

# Application Bumaye App - Documentation Technique

## Informations Générales

- **Nom du projet :** Bumaye App
- **Développeur :** KONDO Ibrahim
- **Package name :** ibrahim.kondo.bumaye\_app
- **Filière :** Licence 3 - Informatique (Architecture des logiciels)
- **Établissement :** ESGIS-Adidogomé
- **Année académique :** 2024 - 2025
- **Technologie :** Android Kotlin (XML)
- **Stockage :** Toutes les données sont conservées en mémoire (liste d'objets)
- **Deadline :** 25 août 2025 à 10h00
- **Mode :** Développement individuel

## Contexte du Projet

La maison de haute couture Maison Bumaye souhaitait une application mobile Android permettant de gérer facilement les mesures et commandes de ses clients.

## Fonctionnalités Implémentées

- **Ecran d'accueil**



- **Ajout de clients** via un formulaire complet (Nom, Prénom, Téléphone, Mesures, Paiement)

22:59

B

Bumaye App

Ajouter un nouveau client

Informations du client

tfhx

hkfj6764

Numéro de téléphone \*

!

Numéro invalide (8 à 12 chiffres)

Mesures

Épaule (cm)

Poitrine (cm)

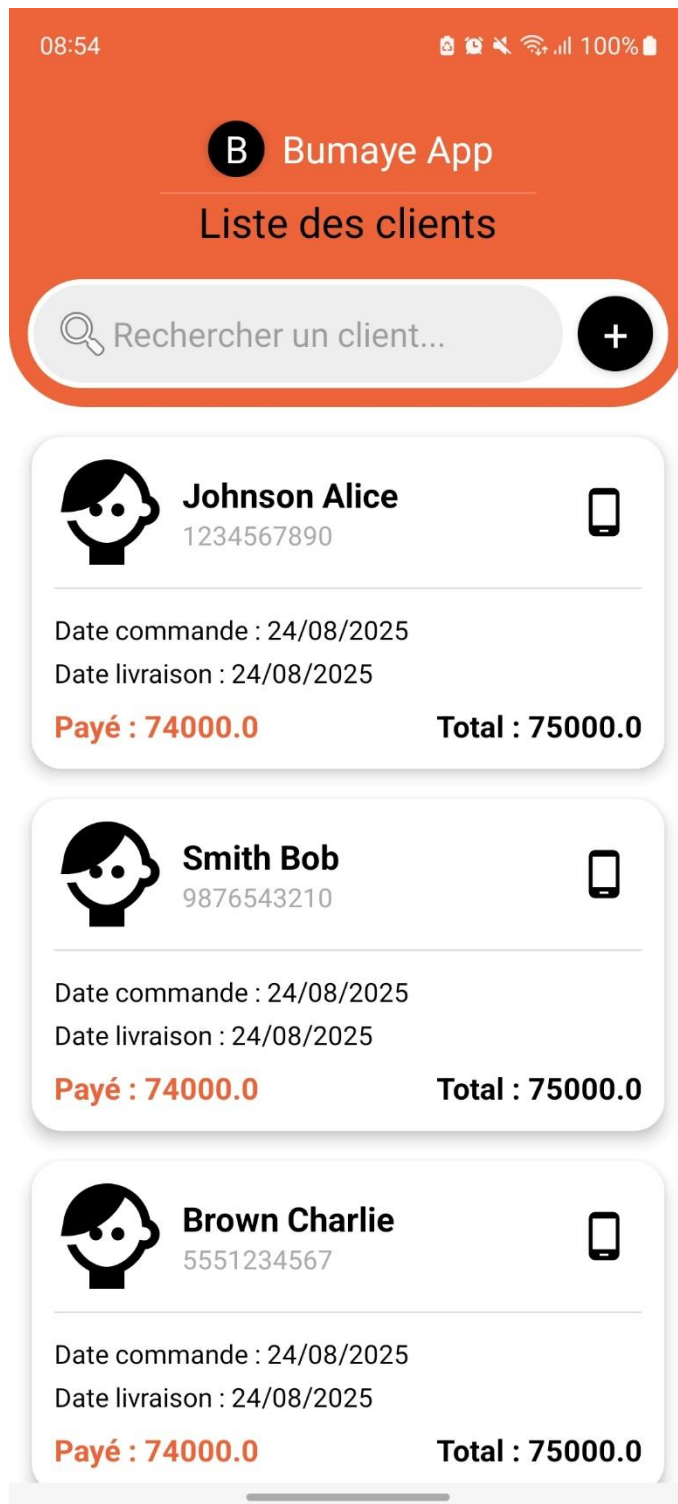
Longueur taille (cm)

