

Командная оболочка Midnight Commander

Абдурахмонов Иброхимджон¹

8 июня, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

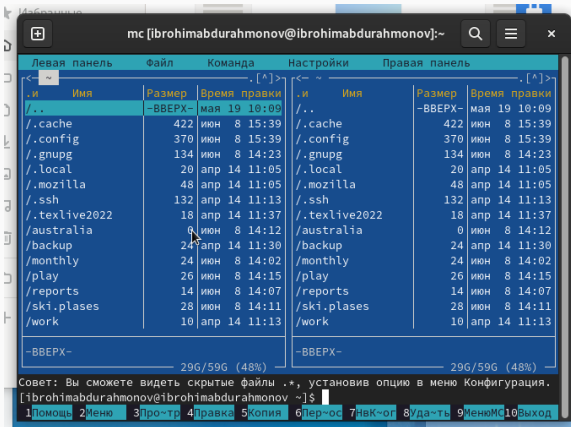


Рис. 1: Запуск ms

Работа с Midnight Commander

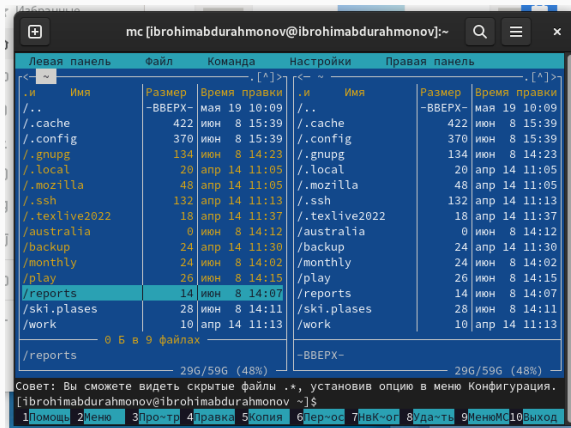


Рис. 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

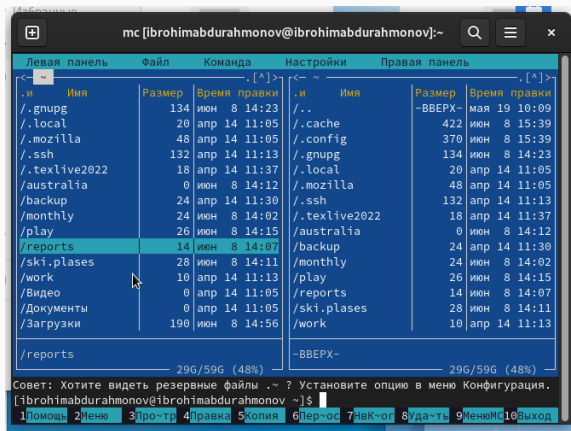


Рис. 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

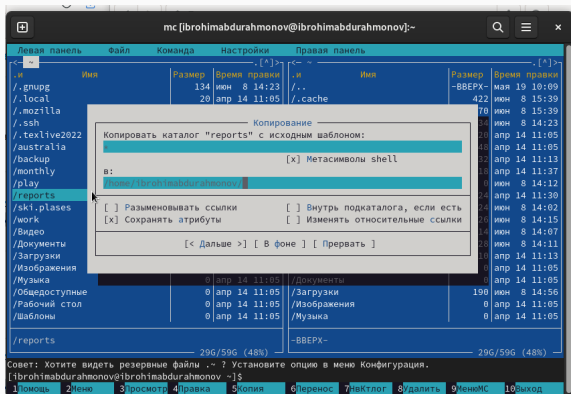


Рис. 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

