

## Topic 1: Complex Conditional Patterns

أنماط الشروط المتقدمة في جافاسكريبت

### Switch Statement

[جملة التبديل]

```
let day = "Monday";

switch (day) {
  case "Monday":
    console.log("بداية الأسبوع");
    break;
  case "Friday":
    console.log("نهاية الأسبوع");
    break;
  default:
    console.log("أيام الأسبوع العادية");
}
```

if/else تستخدم عندما نريد مقارنة قيمة واحدة بعدة قيم مختلفة. أكثر تنظيماً من استخدام عدة switch جملة

## Topic 2: Loops in JavaScript

الحلقات التكرارية في جافاسكريبت

### While Loop

[while loop]

```
let count = 1;

while (count <= 5) {
  console.log("العداد: " + count);
  count++;
}
```

تستمر في التنفيذ طالما الشرط صحيح. يجب تغيير قيمة الشرط داخل الحلقة لتجنب الحلقات اللانهائية while حلقة

### For Loop

[for loop]

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
  console.log("الدورة رقم: " + i);
}
```

هي طريقة أكثر اختصاراً لكتابة الحلقات التكرارية. تتكون من ثلاثة أجزاء: التهيئة، الشرط، والتحديث for حلقة

## Loop Control

### [ loops التحكم في ال ]

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
  if (i === 5) {  
    continue; // تخطي الرقم 5  
  }  
  if (i === 8) {  
    break; // الخروج من الحلقة عند الوصول للرقم 8  
  }  
  console.log(i);  
}
```

لتخطي الدورة الحالية والانتقال للدورة التالية continue للخروج من الحلقة، و break يمكننا استخدام

## Practical Exercise

تمرين عملي: طباعة جدول الضرب

```
// طباعة جدول ضرب الرقم 5  
let number = 5;  
  
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
  console.log(number + " x " + i + " = " + (number * i));  
}
```

## Key Concepts Covered

المفاهيم الرئيسية التي تم تغطيتها

1. طريقة منظمة للتحقق من عدة قيم **switch** جملة
2. **while**: تنفيذ كود بشكل متكرر طالما الشرط صحيح
3. **for**: تنفيذ كود لعدد محدد من المرات
4. للتحكم في سير الحلقات continue و break **التحكم في الحلقات**: استخدام

## Advanced: Function Scope

### Understanding Scope

فهم نطاق الدوال

Type	Description	Example
Global	متغير متاح في كل مكان	let x = 5;

Type	Description	Example
Local	متغير متاح فقط داخل الدالة	<code>function() { let y = 10; }</code>
Block	متغير متاح فقط داخل الكتلة	<code>{ let z = 15; }</code>

نطاق المتغير يحدد أين يمكن استخدامه. المتغيرات العامة متاحة في كل مكان، بينما المتغيرات المحلية متاحة فقط داخل الدالة التي تم تعريفها فيها