Nama : Firnanda Ibrahim

NIM : 223140140

Kelas : 4 ITA1

Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek

#### **TUGAS UTS**

1. Konsep Program yang Diangkat

Judul Konsep: Sistem Manajemen Perpustakaan Sederhana

Deskripsi Singkat:

Program ini akan memodelkan sistem perpustakaan di mana terdapat entitas seperti Buku, Anggota, dan Petugas. Sistem ini akan menggunakan prinsip OOP yaitu:

- Class & Object
- Encapsulation
- Inheritance (Pewarisan)
- Array
- 2. Penjelasan Konsep OOP pada Program
  - a. Class & Object

Program terdiri dari beberapa class:

• Buku: berisi informasi tentang buku (judul, penulis, ISBN).

```
class Buku {
    protected String judul;
    protected String penulis;
    protected String penulis;
    protected String isbn;

    public Buku(String judul, String penulis, String isbn) {
        this.judul = judul;
        this.penulis = penulis;
        this.isbn = isbn;
    }

    public void tampilInfo() {
        System.out.println("Judul: " + judul);
        System.out.println("Penulis: " + penulis);
        System.out.println("ISBN: " + isbn);
    }
}
```

• Anggota: mewakili peminjam buku.

BukuPelajaran dan BukuFiksi: adalah subclass dari Buku.

```
public BukuPelajaranIPS(String judul, String penulis, String isbn, String mataPelajaran, String tingkat) {
    super(judul, penulis, isbn, mataPelajaran);
    this.tingkat = tingkat;
}

@Override
public void tampilInfo();
    super.tampilInfo();
    System.out.println("Tingkat: " + tingkat);
}

// Subclass lain dari Buku: BukuFiksi
class BukuFiksi extends Buku {
    private String genre;
    public BukuFiksi(String judul, String penulis, String isbn, String genre) {
        super(judul, penulis, isbn);
        this.genre = genre;
    }

@Override
public void tampilInfo() {
        super.tampilInfo();
        System.out.println("Genre: " + genre);
}

Activate Windows
```

### Fungsi dalam Program:

- Kita bisa memodelkan dunia nyata (buku, anggota) dalam bentuk object.
- Object punya atribut (judul, penulis, genre) dan method (tampilInfo()).

### b. Encapsulation

Atribut-atribut disimpan dengan access modifier private atau protected, dan diakses melalui method getter & setter.

### Fungsi Nyata dalam Program:

- Data nama dan id di Anggota hanya bisa diakses melalui method.
- Melindungi integritas data, misalnya mencegah data dimodifikasi sembarangan.

# c. Inheritance (Pewarisan)

Class BukuPelajaran dan BukuFiksi adalah turunan dari class Buku. Dan diturunkan lagi ke subclass Buku Pelajaran IPS dan Buku Pelajaran Fiksi.

# Fungsi Nyata dalam Program:

- Menyimpan beberapa buku sekaligus dalam satu struktur data.
- Bisa melakukan perulangan (for) untuk menampilkan semua buku di perpustakaan.
- Cocok untuk sistem yang punya banyak data dinamis (seperti daftar buku).

### d. Array

Program menyimpan daftar buku dalam array.

```
class Perpustakaan {
    private Buku[] daftarBuku;
    private int jumlahBuku = 0;

    public Perpustakaan(int kapasitas) {
        | daftarBuku = new Buku[kapasitas];
        }

    public void tambahBuku(Buku buku) {
        | if (jumlahBuku < daftarBuku.length) {
            | daftarBuku[jumlahBuku] = buku;
            | jumlahBuku+;
        } else {
            | System.out.println(x:"Kapasitas penuh!");
        }
    }

    public void tampilSemuaBuku() {
        | for (int i = 0; i < jumlahBuku; i++) {
            | daftarBuku[j.tampilInfo();
            | System.out.println(x:"----");
        }
    }
}</pre>
```

### Fungsi Nyata dalam Program:

- Menyimpan beberapa buku sekaligus dalam satu struktur data.
- Bisa melakukan perulangan (for) untuk menampilkan semua buku di perpustakaan.
- Cocok untuk sistem yang punya banyak data dinamis (seperti daftar buku).
- 3. Hasil Program (Output dan Screenshot)

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

D:\tugas kampus\tugas oop> d: && cd "d:\tugas kampus\tugas oop" && cmd /C ""C:\Progr tionMessages -cp "C:\Users\Ibrahim\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\6993es
11\bin" Main "
Judul: Ekonomi
Penulis: Sutarno
158H: 978-979-940-394-9
Mata Pelajaran: IPS
1ingkat: SMA

Judul: Jalan Pulang
Penulis: Jazuli Imam
158H: 978-682-236-465-7
Genre: Petualangan
```

Link Github: <a href="https://github.com/ibrahim14-bot/perpus">https://github.com/ibrahim14-bot/perpus</a>