Tour ventral (cm)

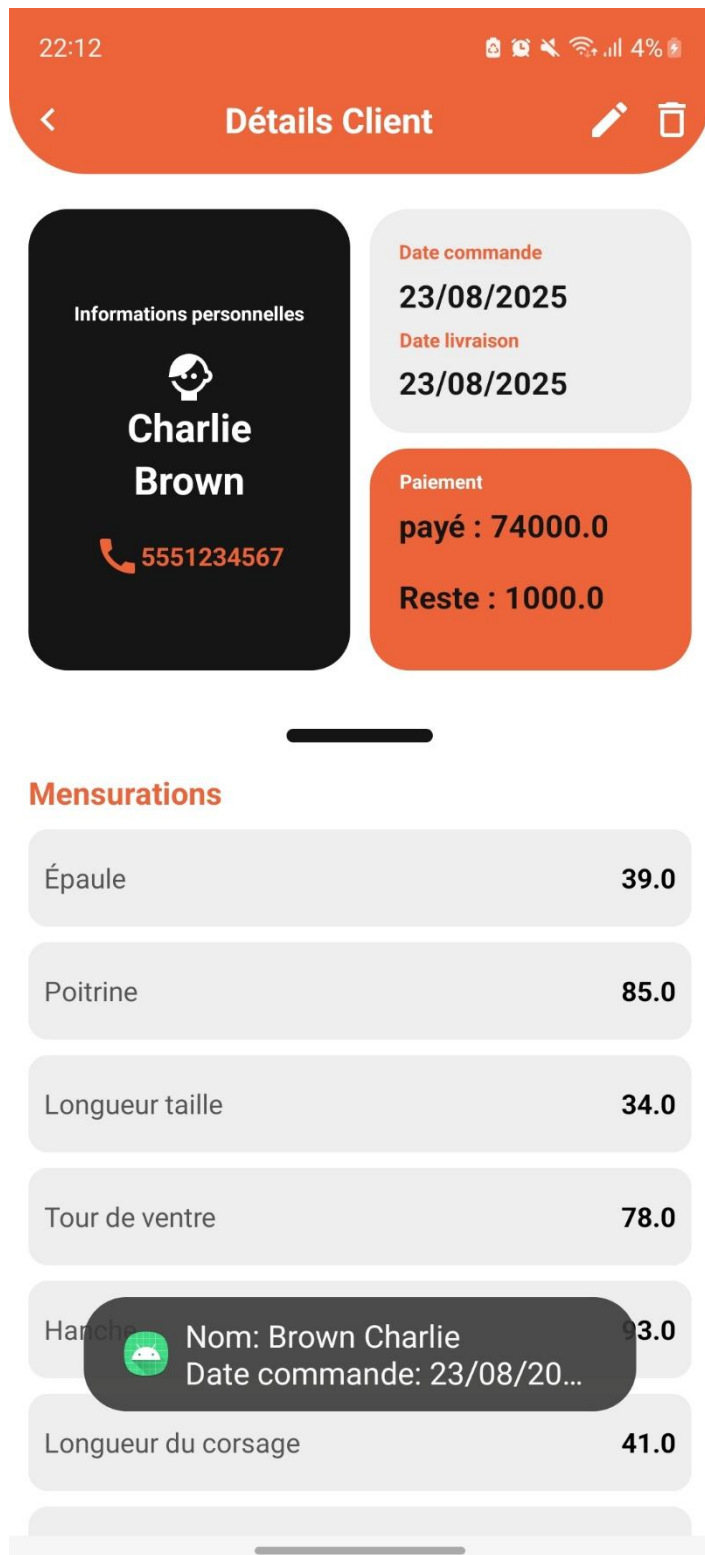
Hanche (cm)

