



*ECOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INFORMATIQUE
ET D'ANALYSE DES SYSTÈMES*

CONCEPTION ET RÉALISATION D'UNE APPLICATION WEB DE GESTION BUDGÉTAIRE D'UN CENTRE DE RECHERCHE SCIENTIFIQUE

SOUTENUE PAR :

IBRAHIMI MOHAMED AMINE
HADFI ABDELMOUMEN

MEMBRES DU JURY :

PR. NASSAR MAHMOUD
PR. HAMLAOUI MAHMOUD

PLAN

1 - Introduction

2 - Contexte général du projet

3 - Phases du projet

4 - Conclusion

1 - INTRODUCTION

Notre projet de fin d'année s'agit d'une application web pour la gestion budgétaire d'un laboratoire scientifique. Cette application permettrait à l'utilisateur, selon son niveau d'autorisation, de gérer tout mouvement financier de tous les départements des laboratoires.

2 - CONTEXTE GÉNÉRAL DU PROJET

2 – 1 Les principaux problèmes dans un centre de recherche scientifique

L'insécurité des données

Générations manuelles des bilans des activités ce qui peut engendrer des erreurs

L'accès limité des chercheurs aux informations des projets

Manque d'une organisation des bilans.

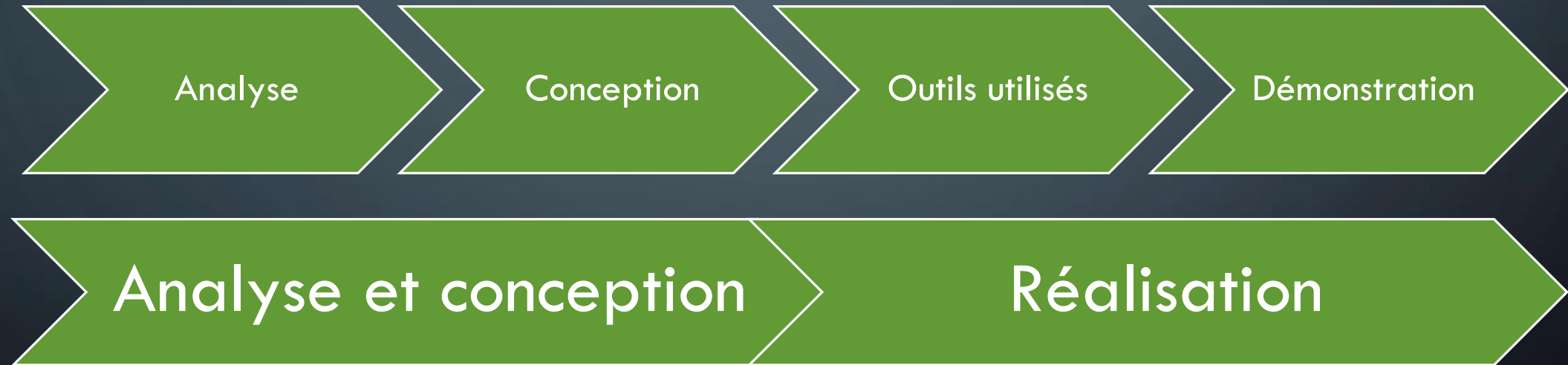
2 - CONTEXTE GÉNÉRAL DU PROJET

2 – 2 OBJECTIFS ET ANALYSE DES BESOINS

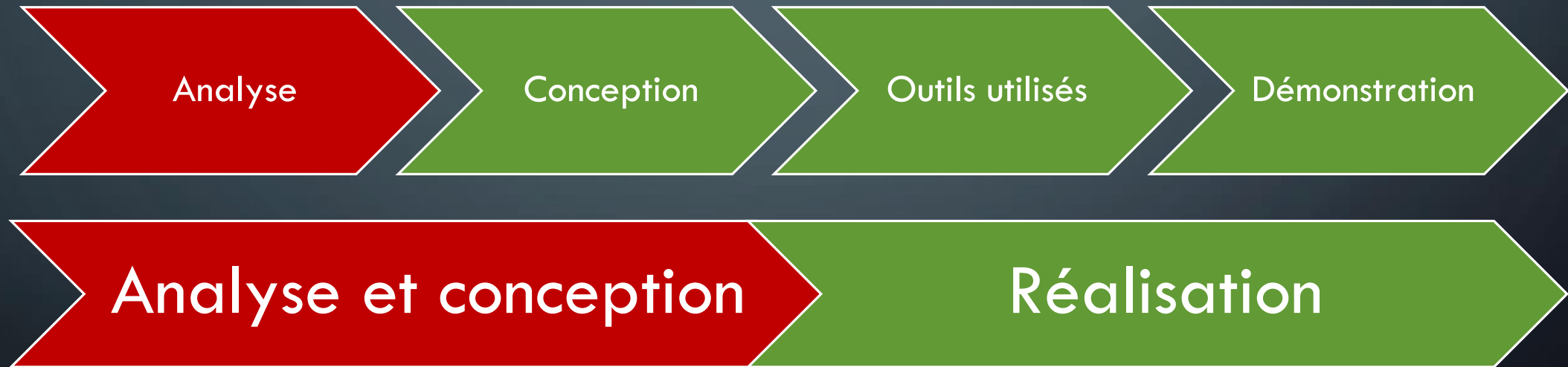
Nous proposons de développer une application orientée service web qui permettra principalement de :