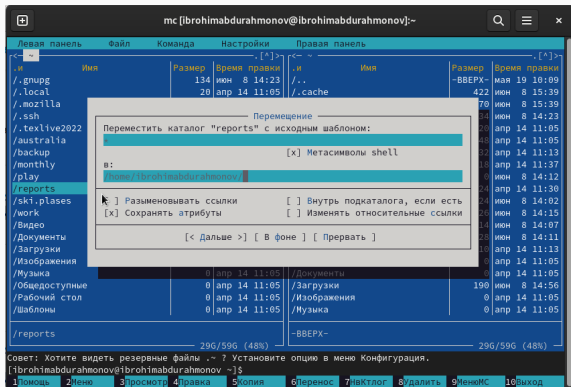


Рис. 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

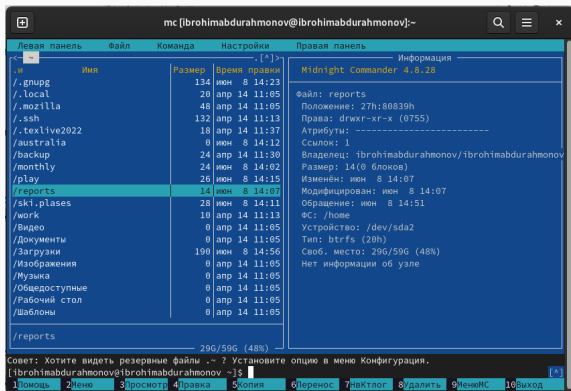


Рис. 6: Информация

Работа с Midnight Commander

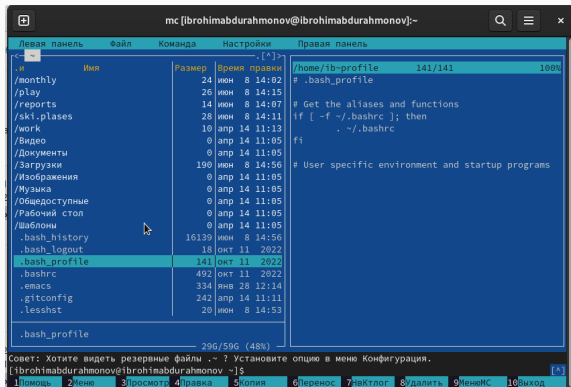


Рис. 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

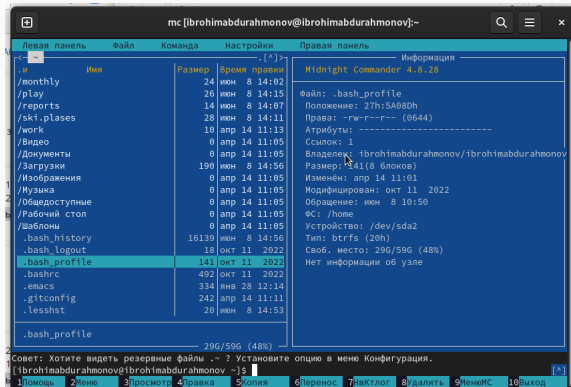


Рис. 8: Информация

Работа с Midnight Commander

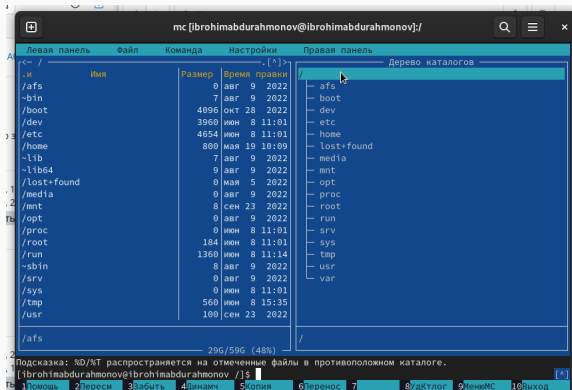
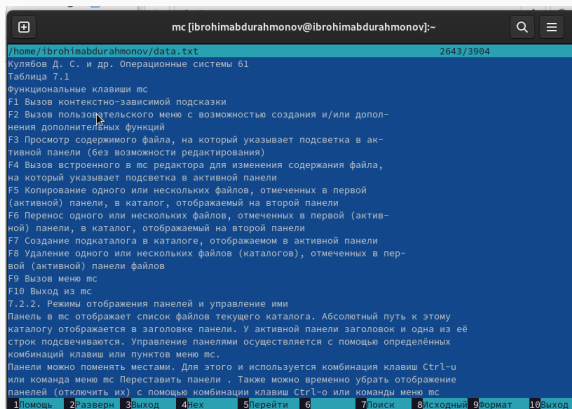