Longueur buste (cm)

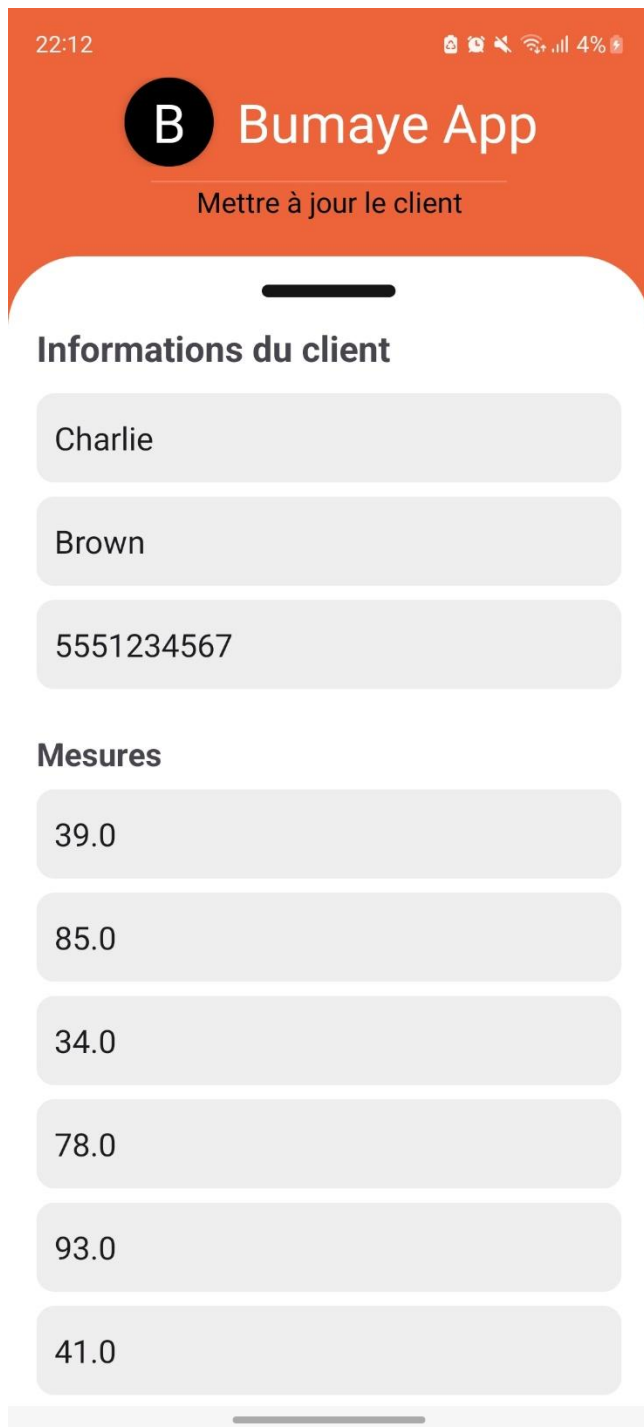
- **Affichage de la liste des clients** (Nom, Prénoms, Date de commande, Date de livraison, Paiement)



