
                                               1st Qu.: -5.2591
Median : -2.5893
                                                                                                                                        1st Qu.:397.5
                      Median: 3.469
Mean: 1.141
3rd Qu.: 5.419
Max.: 11.613
NA's: 33
Median : 260.3
                                                                                                               Mean : -224.6
3rd Qu.: 255.0
Max. : 1092.4
NA's :35
Mean : 39.8
3rd Qu.: 524.8
                                               Mean : -0.3879
                                                                                        Mean : 3.154
                                              3rd Qu.: 4.9047
Max. : 9.6674
NA's :31
                                                                                        3rd Qu.: 5.667
                                                                                                                                        3rd Qu.:597.5
                                                                                                                                                              3rd Qu.: 5.825
                                                                                       Max. :10.032
NA's :39
NA's
                                                                                                                                        NA's
                                                                                                                                                              NA's
                                                                                                        Min. :-181.470
                                                                                                        1st Qu.: -41.870

Median : -2.515

Mean : 21.958

3rd Qu.: 50.560

Max. : 279.070
                       1st Qu.: 3.647
                                              1st Qu.:-0.67161
                                                                                 1st Qu.:-250.7
1st Qu.:1026.2
                      Median : 5.875
Mean : 5.950
Median :1045.5
                       3rd Qu.: 8.248
Max. :13.537
3rd Qu.:1058.4
                                              3rd Qu.: 0.58992
                                                                                  3rd Qu.:-232.6
```

5. Gestion des données manquantes dans R

D'abord on va calculer le pourcentage de données manquantes pour chaque attribut.

```
function(x) {sum(is.na(x))/length(x)*100}
apply(df, 2, p)
                        Index
                                               Hogwarts. House
                       0.0000
                                                        0.0000
                  First.Name
                                                    Last.Name
                       0.0000
                                                        0.0000
                                                    Best.Hand
                    Birthday
                       0.0000
                                                        0.0000
                  Arithmancy
                                                     Astronomy
                       2.1250
                                                        2.0000
                   Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts
                       2.0625
                                                        1.9375
                  Divination
                                               Muggle. Studies
                                             2.1875
History.of.Magic
                       2.4375
               Ancient.Runes
                       2.1875
                                                        2.6875
             Transfiguration
                                                       Potions
                       2.1250
                                                        1.8750
  Care. of . Magical . Creatures
                                                        Charms
                       2.5000
                                                        0.0000
                       Flying
                       0.0000
```

Par exemple l'attribut **Flying** ne contient aucune valeur manquante, Par contre l'attribut **Divination** contient 2,43 % des valeurs manquantes

Mean imputation

Voici la syntaxe da la fonction **Mice** qui implémente plusieurs méthodes pour gérer les données manquantes.

```
iter imp variable
 1 1 Arithmancy Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts Divination Muggle.Studies Ancient.Runes
ry.of.Magic Transfiguration Potions Care.of.Magical.Creatures
 1 2 Arithmancy Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts Divination Muggle.Studies Ancient.Runes
ry.of.Magic Transfiguration Potions Care.of.Magical.Creatures
 1 3 Arithmancy Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts Divination Muggle.Studies Ancient.Runes
ry.of.Magic Transfiguration Potions Care.of.Magical.Creatures
 2 1 Arithmancy Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts Divination Muggle.Studies Ancient.Runes
ry.of.Magic Transfiguration Potions Care.of.Magical.Creatures*
     2 Arithmancy Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts Divination Muggle.Studies Ancient.Runes
ry.of.Magic Transfiguration Potions Care.of.Magical.Creatures
 2 3 Arithmancy Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts Divination Muggle.Studies Ancient.Runes
ry.of.Magic Transfiguration Potions Care.of.Magical.Creatures*
 3 1 Arithmancy Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts* Divination* Muggle.Studies* Ancient.Rune
story.of.Magic* Transfiguration* Potions Care.of.Magical.Creatures*
     2 Arithmancy Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts Divination Muggle.Studies Ancient.Runes
```

- En exécutant la fonction **mice** sur notre data on obtient les 3 choix pour chaque attribut.
- Par exemple, si on prend la ligne 21 de l'attribut **Arithmancy** on voie que a 3 valeurs 45029, 44965, 45055.
- Alors il faut choisir l'un des trois valeurs, c'est pour cela on va calculer le mean de chaque choix.
- Comme vous voyez on obtient les 3 moyennes 52713,06 52595,79 51259,79.
- Alors on va choisir la valeur la plus proche du moyenne de l'attribut.
- On a choisi le 3 eme choix pour obtenir les valeurs manquantes dans notre data



Notre data alors est prêt pour la partie suivante

Analyse de données exploratoire

1. Visualisation des données dans R

La visualisation des données est un outil puissant pour le datascientist.

Cela vous permet d'acquérir une intuition sur comment les données sont connectées les unes aux autres.

Visualiser vos données vous permet aussi de déceler plusieurs défauts.

À partir de cette visualisation, on va choisir les attribues pour entraîner notre prochaine régression logistique

On va implémenter 2 méthodes de visualisation :

- a) Histogram
- b) Scatter plot

a. Histogram

Notre objectif est de répondre sur la question suivante :

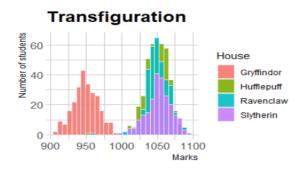
Quel cours de **Hogwarts** a une répartition des notes homogènes entre les quatres maisons ?

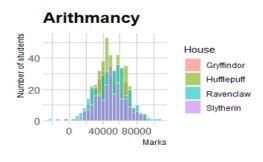
C'est pour cela on va tracer à chaque cour un histogramme, et on va choisir le cours le plus homogènes.

On prend l'exemple des 4 cours suivantes :

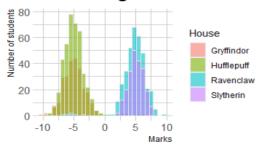
- Transfiguration
- Defense.Against.the.Dark.Arts
- Arithmancy
- Care.of.Magical.Creatures

