

Министерство Образования Украины

Учреждение образования

Одеський національний університет імені І. І. Мечникова

Институт    Інститут математики, економіки та механіки

Факультет    Прикладная математика

Одесса 2016

## СОДЕРЖАНИЕ

1 Основные определения . . . . .	3
2 Классическая модель Барро-Гордона . . . . .	4
3 Теоретико-игровая интерпретация модели Барро-Гордона . . . . .	8
4 Дискретные однородные временные шкалы . . . . .	11
5 Программная реализация . . . . .	12
Заключение . . . . .	13

# 1 ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

**Определение 1.**  $(S, H)$  — некооперативная игра  $n$  лиц в нормальной форме, где  $S$  — набор чистых стратегий, а  $H$  — набор выигрышей. Когда каждый игрок  $i \in \{1, \dots, n\}$  выбирает стратегию  $x_i \in S$  в профиле стратегий  $x = (x_1, \dots, x_n)$ , игрок  $i$  получает выигрыш  $H_i(x)$ . Профиль стратегий  $x^* \in S$  является равновесием по Нэшу, если изменение своей стратегии с  $x_i^*$  на  $x_i$  не выгодно ни одному игроку  $i$ , то есть  $\forall i : H_i(x^*) \geq H_i(x_i, x_{-i}^*)$ .

**Определение 2.** Равновесие по Нэшу называется безупречным по подиграм, если и только если оно является равновесием по Нэшу для каждой подигры.

**Определение 3.** Парето-оптимальность в смысле теории игр — исход игры такой, что невозможно сделать результат для кого-то из игроков лучше не в ущерб другим игрокам.

**Определение 4.** Инфляция — повышение общего уровня цен на товары и услуги.

**Определение 5.** Индексация заработной платы — повышение заработных плат с целью частичной защиты населения от роста потребительских цен на товары и услуги.

## 2 КЛАССИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ БАРРО-ГОРДОНА

В классической модели Барро-Гордон рассматривается власть (в виде какого-то одного политика), принимающая решение о мерах воздействия на экономику, не только на основе суммарной функции благосостояния

$$W = \sum_{t=0}^{\infty} \beta^t w_t = \sum_{t=0}^{\infty} \beta^t \left( y_t - \frac{\lambda \pi^2}{2} \right), 0 < \beta < 1 \quad (2.1)$$

где

$\beta^t$  - значимость  $t$ -ого периода для благосостояния политика;

$w_t$  - функция благосостояния политика в  $t$ -ом периоде;

учитывая, что взаимосвязь между инфляцией и безработицей задается кривой Лукаса

$$y = y^* + \alpha(\pi - \pi^\beta), \quad (2.2)$$

но и на основе того, как их оценивает население: относится оно к ним как к политикам, умеющим держать слово, или оно считает, что им нельзя доверять.

Оценка населением политика в модели задается через инфляционные ожидания, которые формируются в период  $t$  следующим образом:

$$\pi_t = \begin{cases} \tilde{\pi}, \forall t : \pi_t = \tilde{\pi}_t \\ \frac{\alpha}{\lambda}, \exists s < t : \pi_s \neq \tilde{\pi}_s \end{cases} \quad (2.3)$$

где  $\tilde{\pi}$  - уровень инфляции, который политики обещают достичь в результате воздействия на экономику.

Как следует из (2.3), если политик ведет себя честно, то население ему доверяет и ожидает тот уровень инфляции, который этот политик обещает достичь. Если политик, хотя бы раз обманул население, провел не ту политику, которую обещал, то население ему не верит, и ожидает уровень инфляции отличный от того, который этот политик обещает. Население в этом случае ожидает уровень инфляции  $\frac{\alpha}{\lambda}$ , поскольку оно понимает, что в случае обмана политик будет стремиться, чтобы в экономике установился именно этот уровень инфляции.

Действительно, в случае обмана политик будет выбирать уровень ин-

фляции, который будет максимизировать его функцию благосостояния в этом периоде (допустим, в периоде  $s$ ). Поскольку, согласно выражениям (2.1) — (2.3), функция благосостояния периода  $s$  при  $\pi_s \neq \tilde{\pi}$  имеет вид:

$$w_s = y^* \alpha \left( \pi_s - \frac{\lambda \pi_s^2}{2} \right), \quad (2.4)$$

