

Software Requirements for Freelancer Marketplace + Store

1 Project Overview:

اسم المشروع:

Freelancer Marketplace with Store Module

الهدف:

منصة تسمح للعملاء وأصحاب المشاريع بنشر وظائف، وللفريلانسرز بالتقديم عليها. بالإضافة لذلك، كل فريلانسر يمتلك متجرًا خاصًا يستطيع من خلاله بيع منتجات رقمية أو دورات تدريبية.

2 User Roles:

Role	Description
Admin	(مسؤول عن إدارة الموقع بالكامل (المستخدمين، المشاريع، المتاجر).
Client	صاحب المشروع، يقوم بنشر وظائف، التفاعل مع الفريلانسرز، شراء منتجات.
Freelancer	يقدم عروضًا على المشاريع، يدير متجره الشخصي، يبيع منتجات أو دورات.

3 Core Functional Requirements:

A. Authentication & Authorization:

- Client أو Freelancer) تسجيل حساب جديد (ك).
- تسجيل دخول وخروج.
- استعادة كلمة المرور.
- (صفحة إعدادات الحساب (تحديث البيانات الشخصية، الصورة، إلخ).

B. Freelancer Marketplace:

1. Project Posting:

- يستطيع العميل إنشاء مشروع جديد:
 - العنوان.
 - الوصف.
 - الميزانية.
 - مدة التسليم.
 - المهارات المطلوبة.

2. Project Bidding:

- (الفريланسر يستطيع التقديم على المشروع (عرض السعر + مدة الإنجاز + رسالة مرفقة).

3. Project Management:

- العميل يمكنه قبول أو رفض عروض الفريلانسرز.
- إدارة حالة المشروع: Open → In Progress → Completed.

4. Messaging System:

- نظام محادثة بين العميل والفريلانسر لتفاصيل المشروع.

5. Review & Rating:

- بعد إتمام المشروع، يمكن للطرفين تقييم بعضهما البعض.

C. Freelancer Store (Marketplace for Products/Courses):

1. Product Management:

- الفريلانسر يمكنه إضافة منتجات أو دورات:
 - العنوان.
 - الوصف.
 - السعر.
 - صورة مصغرة.
 - (تحميل الملف (للمنتجات الرقمية مثل كتب، تصاميم).
 - (رابط الدورة (للدورات).

2. Store Page:

- صفحة مخصصة لكل فري لانسر لعرض منتجاته.
- "عرض المنتجات بشكل شبكي مع الأسعار وزر "إضافة إلى السلة" أو "شراء الآن".

3. Cart & Checkout:

- يستطيع العميل شراء أكثر من منتج دفعة واحدة.
- Paypal بسيطة (لا حاجة لبوابات دفع حقيقية — يمكن تمثيل الدفع يدويًا أو باستخدام Checkout صفحة Sandbox).

4. Order Management:

- العميل يمكنه رؤية سجل الطلبات وتنزيل الملفات أو الوصول إلى الدورة.

D. Admin Panel:

- إدارة جميع المستخدمين.
- عرض وحذف المشاريع.
- إدارة المنتجات والمتاجر.
- رؤية الطلبات والمعاملات.
- تحكم كامل بالموقع.

4□ Non-Functional Requirements:

Requirement	Description
Performance	تحميل الصفحة يجب ألا يتجاوز 3 ثوان.
Scalability	قابلية إضافة مميزات مستقبلية مثل نظام دفع متكامل أو تطبيق جوال.
Security	حماية بيانات المستخدمين، تشفير كلمات المرور.
Usability	واجهة سهلة الاستخدام وسلسلة.

5□ Technologies Suggested:

Part	Technology
------	------------

Frontend	HTML, CSS, JavaScript (Bootstrap / Tailwind)
Backend	PHP (Native or Laravel Framework)
Database	MySQL
Real-time chat (Optional)	Pusher or AJAX Polling

6 □ ER Diagram Tables Summary:

- users
- projects
- bids
- messages
- reviews
- products
- orders
- order_details

7 □ Possible Future Enhancements:

- الدفع الإلكتروني (PayPal, Stripe).
- تطبيق موبايل للمنصة.
- إشعارات Real-time.
- نظام تصنيف للمهارات.
- نظام عمولة للمنصة عند بيع المنتجات أو إتمام مشروع.