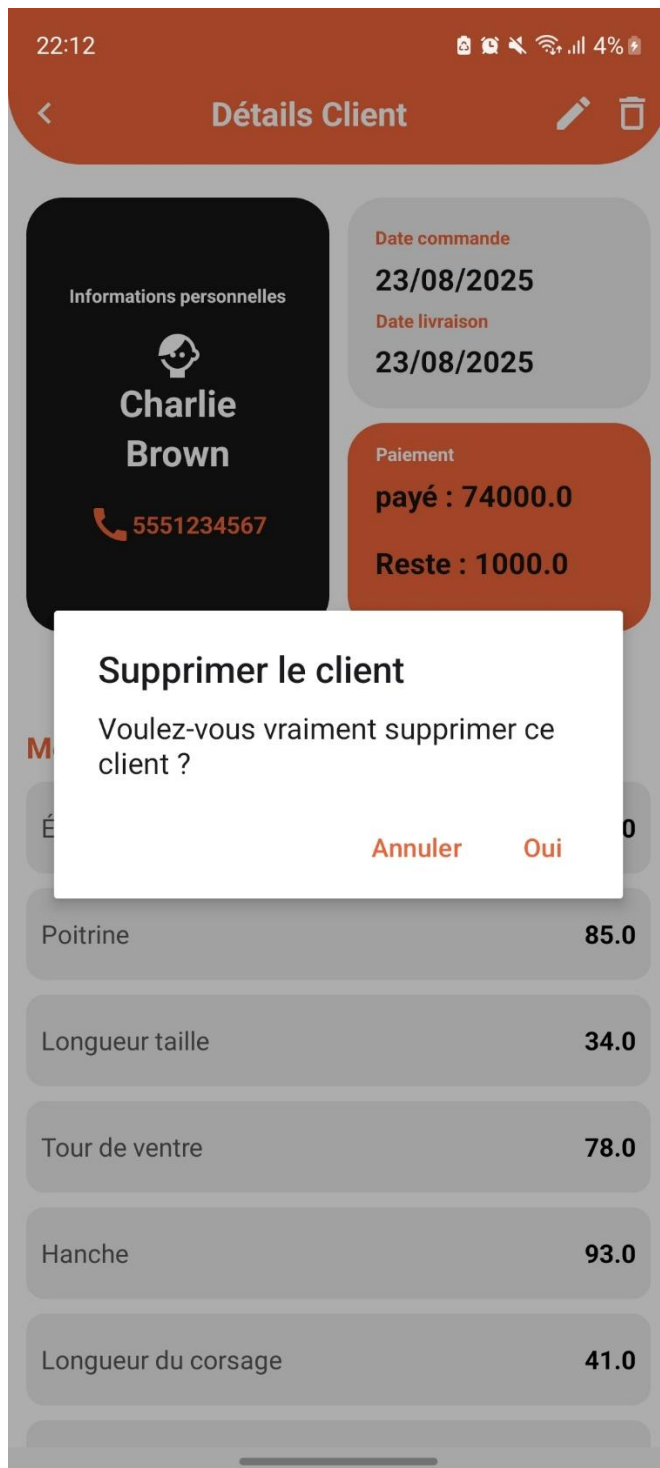
- Écran de détails client pour consultation des informations complètes



- **Modification** des informations d'un client existant



- **Suppression de client** avec popup de confirmation



- **Validations appliquées :**
  - Nom et prénom obligatoires

10:50

B

Bumaye App

Ajouter un nouveau client  
Les champs avec (\*) sont requis

Informations du client

Prénom \*

Nom \*

Numéro de téléphone \*

Prénom obligatoire

Mesures

Épaule (cm)

Poitrine (cm)

Longueur taille (cm)

Tour ventral (cm)

Hanche (cm)

Longueur buste (cm)

- Numéro de téléphone valide (chiffres uniquement, 8-12 caractères)



10:51

B

Bumaye App

Ajouter un nouveau client  
Les champs avec (\*) sont requis

Informations du client

Prénom \*

Nom \*

Numéro de téléphone \*

Numéro invalide (8 à 12 chiffres)

Mesures

Épaule (cm)

Poitrine (cm)

Longueur taille (cm)

Tour ventral (cm)

Hanche (cm)

Longueur buste (cm)

- Dates cohérentes (date livraison  $\geq$  date commande)

10:51

📶 94%

Tour cuisse (cm)

Longueur genou (cm)

