<u>Dashboard</u> / My courses / <u>ITB IF2110 1 2324</u> / <u>Praktikum 9 (30 October - 3 November)</u> / <u>ADT Variasi List Linier - Praktikum (extended)</u>

Started on	Thursday, 30 November 2023, 10:00 PM		
State	Finished		
Completed on	Thursday, 30 November 2023, 11:43 PM		
Time taken	1 hour 42 mins		
Overdue	2 mins 35 secs		
Grade	72.00 out of 100.00		

Question **1**

Partially correct

Mark 36.00 out of 40.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Diberikan N buah bilangan bulat (N > 1), tentukan apakah N buah bilangan bulat tersebut membentuk deret aritmatika. Bilangan ke-i pada deret aritmatika dapat direpresentasikan dengan f(i)=a*(i-1)+b untuk 1<=i<=N. Tentukan nilai a dan b, jika tidak ada deret aritmatika yang memenuhi keluarkan "0 0". **Wajib untuk menggunakan ADT list_circular** yang telah kalian implementasikan saat pra praktikum. Kumpulkan file **aritmatika.c**

Format masukan

Ν

arr1 arr2 ... arrN

Format keluaran

a b

Contoh masukan 1

4

-1 5 11 17

Contoh keluaran 1

6 -1

<u>Penjelasan 1</u>

f(i) = 6*(i-1) -1

Contoh masukan 2

3

1 10 5

Contoh keluaran 2

0 0

Penjelasan 2

Tidak ada deret aritmatika yang memenuhi

С

aritmatika.c

Score: 36

Blackbox

Score: 36

Verdict: Wrong answer

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	4	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
2	4	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
3	4	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
4	4	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
5	4	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
6	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.61 MB
7	4	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
8	4	Accepted	0.00 sec, 1.52 MB
9	4	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
10	4	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB

Question **2**

Partially correct

Mark 12.00 out of 30.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Terdapat N orang yang sedang bermain sebuah permainan. Pada permainan tersebut N orang saling duduk melingkar dengan orang ke-i+1 duduk di sebelah kanan orang ke-i untuk 1<=i<N dan orang ke-1 duduk di sebelah kanan orang ke-N. Pada awalnya sebuah buku berada pada orang ke-1 kemudian pada waktu ke-i untuk 1<=i<=N-1 buku akan bergerak sejauh ai orang, jika ai<0 maka buku bergerak ke kiri dan jika ai>0 maka buku bergerak ke kanan (ai dijamin tidak nol). Jika buku berhenti pada orang ke-x maka orang tersebut akan keluar dari permainan (pada kondisi awal buku berada pada posisi orang ke-1, untuk kasus ini orang ke-1 tidak dinyatakan keluar dari permainan). Tentukan orang ke berapa yang akan tetap pada meja setelah buku bergerak N-1 kali. **Wajib untuk menggunakan ADT list_circular** yang telah kalian implementasikan saat pra praktikum. Kumpulkan file **buku.c**

Format masukan

Ν

a1, a2, ..., aN-1

Format keluaran

Κ

Contoh masukan 1

5

2 -1 1 4

Contoh keluaran 1

5

Penjelasan 1

Posisi buku berada pada orang yang dicetak tebal

Kondisi awal: 1-2-3-4-5 -> Buku berada pada orang ke-1

Waktu ke-1: 1-2-**3**-4-5 -> Buku setelah bergerak ke kanan 2 orang

Waktu ke-2 : 1-2-4-5 -> Buku setelah bergerak ke kiri 1 orang

Waktu ke-3 : 1-**4**-5 -> Buku setelah bergerak ke kanan 1 orang

Waktu ke-4: 1-5 -> Buku setelah bergerak ke kanan 4 orang

Orang yang tetap berada di meja yaitu orang ke-5

C

buku.c

Score: 12

Blackbox

Score: 12

Verdict: Wrong answer

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.58 MB
2	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.57 MB
3	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.67 MB
4	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.58 MB
5	3	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
6	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.60 MB
7	3	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
8	3	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
9	3	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
10	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.65 MB

Question $\bf 3$

Partially correct

Mark 24.00 out of 30.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Implementasikan list berantai sirkular ADT ListSirkular berdasarkan <u>listganda.h</u> dengan struktur kait **pointer ganda**. Fungsi yang perlu diimplementasikan beserta spesifikasinya terdapat pada file header. Perhatikan edge case berupa list kosong dan list dengan 1 elemen saja.

Kumpulkan **listganda.c**



listganda.c

Score: 24

Blackbox

Score: 24

Verdict: Wrong answer

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	3	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
2	3	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
3	3	Accepted	0.00 sec, 1.42 MB
4	3	Accepted	0.00 sec, 1.42 MB
5	0	Wrong answer	0.04 sec, 31.77 MB
6	3	Accepted	0.00 sec, 1.42 MB
7	3	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
8	3	Accepted	0.00 sec, 1.47 MB
9	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.50 MB
10	3	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB

■ ADT Variasi List Linier - Praktikum

Jump to...

list_circular.h ►