1. Une meilleure gestion budgétaire.
2. Garantir la sécurité et des données par une authentification.
3. Une bonne organisation et représentation des bilans et des rubriques.
4. La facilité d'accès aux informations des projets.

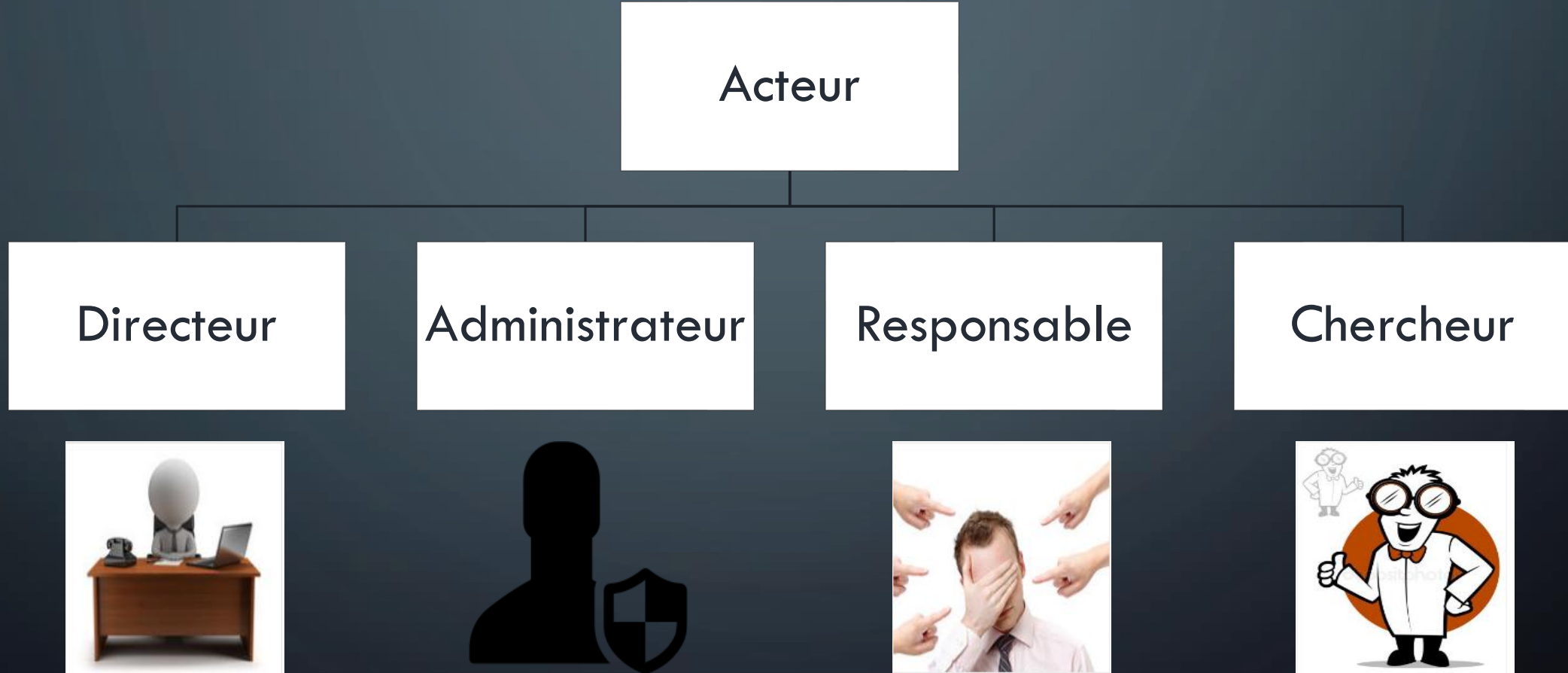
3 - PHASES DU PROJET



3 -1 PHASES DU PROJET : ANALYSE ET CONCEPTION



LES ACTEURS CONCERNÉS





FONCTIONNALITÉS DU DIRECTEUR

- Gérer les informations des chercheurs, équipes et des laboratoires.
- Gérer les informations du projet,
le budget tranche du projet et le budget fonctionnel et le programme d'emploi ou Crédit
- Afficher les informations du budget tranche du projet, budget fonctionnel et programme d'emploi ou Crédit
- Gérer les dépenses