Tour genou (cm)

Bas (cm)

Autres mesures (cm)

## Commande

Date de commande (JJ/MM/AAAA)  
\*



Date de livraison (JJ/MM/AAAA) \*



## Paielement

Montant total \*



Avance \*




Montant total invalide

Reste

Ajouter le client

- Montants positifs

10:51



Tour cuisse (cm)

Longueur genou (cm)

Tour genou (cm)

Bas (cm)

Autres mesures (cm)

Commande

Date de commande (JJ/MM/AAAA) \*

Date de livraison (JJ/MM/AAAA) \*

Paielement

Montant total \*

Avance \*

Reste

Ajouter le client

- Reste calculé automatiquement

## Architecture Technique

Structure du Projet

tg.ibrahim.kondo.bumaye\_app

```

|
|
|— activities/
|
|   |— MainActivity.kt      # Page de garde
|
|   |— ClientsActivity.kt  # Liste des clients
|
|   |— FormActivity.kt     # Formulaire ajout
|
|   |— UpdateClientActivity.kt # Formulaire modification
|
|   |— DetailActivity.kt   # Voir détails
|
|   |— ClientAdapter.kt    # Adapter pour RecyclerView
|
|   |— ClientRepository.kt # Repository pour RecyclerView
|
|   |— Client.kt           # Classe modèle (mesures)
|
|
|— res/
|
|   |— layout/              # Fichiers XML UI
|
|   |— drawable/           # Styles, icônes, backgrounds
|
|   |— values/             # Couleurs, strings, styles

```

## **Modèle de Données**

La classe Client contient :

### **Informations personnelles :**

- Nom et prénoms
- Numéro de téléphone

### **Mesures :**

- Épaule, poitrine, longueur taille
- Hanche, corsage, ceinture
- Jupe, robe, pantalon
- Manche, cuisse, genoux, bas

### **Suivi de commande :**

- Date de commande
- Date de livraison

#### **Palement :**

- Somme totale
- Avance
- Reste (calculé automatiquement)

### **Interface Utilisateur**

L'application utilise une interface XML classique avec une expérience utilisateur intuitive adaptée au contexte d'un atelier de couture.

### **Captures d'écran**

### **Validations et Contraintes**

Règles de validation implémentées :

1. **Champs obligatoires** : Nom et prénom doivent être renseignés
2. **Format téléphone** : Uniquement des chiffres (8 à 12 caractères)
3. **Cohérence dates** : Date de livraison  $\geq$  date de commande
4. **Montants valides** : Somme totale et avance doivent être positives
5. **Calcul automatique** : Le reste est calculé (total - avance)

Messages d'erreur contextuels :

- "Le nom et le prénom sont obligatoires"
- "Le numéro de téléphone doit contenir uniquement des chiffres"
- "La date de livraison ne peut pas être antérieure à la date de commande"
- "Le montant doit être positif"

### **Gestion des Données**

Les données sont stockées en mémoire dans une liste d'objets Kotlin, avec un système de repository pour gérer les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete).

## **Design et Expérience Utilisateur**

L'interface a été conçue pour :

- Être intuitive et facile à utiliser pour des couturiers
- Afficher clairement toutes les mesures nécessaires
- Permettre une saisie rapide des informations clients
- Offrir une visualisation complète des détails client

## **Conclusion**

Le projet **Bumaye App** répond parfaitement aux objectifs fixés par l'épreuve :

- Implémentation complète des opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- Gestion efficace des mesures et des paiements
- Interface claire et adaptée au contexte d'un atelier de couture
- Validations robustes des données saisies
- Expérience utilisateur optimisée pour le métier de couturier

Cette version fonctionne entièrement en mémoire et démontre une maîtrise complète des concepts fondamentaux de développement Android avec Kotlin.

---

**Développeur :** KONDO Ibrahim

**Contact :** [ibraumodnokpro@gmail.com](mailto:ibraumodnokpro@gmail.com) | +228 93677690

**Date de livraison :** 19 août 2025