то уровень инфляции, максимизирующий эту функцию благосостояния, как следует из первого условия максимизации, будет равен величине  $\left(\frac{\alpha}{\lambda}\right)$ . Так как репутация политика влияет на инфляционные ожидания населения, то, согласно выражениям (2.1) — (2.2), она влияет также и на общую функцию благосостояния этого политика. Допустим, политик ведет себя честно, то есть выполняет ту политику, которую обещал. Тогда его общая функция благосостояния

$$w^{fair} = \frac{1}{(1 - \beta)} \left( y^* - \frac{\lambda \pi^2}{2} \right) \quad (2.5)$$

поскольку в этом случае для любого периода  $t$ , функция благосостояния периода  $t$ , согласно (2.1) — (2.3), имеет вид:

$$w_t^{fair} = y^* - \frac{\lambda \pi^2}{2}. \quad (2.6)$$

Если политик решит обмануть ожидания населения в какой-то период (допустим в нулевой период), то в этом случае, согласно (2.1) — (2.3), в нулевой период его функция благосостояния будет равна

$$w_0^{deception} = y^* - \frac{\alpha^2}{2\lambda} - \alpha \tilde{\pi}, \quad (2.7)$$

но во все последующее время население не будет ему доверять, поэтому его функция благосостояния в любой ненулевой период будет равна

$$w_0^{deception} = y^* - \frac{\alpha^2}{2\lambda}, \quad (2.8)$$

следовательно, общая функция благосостояния политика в случае нарушения данных обещаний:

$$W^{deception} = \frac{1}{(1 - \beta)} y^* + \frac{(1 - 2\beta)\alpha^2}{(1 - \beta)2\lambda} - \alpha \tilde{\pi}, \quad (2.9)$$

Очевидно, что политику имеет смысл вести себя честно только в том случае, когда  $W^{fair} > W^{deception}$ , в противном случае он получит больше

в случае невыполнения данных ранее обещаний.

Выведем условия, при которых политик ведет себя честно, не обманывает ожидания населения. Воспользуемся для этого графической интерпретацией этой проблемы: построим графики выигрыша и проигрыша политика в случае обмана и найдем области, в которых выигрыш будет больше проигрыша и наоборот.

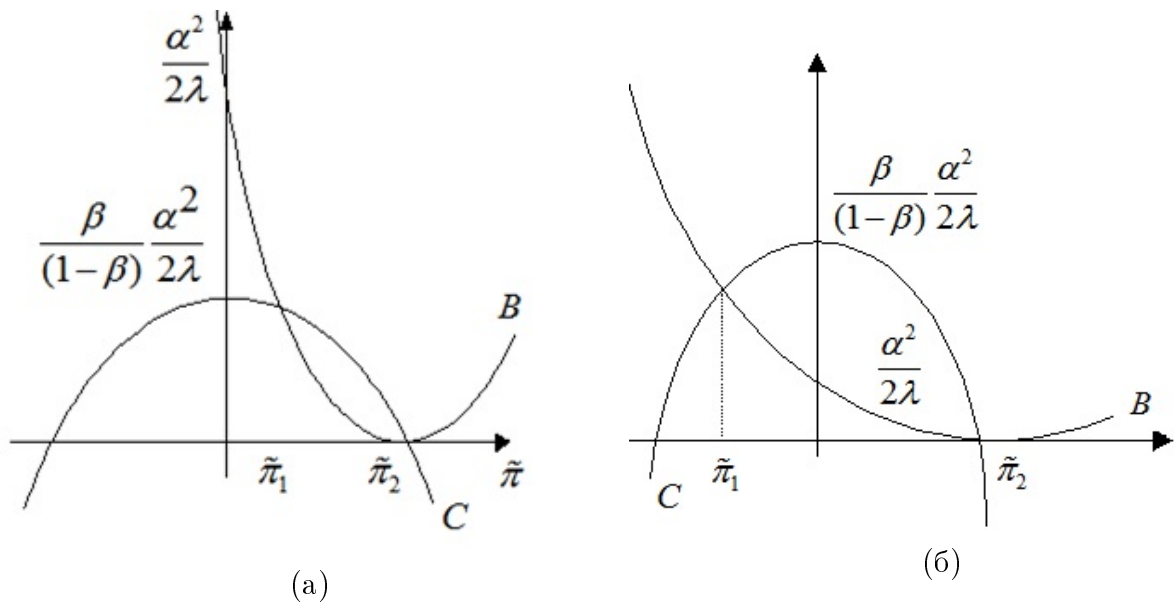


Рисунок 2.1

Если политик обманывает ожидание населения в нулевой момент времени, то выигрыш он получает за счет того, что в нулевой момент времени обманул ожидания населения, а проигрыш – за счет того, что в дальнейшем население перестает ему верить и всегда ожидает больший уровень инфляции, чем он объявляет.