FONCTIONNALITÉS D'ADMINISTRATEUR

- Afficher information projet
- Modifier ses informations
- Gérer les rubriques
- Ajouter administrateur



FONCTIONNALITÉS DU RESPONSABLE

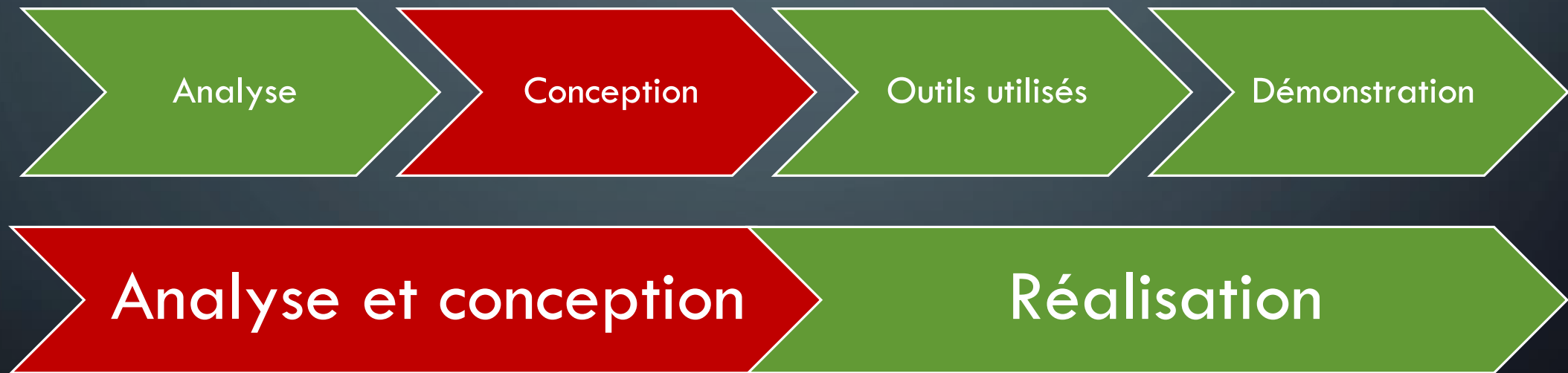
- Afficher information projet
- Modifier ses informations
- Gérer les informations des chercheurs, équipes et des laboratoires
- Afficher les informations du budget tranche du projet, budget fonctionnel et programme d'emploi ou Crédit
- Gérer les dépenses

