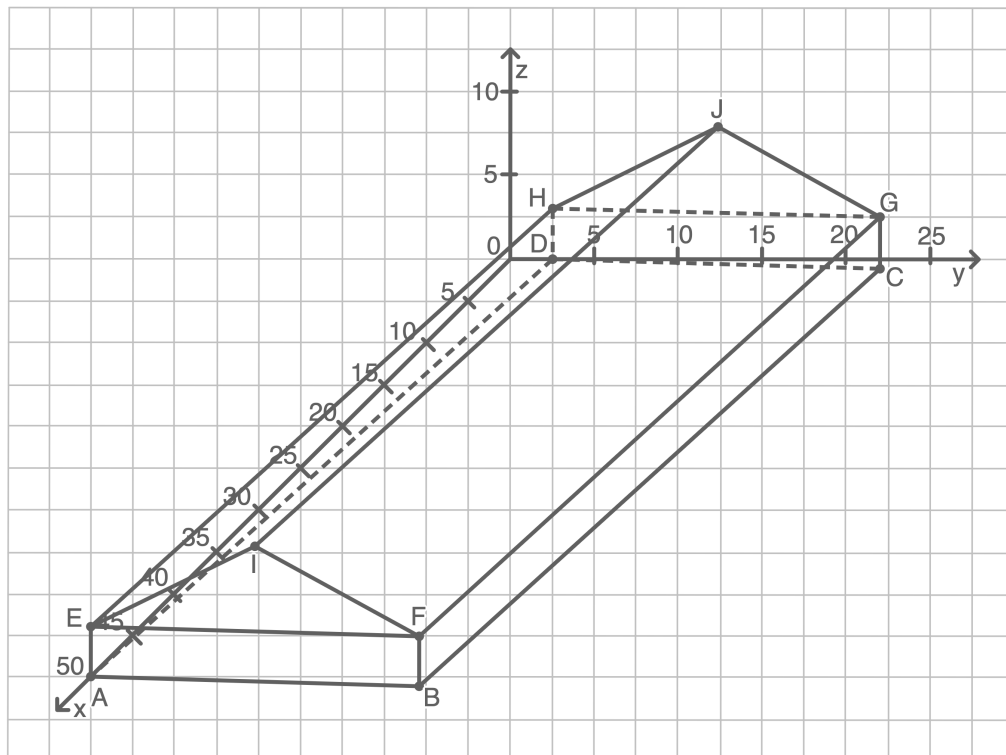


C1 - Lineare Algebra/ Analytische Geometrie

1.1 Koordinaten angeben

$$D(0 \mid 2, 5 \mid 0), E(50 \mid 0 \mid 3), G(1 \mid 22, 5 \mid 3), H(0 \mid 2, 5 \mid 3)$$

Achsen beschriften



1.2 1. Schritt: Volumen des quaderförmigen Unterbaus berechnen

$$V_U = |\overline{EH}| \cdot |\overline{AB}| \cdot |\overline{AE}|$$

$$\begin{aligned} |\overline{EH}| &= \sqrt{(50-0)^2 + (0-2,5)^2 + (3-3)^2} \\ &= \sqrt{2506,25} \\ &\approx 50,06 \text{ [m]} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} |\overline{AB}| &= \sqrt{(51-50)^2 + (20-0)^2 + (0-0)^2} \\ &= \sqrt{401} \\ &\approx 20,02 \text{ [m]} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 |\overline{AE}| &= \sqrt{(50-50)^2 + (0-0)^2 + (3-0)^2} \\
 &= \sqrt{9} \\
 &= 3 \text{ [m]}
 \end{aligned}$$

Damit folgt:

$$\begin{aligned}
 V_U &= |\overline{EH}| \cdot |\overline{AB}| \cdot |\overline{AE}| \\
 &= 50,06 \cdot 20,02 \cdot 3 \\
 &= 3006,6 \text{ [m}^3\text{]}
 \end{aligned}$$

2. Schritt: Volumen des Dachs berechnen

$$V_D = \frac{1}{2} \cdot |\overline{EF}| \cdot h \cdot |\overline{EH}|$$

Die Höhe h des Dachs ergibt sich aus Subtraktion der z -Koordinaten der Punkte J und E mit $h = z_J - z_E = 8 - 3 = 5 \text{ [m]}$.

