

1. ► **Koordinatengleichung der Hangebene bestimmen**

(6BE)

Die Punkte A, B, C und D liegen auf dem Hang. In der Aufgabenstellung sind die Koordinaten von A, B und D gegeben. Für die Ebenengleichung des Hangs in Parameterform gilt zunächst:

$$E_{\text{Hang}} : \vec{x} = \overrightarrow{OD} + r \cdot \overrightarrow{DA} + s \cdot \overrightarrow{DC} = r \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Über das Kreuzprodukt der Richtungsvektoren kannst du den **Normalenvektor** der Ebene bestimmen:

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & - & (-16) \\ (-16) & - & (-16) \\ 64 & - & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16 \\ 0 \\ 64 \end{pmatrix} \hat{=} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Unsere Koordinatengleichung hat zunächst die Form $E_{\text{Hang}} : 1 \cdot x + 4 \cdot z = d$.

Setze die Koordinaten eines Punktes ein, der in der Ebene liegt; der Einfachheit halber bietet sich Punkt D an:

$$1 \cdot 0 + 4 \cdot 0 = 0 = d$$

Die Koordinatengleichung der Hangebene lautet $E : x + 4z = 0$.

► **Winkel berechnen**

Der Winkel, unter dem die Sonnenstrahlen auf die Hangebene treffen, entspricht dem **Schnittwinkel** von \vec{c} mit der Ebene E_{Hang} :

$$\sin(\alpha) = \frac{|\vec{n} \circ \vec{v}|}{|\vec{n}| \cdot |\vec{v}|} = \frac{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} \right|}{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} \right|} = \frac{|-13|}{\sqrt{1+16} \cdot \sqrt{1+9+9}} = \frac{13}{\sqrt{323}} \approx 0,7233$$

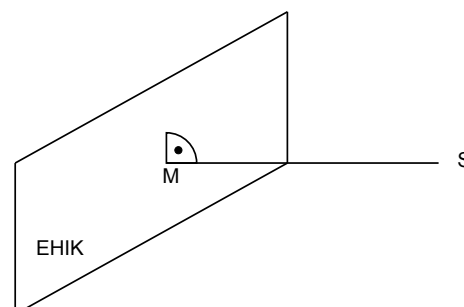
Damit folgt $\alpha = \sin^{-1}(0,7233) \approx 46,3^\circ$.

2. ► **Nächsten Punkt zur Mastspitze ermitteln**

(9BE)

Der Mast steht im Punkt $L(4 | -8 | -1)$ und er ist 26 m hoch. Da 1 LE im Koordinatensystem auch 1 m entspricht, befindet sich die Mastspitze im Punkt $S(4 | -8 | 25)$.

Gesucht ist der Punkt M in der Dachfläche (E_{HIK}), der den **kleinsten Abstand** zum Punkt S besitzt. Der **Verbindungsvektor** \overrightarrow{MS} muss also **senkrecht** auf der Ebene E_{HIK} stehen. Dafür benötigen wir den Normalenvektor der Ebene.



Für die Ebenengleichung in Parameterform gilt:

$$E_{EHIK} : \vec{x} = \vec{OE} + k \cdot \vec{EH} + l \cdot \vec{EK} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + k \cdot \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + l \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Den Normalenvektor erhalten wir wieder über das Kreuzprodukt der Richtungsvektoren:

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & - & 0 \\ 0 & - & (-32) \\ (-32) & - & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 32 \\ -32 \end{pmatrix} \hat{=} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Die Gerade

$$m : \vec{x} = \vec{OS} + t \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ 25 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

verläuft senkrecht zu E_{EHIK} durch den Punkt S . Der **Schnittpunkt** dieser Gerade mit der Ebene E_{EHIK} ist genau unser gesuchter Punkt M . Bestimme zur besseren Berechnung des Schnittpunktes die Koordinatengleichung der Ebene E_{EHIK} .

Bisher lautet sie $E_{EHIK} : y - z = d$. Einsetzen der Koordinaten eines Punktes der Ebene, z.B. E , liefert: $0 - 4 = -4 = d$, und somit $E_{EHIK} : y - z = -4$.

