|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **ATATÜRK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  **GRAFİK VE ANİMASON DERSİ ÖĞRETMENLERİ KURULU TOPLANTI TUTANAĞI** |  |

GÜNDEM MADDELERİ

1. Öğretim programlarının incelenmesi, programların çevre özellikleri de dikkate alınarak amacına ve içeriğine uygun olarak uygulanması, yıllık planlarının hazırlanması ve uygulanması, konu ve kazanım ağırlıklarının dikkate alınması. Ders zümrelerinin ve zümre başkanlarının belirlenmesi.
2. Derslerin işlenişinde uygulanacak öğretim yöntem ve tekniklerinin belirlenmesi. Atölye genel eğitim ortamının değerlendirilmesi, işleyişi, kılık kıyafet ve disiplin ortamının değerlendirilmesi.
3. Sınav tarihlerinin belirlenmesi ve öğrenci başarısının ölçülmesi ve değerlendirilmesi amacıyla sınav analizlerinin yapılması.
4. Proje konuları ile performans çalışmalarının belirlenmesi, toplum hizmeti çalışmalarının planlanması ve bunların ölçme ve değerlendirilmesine yönelik ölçeklerin hazırlanması.
5. Pandemi sürecinde önceki öğretim yılında uygulanan programlardaki eksiklerin giderilmesi

GÜNDEM MADDELERİNİN GÖRÜŞÜLMESİ

1. Grafik ve Animasyon dersi öğretim programı incelendi. Bilişim Teknolojileri alanının Web Programcılığı dalı 11. Sınıfında dersin okutulacağı görüldü. Yıllık ders planı hazırlanırken öğretim programı, öğrenci ve çevre özelliklerinin dikkate alınması, içerik konu ve kazanım ağırlıklarına dikkat edilmesi gerekliliği belirtildi.

2. Grafik ve Animasyon dersi uygulamalı ders olduğundan dersin işlenişinde teorik eğitimin destekleyici unsuru olan uygulama etkinliklerine mümkün olduğunca ağırlık verilmesi kararlaştırıldı. Uygulama cihazları ve yazılımlarından faydalanmanın öğrenmede kolaylık sağlayacağı belirtildi. Dersin işlenişinde Megep Modülleri, ders notları, bilgisayar, projeksiyon, akıllı tahta ve uygulamalarının kullanılması kararlaştırıldı.

Öğrencilere laboratuvar ortamına girerken ve derse sırasında iş önlüklerini giymeleri, iş sağlığı ve güvenliği kurallarına uymaları gerektiği duyurulacak ve önemle izlenecektir.

3. İlgili yönetmelik doğrultusunda Grafik ve Animasyon dersinde her dönem 2 yazılı/uygulamalı sınav yapılması kararlaştırıldı. Çalışma takviminde belirtilen ara tatil tarihleri ile okulumuz zümre başkanları kurulunca belirlenen ortak sınav tarihleri de dikkate alınarak yazılı sınavların aşağıdaki tarihlerde yapılması kararlaştırılmıştır.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DÖNEM | 1.SINAV | 2.SINAV |
| 1. DÖNEM | * 1. Kasım | 27-31 Aralık |
| 2. DÖNEM | 28 Mart – 1 Nisan | 23-27 Mayıs |

Yazılı sınavların sonrasında ders öğretmenlerince sınav analizlerinin yapılması buna göre gerekli çalışmaların yapılması kararlaştırıldı.

4. Aşağıdaki konuların öğrencilere proje/performans çalışmalarında verilmesi kararlaştırılmıştır. Değerlendirme kriterleri aşağıda belirtilmiştir. Öğrenci istekleri de dikkate alınarak ders ile ilgili güncel konuların da ödev olarak verilebileceği kararlaştırılmıştır.