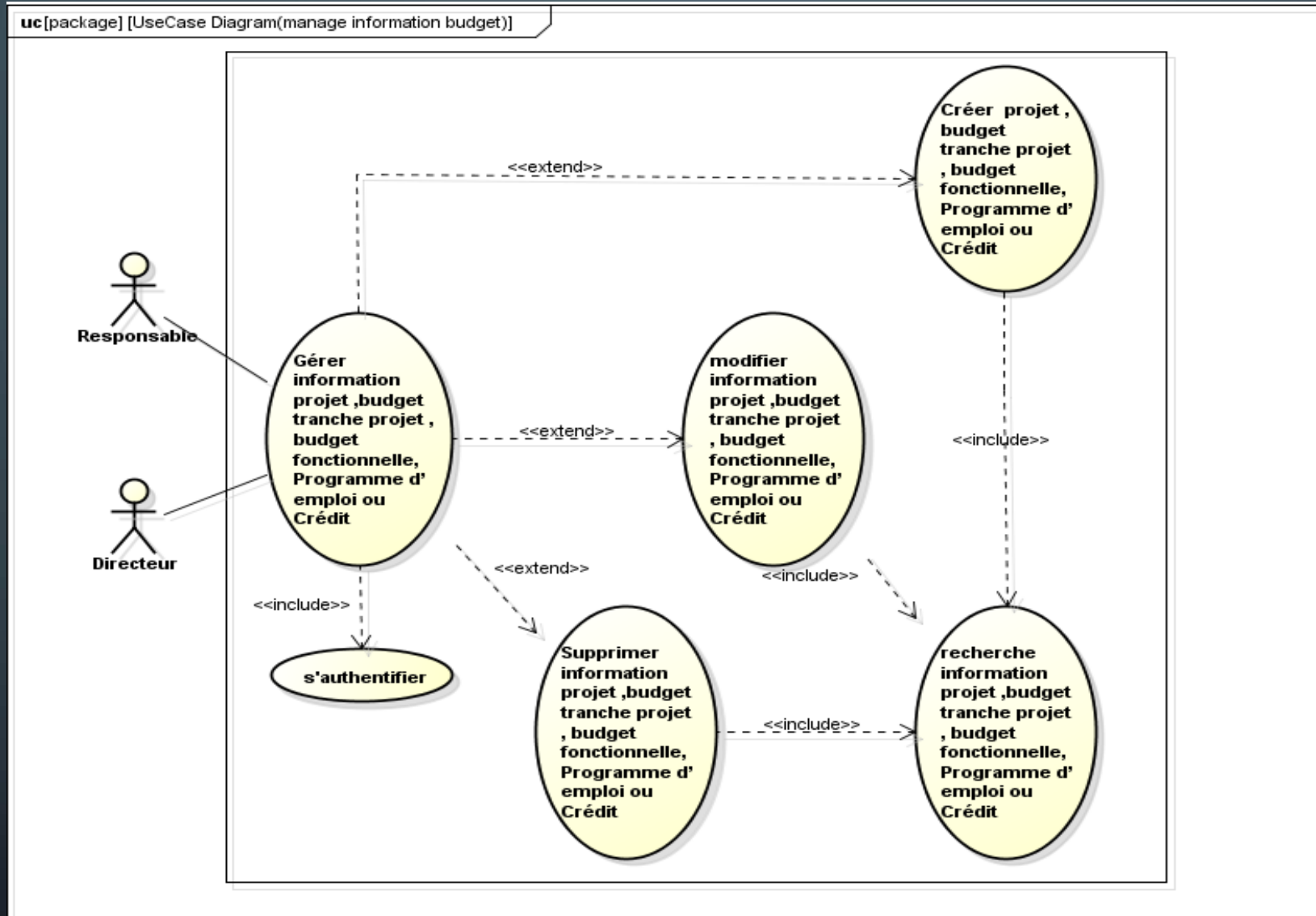


FONCTIONNALITÉS DU CHERCHEUR

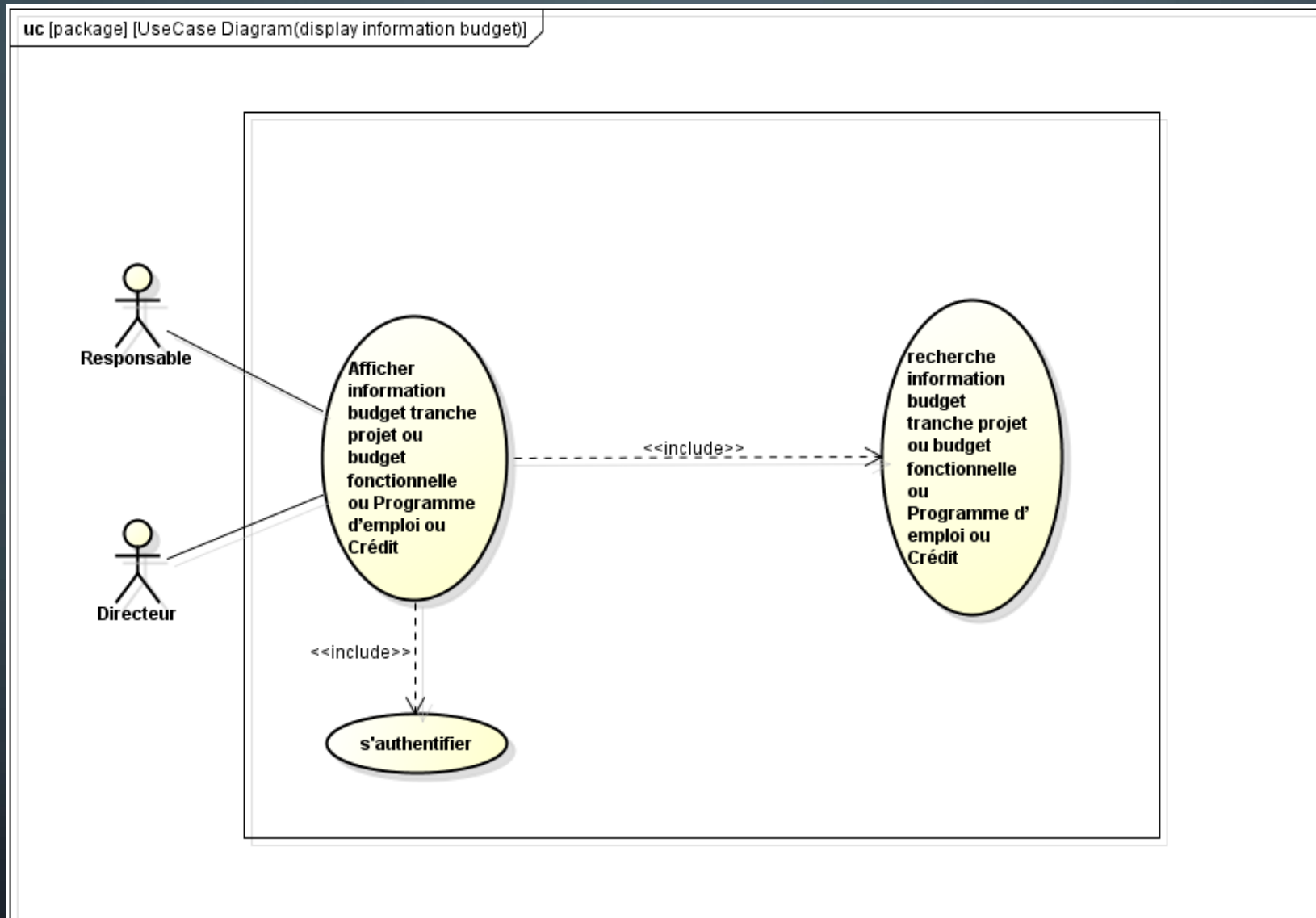
- Afficher information projet
- Modifier ses informations

