

Dokumentacja techniczna

StudNet – system komunikacji studenckiej

Spis treści

1. Specyfikacja wymagań	3
1.1. Definicja produktu.....	3
1.2. Technologia	3
1.3. Wymagania funkcjonalne.....	3
2. Projekt techniczny	4
2.1. Projekt interfejsu użytkownika	4
Tabela 1. Główne okno aplikacji.....	4
Rysunek 2. Kolejny widok.....	6
Tabela 2. Pasek menu – menu „Plik”	6
Rysunek 3. Pasek menu – menu „Import/eksport”	7
Tabela 3. Pasek menu – menu „Import/eksport”	7
Rysunek 6. Okno „Import”	8
Tabela 6. Okno „Import”	8
Rysunek 8. Okno "Szukaj wg albumu".....	8
Tabela 8. Okno "Szukaj wg albumu"	8
Rysunek 10. Okno "O aplikacji..."	9
Tabela 10. Okno "O aplikacji..."	9
Rysunek 13. Komunikat o błędzie	9
Tabela 13. Komunikat o błędzie	9
2.2. Opisy funkcjonalności.....	14

Funkcjonalność otwierania plików do edycji	10
Funkcjonalność wyświetlania tagów	15
Funkcjonalność edycji tagów załadowanych plików	17
Funkcjonalność edycji okładki załadowanych plików	17
Funkcjonalność importowania tagów z pliku tekstowego	17
2.3 Diagramy UML.....	17
2.3.1. Diagram przypadków użycia	17
2.3.2. Diagramy aktywności	17
2.3.4. Diagramy sekwencji.....	17
2.3.5. Diagram obiektów	17
2.3.6. Diagram klas	17
3. Scenariusze testowe.....	18
4. Plan testów jednostkowych	19

1. Specyfikacja wymagań

1.1. Definicja produktu

Aplikacja webowa StudNet służy do komunikacji studentów z tego samego roku akademickiego i wydziału. Zawierać ona będzie forum dla studentów z całego roku, a także fora dla podgrup, kalendarz z datami popraw i innymi ważnymi dla studentów terminami. Ma ona na celu ułatwienie starostom przekazywanie informacji studentom oraz ułatwienie studentom komunikowanie się i dzielenie się materiałami.

1.2. Technologia

Aplikacja została stworzona w technologii .NET w wersji 4.5.2. Do przechowywania danych wykorzystana została baza danych SQL umieszczona na platformie Microsoft Azure.

1.3. Wymagania funkcjonalne

Jako użytkownik możemy zarejestrować nowe konto.

Jako użytkownik możemy zalogować się do systemu.

Jako użytkownik możemy wylogować się z systemu.

2. Projekt techniczny

2.1. Projekt interfejsu użytkownika

Rysunek 1. Strona główna aplikacji



Tabela 1. Strona główna aplikacji

ID	Nazwa	Opis
1	Link "StudNet"	Przenosi użytkownika na stronę główną.
2	Link "Strona Główna"	Przenosi użytkownika na stronę główną.
3	Link "Rejestracja"	Przenosi użytkownika na stronę rejestracji nowego konta.
4	Link "Logowanie"	Przenosi użytkownika na stronę logowania.

