

## Introduction

In this session, we learned how to create images, handle CSS classes, and work with attributes using JavaScript.

(attributes) في السيشن دي، اتعلمنا إزاي نعمل صورة بالجافاسكريبت، وتتحكم في الكلاسات، ونتعامل مع الخصائص بطريقة بسيطة وسهلة.

## Topic 1: Creating an Image with JavaScript

You can create an image element and add it to the page using `createElement` and `appendChild`.

```
// HTML: <button id="showImgBtn">Show Image</button>
//       <div id="imgContainer"></div>

document.getElementById('showImgBtn').addEventListener('click', function() {
  let img = document.createElement('img');
  img.src = 'https://via.placeholder.com/150';
  img.alt = 'Demo Image';
  document.getElementById('imgContainer').appendChild(img);
});
```

This code creates an image and puts it inside the div when you click the button.

تقدر تعمل صورة بالجافاسكريبت وتحطها في الصفحة. الكود ده بيضيف صورة جوه الديف لما تدوس على الزرار.

## Topic 2: Handling CSS Classes in JavaScript

Using `classList`

You can add, remove, or toggle a class on any element using `classList`.

```
// HTML: <button id="colorBtn">Change Color</button>

document.getElementById('colorBtn').addEventListener('click', function() {
  this.classList.toggle('red');
});
```

- `add('class')` — يضيف كلاس جديد
- `remove('class')` — يزيل كلاس
- `toggle('class')` — يضيف أو يزيل الكلاس حسب وجوده
- `contains('class')` — يشوف لو الكلاس موجود ولا لأ

كل ما تدوس "red" الكود ده بيخلي الزرار ياخذ كلاس `classList` تقدر تضيف أو تشيل أو تبدل كلاس لأي عنصر باستخدام `add/remove/toggle` عليه. ولو عايز تشيل كلاس أو تضيف أكثر من كلاس، استخدم

Directly Setting All Classes

You can also set all classes at once using `className`:

```
let btn = document.getElementById('myBtn');
btn.className = 'active big-btn'; // كل الكلاسات القديمة بتتشاف ويتحط اللي انت
كتبتة بس
```

ده هيمسح أي كلاس قديم ويحط `btn.className = 'active big-btn'`; ممكن تكتب كل الكلاسات مرة واحدة كده اللي انت كتبتة بس.

## Topic 3: Attribute Manipulation

You can get, set, or remove attributes using `getAttribute`, `setAttribute`, and `removeAttribute`.

```
// HTML: <button id="disableBtn">Disable Me</button>

document.getElementById('disableBtn').addEventListener('click', function() {
  this.setAttribute('disabled', 'true');
  this.textContent = 'Disabled';
});
```

This code disables the button and changes its text when you click it.

للعنصر. هنا لما تدوس على الزرار، بيتقفل وبيغير كلامه (attribute) ممكن تغير أو تضيف أو تشيل أي خاصية

---

## Key Concepts Covered

الحاجات المهمة اللي اتعلمناها في السيشن:

1. **createElement**: إزاي تعمل عنصر جديد زي الصورة
2. **classList & className**: إزاي تضيف أو تشيل كلاس من العنصر أو تغير كل الكلاسات مرة واحدة
3. **setAttribute**: إزاي تغير أو تضيف خاصية للعنصر

</rewritten\_file>