

Topic 1: Random Choices and Game Setup

لجعل ألعابنا أكثر إثارة random استخدام مكتبة

random؟ ما هي مكتبة

.تسمح لنا باختيار قيم عشوائية، مما يجعل ألعابنا أكثر تحدياً random مكتبة

```
import random
choices = ["🎲", "🎯", "📄"]
computer_choice = random.choice(choices)
```

random: خصائص مكتبة

- `random.choice(list)`: يختار عنصراً عشوائياً من القائمة
- تجعل اللعبة أكثر إثارة لأن اختيار الكمبيوتر سيكون عشوائياً
- لا حاجة لكتابة قيم ثابتة

```
print("اختيار الكمبيوتر هو:" + computer_choice)
```

Topic 2: While Loop Practice

كيفية استخدام الحلقات للعب عدة جولات

التحكم في عدد الجولات

:للسماح باللعب عدة مرات while نستخدم الحلقة

```
number_of_games = 5

while number_of_games > 0:
    user_input = input("ادخل اختيارك: ")
    # اللعبة هنا
    number_of_games = number_of_games - 1
```

نصائح مهمة

- استخدم `0 <` بدلاً من `0 <=` لتجنب جولة إضافية
- قلل العداد في نهاية كل جولة
- اطلب الإدخال في بداية كل جولة

Topic 3: Game Logic with Conditionals

كيفية تحديد الفائز باستخدام الشروط

الشروط الأساسية للعبة

نستخدم الشروط لتحديد نتيجة كل جولة:

```
if user_input == computer_choice:
    print("🤝 تعادل")
    print("Draw!")
elif (
    user_input == "📄" and computer_choice == "🔪" or
    user_input == "🔪" and computer_choice == "✂️" or
    user_input == "✂️" and computer_choice == "📄"
):
    print("you WOONN 🌞🌞")
    print("You Win!")
else:
    print("you LOSE 😞")
    print("You Lose!")
```

ملاحظات مهمة:

- تأكد من مطابقة الرموز تماماً
- استخدم الأقواس عند دمج الشروط
- تتعامل مع جميع الحالات المتبقية else

Topic 4: Modulo Operator (%) — Even vs Odd

فهم باقي القسمة وتطبيقه في تحديد الأرقام الزوجية والفردية

ما هو باقي القسمة (%)؟

باقي القسمة يعطي الباقي بعد القسمة:

```
print(7 % 3) # الناتج: 1
print(10 % 2) # الناتج: 0
```

كيف نحدد الأرقام الزوجية والفردية؟

```
number = int(input("أدخل رقم: "))

if number % 2 == 0:
    print("الرقم زوجي 🍀")
else:
    print("الرقم فردي 🍀")
```

خصائص باقي القسمة:

- الأرقام الزوجية تعطي باقي 0 عند القسمة على 2
- الأرقام الفردية تعطي باقي 1 عند القسمة على 2
- `int()` يجب تحويل الإدخال إلى رقم باستخدام

Full Examples

أمثلة كاملة لتطبيق المفاهيم

مثال كامل للعبة الحجر الورقة المقص:

```
import random

choices = ["✂️", "🪨", "📄"]
number_of_games = 5

while number_of_games > 0:
    user_input = input("ادخل اختيارك: ")
    computer_choice = random.choice(choices)

    print("اختيار الكمبيوتر هو: " + computer_choice)

    if user_input == computer_choice:
        print("تعادل 🤖")
        print("Draw!")
    elif (
        user_input == "📄" and computer_choice == "🪨" or
        user_input == "🪨" and computer_choice == "✂️" or
        user_input == "✂️" and computer_choice == "📄"
    ):
        print("you WONN 🌟🌟")
        print("You Win!")
    else:
        print("you LOSE 😞")
        print("You Lose!")

    number_of_games = number_of_games - 1
```

مثال على تحديد الأرقام الزوجية والفردية:

```
number_of_games = 5

while number_of_games > 0:
    number = int(input("أدخل رقم: "))

    if number % 2 == 0:
        print("الرقم زوجي 🍀")
    else:
        print("الرقم فردي 🍀")

    number_of_games = number_of_games - 1
```

Key Concepts Covered

المفاهيم الرئيسية التي تم تغطيتها في هذه الجلسة:

1. **libraries:** لاختيار العشوائي `import random` استخدام
2. **functions:** `random.choice()` لاختيار من قائمة
3. **loops:** للتحكم في عدد الجولات `while` استخدام
4. **conditions:** لتحديد النتائج `if/elif/else` استخدام
5. **remainder:** لتحديد الأرقام الزوجية والفردية `%`
6. **Type conversion:** لتحويل النص إلى رقم `int()` استخدام