3 -1 PHASES DU PROJET : ANALYSE ET CONCEPTION

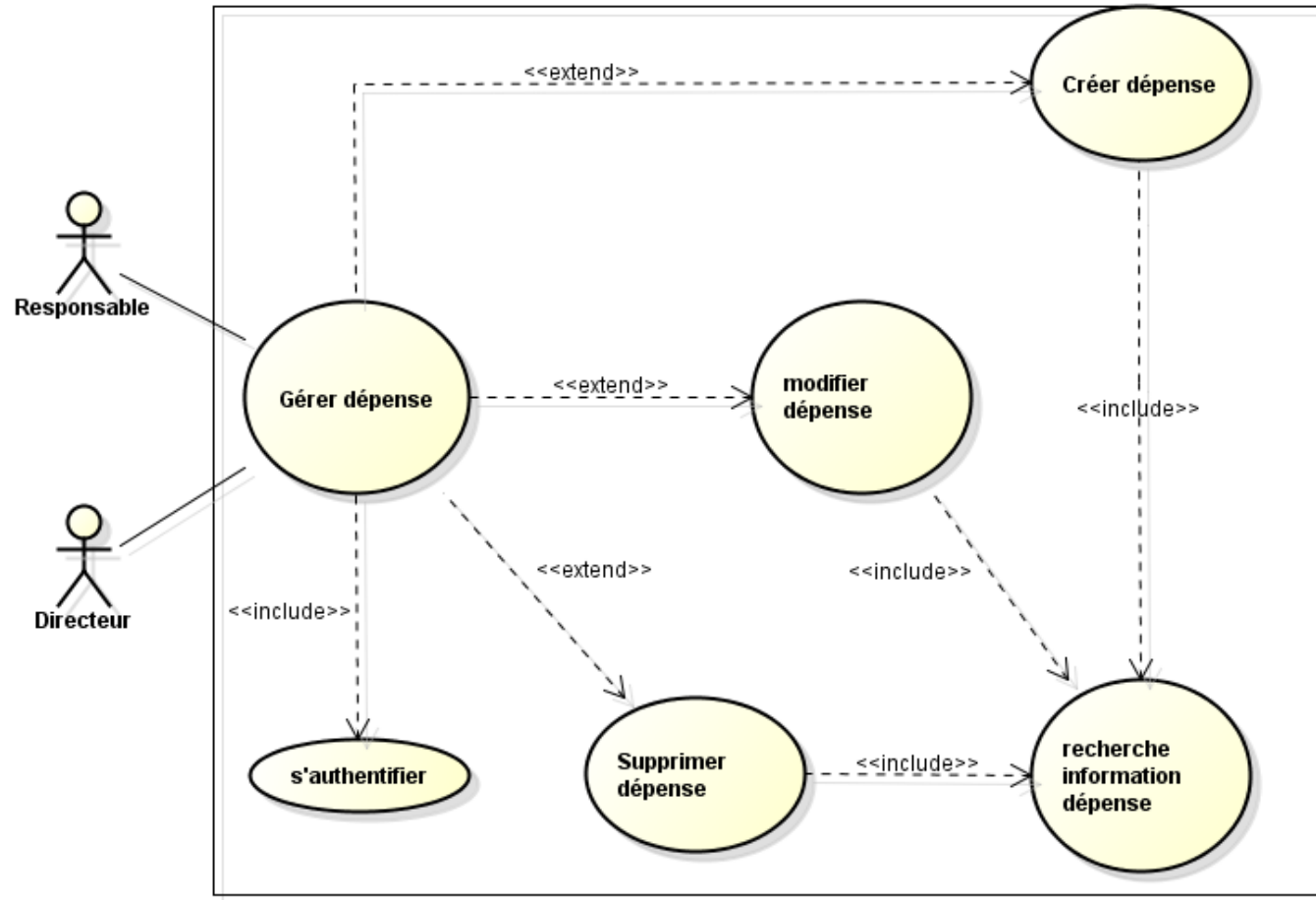




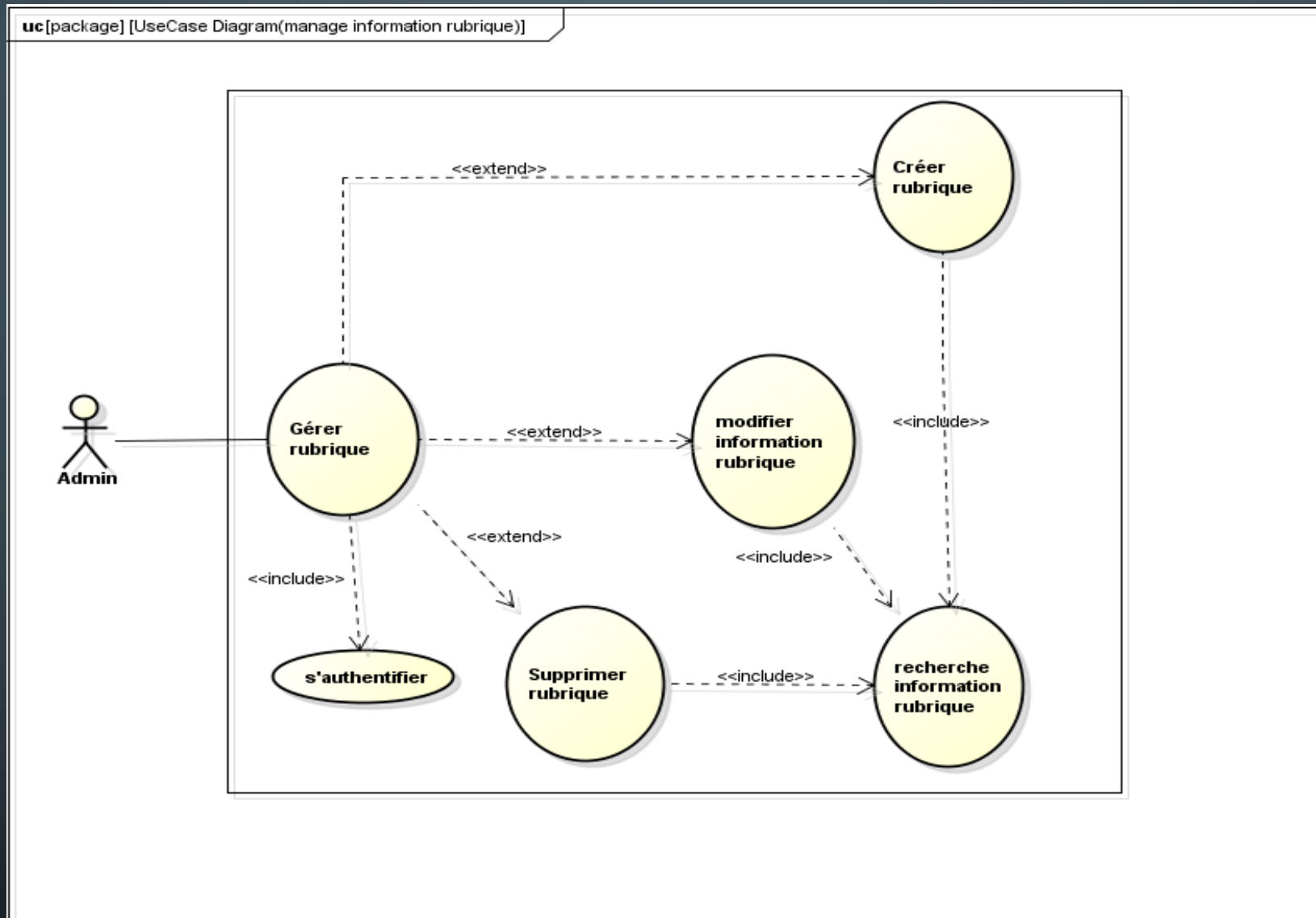
- Gérer information projet, budget tranche projet ou budget fonctionnelle, Programme d'emploi ou Crédit



- Afficher information budget tranche projet ou budget fonctionnelle ou Programme d'emploi ou Crédit