Außerdem gilt $|\overline{EF}| = |\overline{AB}| \approx 20,02 \text{ [m]}$.

$$\begin{aligned}
 V_D &= \frac{1}{2} \cdot 20,02 \cdot 5 \cdot 50,06 \\
 &\approx 2505,5 \text{ [m}^3\text{]}
 \end{aligned}$$

3. Schritt: Gesamtvolumen berechnen

$$\begin{aligned}
 V_{Ges} &= V_U + V_D \\
 &= 3006,6 + 2505,5 \\
 &= 5512,1 \text{ [m}^3\text{]}
 \end{aligned}$$

1.3 Parametergleichung angeben

$$\begin{aligned}
 K: \vec{x} &= \overrightarrow{OA} + s \cdot \overrightarrow{AB} + t \cdot \overrightarrow{AE} \\
 &= \begin{pmatrix} 50 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 20 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Ebenengleichung ermitteln

Mittels Kreuzprodukt ergibt sich ein Normalenvektor von K :

$$\begin{aligned}
 \vec{n} &= \begin{pmatrix} 1 \\ 20 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 20 \cdot 3 - 0 \cdot 0 \\ 0 \cdot 0 - 3 \cdot 1 \\ 1 \cdot 0 - 0 \cdot 20 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 60 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &= 3 \cdot \begin{pmatrix} 20 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Mit \vec{OA} folgt also:

$$\begin{aligned}
 \vec{n} \circ \vec{x} &= \vec{n} \circ \vec{a} \\
 \begin{pmatrix} 20 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 20 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 50 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 20 \cdot x + (-1) \cdot y + 0 \cdot z &= 20 \cdot 50 - 1 \cdot 0 + 0 \cdot 0 \\
 20x - y &= 1000
 \end{aligned}$$

Eine mögliche Koordinatengleichung ist somit **$K : 20x - y = 1000$** .

2.1 Es gilt:

$$\begin{aligned}
 K : 20x - y &= 1000 \\
 20x - y &= 2 \cdot 500
 \end{aligned}$$

Somit folgt **$K = E_{500}$** .

Da die linke Seite der Koordinatengleichung unabhängig von **a** bei allen Ebenen der Schar gleich ist und somit alle Ebenen der Schar die gleichen Normalenvektoren besitzen, verlaufen diese parallel zueinander.

2.2 **Vorgehensweisen erklären**

(1) Die Gerade **g** verläuft orthogonal zum Eingangsbereich bzw. zur Ebene **K** durch den Punkt **A** . Einer der Eckpunkte der Trennwand wird mit **T** bezeichnet und liegt auf **g** .

(2) Der Abstand zwischen **A** und **T** soll **20 LE** betragen. Die Trennwand soll also 20 Meter hinter dem Eingangsbereich eingezogen werden.

(3) Für die Werte **$r = 1$** und **$r = -1$** besitzen die Punkte der Gerade **g** einen Abstand von 20 Metern zum Punkt **A** im Eingangsbereich. Mit **$r_2 = -1$** ergeben sich die Koordinaten des Punkts **T_2** , der

innerhalb des Zelts liegt.

(4) Einsetzen der Koordinaten von T_2 in die Ebenenschar E_a liefert die Ebenengleichung $E_{299,5}$.

Fehlende Berechnung angeben

$$\begin{aligned}
 |\overrightarrow{AT}| &= 20 \\
 \sqrt{((50 + 20r) - 50)^2 + (-1 \cdot r - 0)^2 + (0r - 0)^2} &= 20 \\
 \sqrt{(20r)^2 + (-r)^2} &= 20 \\
 \sqrt{401r^2} &= 20 \\
 \pm 20r &\approx 20 \quad | : 20 \\
 r &\approx \pm 1
 \end{aligned}$$

Lage der Trennwand beschreiben

Die Trennwand liegt parallel zum Eingangsbereich $ABFE$, lediglich um 20 Meter entlang der Strecke \overline{AD} in negative x -Richtung und somit in den hinteren Teil des Zeltes verschoben.