Рис. 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander



The screenshot shows the Midnight Commander interface. The title bar indicates the user is 'ibrohimabdurahmonov' in a terminal window. The current directory is '/home/ibrohimabdurahmonov/data.txt' with a file size of '2643/3904'. The main pane displays the text of a file named 'Кулябов Д. С. и др. Операционные системы 61'. The text includes a table of contents (Таблица 7.1) listing functional keys (F1-F10) and their corresponding actions in the application. At the bottom, a status bar shows a list of keyboard shortcuts: 1Помощь, 2Разверн, 3Выход, 4Нех, 5Перейти, 6, 7Поиск, 8Исходный, 9Формат, 10Выход.

```
mc [ibrohimabdurahmonov@ibrohimabdurahmonov:]-
/home/ibrohimabdurahmonov/data.txt 2643/3904
Кулябов Д. С. и др. Операционные системы 61
Таблица 7.1
Функциональные клавиши mc
F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки
F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или допол-
  нения дополнительных функций
F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в ак-
  тивной панели (без возможности редактирования)
F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла,
  на который указывает подсветка в активной панели
F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой
  (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (актив-
  ной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в пер-
  вой (активной) панели файлов
F9 Вызов меню mc
F10 Выход из mc
7.2.2. Режимы отображения панелей и управление ими
Панель в mc отображает список файлов текущего каталога. Абсолютный путь к этому
  каталогу отображается в заголовке панели. У активной панели заголовок и одна из её
  строк подсвечиваются. Управление панелями осуществляется с помощью определенных
  комбинаций клавиш или пунктов меню mc.
Панели можно поменять местами. Для этого и используется комбинация клавиш Ctrl-u
  или команда меню mc Переставить панели . Также можно временно убрать отображение
  панелей (отключить их) с помощью комбинации клавиш Ctrl-o или команды меню mc
1Помощь 2Разверн 3Выход 4Нех 5Перейти 6 7Поиск 8Исходный 9Формат 10Выход
```

Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

```
mc [ibrohimabdurahmonov@ibrohimabdurahmonov]:~
data.txt [----]  0 L: [ 1+ 0 1/ 38] +(0 /3904b) 1050 0x41A
Кулябов Д. С. и др. Операционные системы 61
Таблица 7.1
Функциональные клавиши mc
F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки
F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или допол-
нения дополнительных функций
F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в ак-
тивной панели (без возможности редактирования)
F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла,
на который указывает подсветка в активной панели
F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой
(активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (актив-
ной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в пер-
вой (активной) панели файлов
F9 Вызов меню mc
F10 Выход из mc
7.2.2. Режимы отображения панелей и управление ими
Панель в mc отображает список файлов текущего каталога. Абсолютный путь к этому
каталогу отображается в заголовке панели. У активной панели заголовок и одна из её
строк подсвечиваются. Управление панелями осуществляется с помощью определённых
комбинаций клавиш или пунктов меню mc.
Панели можно поменять местами. Для этого и используется комбинация клавиш Ctrl-u
или команда меню mc Переставить панели . Также можно временно убрать отображение
панелей (отключить их) с помощью комбинации клавиш Ctrl-o или команды меню mc
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Пере-ить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС
```

Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

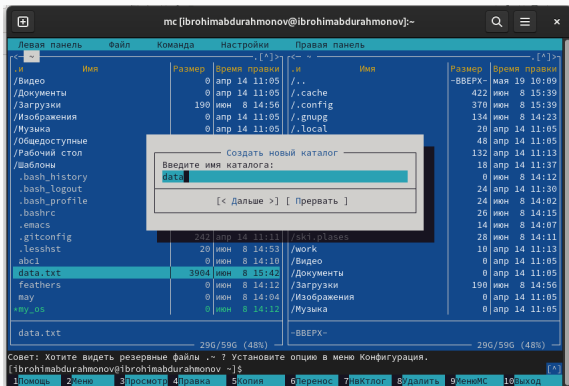


Рис. 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

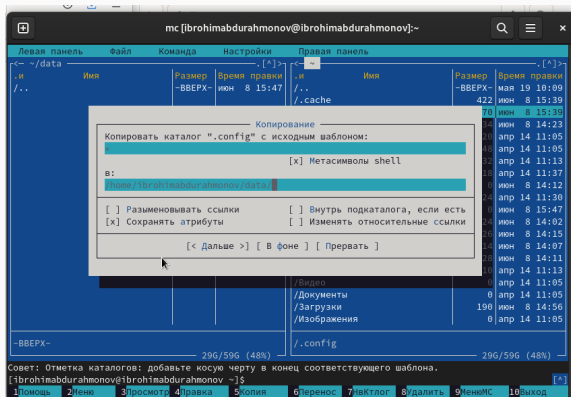


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

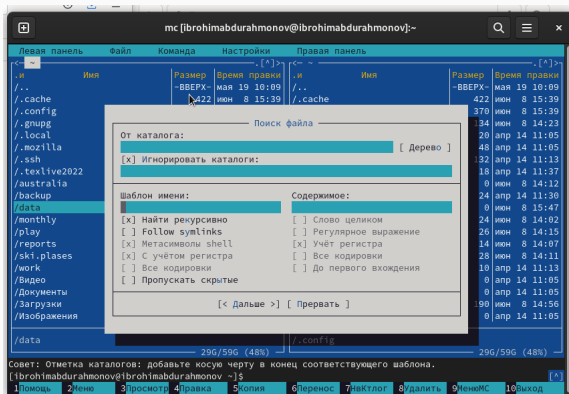


Рис. 14: Поиск файлов

Работа с Midnight Commander

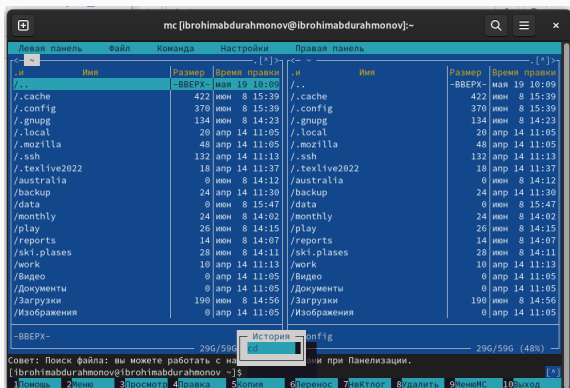


Рис. 15: История команд

Работа с Midnight Commander

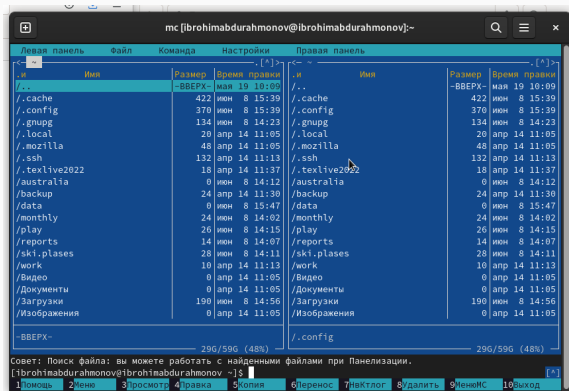
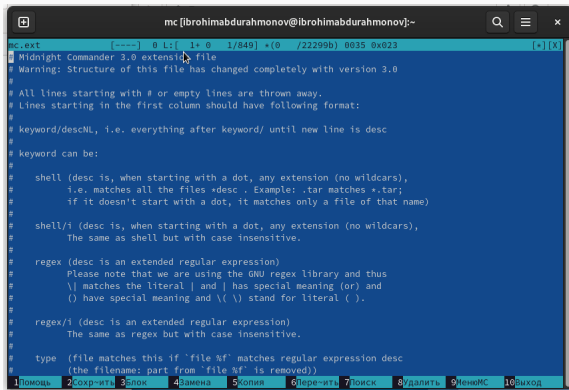