Следовательно, выигрыш обманывающего население в нулевой момент времени политика

$$B = w_0^{deception} - w_0^{fair} = \frac{\lambda \pi^2}{2} + \frac{\alpha^2}{2\lambda} - \alpha \tilde{\pi} \quad (2.10)$$

является квадратичной функцией от объявляемого политиками уровня инфляции, который они собираются достичь. Эта функция достигает минимума  $B = 0$  в точке  $\tilde{\pi} = \frac{\alpha}{\lambda}$ , а когда  $\tilde{\pi} = 0$  выигрыш равен  $\frac{\alpha^2}{\lambda}$ .

Проигрыш обманывающего население в нулевой момент времени по-

литика также является квадратичной функцией от объявляемого политиками уровня инфляции, поскольку

$$C = \sum_{t=1}^{\infty} \beta^t (w_t^{deception} - w_t^{fair}) = -\frac{\lambda \tilde{\pi}^2}{2} + \frac{\alpha^2}{2\lambda} \quad (2.11)$$

Функция, задаваемая выражением (2.11), является параболой, достигающей максимума  $C = \frac{\beta}{(1-\beta)} \frac{\alpha^2}{2\lambda}$  в точке  $\tilde{\pi} = 0$ . Значение функции равно нулю, когда уровень инфляции  $\tilde{\pi} \pm \frac{\alpha}{\lambda}$ .

Взаиморасположение графиков потерь и выигрыша обманываемого население в нулевой момент времени политика зависит от того больше или меньше величина  $\frac{\beta}{1-\beta}$  единицы.

Если  $\frac{\beta}{1-\beta} < 1$ , то есть  $\beta < \frac{1}{2}$ , то функция потерь и функция выигрыша пересекаются в этом случае в точках  $\tilde{\pi}_1 > 0$ ,  $\tilde{\pi}_2 > 0$  (2.1а), причем  $\tilde{\pi}_1 = \frac{\alpha(1-2\beta)}{\lambda}$ ,  $\tilde{\pi}_2 = \frac{\alpha}{\lambda}$ . Если  $\frac{\beta}{1-\beta} > 1$ , то есть  $\beta > \frac{1}{2}$ , то функция потерь и функция выигрыша пересекаются в этом случае в точках  $\tilde{\pi}_1 < 0$ ,  $\tilde{\pi}_2 > 0$  (2.1б). //

Таким образом из проведенного анализа следует, что поведение политика: будет он выполнять обещания или нет, зависит от его отношения к репутации. Если для политика его репутация не важна, будущее мало влияет на функцию благосостояния политика  $\beta < \frac{1}{2}$ , то такому политику нет резона вести себя честно. Поскольку, как видно из (2.1а), существует достаточно маленький уровень инфляции  $\tilde{\pi} \in \left(0; \frac{\alpha(1-2\beta)}{\lambda}\right)$ , обещая который, он может получить большую реализацию своих целей в результате обмана по сравнению с честным поведением. Если для политика его репутация важна, будущее значимо для его благосостояния  $\beta < \frac{1}{2}$ , то такому политику имеет смысл вести себя честно. Поскольку, как видно из (2.1б), не существует уровня инфляции близкого к нулю, обещая который, он может получить большую реализацию своих целей в результате обмана по сравнению с честным поведением.

### 3 ТЕОРЕТИКО-ИГРОВАЯ ИНТЕРПРЕТАЦИЯ МОДЕЛИ БАРРО-ГОРДОНА

В игре присутствуют два игрока:  $p$  - власть,  $q$  - общественность, чьи инструментами является инфляция  $\pi$  и индексирование заработной платы  $\omega$ , соответственно. Для упрощения модели положим, что оба не могут прогнозировать будущее. Каждый игрок может оперировать своими инструментами следующими стратегиями: низким  $L$  и высоким  $H$  уровнем поднятия. В общем виде игра может быть суммирована в виде матрицы выигрышей.

