

La Cité d'Ys

Ys est une ville des légendes bretonnes. Malheureusement, elle a été engloutie par les eaux, et depuis nous n'arrivons plus à retrouver son emplacement. La bonne nouvelle, c'est que de récentes études topographiques couplées avec un croisement de textes historiques devrait pouvoir nous permettre de retrouver cette cité disparue.

Les données topographiques vous fourniront le détail du littoral breton, indiquant s'il s'agit d'une zone de ville, de montagne, de forêt ou encore de désert.

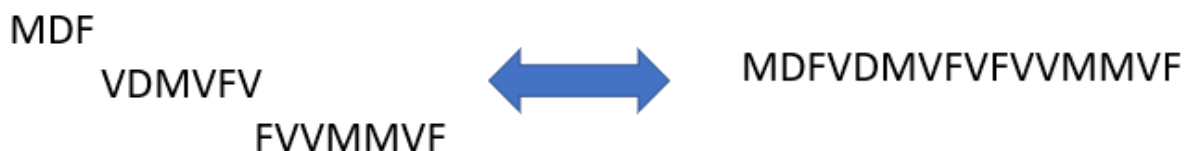
Les textes historiques nous ont permis d'identifier les critères suivants :

- La ville d'YS était la plus grande
- Elle contenait au moins 1 zone de forêt
- Il se peut qu'il y ait eu ou pas de la montagne, ce n'est pas précisé
- Il n'y avait absolument pas de désert
- La taille de la ville correspond uniquement à ses zones de ville

Par rapport aux données, la correspondance des zones est la suivante :

- V : Ville
- F : Forêt
- M : Montagne
- D : Désert

Deux zones se suivent quand elles sont alignées et voisines horizontalement ou verticalement.

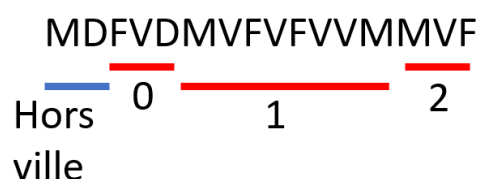


La première ville possède l'identifiant 0, les suivantes sont incrémentées de 1. On procédera en démarrant en haut à gauche du relevé.

Une ville débute par la zone précédant la zone de ville (la lettre avant le V).

La ville s'arrête dans la zone suivant la dernière ville, dès lors que les deux zones suivant la dernière zone de ville, ne sont pas des zones de ville (les deux lettres qui suivent le dernier).

Une zone ne peut pas appartenir à deux villes différentes, il s'agit de la même ville.



On a donc :

- Ville 0 : FVD (Taille 1)
- Ville 1 : MVFV FVVM (Taille 4)
- Ville 2 : MVF (Taille 1)

Input : Fichier coteBretonne.txt contenant le littoral breton

Pour rappel :

- V : Ville
- F : Forêt
- M : Montagne
- D : Désert

Output : Nombre entier naturel, identifiant de la ville.

Exemple :

Input :

MDF
VDMV FV
FVVM MVF

Output : 1