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



```
mc [ibrohimabdurahmonov@ibrohimabdurahmonov]:~
mc.ext [-----] 0 L: 1+ 0 1/849 *(0 /22299b) 0035 0x023 [*] [X]
# Midnight Commander 3.0 extended file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files +desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#           The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#   Please note that we are using the GNU regex library and thus
#   \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#   () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#   The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#        (the filename: part from 'file %f' is removed))
1Помощь 2Сохранить 3Справка 4Замена 5Копия 6Переместить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander

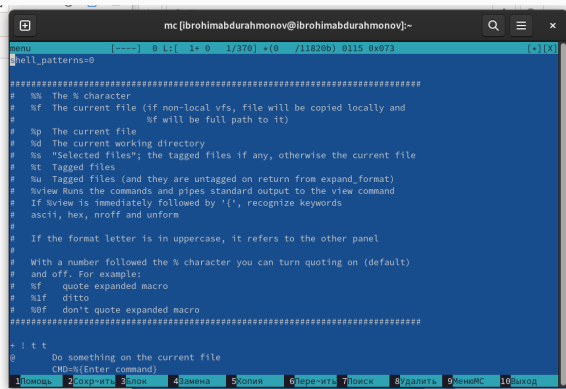


Рис. 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

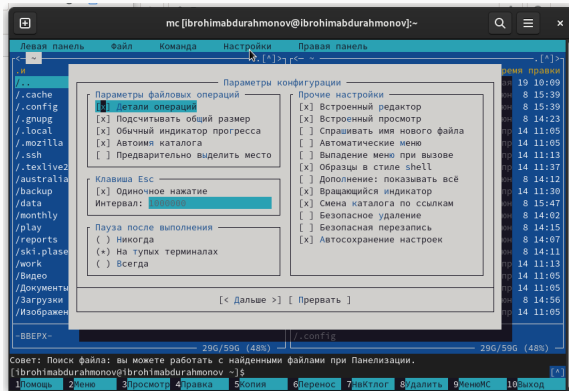


Рис. 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander

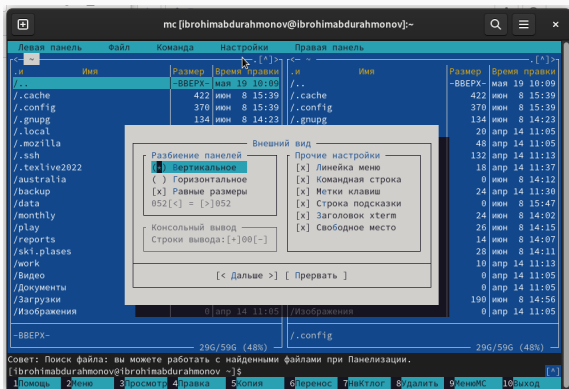


Рис. 20: Внешний вид

Работа с Midnight Commander

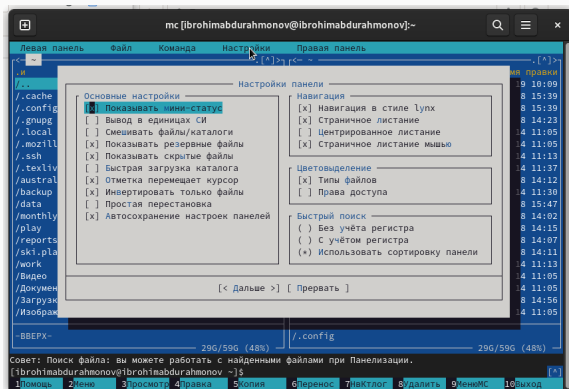


Рис. 21: Настройки панелей

Работа с Midnight Commander

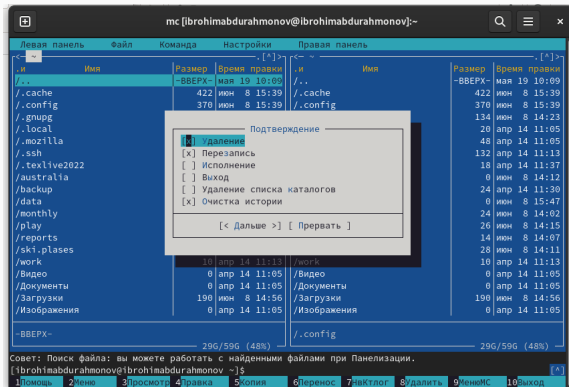


Рис. 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

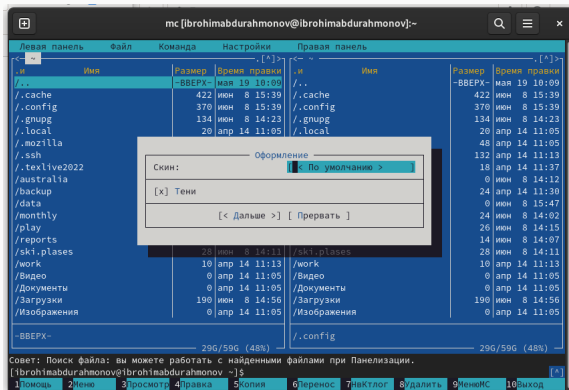


Рис. 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

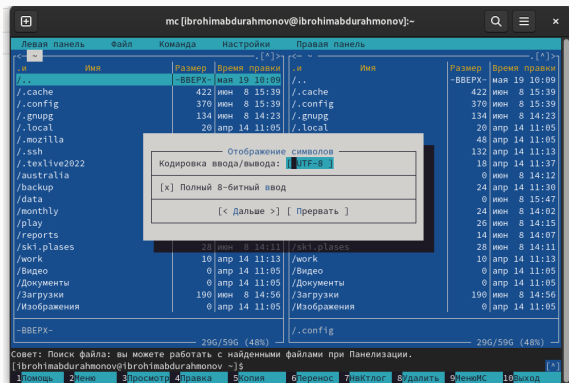


Рис. 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

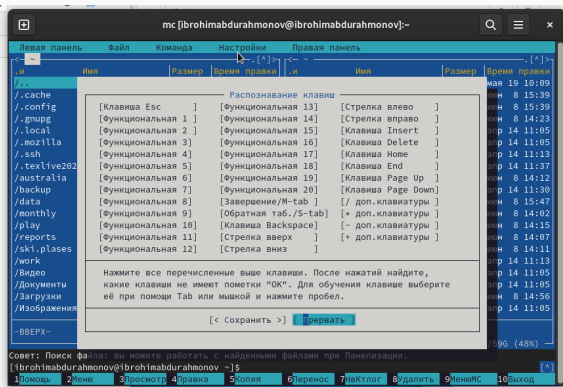


Рис. 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander

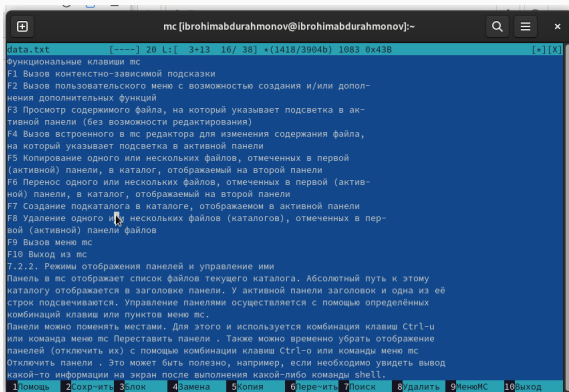


Рис. 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

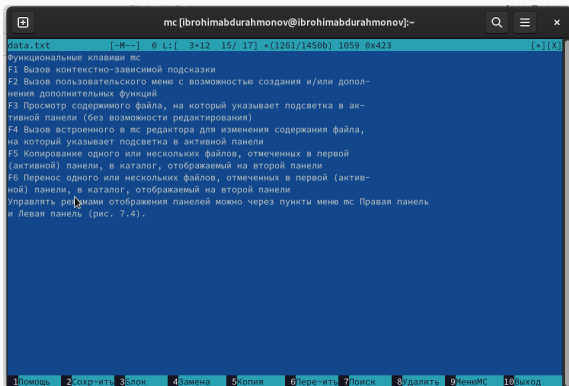