		Public	
		$L$	$H$
Government	$L$	$a, q$	$b, v$
	$H$	$c, x$	$d, z$

где параметры  $a, b, c, d, q, v, x, z$  - выигрыши удовлетворяющие следующим ограничениям.

$$c > a > d > b, q > v, q \geq z > x \quad (3.1)$$

Самый простой способ описания экономики в данном случае через функцию совокупного предложения Лукаса

$$y_t - Y = \lambda(\pi_t - \omega_t) + \varepsilon_t \quad (3.2)$$

где  $\lambda > 0$ ,  $y$  - производительность,  $Y$  - естественный уровень производительности, а  $\varepsilon$  - макроэкономический шок близкий к нулю. Коэффициенты дисконтирования игроков  $\beta_g$  и  $\beta_p$ , а их функции полезности следующие:

$$u_t^g = -(\pi_t - \tilde{\pi})^2 + \alpha y_t - \beta(y_t - Y)^2 \quad (3.3)$$

$$u_t^p = -(\pi_t - \omega)^2, \quad (3.4)$$

где  $\tilde{\pi}$  - оптимальный уровень инфляции, а  $\alpha > 0, \beta > 0$ , который описывает относительный вес между целями власти (стабильной инфляции, высокой производительности и стабильной производительности). Ожидания стандартны, общественность беспокоится о верном ожидании уровня инфляции для поддержки уровня зарплат на рынке. //



Так как нас интересует эффективность политики, то сфокусируемся на долгосрочном исходе игры. Для того, чтобы этого добиться однозначно определим экономику положив  $\forall t, \varepsilon_t = 0$ , что подразумевает, что мы можем положить  $\beta = 0$  без потери общности. Из этого следует, что инструмент власти  $\pi$  представляет собой выбор средней инфляции.

В стандартной пошаговой игре, в которой игроки могут менять свое поведение в каждый период, мы используем (3.2)—(3.3) для получения равновесия:

$$\pi_t^* = \tilde{\pi} + \frac{\alpha\lambda}{2} = \omega_t^* \quad (3.5)$$

это результат смещения инфляции  $\pi_t^* > \tilde{\pi}$ . Сфокусировав наше внимание на двух уровнях действий (Чо и Мацуи(2006)), которые являются наиболее естественными кандидатами – оптимальный уровень из (3.3) и согласованного по времени из (3.5).

$$\pi \in \left\{ L = \tilde{\pi}, H = \tilde{\pi} + \frac{\alpha\lambda}{2} \right\} \ni \omega_t^* \quad (3.6)$$

Мы можем, учитывая (3.2)—(3.4) и поделив на  $\left(\frac{\alpha\lambda}{2}\right)$  без потери общности вывести соответствующие выигрыши, представленные в таблице ниже:

$$c = 1 > a = 0 > d = -1 > b = -2, q = z = 0 > v = x = -1$$

,

		Public	
		$L$	$H$
Government	$L$	0,0	-1, -1
	$H$	$\frac{1}{2}, -1$	$-\frac{1}{2}, 0$

И вне зависимости от  $\lambda$  и  $\alpha$  справедливы следующие ограничения для данной игры в дополнение к изначальным (3.1).

Стандартная пошаговая игра имеет уникальное равновесие по Нэшу  $(H, H)$ , которое, однако, неэффективно так как является Парето доминированным, то есть существует такой исход игры, который улучшит состояние одного, при этом не пойдет во вред другим игрокам, в данном случае это «не Нэшовский» исход  $(L, L)$ . У власти возникает соблазн создать неожиданную инфляцию, чтобы повысить производительность и снизить уровень

безработицы. Так как общественность рационально, то будет ожидать высокую инфляцию – оба игрока будут в проигрыше.

## 4 ДИСКРЕТНЫЕ ОДНОРОДНЫЕ ВРЕМЕННЫЕ ШКАЛЫ

Рассмотрим игровую интерпретацию модели Барро-Гордона на временных шкалах.

Все допущения выдвинутые в стандартной игре остаются. Расширим их:

- игра начинается одновременным ходом.
- заранее известно незименное количество ходов  $r^g \in \mathbb{N}$  и  $r^p \in \mathbb{N}$ .
- игра заканчивается через  $T$  периодов, где  $T$  - наименьшее общее кратное для  $r^g$  и  $r^p$
- игроки рациональны, обладают равноценными знаниями и полной информацией о структуре игры, матрицей выигрышей, и могут мониторить все предшествующие ходы

Другими словами определяется три временных шкалы: правительства, общественности и самой игры:

$$T_g = \{0, r^g, 2r^g, \dots, T\}, T_p = \{0, r^p, 2r^p, \dots, T\}, T = T_g \cup T_p \quad (4.1)$$

Главным преимуществом использования однородных временных шкал это экономическая интерпретация:  $r^g$  и  $r^p$  представляют собой степень приверженности (???) правительства и степень жесткости поднятия зарплатных плат общественности (????).

## 5 ПРОГРАММНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