

A - Hilfsmittelfreier Teil

Analysis - Niveau 1

1 ► Über Aussagen entscheiden

- a) Die Aussage ist falsch.

Wenn die Funktion f im Intervall $[-1; 1]$ monoton wachsen würde, dann wäre die Steigung immer positiv. Die Ableitungsfunktion müsste also im gesamten Intervall oberhalb der x -Achse liegen.

Am Graphen der Ableitungsfunktion f' kannst du sehen, dass $f'(x) \leq 0$ im Intervall $[-1, 0]$ ist. Die Funktion fällt also und ist somit nicht monoton wachsend.

- b) Die Aussage ist wahr.

Du erkennst Extrempunkte an den Nullstellen der Ableitung, hier bei $x = 0$. Für einen Tiefpunkt muss es einen Vorzeichenwechsel von minus nach plus geben. Dies ist hier ebenfalls der Fall. Somit hat f bei $x = 0$ ein relatives Minimum.

- c) Die Aussage ist wahr.

Um von f' auf f zu kommen, musst du die Funktion integrieren, bzw. die Fläche unter der Kurve betrachten. Da die Fläche oberhalb der x -Achse für $0 \leq x \leq 4$ deutlich größer ist als die Fläche unterhalb der x -Achse für $-4 \leq x \leq 0$, ist die Funktion f im gesamten Intervall von $-4 \leq x \leq 4$ gewachsen. Also gilt $f(4) > f(-4)$.

Lineare Algebra/Analytische Geometrie - Niveau 1

2.1 ► Begründen, dass die Vektoren nicht kollinear sind

Wenn die beiden Vektoren kollinear wären, müsste \vec{b} ein Vielfaches von \vec{a} sein.:

$$\vec{a} = n \cdot \vec{b}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ c \\ 2 \end{pmatrix} = n \cdot \begin{pmatrix} c+4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Wegen der dritten Zeile müsste $n = 1$ sein. Damit folgt aus der zweiten Zeile, dass $c = -1$ wäre. Setzt du jetzt n und c in die erste Zeile ein, stellst du fest, dass die Gleichung nicht aufgeht:

$$1 \neq -1 + 4$$

Somit sind die beiden Vektoren nicht kollinear.

2.2 ► Wert für c berechnen

Berechne die Beträge der beiden Vektoren in Abhängigkeit von c und setze die beiden gleich:

$$\begin{aligned}\sqrt{1^2 + c^2 + 2^2} &= \sqrt{(c+4)^2 + (-1)^2 + 2^2} & |^2 \\ 1^2 + c^2 + 2^2 &= (c+4)^2 + (-1)^2 + 2^2 \\ 1 + c^2 + 4 &= c^2 + 8c + 16 + 1 + 4 \\ c^2 + 5 &= c^2 + 8c + 21 & | -c^2 \\ 5 &= 8c + 21 & | -21 \\ -16 &= 8c & | :8 \\ -2 &= c\end{aligned}$$

Stochastik - Niveau 1

3.1 ► Term für die Wahrscheinlichkeit angeben

Die Wahrscheinlichkeiten sind Binomialverteilt, da die Basketballspielerin jeden Korb mit der gleichen Wahrscheinlichkeit trifft und die Würfe unabhängig voneinander sind. $n = 3$ ist die Anzahl der Würfe, $k = 2$ ist die Anzahl der Treffer und $p = 0,9$ ist die Wahrscheinlichkeit. Damit gilt für den Term:

$$P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1 - p)^{n-k}$$

$$P(X = 2) = \binom{3}{2} \cdot 0,9^2 \cdot 0,1$$

3.2 ► Trefferwahrscheinlichkeit berechnen

Wenn die Spielerin den Korb mit einer Wahrscheinlichkeit von **84 %** mindestens einmal trifft, trifft sie ihn ein oder zweimal. Benutze hier die Gegenwahrscheinlichkeit, dass die Spielerin gar nicht trifft:

$$P(x \geq 1) = 1 - P(X = 0) = 0,84$$

Mit der Bernoulli-Formel gilt:

$$\begin{aligned}P(X = 0) &= \binom{2}{0} \cdot p^0 \cdot (1 - p)^2 \\ &= (1 - p)^2\end{aligned}$$

Setze dies in die Formel von oben ein und löse nach p auf:



$$\begin{aligned}1 - (1 - p)^2 &= 0,84 & | -1 \\-(1 - p)^2 &= -0,16 & | : (-1) \\(1 - p)^2 &= 0,16 & | \sqrt{} \\1 - p &= \pm 0,4 \\p_1 &= 0,6 \\p_2 &= 1,4\end{aligned}$$

Da die Wahrscheinlichkeit zwischen 0 und 1 liegen muss, kommt nur $p_1 = 0,6$ in Frage.

Stochastik - Niveau 2

4.1. ► Erwartungswert berechnen

Die Wahrscheinlichkeit für eine Seite ist $p = \frac{1}{6}$. Für den Erwartungswert gilt somit:

$$\begin{aligned}E(X) &= 2 \cdot 1 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot 2 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} \\&= 2\end{aligned}$$

4.2 ► Fehlende Augenzahl berechnen

Nutze für die Fehlende Augenzahl eine Variable wie x . Für den Erwartungswert gilt:

$$E(X) = \frac{375}{150}$$

Stelle deine Rechnung für den Erwartungswert auf, setze sie mit $\frac{375}{150}$ gleich und löse nach x auf:

$$\begin{aligned}2 \cdot 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot 2 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + x \cdot \frac{1}{6} &= \frac{375}{150} \\ \frac{10}{6} + x \cdot \frac{1}{6} &= \frac{375}{150} & | \cdot 150 \\ 250 + 25x &= 375 & | -250 \\ 25x &= 125 & | : 25 \\ x &= 5\end{aligned}$$

Die fehlende Augenzahl ist 5.