

פרוייקט סיום אנדרואיד

שם: אברהמים אברהמים .

ת"ז: 311379093 .

אימייל: ibrahemi@post.bgu.ac.il

פלפון: 0549712783

קורס: קורס פיתוח אפליקציות .

שם אפליקציה: Coordinator .



הסבר על האפליקציה:

יש לכם אירוע? רוצים סידור חלוקה של מוצרים ואוכל ושתייה הנדרשים לאירוע?

האפליקציה Coordinator מציעה לכל אחד להירשם לאפליקציה כדי לסדר המוצרים הנדרשים לאירוע מסוים, כאשר המשתמש נכנס בשם המשתמש שלו

יופיע לו רשימת מוצרים כלליים, והוא יכול לבחור כל מוצר בלחיצה עליו, כאשר הוא לוחץ המוצר נוסף לרשימה על שם המשתמש, ואז כל אחד מהמשתתפים באירוע יכול לנכנס לאפליקציה וללחוץ על Guest ולהכניס שם האחראי על האירוע, ואז יופיע כל הפרטים

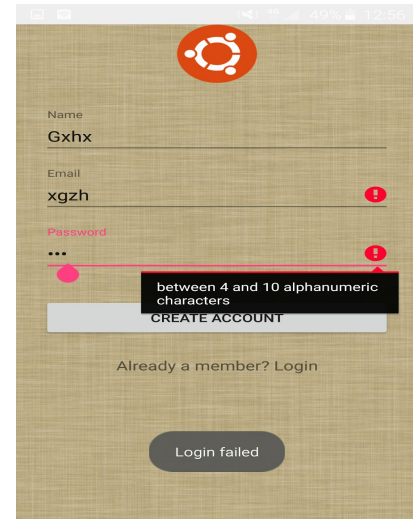
שהאחראי הוסיף, והמשתתף יכול ללחוץ על פריט ובכך הוא בוחר שהוא יביא פריט זה, והפריט נמחק מהרשימה. המתשמש האחראי יכול בכל עת להוסיף פרטים נדרשים חדשים אם היה צורך בכך.

לסיים : האפליקציה עוזרת לסדר אירועים וחלוקת מוצרים ואוכל ושתייה הנדרשים לאירוע על ידי המשתמש האחראי על האירוע, והמשתתפים בוחרים במה שהם יביאו.

אפיון דברים חשובים:

דף ראשון שהוא login page:

בדף זה אם המשתמש יכניס שם משתמש לא נכון יוצג לו הודעת שגיאה כמו בתמונה כנ"ל עבור הסיסמא:

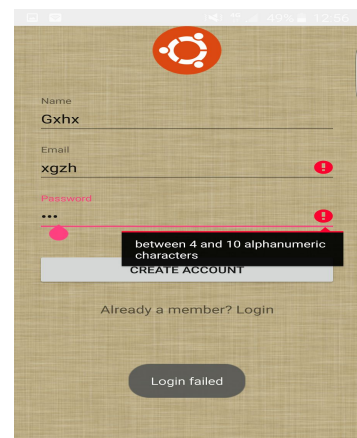
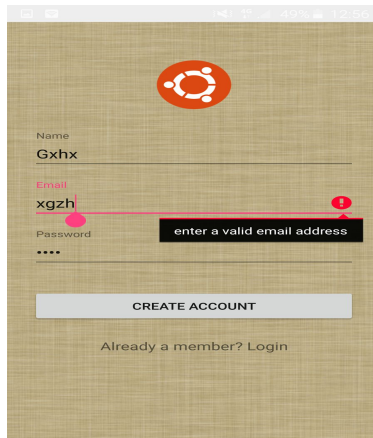


דף הפריטים שניתן להוסיף user page:

בדף זה מופע לאחראי רשימת פריטים שיכול להוסיף בלחיצה על המוצר לרשימה שתופיע למשתתפים באירוע כאשר יכנסו בשמו.

דף Create Account:

צריך להכניס סיסמא בין 4-9 ספרות והאימייל צריך להיות חוקי אחרת תוצג הודעה כמו בתמונה:



```
Coordinator - [~/AndroidStudioProjects/Coordinator] - [app] -- ~/AndroidStudioProjects/Coordinator/app/src/main/java/com/ibraheem/coordinator/RegisterActivity.java - Android Studio 1.5.1
File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help

Coordinator | app | src | main | java | com | ibraheem | coordinator | RegisterActivity
RegisterActivity.java x activity_homepageguest.xml x homepageGuest.java x activity_homepageuser.xml x activity_register.xml x

//listen to register button click
mRegisterButton.setOnClickListener((v) -> {
    if (!validate()) {
        onSignupFailed();
        return;
    }
    else {
        Utils.register(context, userName.getText().toString(), password.getText().toString(), email.getText().toString());
    }
});

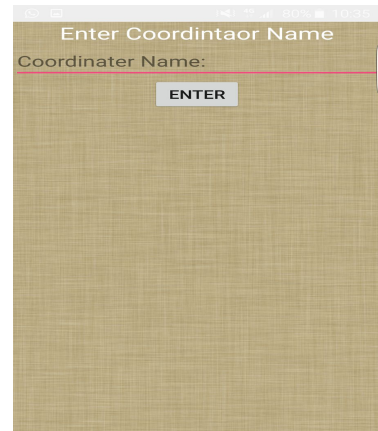
public void onSignupFailed() {
    Toast.makeText(getApplicationContext(), "Login failed", Toast.LENGTH_LONG).show();
    mRegisterButton.setEnabled(true);
}

public boolean validate() {
    boolean valid = true;
    String name = userName.getText().toString();
    String email = email.getText().toString();
    String pass = password.getText().toString();
    if (name.isEmpty() || name.length() < 3) {
        userName.setError("at least 3 characters");
        valid = false;
    }
    else {
        userName.setError(null);
    }

    if (email.isEmpty() || !android.util.Patterns.EMAIL_ADDRESS.matcher(email).matches()) {
        email.setError("enter a valid email address");
        valid = false;
    }
    else {

