**Yapısal Kalıplar ( Structural Patterns)**

* **Yapısal kalıplar (structural patterns**), sınıflar ve nesnelerin daha büyük yapılar oluşturmak üzere nasıl bir araya geldikleriyle ilgilidir.
  + Kalıtım (inheritance ya da is-a), yapısal bir ilişkidir.
  + Birleştirme (composition ya da has-a), yapısal bir ilişkidir.
* Yapısal kalıplarda var olan arayüzleri, sınıfları ve nesneleri, kalıtım ve birleştirme yoluyla bir araya getirerek yeni fonksiyonel yapılar oluşturulur.

**Yapısal kalıplar 7 tanedir:**

• **Adapter:** Uyumsuz arayüzleri uyumlu kılmak.

• **Bridge:** Soyutlama ile gerçekleştirmesini birbirlerinden ayırmak.

• **Composite:** Bütün-parça ilişkisi kurgulamak.

• **Decorator:** Nesneye dinamik olarak yeni özellikler kazandırmak.

• **Façade:** Karmaşık bir alt sistemi kullanmayı kolaylaştırmak.

**\*Flyweight**: Nesneleri paylaşarak, nesne sayısını azaltmak.

**\*Proxy**: Bir nesneye erişimi kontrol etmek.