3.1 1. Schritt: Geradengleichung aufstellen

Die Sonnenstrahlen, die auf die Kirmesbaumspitze $S(26 \mid 29,25 \mid 14)$ treffen, können mit folgender Gleichung beschrieben werden:

$$\begin{aligned}
 g: \vec{x} &= \overrightarrow{OS} + t \cdot \vec{v} \\
 &= \begin{pmatrix} 26 \\ 29,25 \\ 14 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

2. Schritt: Schnittpunkt mit der Zeltwandebene bestimmen

Einsetzen der Geradengleichung in die Ebenengleichung L der rechten Zeltwand:

$$\begin{aligned}
 (26 + 0t) + 20 \cdot (29,25 - 2t) &= 451 \\
 611 - 40t &= 451 \quad | -611 \\
 -40t &= -160 \quad | : (-40) \\
 t &= 4
 \end{aligned}$$

Daraus ergibt sich der Schnittpunkt S' der Sonnengerade mit der Zeltwandebene:

$$\overrightarrow{OS'} = \begin{pmatrix} 26 \\ 29,25 \\ 14 \end{pmatrix} + 4 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 26 \\ 21,25 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Da die Koordinaten des Schnittpunkts innerhalb des Rechtecks $BCGF$ liegen, trifft der Schatten der

Kirmesbaumspitze auf die rechte Zeltwand.

3.2 y -Koordinate nachweisen

Da der Punkt Q in der Ebene L liegt, gilt:

$$\begin{aligned}
 L : x + 20y &= 451 & | Q(25 | y | z) \\
 25 + 20y &= 451 & | -25 \\
 20y &= 426 & | : 20 \\
 y &= 21,3
 \end{aligned}$$

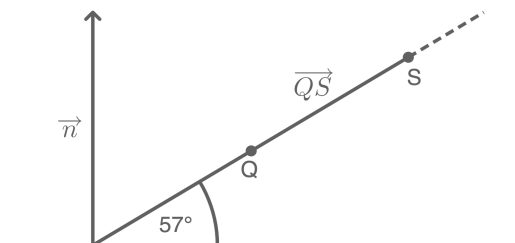
Für den Punkt Q folgt somit die y -Koordinate mit **21,3**.

Wert von z bestimmen

Die Horizontale wird als eine Ebene mit möglichem Normalenvektor $\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ betrachtet.

\vec{QS} wird als ein Richtungsvektor \vec{r} der Geraden, die den von Q ausgehenden Lichtstrahl beschreibt, betrachtet.

$$\begin{aligned}
 \vec{QS} &= \begin{pmatrix} 26 \\ 29,25 \\ 14 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 25 \\ 21,3 \\ z \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 7,95 \\ 14 - z \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$



Hilfsskizze (nicht maßstäblich)

Aus der Winkelbeziehung zwischen Gerade und Ebene folgt:

$$\sin(57^\circ) = \frac{|\vec{r} \circ \vec{n}|}{|\vec{r}| \cdot |\vec{n}|}$$

$$\sin(57^\circ) = \frac{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 7,95 \\ 14-z \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right|}{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 7,95 \\ 14-z \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right|}$$

$$\sin(57^\circ) = \frac{1 \cdot 0 + 7,95 \cdot 0 + (14-z) \cdot 1}{\sqrt{1^2 + 7,95^2 + (14-z)^2} \cdot \sqrt{0^2 + 0^2 + 1^2}}$$

$$\sin(57^\circ) = \frac{14-z}{\sqrt{1^2 + 7,95^2 + (14-z)^2}} \quad | \cdot 0^2$$

$$(\sin(57^\circ))^2 = \frac{(14-z)^2}{1^2 + 7,95^2 + (14-z)^2}$$

$$(\sin(57^\circ))^2 = \frac{(14-z)^2}{(14-z)^2 \cdot \left(\frac{1^2 + 7,95^2}{(14-z)^2} + 1 \right)}$$

$$(\sin(57^\circ))^2 = \frac{1}{\frac{64,2025}{(14-z)^2} + 1} \quad \left| \cdot \frac{64,2025}{(14-z)^2} + 1 \right| : (\sin(57^\circ))^2$$

$$\frac{64,2025}{(14-z)^2} + 1 = \frac{1}{(\sin(57^\circ))^2} \quad | -1$$

$$\frac{64,2025}{(14-z)^2} \approx 0,422 \quad \left| \cdot (14-z)^2 \right| : 0,422$$

$$152,14 \approx (14-z)^2$$

$$152,14 \approx 14^2 - 2 \cdot 14 \cdot z + z^2 \quad | -152,14$$

$$0 = z^2 - 28z + 43,86$$

Mit der **pq**-Formel folgt nun:

$$z_{1;2} = -\frac{(-28)}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{(-28)}{2}\right)^2 - 43,86}$$

$$z_1 \approx 1,67$$

$$z_2 \approx 26,33$$

Da die rechte Zeltwand nur 3 Meter hoch ist, kann z_2 ausgeschlossen werden.