```
library(ggplot2)
library(hrbrthemes)
ggplot(obj, aes(x=Care.of.Magical.Creatures, fill=Hogwarts.House)) +
  geom_histogram( color="#e9ecef", alpha=0.6, position = 'identity',bins=30) +
  theme_ipsum() +
  labs(title="Care.of.Magical.Creatures",fill="House",x="Marks",y="Number of students")
```

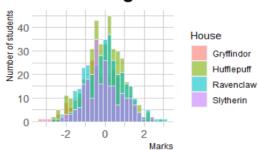










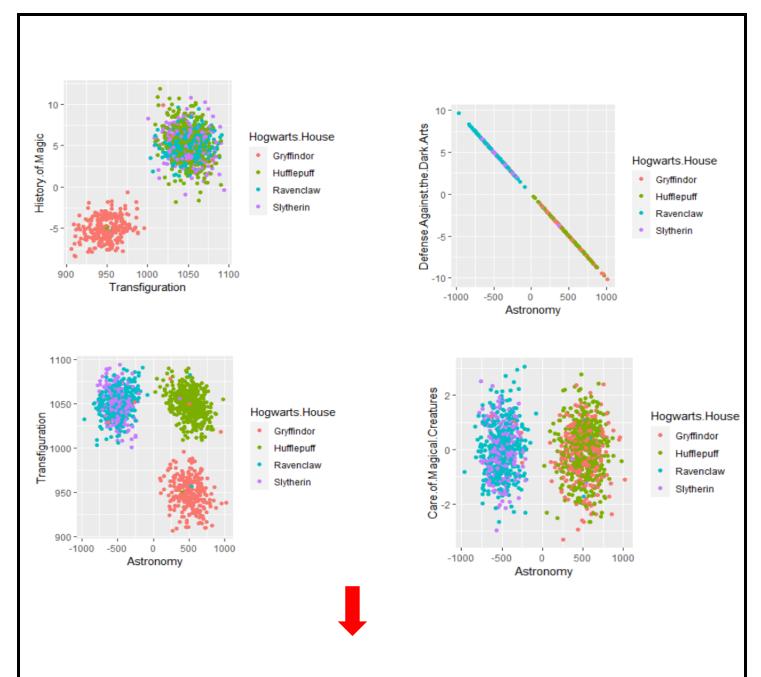




D'après les 4 histogrammes on déduit que **Transfiguration** et **Defense Against the dark arts** ne sont pas homogènes par contre les deux autres cours sont homogènes

b. Scatter Plot

- Un graphique de points tracés qui montre la relation entre deux attributs de la même
 Dataset.
- Notre objectif est de répondre sur la question suivante :
 - ➤ Quelles sont les deux cours qui sont semblables ?
- Pour répondre sur cette question on va tracer des « Scatter Plot »



On déduit que **Astronomy** et **Defense Against the dark arts** sont semblables par contre les autres cours ne sont pas semblables.

Construction de modèles prédictifs

1. Logistic Regression

- La régression logistique est une technique prédictive.
- On distingue 2 types de régression logistique :
 - La régression logistique ordinaire ou régression logistique binaire vise à expliquer une variable d'intérêt binaire (c'est-à-dire de type « oui / non » ou « vrai / faux »). Les variables explicatives qui seront introduites dans le modèle peuvent être quantitatives ou qualitatives.
 - La régression logistique multinomiale est une extension de la régression logistique aux variables qualitatives à trois modalités ou plus, la régression logistique ordinale aux variables qualitatives à trois modalités ou plus qui sont ordonnées hiérarchiquement
- Dans notre cas on va travailler par la régression logistique multinomial

2. Training model

On va travailler par la Library **nnet** pour implémenter le modèle prédictif

D'abord il faut changer l'attribut **Howarts.House** qui est notre **Target** comme un Factor

Puis il faut définir la référence de notre model, dans notre cas j'ai choisi la maison **Grynffindor**

