

# Introduction

In this session, we learned how to create images, handle CSS classes, and work with attributes using JavaScript.

بطريقة (attributes) في السيشن دي، اتعلمنا إزاي نعمل صورة بالجافاسكريبت، ونتحكم في الكلاسات، ونتعامل مع الخصائص بسيطة وسهلة.

## Topic 1: Creating an Image with JavaScript

You can create an image element and add it to the page using `createElement` and `appendChild`.

```
// HTML: <button id="showImgBtn">Show Image</button>
//       <div id="imgContainer"></div>

document.getElementById('showImgBtn').addEventListener('click', function() {
  let img = document.createElement('img');
  img.src = 'https://via.placeholder.com/150';
  img.alt = 'Demo Image';
  document.getElementById('imgContainer').appendChild(img);
});
```

This code creates an image and puts it inside the div when you click the button.

تقدر تعمل صورة بالجافاسكريبت وتحطها في الصفحة. الكود ده بيضيف صورة جوه الديف لما تدوس على الزرار.

## Topic 2: Handling CSS Classes in JavaScript

### Using `classList`

You can add, remove, or toggle a class on any element using `classList`.

```
// HTML: <button id="colorBtn">Change Color</button>

document.getElementById('colorBtn').addEventListener('click', function() {
  this.classList.toggle('red');
});
```

- `add('class')` — يضيف كلاس جديد
- `remove('class')` — يزيل كلاس

- `toggle('class')` — يضيف أو يزيل الكلاس حسب وجوده
- `contains('class')` — يشوف لو الكلاس موجود ولا لا

كل ما تدوس عليه. "red" الكود ده بيخلي الزرار ياخذ كلاس. `classList` تقدر تضيف أو تزيل أو تبدل كلاس لأي عنصر باستخدام `add/remove/toggle`. ولو عايز تزيل كلاس أو تضيف أكثر من كلاس، استخدم

## Directly Setting All Classes

You can also set all classes at once using `className`:

```
let btn = document.getElementById('myBtn');  
btn.className = 'active big-btn'; // كل الكلاسات القديمة بتتشاف ويتحط الي انت  
كتبته بس
```

ده هيمسح أي كلاس قديم ويحط اللي `btn.className = 'active big-btn';` ممكن تكتب كل الكلاسات مرة واحدة كده. انت كتبته بس.

## Topic 3: Attribute Manipulation

You can get, set, or remove attributes using `getAttribute`, `setAttribute`, and `removeAttribute`.

```
// HTML: <button id="disableBtn">Disable Me</button>  
  
document.getElementById('disableBtn').addEventListener('click', function() {  
  this.setAttribute('disabled', 'true');  
  this.textContent = 'Disabled';  
});
```

This code disables the button and changes its text when you click it.

للعنصر. هنا لما تدوس على الزرار، بيتقفل وبيغير كلامه (attribute) ممكن تغير أو تضيف أو تزيل أي خاصية

---

## Key Concepts Covered

الحاجات المهمة اللي اتعلمناها في السيشن:

1. **createElement**: إزاي تعمل عنصر جديد زي الصورة
2. **classList & className**: إزاي تضيف أو تزيل كلاس من العنصر أو تغير كل الكلاسات مرة واحدة
3. **setAttribute**: إزاي تغير أو تضيف خاصية للعنصر

</rewritten\_file>