# integración numérica

Ibrahim Alfonso Mendoza Chavez

21 de octubre del 2018

## 1 Método de la regla trapezoidal

La regla trapezoidar es una de las primeras integrales cerradas de Newton-cotesse basa en la estrategia de remplazar una función complicada o datos tabulados con una función aproximada que sea facíl de integrar.En matemática la regla del trapecio es un método de integración numérica, es decir, un método para calcular aproximadamente el valor de la integral definida.ver figura 1.

$$\int\limits_a^b f(x)dx \tag{1}$$

La regla se basa en aproximar el valor de la integral de f(x) por el de la función lineal que pasa a través de los puntos (a, f(a)) y (b, f(b)). La integral de ésta es igual al área del trapecio bajo la gráfica de la función lineal. Se sigue que

$$\int\limits_a^b f(x)dx \approx (b-a)\frac{f(a)+f(b)}{2} \tag{2}$$

donde el error es:

$$-\frac{(b-a)^3}{12}f^2(E) \tag{3}$$

Siendo E un número entre a y b

La regla del trapecio compuesta o regla de los trapecios es una forma de aproximar una integral definida utilizando n trapecios. En la formulación de este método se supone que f es continua y positiva en el intervalo [a,b]. De tal modo la integral definida (1) representa el área de la región delimitada por la gráfica de f y el eje x, desde x=a hasta x=b. Primero se divide el intervalo [a,b] en n subintervalos, cada uno de ancho x=(b-a)ṅ. Después de realizar todo el poceso matemático se llega a la siguiente fórmula:

$$\int_a^b f(x)dx \sim \frac{h}{2}[f(a)+2f(a+h)+2f(a+2h)+...+f(b)] \tag{4}$$

Desde h=(b-a)ṅ y n es el número de divisiones. La expresión anterior también se puede escribir como:

$$\int_a^b f(x)dx \sim \frac{b-a}{n}(\frac{f(a)+f(b)}{2} + \sum_{n-1}^{k=1} f(a) + k\frac{b-a}{n})) \tag{5}$$

```
    \documentclass{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage{graphicx}
\title{integración numérica}
\author{Camacho Guillen Humberto }
\date{21 de octubre del 2018}

\begin{document}

\maketitle

\section{Método de la regla trapezoidal }
La regla trapezoidar es una de las primeras integrales cerradas de Newton-cotesse basa en la
numérica, es decir, un método para calcular aproximadamente el valor
de la integral definida.ver figura 1.
\begin{figure}
    \centering
    \includegraphics[width=0.7\textwidth]{figure2.png}
    \caption{grafica}
    \label{fig:my_label}
\end{figure}
\begin{equation}
    \int\limits_a^bf(x)dx
\end{equation}
La regla se basa en aproximar el valor de la integral de f(x) por el de la función lineal qu
(a, f(a)) y (b, f(b)). La integral de ésta es igual al área del trapecio bajo la gráfica de
\begin{equation}
    \int\limits_a^bf(x)dx\approx(b-a)\frac{f(a)+f(b)}{2}
\end{equation}
donde el error es:
\begin{equation}
    -\frac{(b-a)^3}{12}f^2(E)
\end{equation}
Siendo E un número entre a y b

    \begin{figure}[h!]
    \centering
    \includegraphics[width=0.7\textwidth]{figure1.png}
    \caption{grafica}
    \label{fig:my_label}
```

```
\end{figure}
La regla del trapecio compuesta o regla de los trapecios es una forma de aproximar una integ
utilizando n trapecios. En la formulación de este método se supone que f es continua y posit
De tal modo la integral definida (1) representa el área de la región delimitada por la gráfi
desde x=a hasta x=b. Primero se divide el intervalo [a,b] en n subintervalos, cada uno de an
Después de realizar todo el poceso matemático se llega a la siguiente fórmula:
\begin{equation}
    \int_a^bf(x)dx\sim\frac{h}{2}[f(a)+2f(a+h)+2f(a+2h)+...+f(b)]
\end{equation}
Desde h=(b-a)\.n y n es el número de divisiones.
La expresión anterior también se puede escribir como:
\begin{equation}
     \int_a^bf(x)dx\sim\frac{b-a}{n}(\frac{f(a)+f(b)}{2}+\sum_{n-1}^{k=1}f(a)+k\frac{b-a}{n}
\end{equation}
\subsection{Codigo de programa}
\begin{verbatim}program trapezoid2

  implicit none
  real :: a,b

  print*, "[a,b]"
  read*,a,b

  call trapezoid_integration(a,b)

  contains

    subroutine trapezoid_integration(a,b)
      implicit none
      real ::  a,b
      real :: integral,u,h,error,integralo, T
      integer :: i,n

      integral = 0.0
      n=10
      error=2.0
      integralo=0.0


      do while(error>1.0)


      do i=0,n
         u = a + ((b-a)*float(i)/float(n))

         if ((i.eq.0).or.(i.eq.n)) then
```

```
            integral = integral+integrand(u)
         else
            integral = integral+(2.0*integrand(u))
         end if
      end do


     error=abs(integral-integralo)/integralo

     integralo=integral


      n=n*2
   end do

   h=(b-a)/(n)

   T=integral*(h/2.0)

    print*,"error=",error
      write (,) "Integral=",T
    end subroutine trapezoid_integration

    function integrand(x) result (value)
      implicit none
      real :: x
      real :: value

      if (x .lt. 0.00001) then
         x = 0.00001
      end if

      value = (x*4)*EXP(X)/((EXP(X)-1.0)*2)
    end function integrand



end program trapezoid2
```