Рис. 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

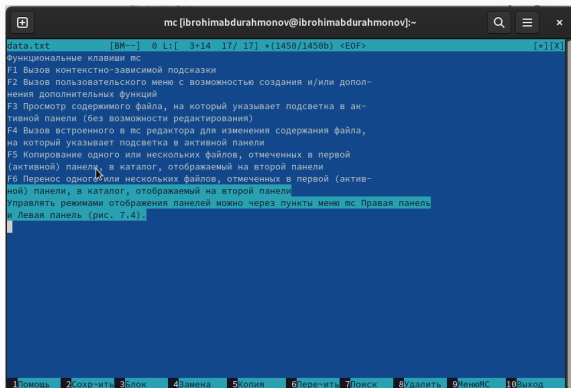


Рис. 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

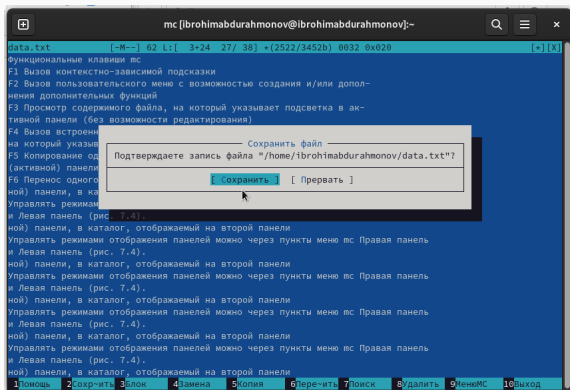


Рис. 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

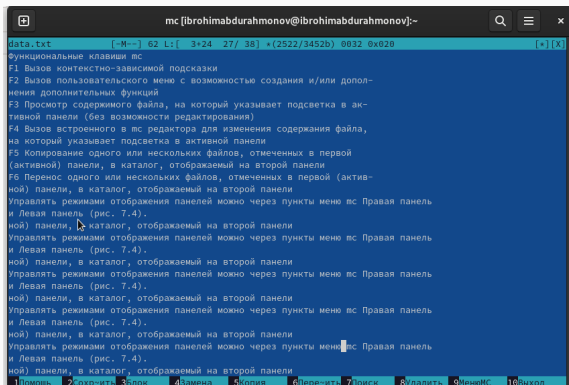


Рис. 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

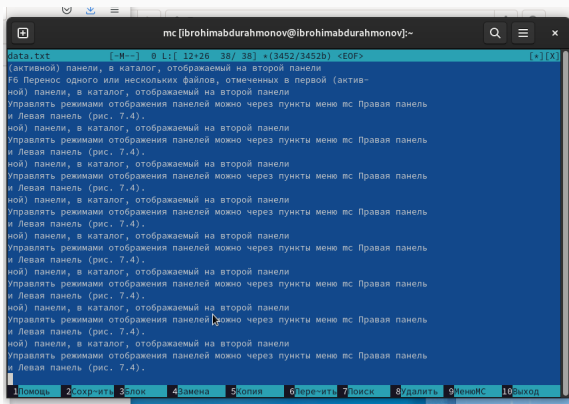


Рис. 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

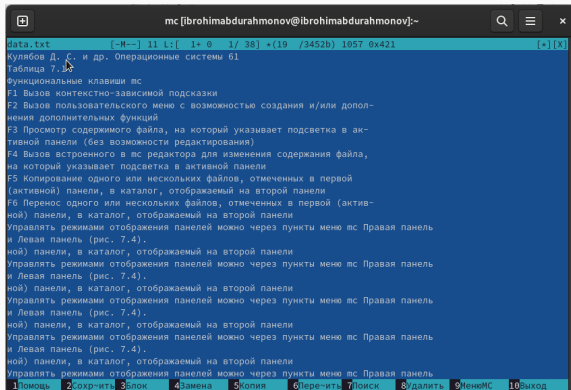
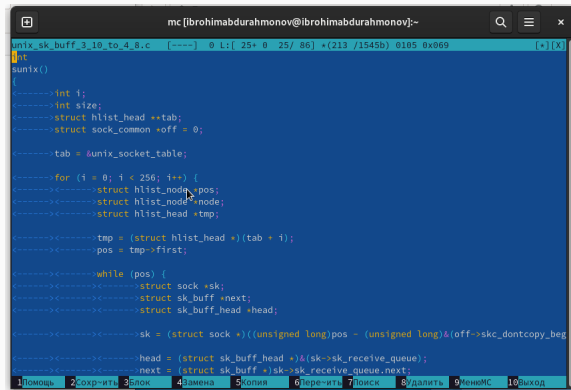


Рис. 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [ibrohimabdurahmonov@ibrohimabdurahmonov]:~
unix_sk_buff_3_10_to_4_8.c [----] 0 L: 25+ 0 25/ 86 *(213 /1545b) 0105 0x069 [*] [X]
int
sunix()
{
<----->int i;
<----->int size;
<----->struct hlist_head **tab;
<----->struct sock_common *off = 0;

<----->tab = &unix_socket_table;

