

# PROJET ANNUEL :

Nom et Prénom : Ibrahima Sory DIALLO

## Configuration de Thymeleaf et du serveur Tomcat

### 1. Thymeleaf

Thymeleaf est utilisé comme moteur de templates dans l'interface HTML. Il permet :

- D'afficher dynamiquement les données côté serveur avec th:text, th:if, th:href, etc.
- De gérer des vues conditionnelles (ex. affichage en fonction du rôle).
- De se passer de JSP.

### 2. Configuration du serveur Tomcat dans IntelliJ

Étapes :

#### 1. Créer une configuration Run/Debug :

- Run > Edit Configurations > + > Tomcat Server > Local
- Name : Color-Run (Tomcat)
- Application server : sélectionne ton Tomcat

#### 2. Onglet Deployment :

- + > Artifact > color\_run:war exploded
- Context : color\_run\_war\_exploded (ou ROOT)

#### 3. Onglet Server :

- HTTP port = 8080 (ou celui souhaité)

#### 4. Lancement :

- Clique sur (Run)
- URL : http://localhost:8080/color\_run\_war\_exploded

---

## Intégration de Stripe

### Objectif

Ajouter le paiement Stripe lors de l'inscription à une course.

### Étapes

1. **Ajouter la dépendance Stripe Java dans pom.xml :**

```
<dependency>
  <groupId>com.stripe</groupId>
  <artifactId>stripe-java</artifactId>
  <version>24.5.0</version>
</dependency>
```

### Intégration de Stripe

#### Objectif

Ajouter le paiement Stripe lors de l'inscription à une course.

### Étapes

1. **Ajouter la dépendance Stripe Java dans pom.xml :**

```
<dependency>
  <groupId>com.stripe</groupId>
  <artifactId>stripe-java</artifactId>
  <version>24.5.0</version>
</dependency>
```

**Cacher les clés API Stripe** dans un fichier .json ou .txt (ne jamais les exposer dans le code)

3. **Créer un servlet /create-payment-intent :**
  - Ce servlet retourne un client\_secret après avoir créé un PaymentIntent via l'API Stripe.
4. **Côté client :**

- Appel fetch('/create-payment-intent') en JS
- Traitement de la carte avec Stripe.js

#### 5. Carte de test :

- Numéro : 4242 4242 4242 4242
- Expiration : toute valide
- CVC : 123

---

## Tests unitaires et base de données

### Base H2 pour les tests

Utilisation de la base H2 pour les tests unitaires :

- Légère, embarquée, simple à configurer
- JDBC URL : jdbc:h2:~/color\_run\_db;AUTO\_SERVER=TRUE

Commande pour lancer H2 :

```
java -jar "C:\Program Files (x86)\H2\bin\h2-2.3.232.jar"
```

### Sécurité : Gestion des mots de passe

#### Pourquoi utiliser BCrypt ?

- Résistant aux attaques brute-force (coût ajustable)
- Génère un sel unique automatiquement
- Bien intégré en Java (ex. via at.favre.lib:bcrypt)

#### Processus d'inscription :

1. Le **Servlet** transmet le mot de passe en clair à la couche service.
2. La **couche service** appelle PasswordUtil.hash(password) pour le crypter.
3. La **couche repository** stocke le hash en base.

---

## Autres recommandations

- Créer un package exception pour gérer les erreurs personnalisées.
- Lors de l'inscription à une **course**, ajouter une adresse email (utile pour Stripe ou confirmations).
- Structure MVC : Servlet (contrôleur) → Service → DAO → BDD (H2 ou autre)

