

Destruction ← And React (js/.jsx) - (.TS/.TSX)  
 copie de tout les attributs de l'objet ← (... Comment)

Hook → use State() Manipulation d'un tableau  
 variable d'état  
 Suppression: filter  
 parent default() ←

formule le comportement de l'action

Boucle for : .map()

if : ( — ) {}  
 else : ( )

Appel d'une variable de la classe fille  
 ↓  
 onApprouve = { () => make (—.id) }

① onChange = { méthode } : m- si fin l'élément comment sur formulaire  
 ② evt. target: détecter l'objet

classe Mère: App.js

= : Affect  
 == : Comp  
 === : Comp  
 val  
 Type