

MÜŞTERİ PROJE İSTERLERİ

Proje Adı: Meeting Uygulaması

Müşteri ile yapılan görüşmede aşağıdaki temel ihtiyaçlar ortaya konmuştur.

MÜŞTERİ TEMEL İHTİYAÇLARI

- 1) Kullanıcılar (kurumlar, eğitim kurumları, şirketler ve bireysel kullanıcılar) farklı platformlardan (web, mobil, masaüstü) hızlı, güvenli ve kolay şekilde toplantı oluşturabilmeli ve bu toplantılara katılabilmelidir.
- 2) Uygulama, kullanıcıların etkili bir toplantı deneyimi yaşamalarını sağlamalıdır.
- 3) Gerçek zamanlı iletişim (RTC) altyapısı kullanılmalı, sesli ve görüntülü iletişim sağlanmalıdır.
- 4) Kullanıcılar toplantı sırasında ekran paylaşımı, dosya paylaşımı gibi temel etkileşim özelliklerini kullanabilmelidir.
- 5) Web, mobil ve masaüstü sürümleri entegre şekilde çalışmalıdır.
- 6) Kullanıcı verileri güvenli bir şekilde saklanmalı ve KVKK gibi yasal düzenlemelere uygun şekilde korunmalıdır.
- 7) Uygulama, ölçeklenebilir bir yapıya sahip olmalı ve küçükten büyüğe farklı kullanıcı kitlelerine hitap edebilmelidir.
- 8) Uygulama freemium modeli (ücretsiz temel + ücretli premium) ile çalışmalı, kullanıcılar isteğe bağlı olarak premium özelliklerden yararlanabilmelidir.
- 9) Premium kullanıcılar için ek avantajlar (örneğin, daha uzun toplantı süresi, yüksek kalite bağlantı, daha fazla katılımcı limiti) sunulmalıdır.
- 10) Uygulama, kurumsal müşteriler için özel planlar sunarak gelir artırımı hedeflemelidir.
- 11) Sistem sunucu ve SDK altyapısı bakımından sürdürülebilir bir maliyet yapısına sahip olmalıdır.
- 12) Uygulama yüksek rekabet ortamında kullanılabilirlik, kolaylık ve performans açısından öne çıkmalıdır.

PROJE SINIRLARININ BELİRLENMESİ

Bu proje; kullanıcıların web, mobil ve masaüstü platformlardan erişebildiği, sesli ve görüntülü toplantılar yapabildiği, güvenli veri saklama ve paylaşım özelliklerine sahip, ölçeklenebilir bir "Meeting Uygulaması" projesidir. Proje freemium modeli ile çalışacak, ücretsiz ve ücretli kullanıcıları destekleyecek şekilde tasarlanacaktır.

RİSKLER

- Kullanıcıların mevcut uygulamalara (Zoom, Google Meet vb.) alışık olması.
- Gerçek zamanlı bağlantı kalitesinin SDK performansına bağlı olması.
- Rekabetin yüksek olması, ancak sade arayüz ve düşük maliyetle bu risklerin azaltılabilmesi.

SONUÇ

Yapılan fizibilite değerlendirmesi sonucunda, projenin teknik olarak yapılabilir, yasalara uygun ve kârlı bir proje olduğu belirlenmiştir. Rekabetçi piyasada doğru konumlandırma ve kullanıcı odaklı tasarım ile başarılı bir yatırım potansiyeli taşımaktadır.