Grafik ve Animasyon dersi proje ödevleri aşağıdaki şekilde belirlenmiştir;

1. Davetiye veya broşür yapımı
2. Sinema filmi afişi tasarlama
3. Üç farklı meslek türü için kartvizit tasarımı yapma
4. Fireworks programını kullanarak “ATAMIZ” konulu afiş ve takvim tasarlanması
5. Fireworks programını kullanarak okulumuzu tanıtan afiş ve takvim tasarlanması
6. Kişisel bir web sitesinin hazırlanması
7. 3 dk lık bir animasyon filminin hazırlanması
8. Flash programında okulumuz bölümlerini tanıtan bir web sitesi hazırlanması

Grafik ve Animasyon dersi performans ödevleri olarak derslerde işlenen konularla ilgili uygulamalar olabileceği gibi aşağıdaki ödevler de verilebilecektir;

1. Fireworks programında 20 tane farklı ve çalışır durumda olan **Buton** hazırlayınız ve ayrı ayrı kaydediniz
2. Fireworks programında 20 tane farklı ve çalışır durumda **Rollover Resim** hazırlayınız ve ayrı ayrı kaydediniz
3. Fireworks programında 10 tane değişik **resim maske animasyonu** hazırlayınız ve ayrı ayrı kaydediniz.
4. Fireworks programında Fireworks programında 5 tane farklı **menü** hazırlayarak ayrı ayrı kaydediniz
5. Fireworks programında 5 tane farklı **logo** tasarlayınız ve ayrı ayrı kaydediniz
6. Fireworks programında 5 tane farklı **banner** resmi tasarlayınız ve ayrı ayrı kaydediniz
7. Flash programında 5 tane farklı **Maske** animasyonu oluşturunuz ve ayrı ayrı kaydediniz
8. Flash programında 20 tane farklı **Buton (düğme)** hazırlayınız ve ayrı ayrı kaydediniz
9. Flash programında 20 tane **Klasik Ara** animasyonu hazırlayınız ve ayrı ayrı kaydediniz
10. Flash programında 20 tane **Şekil Arası** animasyonu hazırlayınız ve ayrı ayrı kaydediniz.
11. Flash programında **Kemik** aracını kullanarak 5 farklı hareket eden adam animasyonu hazırlayarak ayrı ayrı kaydediniz
12. Flash programında bir tane **çizgi film** hazırlayınız
13. Flash programında 20 resimden oluşan bir **resim albümü** animasyonu hazırlayınız

Performans ödevlerinin yönetmelik gereğince her dönem her dersten birer konu olacak şekilde verilmesi ve puanla değerlendirilmesi esastır. Öğrencilerin ders içerisindeki gösterdiği performans da not ile değerlendirilecektir.

Proje veriliş tarihi : Ekim ayının ikinci haftası

Proje toplanma tarihi : Mayıs ayının ilk haftası

Projelerin değerlendirilmesi ve puanlanması aşağıdaki şekilde kararlaştırıldı:

Konu bütünlüğü, yeterliği ve projenin işlerliği : 50 Puan

Kaynak kullanımı ve gösterimi : 20 Puan

Sayfa düzeni ve Türkçeyi düzgün kullanımı : 20 Puan

Zamanında teslim : 10 Puan

Toplam : 100 Puan

5. Salgın sürecinde önceki öğretim yılının bir kısmının yüzyüze bir kısmının da uzaktan eğitim şeklinde sürdürüldüğü görülmüştür. Çeşitli nedenlerle öğrencilerin bir kısmının yüzyüze ve uzaktan eğitime katılamadığı, bu nedenle önceki öğretim yılında okutulan alan derslerinde birtakım kazanımların eksik kalmış veya tam öğrenilmemiş olabileceği öngörüldüğünden derslerin işlenişi esnasında eksik kazanımlara yönelik telafi yapılması kararlaştırılmıştır. Bu doğrultuda eğitim-öğretim yılının ilk haftası itibariyle 4 hafta süreyle ve yıllık planda da belirtilerek eksik kazanımlara yönelik telafinin de ders esnasında yapılması kararlaştırılmıştır.