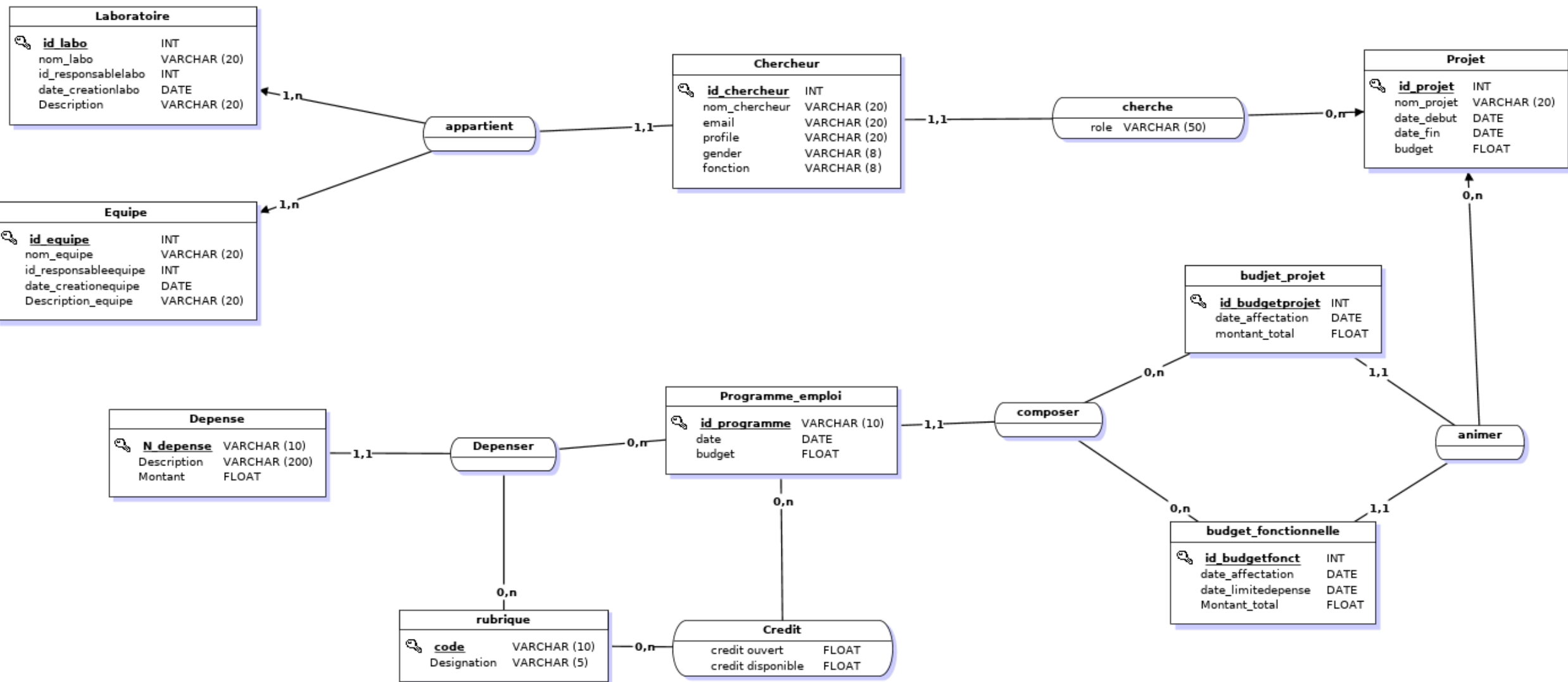


- Gestion des dépenses

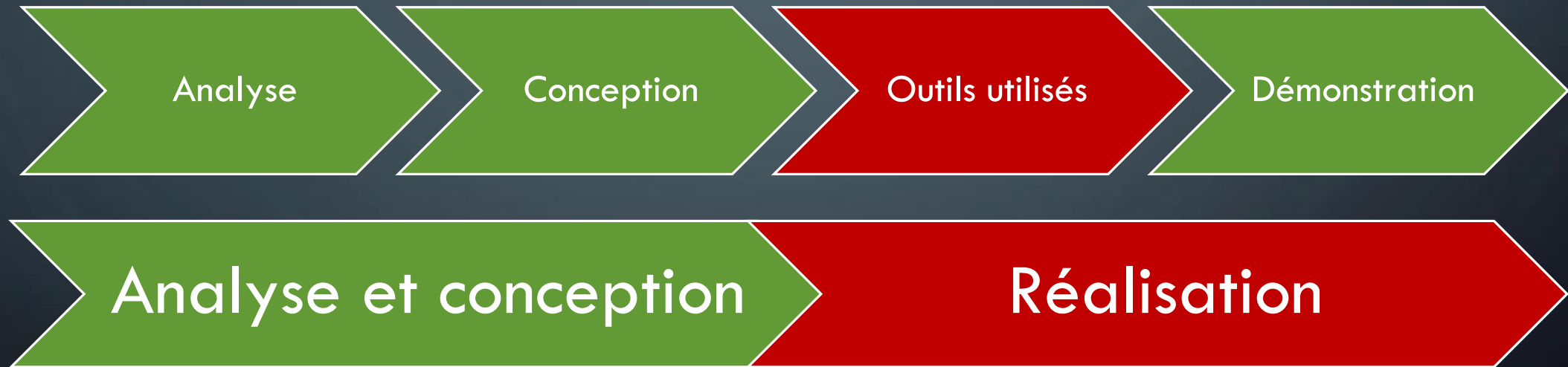


- Gestion des rubriques

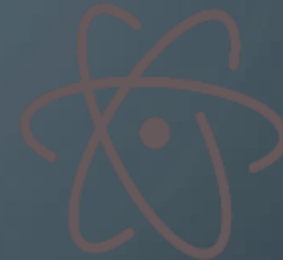
MCD : MODÈLE CONCEPTUEL DES DONNÉES



3 – 2 : PHASES DU PROJET : RÉALISATION



OUTILS UTILISÉS



OUTILS UTILISÉS

- Langage de programmation libre.
- PHP est simple et facile à apprendre
- Principalement utilisé pour produire des pages web dynamiques via un serveur.
- Le PHP est derrière plusieurs sites web très connus tel que Wikipédia, Facebook.



OUTILS UTILISÉS

- Système de gestion de bases de données relationnelles.
- L'un des plus utilisés au monde, autant par le grand public que par des professionnels.

- Logiciel libre, open source.



- PhpMyAdmin est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données



Bootstrap

OUTILS UTILISÉS

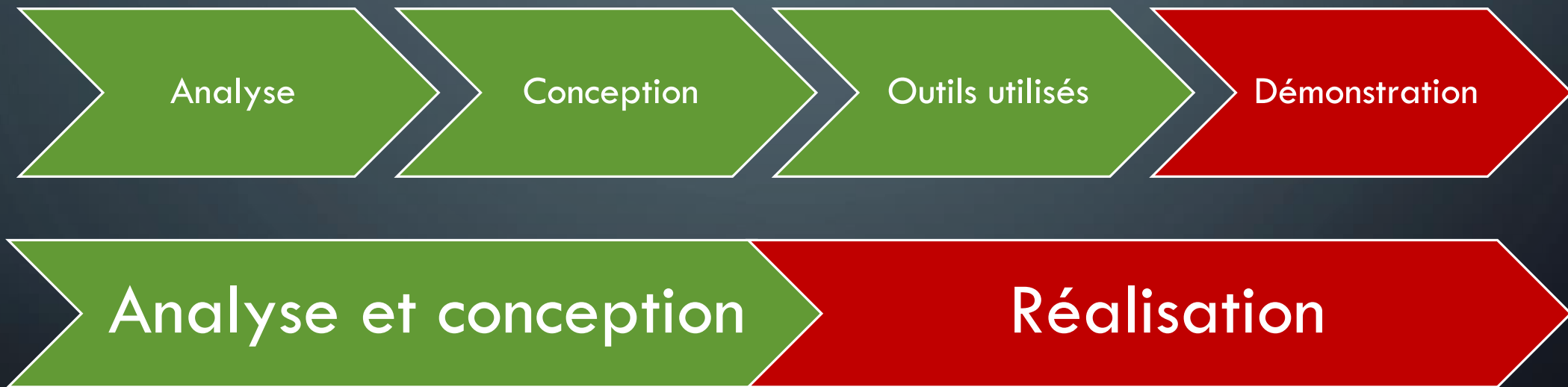
- Outil open source développé en HTML, CSS, et JavaScript.
- Permet la création rapide d'un site web responsive.
- L'un des projets les plus populaires sur la plateforme de partage de code source Github.

OUTILS UTILISÉS



- UML est un langage de modélisation graphique.
- Il est apparu dans le cadre de la conception orientée objet.
- Il peut être appliqué à toutes sortes de systèmes.
- Il donne une décomposition claire et simple afin de dégager les entités et les classes.

3 – 2 : PHASES DU PROJET : RÉALISATION



The background is a dark blue gradient. In the corners, there are white line-art illustrations of circuit boards or neural networks, with lines and small circles representing components.

DÉMONSTRATION DU PROJET

4 - CONCLUSION

The background is a dark blue gradient. In the corners, there are decorative white line art elements resembling circuit boards or neural networks, with lines and small circles.

Merci pour votre attention

EID Moubarak SAID