```
library(nnet)
obj$Hogwarts.House = as.factor(obj$Hogwarts.House)
obj$Hogwarts.House <- relevel(obj$Hogwarts.House, ref = "Gryffindor")
mymodel <- multinom(Hogwarts.House~.-First.Name -Last.Name-Birthday-Best.Hand-Index , data = obj)
mymodel</pre>
```



```
> mymodel <- multinom(Hogwarts.House~.-First.Name -Last.Name-Birthday-Best.Hand-Index , data = obj)
# weights: 60 (42 variable)
initial value 1734.254246
iter 10 value 276.905191
iter 20 value 254.953418
iter 30 value 174.521265
iter 40 value 130.239374
iter 50 value 125.298111
iter 60 value 125.062968
iter 70 value 125.015161
iter 80 value 125.011291
final value 125.009041
converged</pre>
```

3. Summarization du model prédictif

La fonction **summary** donne des informations de notre modèle prédictif comme les attributs utilisés ainsi les erreurs de chaque attribut

4. Model Testing

On va calculer notre **cost fucntions errors** qui nous aide à savoir les attributs qui n'aide pas notre modèle prédictif.

Tous les valeurs qui sont supérieur à 0.05 sont des attributs non significatifs pour notre modèle prédictif.

Et aussi nous donne les attributs qui sont semblable comme **Astronomy** et **Defense.Against.the.dark.arts.**

Donc il faut répéter l'entrainement du modèle sans les attributs qu'on a obtenu et aussi les attributs qui sont semblable il faut prendre juste un.

```
icients/summary(mymodel)$standard.errors
               (Intercept)
                                  Arithmancy
                                                                       Herbology Defense.Against.the.Dark.Arts Divination
Hufflepuff 0.0000000 5.437038e-02 0.571261382 0.000000e+00 Ravenclaw 0.4263498 7.425114e-03 0.097776281 6.798373e-10 Slytherin 0.0000000 7.654712e-06 0.005629627 0.000000e+00
                                                                                                              0.571260608
                                                                                                              0.097775397
                                                                                                              0.005629663
              Muggle.Studies Ancient.Runes History.of.Magic Transfiguration Potions Care.of.Magical.Creatures
Hufflepuff 0.95868196 1.016600e-02
Ravenclaw 0.03614194 4.043290e-02
Slytherin 0.19722933 3.215269e-05
                                                               0 1.807989e-02
                                                                                   1.302560e-10
                                                                                   0.000000e+00
                     Charms
Hufflepuff 7.194634e-01 0.879492262
Ravenclaw 5.251654e-09 0.065623320
Slytherin 0.000000e+00 0.001475243
```

5. Predicting the values for train dataset

On a utilisé la fonction **predict** pour prédire notre **Target**.

```
> pred <- predict(mymodel,obj)
> head(pred)
[1] Ravenclaw Slytherin Ravenclaw Gryffindor Slytherin Gryffindor
Levels: Gryffindor Hufflepuff Ravenclaw Slytherin
> head(obj$Hogwarts.House)
[1] Ravenclaw Slytherin Ravenclaw Gryffindor Slytherin Gryffindor
Levels: Gryffindor Hufflepuff Ravenclaw Slytherin
```

6. Confusion Matrix & Accuracy

La matrix de Confusion nous donne les valeurs correctes de notre modèle prédictif et aussi les échecs qui a commis notre modèle prédictif.

```
tab <- table(pred,obj$Hogwarts.House)
  tab
              Gryffindor Hufflepuff Ravenclaw Slytherin
pred
  Gryffindor
                     253
  Hufflepuff
                       4
                                  413
                                                          2
  Ravenclaw
                        4
                                             344
  Slytherin
                                    0
                                               2
                                                        220
  # Calculating accuracy
  acc <- sum(diag(tab))/sum(tab)</pre>
  acc
   0.9832134
```

Notre Modèle prédictif a une précision de 98%, alors il a réussi de trier les étudiants par les 4 maisons de l'école.

	Conclusion
	Conclusion
Pour conc	lure durant la réalisation de ce mini projet j'ai réussi d'appliquer tous
données, v	du datamining, en passant par l'importation, l'interprétation des vers la visualisation, puis l'analyse des données puis la création du
modèle pr	édictif.