**Geometrik Dönüşümler (Affine Transformations)**

* **Döndürme (Rotation)**: Görüntüyü farklı açılarda döndürmek (örneğin ±10° veya ±15°).
* **Yansıtma (Flipping)**: Yatay veya dikey eksende çevirmek.
* **Öteleme (Translation)**: Görüntüyü hafif sağa, sola, yukarı veya aşağı kaydırmak.
* **Ölçekleme (Scaling)**: Nesneleri biraz büyütmek veya küçültmek.
* **Kesme (Shearing)**: Görüntüye eğim vermek.

**Renk Dönüşümleri**

* **Parlaklık (Brightness) Değiştirme**: Görüntüleri biraz daha parlak veya karanlık yapmak.
* **Kontrast (Contrast) Ayarı**: Kontrastı artırıp azaltmak.
* **Gri Tonlamaya Çevirme (Grayscale Conversion)**: Renkli görüntüleri gri tonlamaya çevirerek çeşitlilik eklemek.
* **Renk Bozulmaları (Color Jittering)**: Renk dengesinde rastgele değişiklikler yapmak.

**Gürültü ve Bozulmalar**

* **Gauss Gürültüsü (Gaussian Noise)**: Hafif rastgele gürültü eklemek.
* **Blurring (Bulanıklaştırma)**: Hafif Gauss bulanıklığı veya hareket bulanıklığı (motion blur) eklemek.
* **Keskinleştirme (Sharpening)**: Görüntüyü daha keskin hale getirmek.

**Kesme ve Karıştırma Teknikleri**

* **Random Erasing**: Görüntünün bir kısmını rastgele silerek modelin eksik verilere karşı daha dayanıklı olmasını sağlamak.
* **CutMix ve MixUp**: Farklı görüntüleri birleştirerek veya karıştırarak veri çoğullamak.

**Yapay Veri Oluşturma**

* **GAN (Generative Adversarial Networks)** veya **Stable Diffusion** kullanarak eksik veri türlerini artırabilirsin.