**Canlilar** adında bir sınıf oluşturun bu sınıfa Ad, Yas, Cinsiyet adında 3 tane **fields** ekleyin.

Ad string tipinde, Yas int tipinde ve Cinsiyet bool tipinde olmalıdır.

Bu sınıf 3 alanınıda güncelleyecek opsiyonel parametre alan isimsiz yapılandırıcı metodu olmalıdır. Bu yapılandırı 3 tipide değiştirecek özellikte olmalıdır.

Bu sınıfın Yuru adında metod/fonksiyon olmalıdır. Bu metod “${this.Ad} isimli canlı yürüyor.” metnini döndermelidir.

----

**Insan** adında bir sınıf oluşturun bu sınıf Canlilar sınıfını miras/kalıtım almalıdır.

İnsan sınıfına Soyad, GozlukluMu, AylikGeliri, Vize, Final adında 5 alan(field) ekleyin.

Vize ve Final alanları static olmalıdır.

İnsan sınıfı Ad, Soyad, GozlukluMu ve AylikGelir alanlarını güncelleyen yapılandırıcı oluşturun.

Insan sınıfına Not adında isimli bir yapıcı oluşturun bu yapıcı Vize ve Final notlarını güncellesin.

Kos adında bir metod ekleyin. “${this.Ad} ${this.Soyad} koşuyor.” metnini döndermelidir.

**static** olan ve dönüş tipi **double** olan Ortalama adında parametresiz bir metod oluşturun. Metod Vizenin 30%, Finalin 70% ni alarak ortalamayı döndermelidir.

Tanımlanan alanları (?) opsiyonel tanımlayabilirsiniz.

----

Oluşturduğunuz sınıflardan nesne türetip veri girişi yapın.

Sonuçları github hesabınızda private olarak ayarlayın ve github repository linkini mail olarak gönderin.

**NOT: Ödevleri kendi başınıza yapmaya gayret gösterin.**

Öğr. Gör. İbrahim AYAZ