Für den Schnittpunkt M gilt dann:

$$\begin{aligned} m \cap E_{EHIK} : (-8 + t) - (25 - t) &= -4 \\ -33 + 2t &= -4 \\ t &= 14,5 \end{aligned}$$

Eingesetzt in die Geradengleichung von m ergibt sich der Punkt $M (4 \mid 6,5 \mid 10,5)$.

Das Problem an diesem Punkt M ist, dass er die z -Koordinate $z = 10,5$ besitzt; das **Dach** besitzt seine obere Kante allerdings in einer Höhe von $z = 8$. Der Punkt M liegt somit zwar in der **Ebene** E_{EHIK} , aber nicht mehr in der Dachfläche $EHIK$.

Nun, wie gehen wir vor? Die **Dachkante** \overline{KI} ist der Teil des Daches, der dem Punkt M am nächsten liegt. Der Punkt M^* der **Dachkante** und damit auch der Dachfläche mit **kleinsten** Abstand zu Punkt M ist dann auch der Punkt der Dachfläche mit dem kleinsten Abstand der Mastspitze S . I hat dabei die Koordinaten $I (0 \mid 4 \mid 8)$.

Die Dachkante IK liegt auf der Geraden $g_{IK} : \vec{x} = \vec{OI} + l \cdot \vec{IK} : \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 8 \end{pmatrix} + l \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ und

verläuft damit parallel zur x -Achse.

Aufgrund dieser besonderen Lage der Dachkante \overline{IK} im Koordinatensystem hat der Punkt M^* , der dem Punkt M am nächsten liegt, auch die x -Koordinate $x = 4$ und besitzt damit die Koordinaten $M^* (4 \mid 4 \mid 8)$.

3.1 ► Schattenpunkt S' bestimmen

(6BE)

Die Sonnenstrahlen fallen in Richtung des Vektors $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}$ ein. Die Gerade

$$g: \vec{x} = \vec{OS} + r \cdot \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ 25 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}$$

beschreibt den Verlauf der Sonnenstrahlen, welche durch die Mastspitze S verlaufen. Der Schattenpunkt der Mastspitze auf der Hangebene E_{Hang} entspricht nun genau dem **Schnittpunkt** der Geraden g mit der Hangebene:

$$\begin{aligned} g \cap E_{\text{Hang}} : (4 - r) + 4 \cdot (25 - 3r) &= 0 \\ 104 - 13r &= 0 \\ r &= 8 \end{aligned}$$

Einsetzen in die Geradengleichung von g liefert den Schattenpunkt $S' (-4 \mid 16 \mid 1)$.

3.2 ► Abstand berechnen

Der Punkt C hat die Koordinaten $C (0 \mid 8 \mid 0)$. Der Abstand der Punkt S' und C ist genau der **Betrag** des Vektors $\vec{CS'}$.

$$|\vec{CS'}| = \left| \begin{pmatrix} -4 \\ 8 \\ 1 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{16 + 64 + 1} = \sqrt{81} = 9$$

Der Abstand des Schattenpunkts S' von der Hausecke C ist 9 m.

► Über kürzeste Entfernung entscheiden

Nein, dies ist nicht die kürzeste Entfernung. Da der Abstand eines Punktes zu einer Strecke immer **senkrecht** zur Strecke gemessen wird, liegt der Punkt mit der **kürzesten** Entfernung zu S' auf der Höhe $z = 1$.

K4.1 ► Nachweis, dass Dachfläche beschädigt werden kann

(9BE)

Der Mast endet im Punkt $S (4 \mid -8 \mid 25)$, das abgebrochene Stück ist also 12,5 m lang. Berechne den **Abstand** des Punktes Z von der Dachfläche E_{HIK} und zeige, dass dieser Abstand **kleiner** als 12,5 m ist.