Rysunek 2. Strona główna aplikacji dla zalogowanego użytkownika

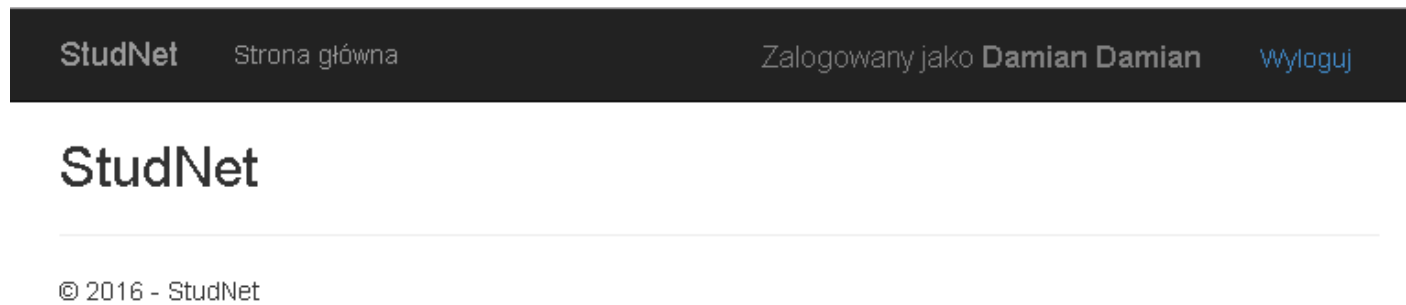


Tabela 2. Strona główna aplikacji dla zalogowanego użytkownika

ID	Nazwa	Opis
5	Przycisk "Wyloguj"	Wylogowuje użytkownika z systemu.

Rysunek 3. Strona rejestracji nowego konta

StudNet [Strona główna](#) [Rejestracja](#) [Logowanie](#)

Register new user

Imię:

Nazwisko:

Adres email:

Miasto:

Ulica:

Numer lokalu:

Numer indeksu:

Rok studiów:

Semestr:

Hasło:

Zarejestruj

Tabela 3. Strona rejestracji nowego konta.

ID	Nazwa	Opis
6	Pole "Imię"	Pole do wpisania imienia użytkownika.

7	Pole "Nazwisko"	Pole do wpisania nazwiska użytkownika.
8	Pole "Adres email"	Pole do wpisania adresu email użytkownika.
9	Pole "Miasto"	Pole do wpisania miasta użytkownika.
10	Pole "Ulica"	Pole do wpisania adresu użytkownika.
11	Pole "Numer lokalu"	Pole do wpisania numeru lokalu użytkownika.
12	Pole "Numer indeksu"	Pole do wpisania numeru indeksu użytkownika.
13	Pole "Rok studiów"	Pole do wpisania roku studiów użytkownika.
14	Pole "Semestr"	Pole do wpisania semestru użytkownika.
15	Pole "Hasło"	Pole do wpisania hasła użytkownika.
16	Przycisk "Zarejestruj"	Powoduje zarejestrowanie nowego konta użytkownika.

Rysunek 4. Strona rejestracji nowego konta - poprawna rejestracja

StudNet

[Strona główna](#)

[Rejestracja](#)

[Logowanie](#)

Zarejestrowano

Na podany adres e-mail wysłano wiadomość zawierającą link aktywacyjny. Aby móc korzystać z konta należy wejść pod podany w mailu adres

© 2016 - StudNet

Rysunek 5. Strona rejestracji nowego konta - niepoprawna rejestracja

StudNet Strona główna Rejestracja Logowanie

Register new user

Podane dane są nieprawidłowe. Upewnij się, że podałeś poprawne informacje

Imię:

Nazwisko:

Adres email:

Miasto:

Ulica:

Numer lokalu:

Numer indeksu:

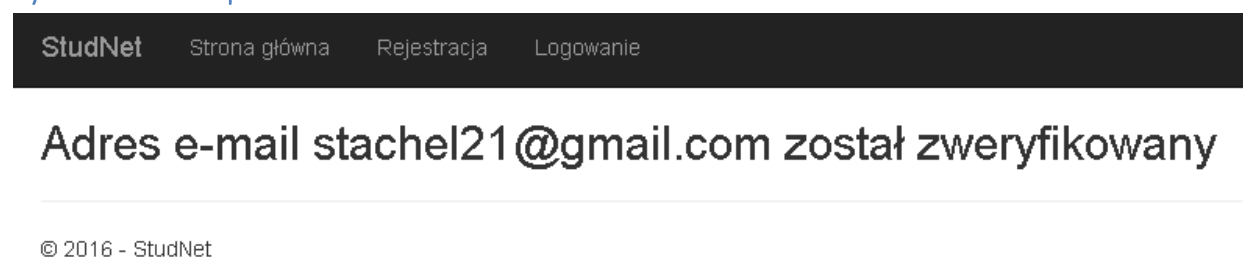
Rok studiów:

Semestr:

Hasło:

Zarejestruj

Rysunek 6. Strona potwierdzania adresu email



Rysunek 7. Strona logowania

StudNet Strona główna Rejestracja Logowanie

Logowanie

E-Mail:

Hasło:

Zaloguj

© 2016 - StudNet

Tabela 4. Strona logowania

ID	Nazwa	Opis
17	Pole "E-Mail"	Pole do wpisania adresu email użytkownika.
18	Pole "Hasło"	Pole do wpisania hasła użytkownika.
19	Przycisk "Zaloguj"	Zalogowuje użytkownika do systemu.