```

דף המשתתף באירוע Guest:
 כמו שמוצג בתמונה המשתתף הנכנס על ידי guest
 צריך להכניס שם האחרי על האירוע כדי לעבור לדף הבא
 שבו כל הפריטים.

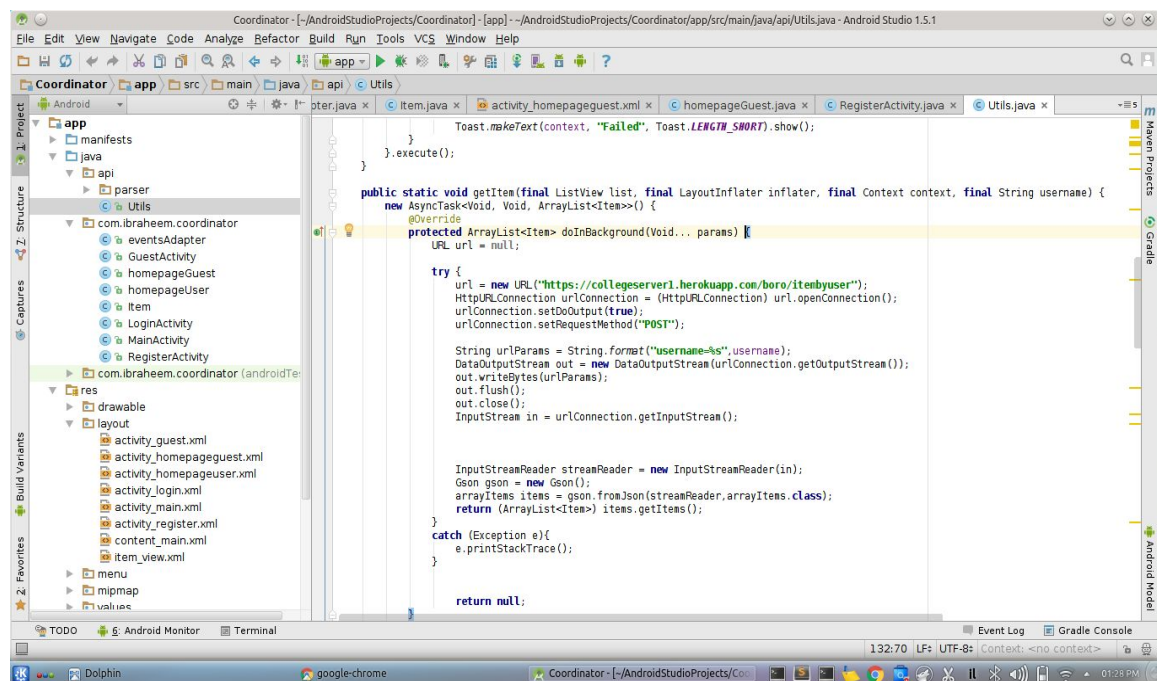


דף guest page:

שבו המשתתף יכול לבחור בפריטים שהוא רוצה לביא לאירוע(שהוספו על ידי האחראי שהשמתתף נכנס בשמו בדף Guest הקודם שראינו) , ואז המוצר נמחק מהרשימה המופיעה ,
ובכך בכניסת כל משתתף יראו המוצרים שנשארו ,
גם ניתן לבחור יותר מפריט אחד.
הפריטים מופעים ה listview.

-השתמשתי ב AsyncTask בכל פעם אשר ניגש לשרת.
Utils.java-

יש במחלקה הזו כל המימוש של כל פונקציות העזר שקוראות לשרת דרך AsyncTask.
למשל: הינה פונקציה getItem במחלקה Utils שקוראת לשרת על ידי
";url = new URL("https://collegeserver1.herokuapp.com/boro/itembyuser
ובודקת האם קיים username ומחזירה אותו. (הכל מופע בקוד)
בתמונה למטה:



צד שרת:

sqlite, nodejs והעלאה לחשבון heroku ,
 ב nodejs השתמשתי בכמה פונקציות לשליפת מידע
 והכנסת מידע , כל הקוד מצורף עם הפרויקט.(יש תיקייה
 שבה כל קוד nodejs ו sqlite)