<----->for (i = 0; i < 256; i++) {
<-----><----->struct hlist_node *pos;
<-----><----->struct hlist_node *node;
<-----><----->struct hlist_head *tmp;

<-----><----->tmp = (struct hlist_head *) (tab + i);
<-----><----->pos = tmp->first;

<-----><----->while (pos) {
<-----><-----><----->struct sock *sk;
<-----><-----><----->struct sk_buff *next;
<-----><-----><----->struct sk_buff_head *head;

<-----><-----><----->sk = (struct sock *) ((unsigned long) pos - (unsigned long) &(off->skc_dontcopy_beg
<-----><-----><----->head = (struct sk_buff_head *) &(sk->sk_receive_queue);
<-----><-----><----->next = (struct sk_buff *) sk->sk_receive_queue.next;
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Переместить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

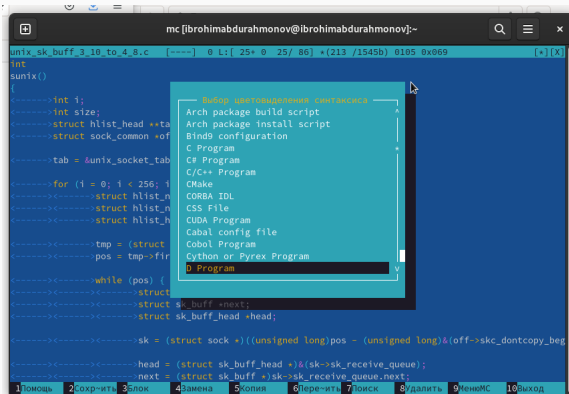


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.