In Aufgabenteil 2 haben wir bereits eine Koordinatengleichung der Ebene E_{EHIK} ermittelt, nämlich $E_{EHIK} : y - z = -4$. Den Abstand eines Punktes von einer Ebene berechnen wir immer mit der Hesseschen Normalenform der Ebene:

$$E_{EHIK}^* : \frac{|y - z + 4|}{|\vec{n}|} = \frac{|y - z + 4|}{\sqrt{2}} = d(P; E_{EHIK}).$$

Einsetzen der Koordinaten von Z liefert den Abstand:

$$d(Z; E_{EHIK}) = \frac{|-8 - 12,5 + 4|}{\sqrt{2}} = \frac{|-16,5|}{\sqrt{2}} = \frac{16,5}{\sqrt{2}} \approx 11,6673 < 12,5.$$

Der Mast kann die nur 11,6673 m entfernte Dachfläche erreichen und somit auch beschädigen.

K4.2 ► Lage der Punkte auf einem Kreis begründen

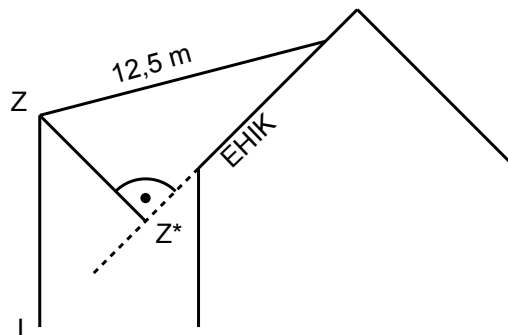
Der abgebrochene Teil des Masts kann theoretisch in alle Richtungen „schlagen“; da er 12,5 m lang ist, kann er damit alle Punkte treffen, die sich in oder auf der Kugel mit Mittelpunkt Z und Radius $r = 12,5$ befinden.

Ein Teil dieser Punkte liegt auf der ebenen Dachfläche E_{HIK} ; genauer gesagt liegen diese Punkte genau auf dem **Schnittkreis** der Kugel um Z und der Dachfläche E_{HIK} .

K4.3 ► Radius und Mittelpunkt des Kreises berechnen

Es gibt einen Punkt Z^* in der Ebene $E_{HIK} : y - z = -4$, welcher den kleinsten Abstand von Punkt Z hat. Dieser Punkt ist der **Mittelpunkt** unseres Kreises.

Die Strecke $\overline{ZZ^*}$ bildet gemeinsam mit der Länge 12,5 m des abgebrochenen Mastes und dem **Radius** des Kreises ein rechtwinkliges Dreieck. So können wir später mit dem Satz des Pythagoras den Radius berechnen.



1. Schritt: Punkt Z^* ermitteln

Z^* hat den kürzesten Abstand von Punkt Z und liegt in der Ebene E_{HIK} . Ähnlich wie in

Teilaufgabe 2 können wir Z^* mit Hilfe des Normalenvektors $\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ermitteln.

Die Gerade

$$g : \vec{x} = \overrightarrow{OZ} + t \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ 12,5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

verläuft senkrecht zur Ebene E_{HIK} und geht durch den Punkt Z . Der **Schnittpunkt** von g mit der Ebene ist genau der Punkt Z^* , den wir suchen.

$$\begin{aligned} m \cap E_{HIK} : (-8 + t) - (12,5 - t) &= -4 \\ -20,5 + 2t &= -4 \\ t &= 8,25 \end{aligned}$$

Setze $r = 8,25$ wieder ein in die Geradengleichung von g und es ergibt sich der Punkt $Z^* (4 \mid 0,25 \mid 4,25)$.

Dies ist der **Mittelpunkt** des Kreises.

2. Schritt: Radius r berechnen

Wie bereits angedeutet können wir den Radius über den **Satz des Pythagoras** berechnen. Betrachte dazu das rechtwinklige Dreieck aus der Abbildung, die wir am Anfang der Aufgabe zeigen: $(12,5)^2 = |\overrightarrow{ZZ^*}|^2 + r^2$.

Der Betrag des Vektors $\overrightarrow{ZZ^*}$ ist dabei gerade der **kürzeste Abstand** des Punktes Z zur Ebene E_{HIK} ; diesen haben wir bereits in Aufgabenteil K4.1 berechnet: $|\overrightarrow{ZZ^*}| \approx 11,6673$.

