# **Software Requirements for Freelancer Marketplace + Store**

## **1️⃣ Project Overview:**

**اسم المشروع:**

Freelancer Marketplace with Store Module

**الهدف:**

منصة تسمح للعملاء وأصحاب المشاريع بنشر وظائف، وللفريلانسرز بالتقديم عليها. بالإضافة لذلك، كل فريلانسر يمتلك متجرًا خاصًا يستطيع من خلاله بيع منتجات رقمية أو دورات تدريبية.

## **2️⃣ User Roles:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Role** | **Description** |
| Admin | مسؤول عن إدارة الموقع بالكامل (المستخدمين، المشاريع، المتاجر). |
| Client | صاحب المشروع، يقوم بنشر وظائف، التفاعل مع الفريلانسرز، شراء منتجات. |
| Freelancer | يقدم عروضًا على المشاريع، يدير متجره الشخصي، يبيع منتجات أو دورات. |

## **3️⃣ Core Functional Requirements:**

### **A. Authentication & Authorization:**

* تسجيل حساب جديد (كـ Client أو Freelancer).
* تسجيل دخول وخروج.
* استعادة كلمة المرور.
* صفحة إعدادات الحساب (تحديث البيانات الشخصية، الصورة، إلخ).

### **B. Freelancer Marketplace:**

#### **1. Project Posting:**

* يستطيع العميل إنشاء مشروع جديد:
  + العنوان.
  + الوصف.
  + الميزانية.
  + مدة التسليم.
  + المهارات المطلوبة.

#### **2. Project Bidding:**

* الفريلانسر يستطيع التقديم على المشروع (عرض السعر + مدة الإنجاز + رسالة مرفقة).

#### **3. Project Management:**

* العميل يمكنه قبول أو رفض عروض الفريلانسرز.
* إدارة حالة المشروع: Open → In Progress → Completed.

#### **4. Messaging System:**

* نظام محادثة بين العميل والفريلانسر لتفاصيل المشروع.

#### **5. Review & Rating:**

* بعد إتمام المشروع، يمكن للطرفين تقييم بعضهما البعض.

### **C. Freelancer Store (Marketplace for Products/Courses):**

#### **1. Product Management:**

* الفريلانسر يمكنه إضافة منتجات أو دورات:
  + العنوان.
  + الوصف.
  + السعر.
  + صورة مصغرة.
  + تحميل الملف (للمنتجات الرقمية مثل كتب، تصاميم).
  + رابط الدورة (للدورات).

#### **2. Store Page:**

* صفحة مخصصة لكل فريلانسر لعرض منتجاته.
* عرض المنتجات بشكل شبكي مع الأسعار وزر "إضافة إلى السلة" أو "شراء الآن".

#### **3. Cart & Checkout:**

* يستطيع العميل شراء أكثر من منتج دفعة واحدة.
* صفحة Checkout بسيطة (لا حاجة لبوابات دفع حقيقية — يمكن تمثيل الدفع يدويًا أو باستخدام Paypal Sandbox).

#### **4. Order Management:**

* العميل يمكنه رؤية سجل الطلبات وتنزيل الملفات أو الوصول إلى الدورة.

### **D. Admin Panel:**

* إدارة جميع المستخدمين.
* عرض وحذف المشاريع.
* إدارة المنتجات والمتاجر.
* رؤية الطلبات والمعاملات.
* تحكم كامل بالموقع.

## **4️⃣ Non-Functional Requirements:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requirement** | **Description** |
| Performance | تحميل الصفحة يجب ألا يتجاوز 3 ثوانٍ. |
| Scalability | قابلية إضافة مميزات مستقبلية مثل نظام دفع متكامل أو تطبيق جوال. |
| Security | حماية بيانات المستخدمين، تشفير كلمات المرور. |
| Usability | واجهة سهلة الاستخدام وسلسة. |

## **5️⃣ Technologies Suggested:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Part** | **Technology** |
| Frontend | HTML, CSS, JavaScript (Bootstrap / Tailwind) |
| Backend | PHP (Native or Laravel Framework) |
| Database | MySQL |
| Real-time chat (Optional) | Pusher or AJAX Polling |

## **6️⃣ ER Diagram Tables Summary:**

* users
* projects
* bids
* messages
* reviews
* products
* orders
* order\_details

## **7️⃣ Possible Future Enhancements:**

* الدفع الإلكتروني (PayPal, Stripe).
* تطبيق موبايل للمنصة.
* إشعارات Real-time.
* نظام تصنيف للمهارات.
* نظام عمولة للمنصة عند بيع المنتجات أو إتمام مشروع.