Der Wert von z ist somit bestimmt durch $z \approx 1,67$.

4.1 Wert deuten

Der Wert **40 %** beschreibt den Anteil der VIP-Tickets an der Gesamtanzahl der Tickets, die der Sponsor **C** verlost.

Lineares Gleichungssystem herleiten

Definition der Variablen:

a : Gesamtanzahl der Karten, die Sponsor A verlost

b : Gesamtanzahl der Karten, die Sponsor B verlost

c : Gesamtanzahl der Karten, die Sponsor C verlost

Somit folgt das LGS:

$$\begin{array}{lcl} \text{I} & 0,3 \cdot a + 0,2 \cdot b + 0,4 \cdot c & = 40 \\ \text{II} & 0,7 \cdot a + 0,8 \cdot b + 0,6 \cdot c & = 100 \end{array}$$

Lösungsmenge berechnen

$$\begin{array}{lcl} \text{I} & 0,3 \cdot a + 0,2 \cdot b + 0,4 \cdot c & = 40 \\ \text{II} & 0,7 \cdot a + 0,8 \cdot b + 0,6 \cdot c & = 100 \quad | \cdot 3 - 7 \cdot \text{I} \\ \hline \text{I} & 0,3 \cdot a + 0,2 \cdot b + 0,4 \cdot c & = 40 \\ \text{II} & & 1 \cdot b - 1 \cdot c = 20 \end{array}$$

Aus **II** folgt:

$$\begin{array}{lcl} b - c & = & 20 \quad | +c \\ b & = & 20 + c \end{array}$$

Einsetzen in **I** ergibt:

$$\begin{array}{lcl} 0,3 \cdot a + 0,2 \cdot (20 + c) + 0,4 \cdot c & = & 40 \\ 0,3 \cdot a + 0,2 \cdot 20 + 0,2 \cdot c + 0,4 \cdot c & = & 40 \quad | -4 \\ 0,3 \cdot a + 0,6 \cdot c & = & 36 \quad | -0,6 \cdot c \\ 0,3 \cdot a & = & 36 - 0,6 \cdot c \quad | :0,3 \\ a & = & 120 - 2c \end{array}$$

Somit ist ein mögliches Ergebnis des Gleichungssystems gegeben durch $\mathbb{L} = \{(120 - 2c \mid 20 + c \mid c) \mid c \in \mathbb{R}\}$.

4.2 Damit Sponsor **C** eine passende Anzahl an Karten verlost, muss gelten:

$$20 \leq c \leq 140$$

Für Sponsor **A** muss gelten:

$$\begin{array}{rclcl} 20 & \leq & 120 - 2c & \leq & 140 & | -120 \\ -100 & \leq & -2c & \leq & 20 & | : (-2) \\ 50 & \geq & c & \geq & -10 \end{array}$$

Für Sponsor **B** muss gelten:

$$\begin{array}{rclcl} 20 & \leq & 20 + c & \leq & 140 & | -20 \\ 0 & \leq & c & \leq & 120 \end{array}$$

Aus allen drei Einschränkungen ergibt sich also $20 \leq c \leq 50$.

4.3 Aussage I

Die Aussage ist nicht korrekt. Beispielsweise ist folgendes Gleichungssystem unterbestimmt und besitzt keine Lösung:

$$\begin{array}{lcl} \text{I} & a + b + c & = 5 \\ \text{II} & a + b + c & = 1 \end{array}$$

Aussage II

Die Aussage ist korrekt.

Beispielsweise ist folgendes Gleichungssystem überbestimmt, besitzt aber keine eindeutige Lösung:

$$\begin{array}{lcl} \text{I} & a + b & = 2 \\ \text{II} & 2a + 2b & = 4 \\ \text{II} & 3a + 3b & = 6 \end{array}$$

Alle drei Gleichungen sind linear abhängig, wodurch das Gleichungssystem keine eindeutige Lösung besitzt.