Rysunek 8. Strona logowania – niepoprawny adres email

StudNet Strona główna Rejestracja Logowanie

Logowanie

Podany adres email nie znajduje się w bazie

E-Mail:

Hasło:

Zaloguj

© 2016 - StudNet

Rysunek 9. Strona logowania – niepoprawne hasło

StudNet Strona główna Rejestracja Logowanie

Logowanie

Podane hasło jest nieprawidłowe

E-Mail:

Hasło:

Zaloguj

© 2016 - StudNet

2.2. Opisy funkcjonalności

Funkcjonalność rejestracji nowego konta

Scenariusz główny

1. Użytkownik klika link "Rejestracja" (Rys. 1).
2. Użytkownik prawidłowo wypełnia pola "Imię", "Nazwisko", "Adres email", "Miasto", "Ulica", "Numer lokalu", "Numer indeksu", "Rok studiów", "Semestr", "Hasło" (Rys. 3).
3. Użytkownik klika przycisk "Zarejestruj" (Rys. 3).
4. Użytkownikowi wyświetla się komunikat o poprawnej rejestracji (Rys. 4).
5. Użytkownik potwierdza adres email poprzez kliknięcie w link aktywacyjny.
6. Użytkownikowi wyświetla się komunikat o poprawnym potwierdzeniu adresu email (Rys. 6).

Scenariusz alternatywny – użytkownik podaje niepoprawne dane

- 2a. Użytkownik niepoprawnie wypełnia lub pozostawia puste jedno lub więcej z pól "Imię", "Nazwisko", "Adres email", "Miasto", "Ulica", "Numer lokalu", "Numer indeksu", "Rok studiów", "Semestr", "Hasło" (Rys. 1).
- 4a. Użytkownikowi wyświetla się komunikat o niepoprawnej rejestracji (Rys. 5).

Funkcjonalność logowania

Scenariusz główny

1. Użytkownik klika link "Logowanie" (Rys. 1).
2. Użytkownik prawidłowo wypełnia pola "E-Mail" oraz "Hasło" (Rys. 7).
3. Użytkownik klika przycisk "Zaloguj" (Rys. 7).
4. Użytkownik zostaje zalogowany i przekierowany na stronę główną (Rys. 2).

Scenariusz alternatywny – użytkownik podaje niepoprawny adres email

- 2a. Użytkownik niepoprawnie wypełnia lub pozostawia puste pole "E-Mail" (Rys. 7).
- 4a. Użytkownikowi wyświetla się komunikat o niepoprawnym adresie email (Rys. 8).

Scenariusz alternatywny – użytkownik podaje niepoprawne hasło

- 2b. Użytkownik niepoprawnie wypełnia lub pozostawia puste pole "Hasło" (Rys. 7).
- 4b. Użytkownikowi wyświetla się komunikat o niepoprawnym hasle (Rys. 9).

Funkcjonalność wylogowania

Scenariusz główny

1. Użytkownik klika przycisk "Wyloguj" (Rys. 2).
2. Użytkownik zostaje wylogowany i przekierowany na stronę główną (Rys. 1).

2.3 Diagramy UML

2.3.1. Diagram przypadków użycia

1.3.2. Diagramy aktywności

2.3.4. Diagramy sekwencji

2.3.5. Diagram obiektów

2.3.6. Diagram klas

2. Scenariusze testowe

4. Plan testów jednostkowych

Testy wykonywane przy użyciu „Microsoft Unit Testing Framework for C++”