# BE (60H)

# Séance 1 (2H)

* Avoir un truc à présenter, pas un truc qui ne fonctionne pas
* Pas de PowerPoint
* Présentation orale

**sujet : Borne arcade (unity <c#> ; PYgame <python > ; unreal engine (c++) ….au choix) 2D en profondeur ou à plat**

**Autres sujets :**

* **Robot kuka (bras mécanique)**
* **Compagnon bureau avec camera**
* **Ecran i-ink cadre interactif (information)**
* **Vr**