Bureau d’étude

1. Un jeux de plateforme en 2D ;
2. Qui ne dure pas plus de 5 min ;
3. Suffisamment dynamique pour utiliser la palette des commandes du Game pad ;
4. Public visé : Ado , donc il faut un jeux qui s'applique aux standard de jeux actuelles pour qu'il soit intéressent ;
5. Le thème visé du jeux est l'informatique donc il faudrait que le joueur Lean un concept informatique ;

**Objectif du jeux :**

Le joueur est plongé dans un monde virtuel, pour sortir de la, il à 5 min pour détruire 5-10 virus(nom des virus affichés, cheval de trois ect...) qui apparaitront à des endroits différent à chaque nouvelles parties, pour ce faire le joueur à besoin de collectionner des antivirus (avast, norton..) pour les détruire.

**Avantage :**

Le joueur pourra apprendre le nom de quelques virus et antivirus tout en s'amusant,

on oublie pas que ca doit rester un jeux et non un cours.

1. Une partie dure au max 5 min, dès que le jeux est lancé par le joueur un compte à rebours est lancé et il à 5 min pour terminer la partie, sinon Game over.
2. Le joueur doit détruire tous les virus grâce à des objets antivirus (avast, norton) qui lui confère des armes différente.
3. A la fin il y'a un classement en fonction du temps de chaque joueurs