Damit folgt für den Radius:

$$(12,5)^2 = (11,6673)^2 + r^2$$

$$156,25 = 136,125 + r^2$$

$$r = \sqrt{20,125} \approx 4,486$$

M4.1 ► Aussage überprüfen

(9BE)

Den Bildpunkt von Punkt S haben wir in Aufgabenteil 3.1 bereits berechnet und erhielten $S'(-4 \mid 16 \mid 1)$.

Wende die Matrix M auf Punkt S an und zeige, dass die beiden Bildpunkte übereinstimmen:

$$\begin{aligned} M \cdot \vec{OS} &= \frac{1}{13} \cdot \begin{pmatrix} 12 & 0 & -4 \\ 3 & 13 & 12 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ 25 \end{pmatrix} = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 12 \cdot 4 & + & 0 \cdot (-8) & + & (-4) \cdot 25 \\ 3 \cdot 4 & + & 13 \cdot (-8) & + & 12 \cdot 25 \\ (-3) \cdot 4 & + & 0 \cdot (-8) & + & 1 \cdot 25 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{13} \begin{pmatrix} -52 \\ 208 \\ 13 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 16 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Die Koordinaten der Punkte stimmen überein.

Nun zum Schattenpunkt von B . Aus der Abbildung in der Aufgabenstellung geht hervor, dass B bereits in der Hangebene liegt. M müsste den Punkt also eigentlich auf sich selbst abbilden:

$$\begin{aligned} M \cdot \vec{OB} &= \frac{1}{13} \cdot \begin{pmatrix} 12 & 0 & -4 \\ 3 & 13 & 12 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 12 \cdot 8 & + & 0 \cdot 8 & + & (-4) \cdot (-2) \\ 3 \cdot 8 & + & 13 \cdot 8 & + & 12 \cdot (-2) \\ (-3) \cdot 8 & + & 0 \cdot 8 & + & 1 \cdot (-2) \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 104 \\ 104 \\ -26 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ -2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Beide Aussagen sind wahr.

M4.2 ► Nachweis, dass alle Punkte auf die Hangebene abgebildet werden

Betrachte einen beliebigen Punkt $P(x \mid y \mid z)$ im Raum. Wenn er auf die Hangebene abgebildet wird, so müssen die Koordinaten des Spiegelpunktes P' die Ebenengleichung $E_{\text{Hang}} : x + 4z = 0$ (s. Aufgabenteil 1) erfüllen.

Berechne zunächst die Koordinaten des Spiegelpunktes und prüfe dann die Ebenengleichung nach.

$$\begin{aligned} M \cdot \vec{OP} &= \frac{1}{13} \cdot \begin{pmatrix} 12 & 0 & -4 \\ 3 & 13 & 12 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 12 \cdot x + 0 \cdot y + (-4) \cdot z \\ 3 \cdot x + 13 \cdot y + 12 \cdot z \\ (-3) \cdot x + 0 \cdot y + 1 \cdot z \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 12x - 4z \\ 3x + 13y + 12z \\ -3x + z \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Setze die Koordinaten des Bildpunktes in die Koordinatengleichung der Hangebene ein:

$$\frac{1}{13}(12x - 4z) + 4 \cdot \frac{1}{13}(-3x + z) = \frac{12}{13}x - \frac{4}{13}z - \frac{12}{13}x + \frac{4}{13}z = 0$$

Damit ist gezeigt, dass die Bildpunkte aller Punkte im Raum in der Hangebene liegen.

M4.3 ► Bedeutung der Eigenschaft erläutern

Wenn du die Matrix M auf einen Punkt P anwendest, so projizierst du diesen Punkt in die Hangebene. Die Anwendung der Matrix M^2 würde bedeuten, die Projektion **noch einmal** vorzunehmen. Da aber schon alle Bildpunkte in der Hangebene liegen, werden sie jeweils auf sich selbst abgebildet.

Alle **Bildpunkte** sind somit automatisch **Fixpunkte** der Matrix M , da sie wieder auf sich selbst abgebildet werden.